www.gokea.org

2021년도

XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람



KEA Korea Electronics Association
한국전자정보통신산업진흥회

2021년도 XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람

1 한국전자정보통신산업진흥회(KEA)는 2021년도를 시작으로 **국내 XR 기업 주력 제품 홍보 지원**을 통하여 **국내 XR산업 진흥**과 **XR기업 간 사업협력 도모** 및 **수요기업·기관의 XR 기술도입**을 활성화 하고자 「**XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람**」을 기획하고 향후 **매년 발간** 할 예정입니다.

2 본 편람은 **1장. XR제품, 2장. XR기업** 으로 구성되어 있으며,
총 56개社의 162개의 제품 정보가 수록 되었습니다.

[2021년도 XR기업 및 제품 편람 수록 내용]

구 분		수록 내용
하드웨어 (45건)	디바이스(24)	증강현실 디바이스(10), 가상현실 디바이스(6), 혼합현실 디바이스(2), 가상·증강현실 주변기기(5), 기타(1)
	부품(4)	디스플레이(2), 센서/모듈(1), 광학계(1)
	구현(17)	HW/SW 연동/제어솔루션(10), 공간 구현 솔루션(7)
소프트웨어/콘텐츠 (30건)	콘텐츠 저작/제작(7)	산업용 전문콘텐츠 저작(4), 실사영상 저작(1), 컴퓨터 그래픽 저작(2)
	개발플랫폼(23)	H/W 플랫폼(1), S/W 플랫폼(19), 기타(3)
응용서비스 (87건)	제조분야(6)	건설·건축(4), 제조(2)
	서비스분야(81)	의료/헬스(10), 유통·물류(5), 게임·엔터테인먼트(21), 교육·훈련(39), 기타(6)
XR기업(56개)		기업소개, 사업분야, 주요제품, 대표자, 홈페이지, 자본금, 매출액, 주소, 담당자(전화, 이메일)

3 본 편람은 한국전자정보통신산업진흥회(KEA) 주관의 「2021년도 XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람」 제작 조사를 통해 **국내 XR기업 56개社가 제공한 정보**를 기반으로 무료 제작 하였습니다.

4 "**2022년도 XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람**"은 **내년 4월 초 발간 예정**이며, **3월부터 홍보·접수**가 진행될 예정이오니 참고하여 주시기 바랍니다.

5 본 편람 관련 문의는 한국전자정보통신산업진흥회(KEA) XR산업센터로 (☎ 02-6388-6092/jhw@gokea.org) 연락 주시기 바랍니다.

KEA Korea Electronics Association 한국전자정보통신산업진흥회

www.gokea.org



「KEA XR산업센터」의 XR기업 지원내용

한국전자정보통신산업진흥회(KEA) XR산업센터는 **국내 XR산업 진흥과 국내 관련 기업 성장을 목표**로 아래와 같이 **국내 XR기업 지원 활동**을 하고 있습니다. 국내 기업들의 많은 참여와 관심 부탁드립니다.

XR기업 지원 활동 내용

정보 제공

- XR관련 정책·산업·기술·표준화·특허 동향 보고서, 산업뉴스, 발주정보 등 정보 제공 (주 1회)
- XR 관련 세미나·컨퍼런스·간담회 정보 및 무료 참여 기회 제공

마케팅 활동 지원

- 'XR 전문가 Pool' 등재 (대정부 간담회 등)
- XR기업 및 제품 편람 제작, 세미나·컨퍼런스 발표 기회 제공 등 기업 홍보 채널 제공
- 국내·해외 전시회 참가 지원 등
- 공공 발주사업(국가R&D사업 기반구축 등) 수요조사 및 기획 참여 제공

「서울XR실증센터」 활용 지원

- 시장친화적 XR 제품·서비스 개발/출시를 위한
  ① XR 제품·서비스 대상 "사용자 참여형 평가서비스" 지원
  ② XR 기기/부품 대상 "성능/품질 평가서비스" 지원
- XR기기(홀로렌즈2, 매직리프원, 밸브 인덱스 등) 약 40종
- XR기기 전문측정장비 (근안디스플레이 관측성능 측정장비 등) 3종 보유

기업간 협력 지원

- 전문 업체 연계(사업협력 파트너) 기회 제공
  - 수요처 협력 파트너 매칭 지원 등
- 수요·공급기업 간 네트워킹 데이 등 개최

산학협력 프로젝트 운영 지원

- 분야별 XR특화대학 매칭 지원 및 우수 프로젝트 정부포상 추천 등
  - 서울대 HW 디바이스 특화, KAIST SW/플랫폼 특화, 서강대 응용서비스 특화, 고려대 제조서비스 특화

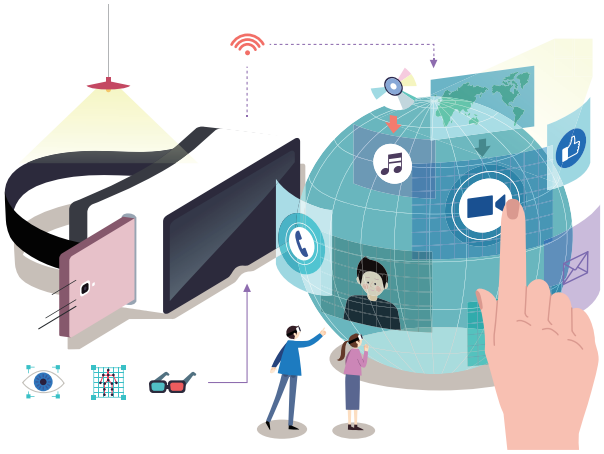
기 타

- 기타 사업 수행시 필요한 정보(동향) 관련 자료 지원
- 정부 정책간담회 등, 각종 협의회(위원회) 활동 위원 추천

XR기업 지원 활동 문의 : 한국전자정보통신산업진흥회 XR산업센터
(☎ 02-6388-6092/jhw@gokea.org)

서울 XR 실증센터는

XR기업의 시장 친화적인 제품 출시를 지원하기 위해
제품·서비스 평가 및 실증지원 서비스를 제공합니다.



주소 : 서울특별시 마포구 성암로 330 DMC 첨단센터 4층 XR 코워킹오피스
문의 : 02-6388-6090, jhlee@gokea.org

XR 제품·서비스 평가 및 실증지원

■ **사용자 참여형 평가 서비스 제공**
- ▸ 실사용자의 XR제품·서비스 사용 평가
  - ① 사용성 : 사용 후 문제점, 편의성
  - ② 생산성 : 사용 전후 생산정도 향상 비교
  - ③ 유효성 : 사용 전후 효과 비교(향상수준 등)
  - ④ 수용성 : 사용 의향, 도입/수용 가능수준
- ▸ UX, 뇌파, 시선 등을 이용한 평가지표 및 방법 설계

■ **XR 제품기기 성능·품질 평가 리포트 제공**
- ▸ 시야각, 지연속도 등 광학·기기적 특성 평가
- ▸ 공인시험·인증 성적서 및 시험분석결과 보고서 제공



AR/VR 기기·서비스 시제품

사용자 참여형 평가
(생산성, 수용성, 사용성 등)

성능/품질평가
(시야각, 지연속도 등)

문제/개선사항 도출

시제품 제작/보완 | 최적화 R&D | 기술지원 /자문 | 사업화 컨설팅

AR/VR 기기·서비스 완제품

교류회/상담회 글로벌 진출지원 | 상설전시/쇼룸
인증/양산 지원 | 특허/지재권컨설팅
수요기업 대상 전문교육 | 포럼/컨퍼런스

시장친화적 XR 제품·서비스 출시

XR 기업지원 프로그램

제품·서비스 출시 지원
시제품 제작·보완·최적화 등

기술 및 사업화 지원
UX 개선 지원·사업화 자문·기술지도 등

네트워킹 활동 지원
포럼·세미나·상설전시 전문교육 등

XR기기 평가장비 보유

다양한 XR장비
AR 33종, VR 7종, 평가장비 3종 보유

뇌파, 시선평가 장비
XR 기기 간의 연동 가능 장비

유사환경 구축
실제 XR 사용상황과 유사한 평가환경 구축

KEA Korea Electronics Association | sba | KCL | KETI Korea Electronics Technology Institute

XR(AR·VR) 산업 분류표

대분류	중분류	소분류	설 명
XR 하드웨어	XR 디바이스 (완제품)	가상현실 디바이스	다양한 입출력기술과 신호처리기술의 융합을 통해 구현된 3D 가상환경에서 인체의 오감(시각, 청각, 후각, 미각, 촉각)을 활용하여 몰입감과 현실감을 경험할 수 있는 디바이스
		증강현실 디바이스	실제의 이미지나 배경에 유의미한 상황 정보를 기반으로 한 2D/3D영상, 텍스트, 소리 등의 가상정보를 나타내어 사용자의 경험이 증강되고 현실세계와 동기화할 수 있는 디바이스
		가상·증강 현실 주변기기	가상의 항공, 자동차, 선박 및 다양한 지형의 움직임이 사용자의 조작이나 움직임에 따라 실시간으로 구동될 수 있는 모션 시뮬레이터, 트레드밀 등
	XR 부(분)품	디스플레이	가상증강현실을 시각적으로 재현할 수 있는 AMOLED, OLED, LCD, AR Light Filed Display , Projection display, holographic Display 등
		센서/모듈	가속도계, 지자계, 적외선/뎁스센서, 마그네틱센서, 관성센서(IMU), 고성능 안구추적센서, 무선통신 모듈, 무선전력전송 모듈, 음향모듈
		광학계	파면의 일부분을 모으고 변형시켜 물체의 광학적 상(image)을 만드는 장치
		기타 부품	렌즈, 오감 인터렉션 인터페이스 등 기타부품
	XR 구현	HW/SW 연동/제어 솔루션	가상·증강현실 디바이스 및 주변기기와 영상 콘텐츠 간 실시간 연동 및 기기제어를 위한 연동/제어 솔루션
		공간 구현 솔루션	가상공간과 실제공간을 매핑(Mapping)하여 사용자 및 다중의 참여자가 가상공간에 이질감없이 참여할 수 있도록 공간을 구현하는 솔루션
XR SW/ 콘텐츠	콘텐츠 저작/제작	컴퓨터 그래픽저작	컴퓨터 그래픽 이미지를 생성~편집~추출~변환 소프트웨어
		산업용 전문콘텐츠 저작	제조물 관리, 자동차 변형 시뮬레이션 등 특수목적을 위한 전문 콘텐츠 제작 소프트웨어
		실사영상 저작	실사영상, 360도영상 등 제작·편집 소프트웨어
	개발 플랫폼	HW플랫폼	가상·증강현실 응용SW를 제작하기 위해 필요한 하드웨어 모듈을 통합하는 인터페이스와 SDK를 제공하는 플랫폼(HW표준인터페이스 등)
		SW플랫폼	가상·증강현실 응용SW를 제작하기 위해 필요한 소프트웨어 모듈을 통합하는 인터페이스와 SDK를 제공하는 플랫폼(SW표준인터페이스 등)
XR 응용 서비스	제조분야	제조	산업 제조현장에서 제품생산에서 출하까지 공정내 작업을 수행하기 위한 가상·증강현실 서비스
		건설·건축	3D 건축물 설계~시공~관리 등의 작업을 수행하기 위한 가상·증강현실 서비스
	서비스 분야	의료	의료서비스를 위한 진단~치료 등의 작업을 수행하기 위한 가상·증강현실 서비스
		교육·훈련	교육·훈련분야에서 교육·훈련 실행~평가 등의 작업을 수행하기 위한 가상·증강현실 서비스
		유통·물류	유통·물류분야에서 상품의 유통 전단계 작업을 수행하기 위한 가상·증강현실 서비스
		게임·엔터테인먼트	VR게임, VR테마파크 등 게임·엔터테인먼트분야의 가상·증강현실 서비스

