

# 공 고 문

한국전자정보통신산업진흥회(KEA)는 산업통상자원부가 지원하는 『가상증강현실 전문인력양성사업』의 주관기관으로 동 사업 컨소시엄 기업과 참여대학 간 기술개발 교류와 인력양성 협력을 지원하기 위한 우수 산학프로젝트 지원 용역을 아래와 같이 공고하오니 많은 신청 바랍니다.

## □ 용역 개요

○ (목 적) 가상증강현실 전문인력양성사업 일환으로 진행 중인 산학프로젝트 운영 지원을 통한 산학프로젝트 고도화 및 우수 성과 도출 견인

### ○ 추진배경

- 국내 AR/VR 기업 및 사업단 특화 대학 간 협력프로젝트 발굴
- 기업의 기술분야와 특화대학 연구분야 연계를 통한 참여학생 실무 능력 및 역량강화 등 인력양성 측면 성과 도출

### ○ 필수요건

- ① 기업 기술·서비스 분야 + 대학 연구분야를 연계한 프로젝트 기획  
- 사업단 내 대학과 프로젝트 운영 상세 내용(예산포함) 협의 필수
- ② 기업실무진, 학생연구원(대학당 1인 이상 필수 참여) 및 연구실 간 인력·인프라 등 기술교류와 상호협력을 통한 프로젝트 수행
- ③ 프로젝트와 교육의 연계 및 참여학생 실무능력 향상 전략 등 인력양성 측면 성과목표 및 계획 명시

### ○ 지원내용

① 예산지원 : 총 120,000천원(VAT 포함)

- 프로젝트 당 30,000천원, 총 4개 프로젝트 선정 및 지원

\* 평가를 통한 지원 우선순위 결정, 불성실 수행 시 결과평가를 통한 지원 예산 환수 조치 가능

- ② 지원기간 : 계약일 ~ '24년 2월 (3~5개월 이내 탄력적 운용 가능)
- ③ 사업단 대표 프로젝트 자격 부여
  - 전담기관(KIAT) '산학 프로젝트 챌린지' 출전 기회 부여(산업부 장관상)

○ 우대사항

- ① 프로젝트 제안기업의 민간 투자 (현금, 현물 매칭)
- ② 프로젝트 참여학생 인턴쉽 기회 제공(확약서 제출)

○ 기타사항

- ① 신청서 내용에 허위 기재 사실 발견 시 선정 제외 등 상응한 조치 가능
- ② 산학프로젝트 협약 주체, 지원금 지급 대상은 주관기업\*
  - \* 프로젝트 제안 기업, 대학은 참여 기관 형태
- ③ 프로젝트 내용 및 수행결과 등은 인력양성사업을 통해 대외 공개 및 전시, 성과확산 등에 활용 가능
  - \* 프로젝트 제안 시 기업의 비밀 및 보안사항 관리 주의
- ④ 프로젝트 수행에 따른 조율 및 조정이 필요한 경우 산업기술혁신 사업 규정에 준함

< 특화 분야별 프로젝트 예시 >

HW 특화	SW/플랫폼 특화	응용서비스 특화	제조서비스 특화
<ul style="list-style-type: none"> <li>· AR 광학구조 도출</li> <li>· 눈의 피로감이 적은 VR/AR HMD Display</li> <li>· 투시형 홀로그래픽 HUD 확장 기술 개발</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· AR 디바이스용 앱 개발</li> <li>· 컴퓨터전 위차계측 알고리즘 구현 및 기술 개발</li> <li>· 디지털 트윈기반 AR 커뮤니케이션 기술</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· VR/AR융합 응용 서비스 기획/설계/개발/제작</li> <li>· 메타버스 기반 신규 서비스 분야 기획/디자인/개발/사업화 등</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 제조 AR 메뉴얼 서비스 기획/설계/개발/제작</li> <li>· 제조산업 응용 VR/AR서비스</li> <li>· VR/AR 기반 원격 협업 시스템 개발</li> </ul>

□ 신청 자격

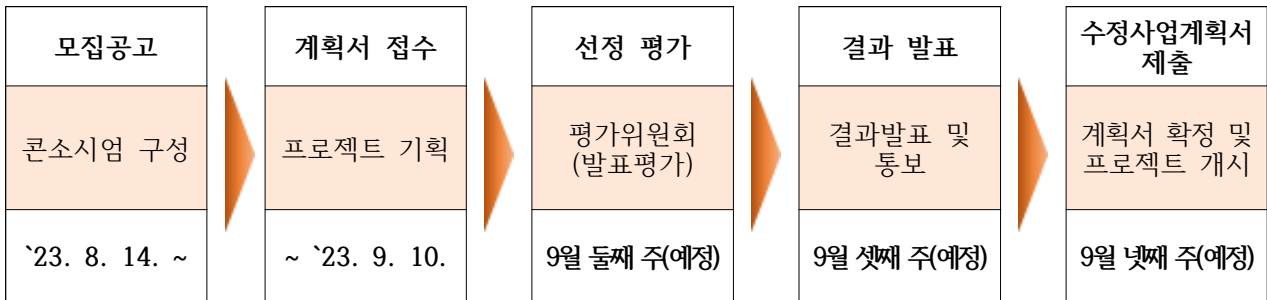
○ 수행기관(주관기관) 신청자격

- ① 가상증강현실 전문인력양성사업(4차년도) 컨소시엄 기업으로 지원 분야 및 추진내용을 수행할 역량을 갖춘 기업
  - 주관기관(기업)은 「가상증강현실 전문인력양성사업」 4개 참여대학과 컨소시엄을 구성하여 프로젝트 신청