Contents

Ⅰ. XR(AR·VR) 제품

1. XR 하드웨어

XR 디바이스(완제품)

증강현실 디바이스

Air Glass
㈜피앤씨솔루션 ····· 2

F1-AR
맥스로직 ····· 4

GinGer (징거)
㈜페네시아 ····· 6

GTM (GTM-100, GTM-200)
㈜페네시아 ····· 9

HGD 24
㈜아테크넷 ····· 11

HGD 27
㈜아테크넷 ····· 13

VBright
맥스로직 ····· 15

디딤
㈜투핸즈인터랙티브 ····· 17

슬라이딩 AR 시스템
㈜에이에스티홀딩스 ····· 19

피규어그램
㈜아테크넷 ····· 21

가상현실 디바이스

3D/VR 카탈로그
㈜모컴테크 ····· 23

KAP-G
맥스로직 ····· 25

KT Super VR
㈜KT ····· 27

Mollisen HAND
㈜필더세임 ····· 29

S1-Wear
맥스로직 ····· 31

VR-북
㈜모컴테크 ····· 32

혼합현실

조이앳홈 (Joy@Home™)
㈜조이펀 ····· 34

조이핏(JoyFit™)
㈜조이펀 ····· 36

XR 주변기기

3축 모션 시뮬레이터
㈜엠라인스튜디오 ····· 38

ARI키오스크
㈜애니펜 ····· 40

첨단 자동차 개발 및 평가, DIL
㈜이노시뮬레이션 ····· 42

첨단 자동차 개발 및 평가, VIL
㈜이노시뮬레이션 ····· 44

큐벡스 모션시트
㈜엔큐브 ····· 46

기타

메타뷰 Glove
㈜익스트리플 ····· 48

XR 부(분)품

디스플레이

VR 커브드 빔프로젝터스크린
㈜모컴테크 ····· 50

Varjo(바르요) XR, VR 헤드셋
㈜이노시뮬레이션 ····· 52

센서모듈

HiFLEX
㈜필더세임 ····· 54

광학계

BB-ST40D
㈜컬러링크 재팬 ····· 56

XR 구현

HW·SW 연동·제어 솔루션

Extreme Synergy (Wingsuit Simulator)
㈜바로텍시너지 ····· 58

GDSTUDIO™
㈜이노시뮬레이션 ····· 62

Motion Simulator Controller
㈜요요인터렉티브 ····· 65

무선 VR 교육 패키지 (VR Carrier)
㈜엠라인스튜디오 ····· 68

장갑차 시뮬레이터
㈜바로텍시너지 ····· 72

FX-SIM 전투기 조종체험용 VR 시뮬레이터
㈜바로텍시너지 ····· 60

MAXWORK
㈜맥스트 ····· 64

굴삭기 교육훈련용 시뮬레이터
㈜바로텍시너지 ····· 66

발칸 교전모의기 성능개량 사업
㈜바로텍시너지 ····· 70

정신건강 증진용 VR/AR 플랫폼
한국전자기술연구원 ····· 74

공간 구현 솔루션

CAVE VR 시스템
㈜에이에스티홀딩스 ····· 76

KT MR Sports
㈜KT ····· 80

MAXSTVPS
㈜맥스트 ····· 84

인터렉티브 시스템
㈜요요인터렉티브 ····· 87

I-SAR (인터렉티브 공간증강 엔진)
㈜케이쓰리아이 ····· 78

KT Real Cube
㈜KT ····· 82

PNC SLAM ENGINE Ver. 1.0
㈜피앤씨솔루션 ····· 85

2. XR 소프트웨어/콘텐츠

XR 콘텐츠 저작/제작

산업용 전문 콘텐츠 저작

VIRNECT MAKE
㈜버넥트 ····· 89

공간데이터
한국가상현실㈜ ····· 92

XR 기업홍보솔루션
㈜비즈파트너스코퍼레이션 ····· 91

지중 전력시설 증강현실 / 디지털 트윈 제작기술
유디포엠㈜ ····· 94

실사영상 제작

VR로 만나는 한국의 유산
탕카 ····· 96

컴퓨터 그래픽 제작

TIM CORE
㈜팀솔루션 ····· 98

홀로그램 콘텐츠 제작
㈜아테크넷 ····· 102

XR 콘텐츠 저작/제작

HW 플랫폼

다중 참여형 가상공간 이동 플랫폼 기술
한국전자기술연구원 ····· 104

SW 플랫폼

360Xcon.com
데이터킹㈜ ····· 107

3D REMOS (3D 복원 솔루션)
㈜케이쓰리아이 ····· 111

EpicLive
㈜살린 ····· 115

3D MovAR SDK & 3D MovAR Studio
㈜케이쓰리아이 ····· 109

AVATA
㈜토탈소프트뱅크 ····· 113

GeoAR - 혼합현실 증강현실 어플리케이션
㈜리얼메이커 ····· 117

SW 플랫폼

GTM-NET
㈜페네시아 ····· 120

MAXST AR SDK
㈜맥스트 ····· 124

TIM DXE (Digital Transformation Engine)
㈜팀솔루션 ····· 127

XR City map tool
㈜케이쓰리아이 ····· 133

z-cloud
㈜지이모션 ····· 137

원격 협업 및 정비훈련을 위한 MR/VR 융합 영상처리 엔진 개발 및 콘텐츠 구축
㈜테크인모션 ····· 141

인피니티 월드 (위치기반 증강현실 플랫폼)
㈜드론오렌지 ····· 145

KVRCMS(VER 2.0)
㈜케이브이알인터랙티브 ····· 122

PNC AI Ver. 1.0
㈜피앤씨솔루션 ····· 125

VR 기술을 활용한 천마 야전정비 훈련 시스템
㈜테크인모션 ····· 130

z-weave
㈜지이모션 ····· 135

가상현실(VR)을 활용한 전장공포 간접체험훈련 시스템 개발
㈜테크인모션 ····· 139

웹 기반 증강현실 소프트웨어 개발 도구
㈜렛시 ····· 143

기타

BCI-AR SmartHome
㈜토탈소프트뱅크 ····· 147

WebVR
㈜에이에스티홀딩스 ····· 151

VIRNECT VIEW
㈜버넥트 ····· 149

3. XR 응용서비스

제조 분야

건설 건축

BIM-XR DigitalTwin
㈜에스엘즈 ····· 154

메타뷰 GIS
㈜익스트리플 ····· 158

VIRNECT Remote
㈜버넥트 ····· 156

코비온라인 - 코비아키S
한국가상현실㈜ ····· 160

제조

5G 기술 적용을 위한 XR 기반 스마트팩토리 관제 애플리케이션
유디포엠㈜ ····· 162

메타뷰 비전피킹
㈜익스트리플 ····· 164

서비스 분야

의료 헬스

VR 힐링스페이스
㈜감성놀이터 ····· 166

따스한 겨울
㈜감성놀이터 ····· 170

비의 정원, 비자림
㈜감성놀이터 ····· 174

Panic - Relieve
㈜에프앤아이 ····· 178

마인즈케어
㈜에프앤아이 ····· 182

치유의 숲, 곶자왈
㈜감성놀이터 ····· 168

바람의 대화, 죽녹원
㈜감성놀이터 ····· 172

제주의 향기, 애월
㈜감성놀이터 ····· 176

VR 힐링트립 (HealingTrip)
㈜에프앤아이 ····· 180

토닥스쿨
㈜에프앤아이 ····· 184

유통 물류

BiOZEEN
㈜드림VR ····· 186

KSB
㈜드림VR ····· 188

MAGNIX make a step forward 360 video
㈜드림VR ····· 190

SBC Next Square Smart Factory 2018 360 video
㈜드림VR ····· 192

씨큐브 주식회사
㈜드림VR ····· 194

게임 · 엔터테인먼트

360 VR 체험시스템 (돔형/글래스형)
㈜포스트미디어 ····· 196

360Hexaworld.com
데이터킹㈜ ····· 198

AnibeaR(애니베어)
㈜애니펜 ····· 200

AR 키오스크
㈜요요인터렉티브 ····· 202

ARound DMZ
㈜인터포 ····· 203

AR기반 뮤지엄 안내시스템
㈜포스트미디어 ····· 205

KFestAR
㈜인터포 ····· 207

LBE (Location based Entertainment) AR Solution
㈜와이드브레인 ····· 209

SF RIDER
㈜뉴토 ····· 211

SF큐브
㈜뉴토 ····· 213

VR Wing
㈜요요인터렉티브 ····· 215

VR 게임장치 “X-FIGHTER”
㈜모컴테크 ····· 216

VR 시네마
㈜모컴테크 ····· 217

로보카폴리월드 AR
㈜애니펜 ····· 219

보자마자 플레이! 30 Seconds!
㈜게이트웨이즈 ····· 220

뽀로로월드 AR
㈜애니펜 ····· 222

오지다바우길
㈜인터포 ····· 224

조이피트니스(JoyFitness™)
㈜조이펀 ····· 226

조이홈트(JoyHomeT™)
㈜조이펀 ····· 228

코비하우스VR
한국가상현실㈜ ····· 230

콜로니클
㈜페이크아이즈 ····· 232

교육 · 훈련

AWAS-Safety
㈜스탠스 ····· 234

Bridge DTS (Digital Twin Training Ship)
㈜뉴젠아이엔에스 ····· 236

DTS (Digital Twin Training Ship)
㈜뉴젠아이엔에스 ····· 238

Engine Room DTS (Digital Twin Training Ship)
㈜뉴젠아이엔에스 ····· 240

Forum VR Alice's choice in wonderland
㈜스튜디오코인 ····· 242

Forum VR Arist of oz
㈜스튜디오코인 ····· 244

Forum VR FRANKENSTEIN(프랑켄슈타인)
㈜스튜디오코인 ····· 246

MR Medical Training
㈜에프앤아이 ····· 248

s-Crane FVR
㈜토탈소프트뱅크 ····· 250

s-Drawing
㈜토탈소프트뱅크 ····· 252

s-Welding AC300
㈜토탈소프트뱅크 ····· 254

VR 조립공정 선행 훈련 솔루션
㈜심지 ····· 256

VR 치한 훈련시스템
㈜스코넥엔터테인먼트 ····· 258

VR 코딩
㈜헬로앱스 ····· 260

VR 화재 진압 훈련시스템
㈜스코넥엔터테인먼트 ····· 262

VR기반 사격 교육훈련체계
㈜요요인터렉티브 ····· 264

XR 분대모의 훈련시스템
㈜스코넥엔터테인먼트 ····· 265

XR 화학사고 대응 훈련시스템
㈜스코넥엔터테인먼트 ····· 267

교육 · 훈련

간호사 직무 훈련 VR KIT
㈜삼우이머션 ····· 269

교육 / 훈련
한국가상현실㈜ ····· 270

메가사인(MEGASIGN)
㈜메가플랜 ····· 271

메타뷰 리모트
㈜익스트리플 ····· 274

미니특공대 안전교육 VR
㈜스토익엔터테인먼트 ····· 276

버추얼 안전 체험관 Virtual Safety VR
㈜스튜디오코인 ····· 278

산업 시설, 재난 비상 대응 직무 훈련 VR KIT
㈜삼우이머션 ····· 280

선박 고전압 직무 훈련 VR KIT
㈜삼우이머션 ····· 282

선박 해상생존, 소화훈련 VR KIT
㈜삼우이머션 ····· 283

세이프라인
㈜엠라인스튜디오 ····· 284

스쿨VR-안전교육
㈜스튜디오코인 ····· 286

아동 체험형 실시간 모션 체어 연동 XR 시뮬레이션
유디포엠㈜ ····· 288

엘리베이터, 에스컬레이터 직무 훈련 VR KIT
㈜삼우이머션 ····· 289

원격 교실 교육을 위한 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠
유디포엠㈜ ····· 291

유무선 다중접속 VR 시스템
㈜에이에스티홀딩스 ····· 293

인공지능 가이드 AR 조립 솔루션
㈜심지 ····· 294

중장비 시뮬레이터 PC형
㈜심지 ····· 296

중장비 시뮬레이터 VR형
㈜심지 ····· 298

중장비 시뮬레이터 멀티모니터형
㈜심지 ····· 300

중장비 시뮬레이터
㈜이노시뮬레이션 ····· 302

XR 메타버스 교육 솔루션 클래스브이
㈜페이크아이즈 ····· 304

기 타

AI 키오스크
㈜포켓메모리 ····· 306

Personal Color Styling
㈜포켓메모리 ····· 308

디지털헤리티지 인공지능 키오스크
㈜포켓메모리 ····· 310

모바일 AR 가상피팅
㈜포켓메모리 ····· 312

박물관 입체화 솔루션
㈜비즈파트너스코퍼레이션 ····· 314

임대/공간 /자산관리
한국가상현실㈜ ····· 316

Ⅱ. XR(AR·VR) 기업

기업명

㈜감성놀이터 ····· 319

㈜게이트웨이즈 ····· 320

㈜뉴젠아이엔에스 ····· 321

㈜뉴토 ····· 323

데이터킹㈜ ····· 324

㈜드론오렌지 ····· 325

㈜드림VR ····· 326

㈜렛시 ····· 327

㈜리얼메이커 ····· 328

맥스로직 ····· 329

㈜맥스트 ····· 330

㈜메가플랜 ····· 331

㈜모컴테크 ····· 332

㈜바로텍시너지 ····· 334

기업명

㈜버넥트 ····· 335
㈜비즈파트너스코퍼레이션 ····· 336
㈜살린 ····· 337
㈜삼우이머션 ····· 338
㈜스코넥엔터테인먼트 ····· 340
㈜스탠스 ····· 341
㈜스토익엔터테인먼트 ····· 342
㈜스튜디오코인 ····· 343
㈜심지 ····· 344
㈜아테크넷 ····· 345
㈜애니펜 ····· 346
㈜에스엘즈 ····· 348
㈜에이에스티홀딩스 ····· 349
㈜에프앤아이 ····· 350
㈜엔큐브 ····· 351
㈜엠라인스튜디오 ····· 352
㈜와이드브레인 ····· 353
㈜요요인터렉티브 ····· 354
유디포엠㈜ ····· 355
㈜이노시뮬레이션 ····· 356
㈜익스트리플 ····· 357
㈜인터포 ····· 358
㈜조이펀 ····· 359
㈜지이모션 ····· 360
㈜컬러링크 재팬 ····· 361
㈜케이브이알인터랙티브 ····· 362
㈜케이쓰리아이 ····· 363
㈜KT ····· 364
탕카 ····· 365
㈜테크인모션 ····· 366
㈜토탈소프트뱅크 ····· 367
㈜투핸즈인터랙티브 ····· 368
㈜팀솔루션 ····· 369
㈜페네시아 ····· 370
㈜페이크아이즈 ····· 372
㈜포스트미디어 ····· 373
㈜포켓메모리 ····· 374
㈜피앤씨솔루션 ····· 375
㈜필더세임 ····· 376
한국가상현실㈜ ····· 377
한국전자기술연구원 ····· 378
㈜헬로앱스 ····· 379

Index

2021년도 XR(AR·VR) 제품 및 기업 편람

기업명	해당 페이지	기업명	해당 페이지
㈜감성놀이터	166, 168, 170, 172, 174, 176, 319	㈜게이트웨이즈	220, 320
㈜뉴젠아이엔에스	236, 238, 240, 321	㈜뉴토	211, 213, 323
데이터킹㈜	107, 198, 324	㈜드론오렌지	145, 325
㈜드림VR	186, 188, 190, 192, 194, 326	㈜렛시	143, 327
㈜리얼메이커	117, 328	맥스로직	4, 15, 31, 25
㈜맥스트	64, 84, 124, 330	㈜메가플랜	271, 331
㈜모컴테크	23, 32, 216, 217, 332	㈜바로텍시너지	58, 60, 66, 70, 72, 334
㈜버넥트	89, 149, 156, 335	㈜비즈파트너스코퍼레이션	91, 314, 336
㈜살린	115, 337	㈜삼우이머션	269, 280, 282, 283, 289, 338
㈜스코넥엔터테인먼트	258, 262, 265, 267, 340	㈜스탠스	234, 341
㈜스토익엔터테인먼트	276, 342	㈜스튜디오코인	242, 244, 246, 278, 286, 343
㈜심지	256, 294, 296, 300, 344	㈜아테크넷	11, 13, 21, 102, 345
㈜애니펜	40, 200, 219, 222, 346	㈜에스엘즈	154, 348
㈜에이에스티홀딩스	19, 76, 151, 293, 349	㈜에프앤아이	178, 180, 182, 184, 248, 350
㈜엔큐브	46, 351	㈜엠라인스튜디오	38, 68, 284, 352
㈜와이드브레인	209, 353	㈜요요인터렉티브	65, 87, 202, 215, 264, 354
유디포엠㈜	94, 162, 288, 291, 355	㈜이노시뮬레이션	42, 44, 52, 62, 302, 356
㈜익스트리플	48, 158, 164, 274, 357	㈜인터포	203, 207, 224, 358
㈜조이펀	34, 36, 226, 228, 359	㈜지이모션	135, 137, 360
㈜컬러링크 재팬	56, 361	㈜케이브이알인터랙티브	122, 362
㈜케이쓰리아이	78, 109, 111, 133, 363	㈜KT	27, 80, 82, 364
탕카	96, 365	㈜테크인모션	130, 139, 141, 366
㈜토탈소프트뱅크	113, 147, 250, 252, 254, 367	㈜투핸즈인터랙티브	17, 368
㈜팀솔루션	98, 127, 369	㈜페네시아	6, 9, 120, 370
㈜페이크아이즈	232, 304, 372	㈜포스트미디어	196, 205, 373
㈜포켓메모리	306, 308, 310, 312, 374	㈜피앤씨솔루션	2, 85, 125, 375
㈜필더세임	29, 54, 376	한국가상현실㈜	92, 160, 230, 270, 316
한국전자기술연구원	74, 104, 378	㈜헬로앱스	260, 379

제1장

XR(AR·VR) 제품



제1장

XR(AR·VR) 제품

1. XR 하드웨어

2. XR 소프트웨어/컨텐츠

3. XR 응용서비스



XR 디바이스(완제품)

증강현실 디바이스

제품명	Air Glass
기업명	㈜피앤씨솔루션

주요 기능

■ 광학
- 광학설계 기술, 시뮬레이션 타입, 생산 기술 보유, 고객 맞춤 광학계 제공 가능
  B/S타입, 홀로그램 타입, 프로젝션 타입 설계 가능

■ 센서 드라이빙
- 자체 센서 드라이빙 기술로 정밀한 솔루션 제공 가능
- IMU를 통한 공간 트래킹 및 헤드 트레킹 조절
- UWB 센서를 통해 위치 및 공간 추적