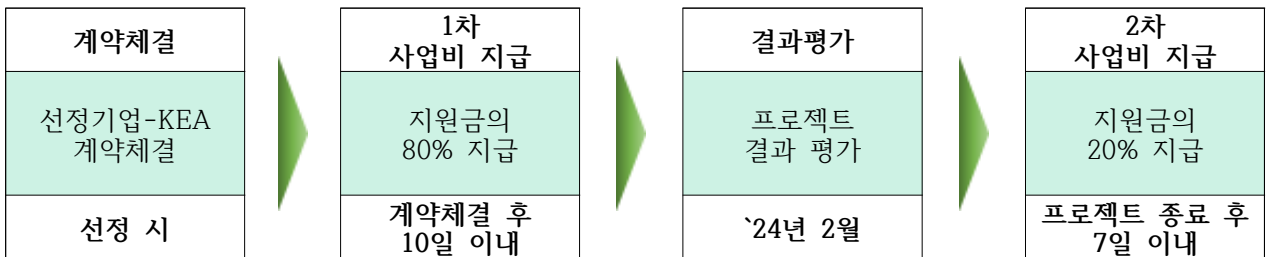
- ② 단, 동 사업 컨소시엄 기업이 아닌 경우 “기업 참여의사 확인서” 제출을 통해 컨소시엄 기업으로 인정된 경우 신청 가능

## □ 지원 및 수행 절차

### ○ 지원절차



### ○ 수행절차



## □ 선정기준 및 방법

- 외부전문가로 구성된 평가위원회를 통한 오프라인 발표평가 실시
  - \* 프로젝트 당 30분(발표 15분, 평가위원 질의응답 15분)
- 평가위원 종합점수 고득점 순 지원 순위 선정 (70점 미만 선정 대상 제외)
- 지원제외 대상
  - ① 국가연구개발사업에 참여 제한 중인 자(기업 및 개인)
  - ② 수행기관, 총괄책임자 등이 접수마감일 현재 각종 의무사항(보고서 제출, 기술료 납부, 정산금 및 환수금 납부 등) 불이행인 경우
- 평가 일정 : 9월 둘째 주 (추후 통보)

○ 평가항목

구분	내용
연구목표 (20)	○ 인력양성 및 산학협력프로젝트에 대한 이해도 ○ 프로젝트 목표 및 인력양성 차원의 목표
지원 필요성 (25)	○ 인력양성 측면 정량.정성적 목표 등 지원 타당성 ○ 기업 기술력 및 대학 연구분야의 연관성 ○ 참여학생 실무 및 직무능력 향상 등 인력양성 측면 기여도
추진전략 (20)	○ 프로젝트 수행방법 및 성과달성 전략의 우수성 ○ 총괄책임자 등 참여인력(기업+대학)의 적절성 ○ 수행기간의 조직 및 운영.지원체계의 적절성
산학협력 (25)	○ 교육 및 인력양성 연계, 산학교류 등의 추진계획의 차별성 ○ 학생연구원 참여도 및 역할의 적절성 ○ 기업-대학간 산학교류 활성화 및 확대 전략의 우수성
파급효과 (10)	○ 프로젝트 결과물 시연 및 성과의 확산 계획 ○ 현금/현물 등 민간투자 가능성 ○ 인턴쉽 및 채용 연계 가능성

□ 신청방법 및 문의

- 신청기간 : 2023년 8월 14일(월) ~ 9월 10일(일) 까지
- 신청방법 : 이메일 접수
- 제출서류 : 산학협력프로젝트 제안서(양식별첨)
- 문의 및 제출처 : 한국전자정보통신산업진흥회 XR융합센터  
- 담당자 : 한국남 차장 / [hkn@gokea.org](mailto:hkn@gokea.org) (02-6388-6087)
- 가상증강현실 전문인력양성사업 특화대학 문의처

대학명	참여학과(대학원)	담당자	전화	e-mail
서울대학교	전기정보공학부	방준서 연구원	02-880-9564	yoonchan@snu.ac.k
한국과학기술원	문화기술대학원	이주영 연구원	042-350-2903	ejuyoung@kaist.ac.kr
서강대학교	아트&테크놀로지학과	박시은 연구원	02-705-8032	sieun@sogang.ac.kr
고려대학교	가상증강현실연구센터	김명곤 연구원	02-3290-3948	nsw7345@korea.ac.kr