■ A.I 및 SW
- 제스쳐 인식, 음성인식, 사물인식, 공간 인식 AI 엔진 보유. 오프라인에서도 실행 가능한 자체 솔루션

특징 및 장점

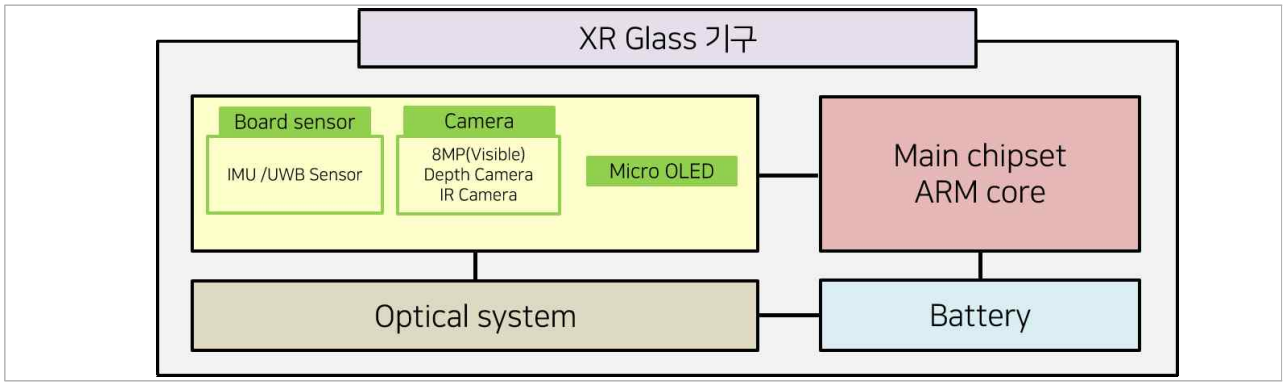
■ 영상(OLED,카메라)제어 기술
- 끊임없는 화면, 빠른 영상 처리로 정확도 높은 커뮤니케이션 가능
  · FOV 45°, 2K Micro OLED

■ 자체 제작 AI엔진 보유
- 제스쳐, 음성, 사물인식 AI엔진을 보유하고 있어 오프라인에서도 적용 가능
  · HW뿐만 아니라 AI를 통해 고객 맞춤 솔루션 제공

■ 센서 설계, 제어 기술
- 타사대비 정밀도가 높아 세분화된 작업 가능
  · 정밀도 높은 센서, 정확한 출력

■ 인체공학 디자인 설계
- 개발된 기술을 멋진 기구 디자인과 융합하며 효율적인 구조로 설계
- 인체공학적 디자인, 최적의 무게와 내구성 확보, 발열 구조 설계
  · 국방 기술품질원 양산 품질 평가 통과

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 스마트 팩토리
  - 물류 네비게이션 시스템 & 재고 자동 관리
  - 스마트 팩토리 상황 자동 공유, 통합시스템 연동 모니터링 및 작업관리
  - 작업 매뉴얼 XR 솔루션
- 의료수술
  - 의료 / 수술 교육 훈련용, 작업 매뉴얼 XR 솔루션 적용
  - 환자용 서비스 향상 목적
- 군 방위 산업
  - 실제 전장에서 사용, 훈련 시뮬레이터용
- 원격 협업
  - 증강현실 툴을 이용한 원격 협업, XR 비대면 협업툴

주요 실적

- Air Glass 실적
  - LG이노텍 : 2021년 3월 P·P제품 납품 완료
  - 메가젠임플란트 : 2021년 6월 납품 예정 (의료기 인허가 진행 중)
  - 한국전력공사 : 2021년 10월 납품 예정

제품명	F1-AR
기업명	맥스로직

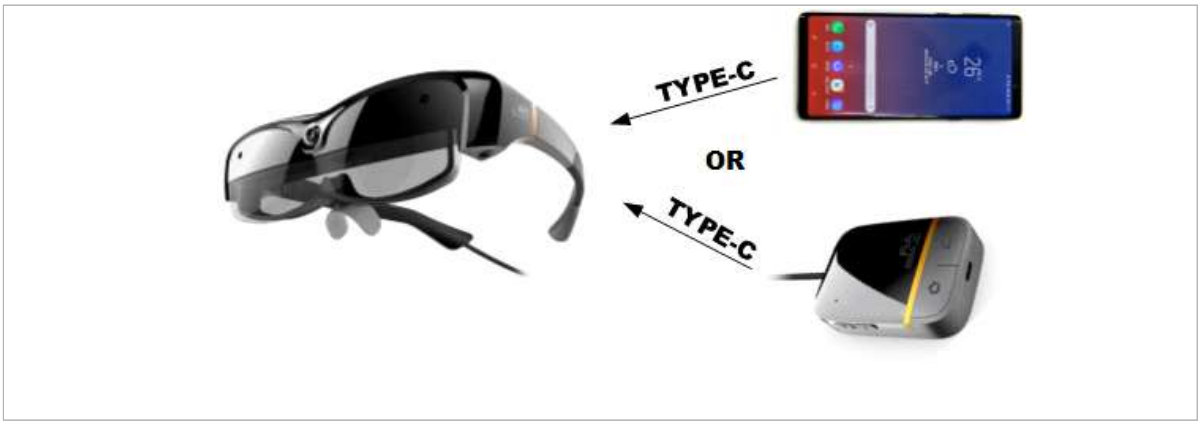
특징 및 장점

- 간단한 연결
  - Type-C 커넥터를 통한 간단한 연결로 영상 및 센서 데이터 수집이 가능
- 고화질 영상
  - Micro Display이를 통한 Full-HD 영상 표현
  - 사용자 및 사용처 특성에 따른 색감을 조절 가능
- 다양한 센서
  - IMU, Depth, Image Sensor 등의 적용
  - 제스쳐 인식, 사물 인식, 공간 인식에 사용 가능
- AUDIO 적용
  - 음성인식이 가능
- 사용자화
  - 사용자의 요구에 맞춘 사용자화 가능

제품 규격

- See Through Lens
  - FoV : 47°
  - Distortion : 5.9%
  - Eye Box : 12.0(H)X4.5(V)
- Full-HD Micro Display
  - 1920x1080 Dual Display
  - OLED or LCoS
- Type-C Tethered Type
  - 스마트폰 및 PC 연결 방식
- Variable Sensor
  - HD Image Sensor
  - Stereo Image Sensor
  - Depth Sensor
  - 9DoF IMU Sensor

제품 구성도



제품 사진



제품명	GinGer(징거)
기업명	㈜페네시아

주요 기능

- 본 제품은 증강 및 혼합현실 그리고 홀로그램 현실을 위한 장치로 HOE (Hologram Optical Element)와 Scan MEMS 그리고 레이저 점 광원을 이용하여 광학계를 최적화하고 얇고 가볍게 설계된 현존 최고의 확장현실 장치입니다. HOE를 사용한 광학적 구성은 밝은 외부환경에서도 선명한 영상을 시청할 수 있도록 되어 있어 야외에서도 영상을 시청할 수 있으며, 가볍게 구성된 영상 엔진은 장시간 착용에 무리가 없도록 설계되었습니다.
- 장치는 헤드셋과 Terminal로 구성되어 있고 헤드셋과 Terminal은 굵기가 매우 가는 케이블로 연결되어 있으며, Terminal에는 SOM(System on Module)을 장착하여 안드로이드 또는 윈도우를 운영할 수 있게 되어 있습니다. 기존의 각종 Application과 설치되어 운영되는 각각의 운영체계에 맞추어 호환할 수 있고 인체공학적 구조로 되어 있는 헤드셋은 착용감이 편리하게 되어 있으며 변형과 파손의 우려가 적으면서 인체 친화적인 소재를 사용하여 튼튼하게 제작되었습니다.
  - GinGer(징거)는 Zinger의 파생어이며 “사람을 깜짝 놀라게 하는 것”이라는 사전적 의미가 있어 제품의 획기적 변화를 말합니다.

특징 및 장점

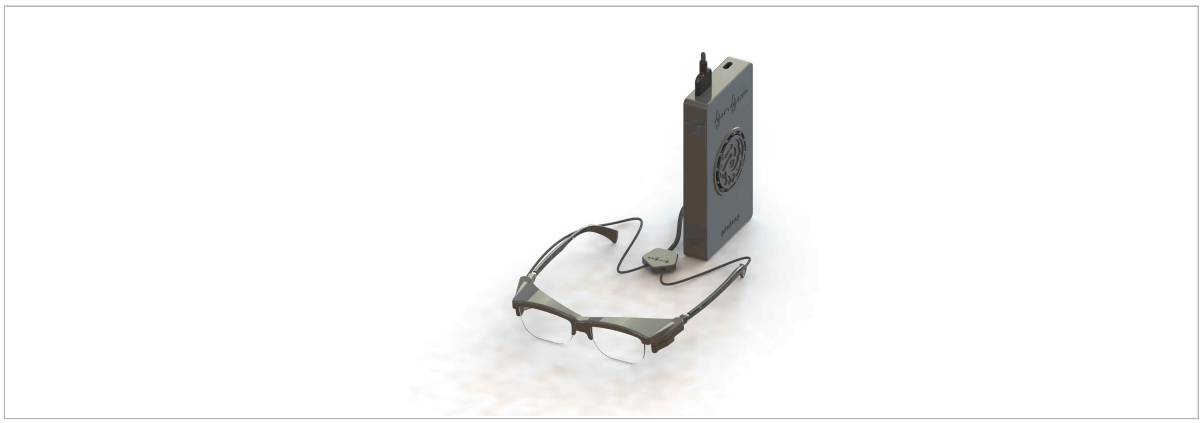
- 밖을 볼 수 있는 80%이상의 높은 투명도를 하고 있으며, 초경량과 매우 얇은 광학계 구성으로 안경처럼 착용 가능
- 1,000nit 이상의 매우 밝은 영상의 표현으로 실내외에서 사용 가능하며, 주변의 밝기에 따라서 자동으로 영상의 밝기를 조절
- 전방 시야각(FoV: Field of View)이 넓어서 2m에서 약 100인치 이상의 큰 화면을 표현
- 무한 초점으로 어느 지점이나 초점이 선명하고, 3D영상을 표현하기 위한 양안 겹쳐지는 비율이 80% 이상으로 자연스러운 입체감 표현

제품 규격

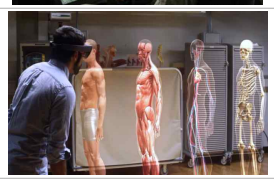
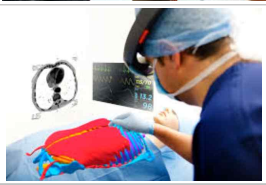
구 분	단위	규격	비고
Resolution	pixel	1920X1080	Full HD
Diagonal FOV	도	>60	
Brightness	nit	>1,000	
Transparency	%	>80	

구 분	단위	규격	비고
Image focal plane		Infinity	
Weight	g	35	
Sensor	Camera(2M pixel), 9DoF(gyro, accelerometer and compass)		
Terminal			
OS	Android		
Connectivity	WiFi, Bluetooth, USB		
Media	Micro SD		

제품 사진



활용 분야

분야	주요내용	적용사진
군사	- AR/VR 시뮬레이션을 통한 군사 훈련(항공, 전투, 의료)	
교육	- 3D 영상 구현을 통해 교육 내용을 쉽게 이해할 수 있음(과학 원리, 의과대학 수업 등)	
전시	- 박물관 및 전시회의 전시품에 대한 위치 및 설명을 보고 들을 수 있으며, 손으로 직접 전시품을 체험해보는 서비스 제공	
의료·헬스케어	- 의사 진료 과정 및 일정관리 지원 툴 - 물리치료 및 포비아 치료(불안장애, 공포증 등) - 가상 방문을 통한 의료 서비스 접근 증가	

분야	주요내용	적용사진
소방·경찰 (재난)	- 화재 및 자연재해, 긴급 상황에 투입된 소방관과 경찰관의 안전을 보장과 원활한 현장 소통 지원	
산업/안전	- 생산 전 시나리오 테스트를 통한 생산성 증진 및 비용 절감 - 제조현장 - 건설현장 등 안전관리 - 건물, 조선, 자동차 등 복잡한 배선 관리	
스포츠	- 스포츠 경기 중개 시 특정 국가 및 선수, 경기 결과를 빠르게 전달 - 운동선수가 훈련 시 자신의 자세, 습관 등을 파악하고 보완하는데에 활용	
게임 및 엔터테인먼트	- 게임을 중심으로 AR/VR 시장 성장이 이루어졌으며, 현재까지 가장 큰 시장점유율을 보유하고 있음 - 가상현실 기반의 게임 뿐 아니라 현실 세계에 게임이 적용된 제품 개발의 수요가 증가하고 있음	

제품명	GTM (GTM-100, GTM-200)
기업명	㈜페네시아

주요 기능

- 증강 혼합현실 스마트 글라스입니다.
- 스마트폰 및 텝, PC의 확장형 헤드 마운트 모니터로써 디스플레이 및 파워를 USB type C 케이블을 사용하여 멀티미디어 기기에 아주 간단히 연결하여 Full HD 영상을 볼 수 있으며, 전방을 직관할 수 있는 See-through 광학 구성으로 혼합현실에 적합하도록 고안되고 제작된 안경형 모니터(GTM : Glass Type Monitor)입니다.
- 다양한 응용분야에 적용될 수 있지만 특히 비대면 교육 및 원격 정비 등에서 매우 활용도가 높은 기기입니다. 인체공학적 구조를 가지고 있는 헤드셋은 착용감이 편리하도록 되어 있으며 변형과 파손의 우려가 적은 소재를 사용하여 튼튼하게 제작되었습니다.

특징 및 장점

- 밖을 볼 수 있는 50%의 투명도
- 경량과 매우 얇은 광학계 구성으로 안경처럼 착용 가능
- 전방 시야각(FoV : Field of View)이 넓어서 2미터에서 약 100인치의 큰 화면을 표현
- Side by Side 입체영상 입체 변환 표시 가능
- 인체공학적 설계로 멀미현상 저감화 실현

제품 규격

항목	단위	규격	비고
광학구성	전방 투시형, 양안식 광학계		
디스플레이	LCoS(0.55인치)		
화질	pixel	1920X1080	Full HD
밝기	nit/each	≥300	
전방 투과율	%	50	
전방 시야각(FOV)	도	45	대각 기준
Eye box	mm	6X6	직경
무게	그램	120	
3D Overlap	%	>80	
머리 움직임 추적	9DoF (Gyro, Accelerometer, Megenatic)		
카메라	Full HD(2M pixel), 30fps, 60도		
연결	테더드 (USB type C)		

제품 구성도



제품 사진



〈GTM-100〉



〈GTM-200〉

활용 분야

- 최근 스마트 글라스의 적용 분야 중 군사, 교육, 전시, 산업/안전 분야 활용 수요가 특히 증가하고 있으며, 현재 도입단계에 해당하여 향후 활용도가 높을 것으로 예측됨
- 군사
  - 군 전술운영에 필요한 작전상황의 인지를 위해 가상 시나리오 구축과 전술 변화에 따른 무기, 화력, 병력 이동 체계의 활용으로 전투원들 간에 전장 정보가 손쉽게 공유되고, 지휘소를 중심으로 각종 작전 계획수립 절차가 자동화될 수 있어 효율적임. 이러한 군사 작전은 육상·해상 공간 제약 없이 다차원의 총합 전술 지휘가 가능하여 가상의 전시 상황에 대한 훈련에 효과적임
- 교육
  - 평면적인 교과서 수준으로만 학습한 교과 내용이 시공간을 초월한 형태로 전달되어 학습효과와 학생들의 집중도가 높아짐. 또한, 미세먼지가 일상화됨에 따라 외부활동의 제약 조건이 되어 이를 해결하기 위해 스마트 글라스를 활용한 AR/VR 기술이 적용되어 실내에서도 실제 공을 던지고, 발로 터치하는 것과 유사한 효과의 체육 활동 진행 가능함
- 전시
  - 박물관 전시물의 설명·입체적인 구현, 실제 제품을 만지고 보고 있는 것처럼 현실감 높은 제품 정보를 제공함으로써 나타나는 홍보 효과 등을 위해 전시 목적으로 스마트 글라스의 수요가 꾸준히 증가하고 있음

제품명	HGD 24
기업명	㈜아테크넷

주요 기능

- 플로팅 홀로그램 디스플레이
  - 미러 반사를 이용한 방식으로 홀로그램 콘텐츠를 유리 패널 안에 투영하여 홀로그램 상을 직접 볼 수 있도록 합니다.
    · 물체가 허공에 떠있는 듯한 효과, 최적의 반사각을 통한 입체 영상 구현의 높은 품질
- 3면형 직접 시청 방식
  - 앞면 뿐만 아니라 좌우에서도 홀로그램 콘텐츠를 볼 수 있는 3면형 직접 시청을 제공합니다.
    · 3차원 입체 콘텐츠를 여러 각도로 시청 가능
- 홀로그램 콘텐츠의 시현
  - 3D 모델링과 텍스처 구현, 애니메이션화로 제작된 콘텐츠이자 디스플레이 설계에 최적화된 3D 입체 영상을 고객의 맞춤 니즈에 맞게 설계•제작합니다.
    · 다채로운 색감과 풍성한 질감, 최상의 영상 해상도로 높은 몰입감 선사
- 24인치 화면 사이즈로 작은 공간에서도 배치 및 이동이 용이
  - 중소형 제품으로 일반 컴퓨터 보다도 작은 공간을 차지하여, 생활 공간이나 좁은 공간의 활용도가 높습니다.
    · 홍보 뿐만 아니라 인테리어 디자인 제품으로도 활용 가능성

특징 및 장점

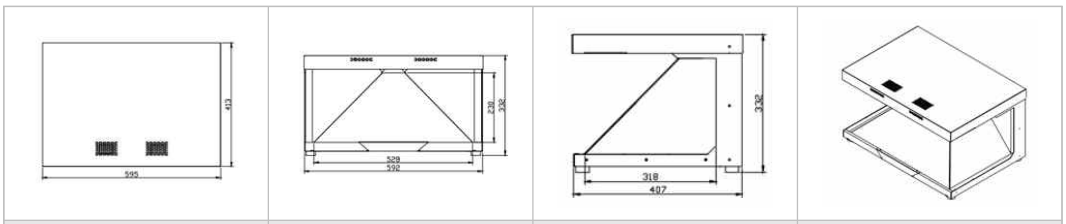
- 국내 유일의 플로팅 홀로그램 양산화 제품
  - 규격화, 모듈화를 통한 표준 품질의 디스플레이 기기이며 사용자 경험을 최우선으로 하여 시선과 동선을 고려한 스탠딩 높이 등을 갖추고 있습니다.
- 직접 보는 생생한 체험이 가능한 넓은 시야각
  - 콘텐츠와 기기를 함께 제공하고 최적 반사각을 찾은, 기술 노하우를 축적하여 국내 최고 품질의 높은 콘텐츠 만족도를 선사합니다.
- 경쟁사 대비 낮은 제조 원가 및 품질 혁신
  - 수직 계열화와 규격 공정 생산으로 경쟁사 대비 20~30% 낮은 가격에 높은 품질의 마감재를 사용 (메탈 프레임), 제품의 기능과 더불어 심미성을 높였습니다.
- 최고급 하드 미러 및 디스플레이 사용으로 세밀한 픽셀 표현 및 화려한 그래픽
  - 최고급 자재를 사용하여, 디스플레이가 견고하며 반영구적 보관이 가능합니다. 높은 수준의 그래픽 디자인 역량으로 그래픽 구현이 정밀하며, USB 입출력 방식으로 이용은 간편합니다.

제품 규격

구 분	내 용	구 분	내 용
전체 사이즈	595x335x413	화면사이즈	24인치 (16:9)
무게	15kg	해상도	1920 x 1080
디스플레이	카멜 PF2410IPS	스피커	내장스피커 2W Dual

제품 구성도

- 프레임 / 조명 / 모니터 / 광학미러 / USB-리모콘 / 사용 설명서 일체 구성



TOP	FRONT	SIDE	ISOMETRIC

제품 사진



활용 분야

- 전시 분야
  - 컨퍼런스, 쇼룸, 박람회, 이벤트 등 입체 영상을 활용하여 안내가 필요한 분야에 다양하게 적용 가능합니다.
- 인테리어 분야
  - 모델 하우스, 생활 공간, 사업 공간 등 입체 영상을 활용하여 홍보가 필요한 분야에 다양하게 적용 가능합니다.

주요 실적

- 전시 디스플레이 - 고양꽃박람회 (2018년 5월), 코엑스 IT 월드쇼 (2018년 5월)
- 개인 사업장 - 중화가정 (2017년 9월), 릴라릴라 멀티샵 (2017년 12월)

제품명	HGD 27
기업명	㈜아테크넷

주요 기능

- 플로팅 홀로그램 디스플레이
  - 미러 반사를 이용한 방식으로 홀로그램 콘텐츠를 유리 패널 안에 투영하여 홀로그램 상을 직접 볼 수 있도록 합니다.
    · 물체가 허공에 떠있는 듯한 효과, 최적의 반사각을 통한 입체 영상 구현의 높은 품질
- 4면형 직접 시청 방식
  - 앞뒤좌우 모든 방면으로 홀로그램 콘텐츠를 볼 수 있는 4면형 직접 시청을 제공합니다.
    · 3차원 입체 콘텐츠를 모든 각도에서 시청 가능
- 방향에 따라 달라지는 홀로그램 콘텐츠의 시현
  - 3D 모델링과 텍스처 구현, 애니메이션화로 4면의 각 방향별로 콘텐츠 표현을 다르게 해 독특한 입체감을 살리고 관람의 흥미를 극대화 합니다.
    · 다채로운 표현과 최상의 영상 해상도로 높은 몰입감 선사
- 4면 정사각 패널을 활용해 중앙홀 등 열린 공간에서의 배치 및 이동이 용이
  - 벽면 배치가 필요한 3면형에 비해 열린 공간에서의 자유로운 배치가 가능합니다.
    · 홍보 뿐만 아니라 인테리어 디자인 제품으로도 활용 가능

특징 및 장점

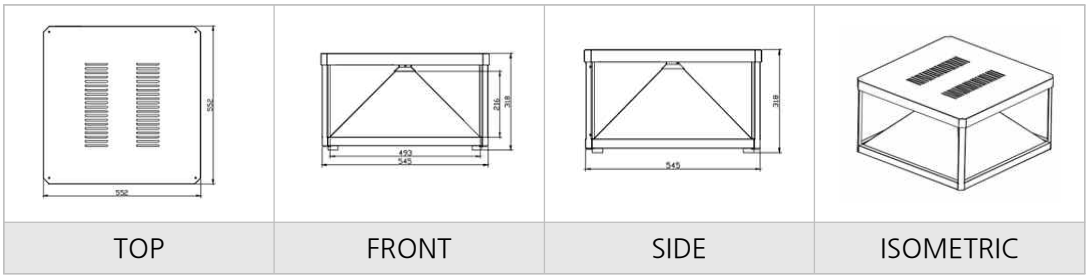
- 국내 유일의 플로팅 홀로그램 양산화 제품
  - 규격화, 모듈화를 통한 표준 품질의 디스플레이 기기이며 사용자 경험을 최우선으로 하여 시선과 동선을 고려한 스탠딩 높이 등을 갖추고 있습니다.
- 직접 보는 생생한 체험이 가능한 넓은 시야각
  - 콘텐츠와 기기를 함께 제공하고 최적 반사각을 찾은, 기술 노하우를 축적하여 국내 최고 품질의 높은 콘텐츠 만족도를 선사합니다.
- 경쟁사 대비 낮은 제조 원가 및 품질 혁신
  - 수직 계열화와 규격 공정 생산으로 경쟁사 대비 20~30% 낮은 가격에 높은 품질의 마감재를 사용 (메탈 프레임), 제품의 기능과 더불어 심미성을 높였습니다.
- 무선 연결·중앙 컨트롤 기능을 지원하여 차별화된 인터랙션 서비스 제공
  - 원거리에서도 기기 컨트롤이 가능하여 이용의 편의성을 높이고, 콘텐츠 시청의 다양성을 늘렸습니다.

제품 규격

구 분	내용	구분	내용
전체사이즈	552X318X552	화면사이즈	27인치 (1:1)
무 게	12kg	해상도	1920X1080 (QHD)
디스플레이	LG Display IPS Panel	스피커	외장스피커
재생방식	USB 자동 / 안드로이드 4.4	소비전력	58W

제품 구성도

- 프레임 / 조명 / 모니터 / 광학미러 / USB-리모콘 / 사용 설명서 일체 구성



TOP	FRONT	SIDE	ISOMETRIC

제품 사진







활용 분야

- 전시 분야
  - 컨퍼런스, 쇼룸, 박람회, 이벤트 등 입체 영상을 활용하여 안내가 필요한 분야에 다양하게 적용 가능합니다.
- 인테리어 분야
  - 모델 하우스, 생활 공간, 사업 공간 등 입체 영상을 활용하여 홍보가 필요한 분야에 다양하게 적용 가능합니다.

주요 실적

- 기업·공공기관 - 환경원 (2020년 8월), 수소엔 (2020년 4월)
- 전시 디스플레이 - 관광산업일자리박람회 (2019년 10월), 코엑스 IT 월드쇼 (2018년 5월)

제품명	VBright
기업명	맥스로직

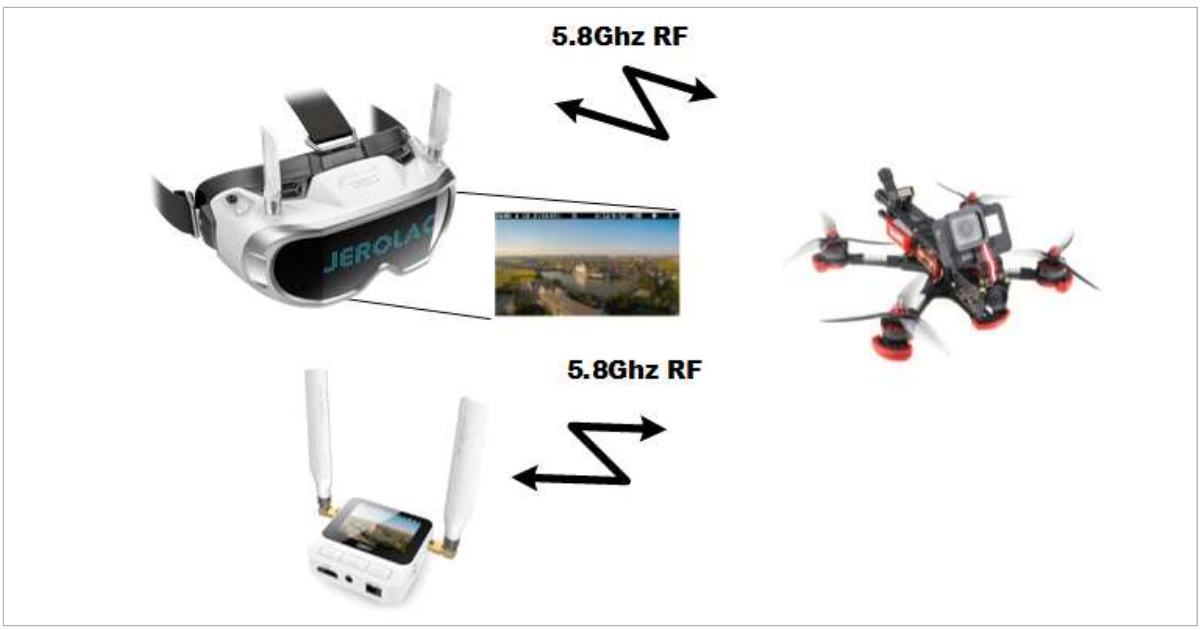
주요 기능

- RF receiver 내장
  - 별도의 receiver가 필요없이 최적화된 RF receiver를 내장
- 다양한 입력
  - RF Video 외에 HDMI, AV 입력 포트를 가지고 있음.
- 오디오 출력
  - RF Video 와 함께 오디오도 함께 재생 가능
- DVR 내장
  - RF 모델의 경우 DVR을 내장하고 있어 전송 영상 저장 가능

제품 규격

- FHD LCD Display
  - FoV 100° VR Type
  - 1920X1080 5.4inch LCD
- 5.8GHz RF
  - 실시간 5.8GHz RF Video 수신

제품 구성도



제품 사진



제품명	디딤
기업명	㈜투핸즈인터랙티브

주요 기능

[피트니스 트레이닝, 브레인 트레이닝, 헬스게임의 3가지 카테고리로 구성]

- Fitness Training : 스스로 혹은 전문 트레이너의 지도를 받아 운동할 경우, 정확한 운동량 측정과 운동기록의 변화를 확인할 수 있어 체계적인 체력단련이 가능한 콘텐츠
- Brain Training : 사자성어, 단어 맞추기, 그림 기억하기 등 플레이어의 수준에 맞춰 문제를 풀어가면, 기억력·인지능력 향상은 물론 치매 예방에도 효과적인 콘텐츠.
- Health Game : 친구들과 함께 즐기는 게임형 운동으로, 흥미로운 소재와 중독성 있는 재미를 통해 자연스럽게 운동이 되며 사회성도 길러지는 콘텐츠

특징 및 장점

[세계최초! LiDAR 센서 기반, 신체만으로 즐기는 AR 실내 운동 & 게임 플랫폼]

- 벽(wall)이 아니라 바닥(floor)을 무대로 사용
- LiDAR 센서를 이용하는 빠르고 정확한 모션 인식
- 공(Ball)과 같은 도구나 별도의 장치 없이 신체만으로 플레이
- 2명 이상이 동시에, 네트워크로 연결하여 함께, 플레이
- 꾸준히 업데이트되는 50종 이상의 콘텐츠
- 천장이나 벽에 별도의 시공이 필요 없는 이동형 시스템
- 수입품 대비 획기적으로 저렴한 가격

제품 규격

크기		무게	투사면 크기
센서암 전개	센서암 수납		
201 x 163 x 429	48 x 163 x 429	52kg	4.5m x 2.5m

활용 분야

[초·중·고등학교, 스포츠센터, 청소년센터, 노인복지관 등 놀이와 운동이 필요한 모든 곳]

- 나이, 성별, 목적에 따라 운동 종목과 강도 등을 세밀하게 조절
- 성장 운동은 물론, 신체의 균형, 기초체력 증진, 사회성 함양에 기여
- 똑똑하고 호기심 많은 아이의 두뇌활동을 촉진
- 시니어들의 치매예방, 재활운동 등 생활건강 증진에도 효과적

제품 사진



주요 실적

제품	설치 일자	설치 기관
DIDIM 2021	2020.09	아이비스포츠과학연구소
	2020.09	진천키즈스포츠센터
	2020.12	스매싱스포츠
	2020.12	서울시립강동청소년센터
	2020.12	광명시청소년수련관
	2020.12	강원정보산업진흥원
	2021.02	계명대학교 공과대학
	2021.03	용인효동태권도
	2021.04	서울시립문래청소년센터 외 16개 센터(예정)

제품명	슬라이딩 AR 시스템
기업명	㈜에이에스티홀딩스

주요 기능

- ■ 증강현실의 주요 인식 기법(위치/이미지/객체인식)을 동시 지원
  - 디스플레의 위치 또는 카메라에 비취진 이미지나 객체(사물)을 인식하여 그에 상응하는 콘텐츠를 즉각적으로 증강 가능
- ■ 대형 디스플레이를 활용한 콘텐츠 증강
  - 미니 PC가 부착된 대형 디스플레이를 좌우로 이동시켜 디스플레이의 위치에 맞춰 콘텐츠를 증강
- ■ 플렉시블(Flexible)한 구조물 운영
  - 설치장소에 맞춰 디스플레이와 구조물의 크기를 유연하게 변경 설계 가능

특징 및 장점

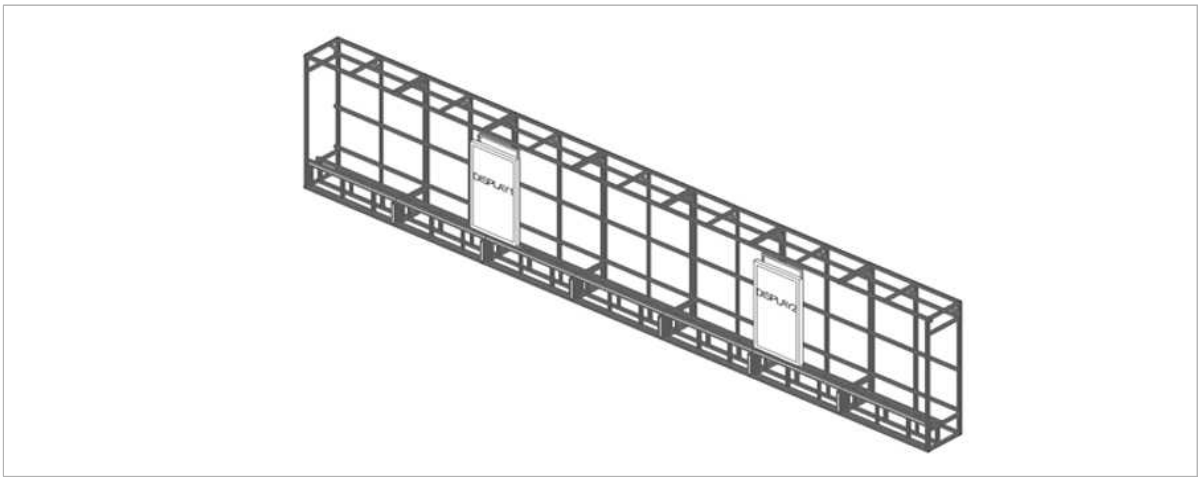
- ■ 국내 최초 다목적 인터렉티브 증강현실 전시 시스템
  - 증강현실의 핵심적인 인식기술들을 복합적으로 운영할 수 있도록 설계하여 적재적소에 콘텐츠를 최적화하여 증강 가능
  - 대형 디스플레이를 활용하여 대량의 정보를 시인성과 가독성을 높여 제공
  - 국내 특허출원 완료 : (등록번호)제20-0493071호
- ■ 홍보 효과를 극대화하고, 새로운 전시 경험을 제공할 수 있는 솔루션
  - 다채롭고 방대한 정보를 효과적이고 직관적으로 시각화하여 전시 및 홍보 효과 배가 가능
  - 전시 콘텐츠와 관람객의 적극적인 상호작용이 가능하여, 관람객의 행사 참여도를 높이고 전시 경험을 증대시킬 수 있음
- ■ 고객 맞춤형 시스템·구조물 설계
  - 설치장소와 고객의 요구사항에 맞춰 디스플레이와 구조물의 크기를 유동적으로 변경 가능

제품 규격

※ 65인치 디스플레이 기준(디스플레이 사이즈에 따라 프로파일 사이즈 변경 가능)

구 분	사양	비고
컴퓨터	CPU Intel i7, RAM 32GB DDR4 이상	
디스플레이	65“ Touch	사이즈 변경 가능
레이저 센서	최대출력 4.5mW, 파장 655nm 이상	
슬라이딩 프로파일	가로 0.84 * 높이 2 * 폭 0.6m	1면 기준

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

- 홍보, 사업 소개 등을 위한 행사 및 전시 분야
  - 방문객의 흥미와 관심을 유도하고, 정보를 직관적이고 효과적으로 전달이 필요한 전시 및 각종 행사에 최적합

주요 실적

- 2019년 11월 한·아세안 스마트시티페어, 부산 에코델타 스마트시티 홍보관 상설 전시
- 2019년 09월 월드 스마트시티 엑스포 부산 에코델타 스마트시티 홍보관 전시
- 2019년 07월 부산 시청역사 스마트시티 홍보관 상설 전시
- 2018년 12월 한국수자원공사 본사 상설 전시
- 2018년 11월 싱가폴 EAS회의 한국 스마트시티 홍보관 전시

제품명	피규어그램
기업명	㈜아테크넷

주요 기능

■ 플로팅 홀로그램 디스플레이

- 미러 반사를 이용한 방식으로 홀로그램 콘텐츠를 유리 패널 안에 투영하여 홀로그램 상을 직접 볼 수 있도록 합니다.

· 물체가 허공에 떠있는 듯한 효과, 최적의 반사각을 통한 입체 영상 구현의 높은 품질

■ 피규어(모형·소품)와 입체 영상 효과를 결합한 특허 제품
(입체 영상 장치 등록번호 10-20630880000호)

- 사물의 시각적 효과를 더욱 부각시키는 맵핑 기법을 플로팅 홀로그램 제품에 적용하여 고차원의 입체 영상 감상을 가능하게 합니다.

· 3차원 입체 영상 효과로 마치 사물이 살아 움직이는 듯한 표현

■ 연속 콘텐츠형의 홀로그램 입체 영상 효과 시현

- 주요 소비자층에게 큰 매력으로 다가오는 피규어 IP를 활용한 콘텐츠형 입체 영상으로 최고 수준의 그래픽 효과를 선사하여 만족도를 높입니다.

· 다채로운 표현과 최상의 영상 해상도로 높은 몰입감 선사

특징 및 장점

■ 기기에 그래픽 효과를 내장하여 단일 제품으로 판매

- 기기와 콘텐츠를 함께 제공함으로써 기기 구매만으로도 홀로그램 시청이 가능하도록 이용의 편의를 높였습니다.

■ 사물과 영상의 입체감, 음향효과와 영상의 오차 없는 싱크로율로 최고 수준의 그래픽 효과

- 전문 제작 인력의 노하우로 이질감 없는 자연스러운 그래픽 효과를 선보입니다.

■ 특허 등록을 완료하여 국내 단독 서비스 제공

- 피규어와 결합하는 방식으로 홀로그램을 구현하는 기기는 자사가 보유한 특허 제품입니다.

■ 피규어(모형·소품)를 간편하게 교체하는 방식으로 기기의 반영구적 사용 가능

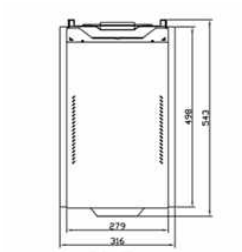
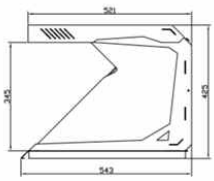
- 피규어는 교체가 가능하도록 해 기본 효과 영상 콘텐츠 만으로도 다양한 결합이 가능해 오랜 기간 사용이 가능합니다.

제품 규격

구 분	내용	구분	내용
전체사이즈	316X425X543	해상도	1920X1080
무게	10KG	스피커	내장스피커
디스플레이	카멜 PF153DIPS	입력단자/재생방식	USB
화면사이즈	15인치(16:9)	지원포맷	AV/MP4/MKV
소비전력	18W	전원	110-240v DC12V/1.5A

제품 구성도

프레임 / 조명 / 모니터 / 아크릴벽 / 광학미러 / USB-리모콘 / 사용 설명서 일체 구성

			
TOP	FRONT	SIDE	ISOMETRIC

제품 사진



활용 분야

■ 엔터테인먼트 분야

- 콘텐츠 IP(MD 상품)와 결합하여 제품의 홍보 또는 소장을 목표로 하는 기업·개인에게 적합니다.

■ 인테리어 분야

- 모델 하우스, 생활 공간, 사업 공간 등 입체 영상을 활용하여 홍보가 필요한 분야에 다양하게 적용 가능합니다.

주요 실적

■ 일반기업 - NC소프트 (2020년 3월, 10월), 시공테크 (2020년 5월)

가상현실 디바이스

제품명	3D/VR 카탈로그
기업명	㈜모컴테크

주요 기능

- VR 카탈로그는 마케팅/프로모션과 기념품 제작을 5G 시대에 맞게 3D 또는 VR로 만든 제품으로 기존의 평범한 판촉물/기념품에서 탈피, 새롭고 획기적이며 고객의 기억에 각인될 수 있는 새로운 제품
- 기존 HMD와 비교하여 무게는 1/14, 부피는 1/34에 불과하여, 손바닥에 들어가는 크기로 휴대성이 좋으며 보관이 용이한 포켓 VR기기를 결합 채용
- VR, 3D 영상 또는 앱으로 접속할 수 있는 QR코드를 같이 제공하여, 스캔 시 포켓 VR로 바로 감상하므로 사용이 매우 간편
- 높은 품질의 렌즈를 사용하여 선명한 영상을 제공하며, 다양한 사이즈의 스마트폰에 적용
- 테마에 맞춰 각각의 카탈로그를 브랜드의 색상과 로고 등으로 주문제작이 가능

특징 및 장점

- 기념품, 프로모션용 등 다양한 용도
- 테마에 맞춰 디자인의 주문제작이 가능
- 특허받은 초소형 고품질 포켓 VR 적용(미국, 일본, 중국, 한국 특허)
- 3D 영상으로 소비자에게 제품을 효과적으로 각인시키는 새롭고 획기적인 홍보 수단
- 어린이들까지 사용할 수 있는 캘리포니아 유해물질 규격 통과한 한국의 기술 제품

제품 사진



제품 규격

구 분	규격	무게	색상
포켓 VR NABI 본체	66 x 55.5 x 17(mm)	25(g)	블랙, 화이트

활용 분야

- 카탈로그에 3D/VR 사진과 영상 등의 QR코드를 첨부해 다양한 방면의 기념품 및 홍보용 제품으로 활용 가능
- 제품, 부동산, 콘서트, 스포츠 관련 굿즈, 여행기념품 등

주요 실적

- 울산시 태화강 홍보용으로 채택
- 한국무역협회 수출용 제품의 VR 영상 감상용으로 채택
- 한국 문화재 재단 채택

제품명	KAP-G
기업명	맥스로직

특징 및 장점

- RF receiver 내장
  - 별도의 receiver가 필요없이 최적화된 RF receiver를 내장
- 다양한 입력
  - RF Video 외에 HDMI, AV 입력 포트를 가지고 있음
  - Type-C 모델의 경우는 HDMI 입력 포트를 가지고 있음
- 오디오 출력
  - RF Video 와 함께 오디오도 함께 재생 가능
- 2D / 3D
  - 2D 영상은 물론 Side by Side 영상도 3D 기능으로 시청 가능
- DVR 내장
  - RF 모델의 경우 DVR을 내장하고 있어 전송 영상 저장 가능
- Matrix LED Indicator
  - RF 모델의 경우 전면 LED Indicator로 정보 출력 가능
  - 48x8 Matrix

제품 규격

- HD Micro Display
  - 1280x720 Dual Display
  - LCoS
- 5.8GHz RF or Type-C Tethered
  - 실시간 5.8GHz RF Video 수신
  - Type-C Tethered 스마트폰 및 PC 연결

제품명	구분(영상 입력 방법)
KAP-G RF	5.8GHz RF Video
KAP-G Type-C	Type-C(DP)

제품 구성도



제품 사진



제품명	KT Super VR
기업명	㈜KT

주요 기능

- 아바타 기반 원격회의
  - ‘Engage’ 솔루션 활용한 아바타 기반 원격회의 제공
- 영화, 게임, 360° 영상
  - WideMax 영화, VR게임 및 360° 대화면으로 즐길 수 있는 영상 제공

특징 및 장점

- 편의성 : PC, 휴대폰과 별도 연결 없이 사용가능
  - 초보자들이 접근하기에 편리함
- B2B 지원 : 사업자 니즈에 맞는 콘텐츠 편성
  - 엔터테인먼트, 교육, 의료 등 다양한 분야 내 활용 가능

제품 규격

구 분	내 용	구분	내 용
중량	276g (머리띠 포함)	칩셋	Qualcomm Snapdragon 835
가로	172mm	디스플레이	3840x2160, 5.5인치
세로	89mm	FOV	101°
높이	93mm	ROM	64GB

제품 사진



활용 분야

- 원격회의·교육
  - 아바타 기반 원격회의 솔루션을 활용한 원격 교육
- 헬스케어
  - VR기기를 활용한 재활 훈련
- 여행, 관광 및 레져
  - 호텔/리조트 등에서 고객 대상 대여 서비스로 활용

주요 실적

- 부산대병원 VR기반 재활훈련 사업
  - 환자대상 상지재활 VR 훈련 도입(2020년 4월)
- 한일고속페리 내 Super VR 도입
  - 여객선 탑승 승객 대상 슈퍼VR 대여 (2020년 7월)

제품명	Mollisen HAND (장갑형 컨트롤러)
기업명	㈜필더세임

주요 기능

- 장갑형 컨트롤러로 손가락 움직임 측정
- 블루투스 5 무선연결
- 약 180g 가벼운 무게
- 유니티, 언리얼로 개발되는 콘텐츠에 사용가능

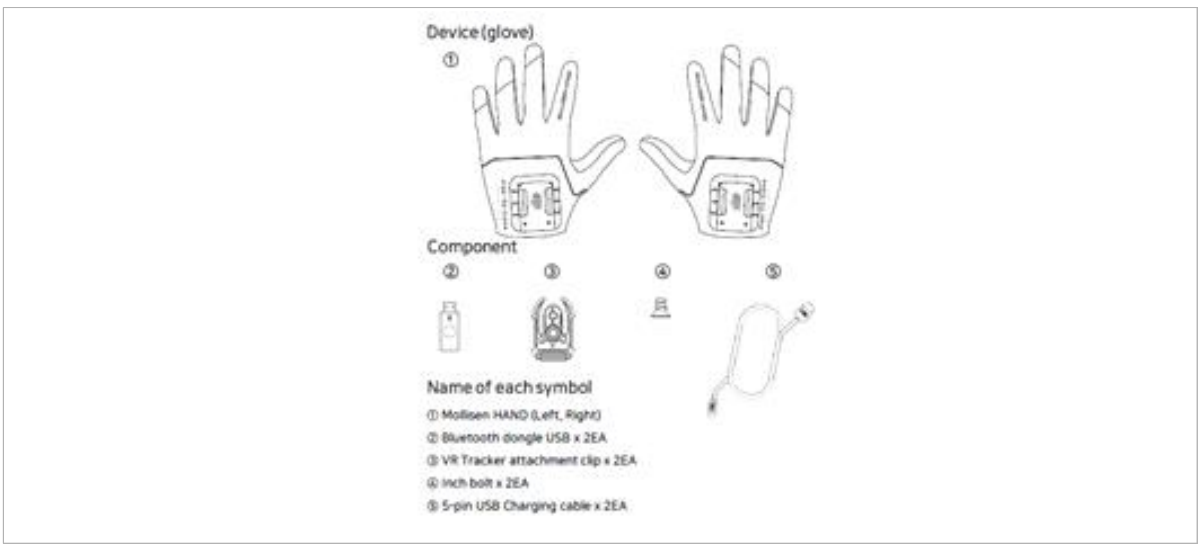
특징 및 장점

- 부드럽고 편안한 착용이 가능
- 진동자를 추가하여 햅틱 피드백 기능 제공
- 전자기장 영향을 받지 않음
- 정확하고 안정적인 움직임 측정

제품 규격

구 분	손바닥-손끝 길이[단위: mm]	손 바닥 폭[단위: mm]
S	177~183	73~80
M	183~189	78~85
L	189~195	83~93

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- VR 컨텐츠 : VR 게임, 교육 및 국방 시뮬레이션
- 핸드모션트레킹 : 버츄얼 유투버, 모션캡쳐

주요 실적

- 국군의무학교 교육 훈련 VR 시스템에 적용 (21년 2월)
- 버츄얼 유투버 '슈블', '대월향' 핸드모션트래킹 사용 (20년 12월)
- 파지압력 측정 가능한 ' Mollisen HAND Vib+ Pre+' 신모델 런칭 (20년 1월)
- 햅틱 피드백 (진동자) ' Mollisen HAND Vib+' 신모델 런칭 (19년 11월)

제품명	S1-Wear
기업명	맥스로직

제품 규격

- See Through Lens
  - FoV : 19°
  - Distortion : 1.2%
- Micro Display
  - 640 X 400 OLED
- Variable Sensor
  - thermal image Sensor : 640 X 480
  - IR Sensor

제품 구성도



제품 사진



제품명	VR-북
기업명	㈜모컴테크

주요 기능

- 모컴의 VR-BOOK은 읽고 보고 실제 체험할 수 있는 새로운 패러다임의 책
- 책 안에 포켓 VR이 포함되어 있고, 페이지마다 내용과 사진, VR/3D 영상으로 연결되는 QR 코드가 삽입됨
- 독자들은 스마트폰으로 내장되어있는 QR코드를 스캔하면 3D 영상과 VR 영상으로 연결되며 포함된 포켓 VR을 스마트폰에 클립처럼 끼워 VR 영상을 감상할 수 있음
- 국내 및 미국, 일본 특허 등록

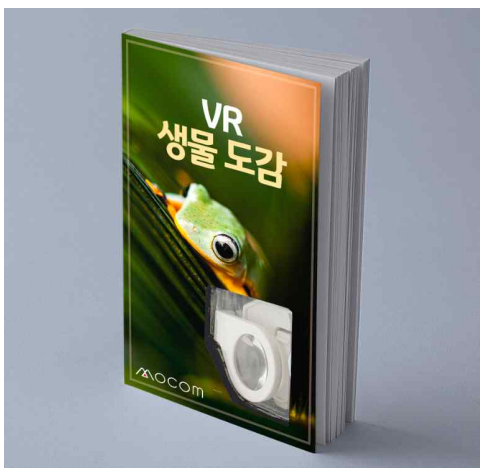
특징 및 장점

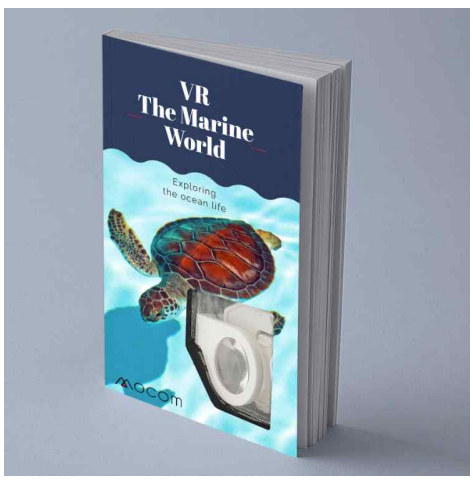
- 연 400조 원(2013년 기준)에 달하는 세계출판시장에 글자, 그림과 함께 3D VR 영상으로도 도서를 볼 수 있는 새로운 개념의 도서로 다양한 분야의 도서로 대체할 수 있는 출판문화의 새로운 패러다임

제품 규격

구 분	규 격	무게	색 상
VR 북 패키징 전체	185 x 265 x 26(mm)		
포켓 VR NABI 본체	66 x 55.5 x 17(mm)	25(g)	블랙, 화이트

제품 사진





활용 분야

- 각종 다양한 교육 서적
- 여행지/관광지 VR-BOOK
- 초, 중, 고교의 교과서를 VR-BOOK으로 제공,
- “VR 백과사전” “VR 생물 도감” 등 다양한 서적 편찬.
- 각 대학의 논문 등 발간자료를 VR-book으로 발간할 수도 있음
- VR 의학 서적이나 VR 건축 서적 등 다양한 출판물에 모두 적용
- VR 음악 관련 서적
- VR 아트
- VR 잡지
- VR 만화

혼합현실 디바이스

제품명	조이앳홈(Joy@Home™)
제품 분류	㈜조이펀

주요 기능

■ 홈트레이닝용 디바이스

- 피트니스 트레이너의 도움 없이 사용자가 가정에서 혼자 트레이닝을 할 수 있는 장치

특징 및 장점

■ 동작인식 방식

- 이미지 프로세싱을 통한 인공지능(AI)을 활용
  · 동작인식률 : 100%
  · 동작인식 처리속도 : 16fps(frame per second)

제품 규격

구 분	규 격
CPU	Intel 10 Generation i7
GPU	RTX 3060
Sensor	Kinect Azure
Network	Ethernet, Wi-Fi 802.11
Body Structure	2 Layer
Required Minimum Space	3.3m × 3.3m

제품 사진



〈조이앳홈 제품 이미지〉

활용 분야

- 홈트레이닝 코칭
  - 무인 피트니스 코칭 콘텐츠인 조이홈트 구동
    · 사용자의 동작을 인식하여 피트니스 학습
- 조이태권도 콘텐츠 구동
  - 태권도의 기본 동작과 품새 학습

주요 실적

- 삼성물산 주택부문
  - 삼성 래미안 신규 분양 아파트에 조이홈트(JoyHomT^{TM})와 함께 옵션상품으로 공급 예정
- 홈쇼핑을 통한 가정용 제품 판매 예정

제품명	조이핏(JoyFit™)
제품 분류	㈜조이펀

주요 기능

■ 무인 동작 학습용 디바이스

- 피트니스 트레이너의 도움 없이 사용자가 혼자서 동작을 학습할 수 있는 장치

특징 및 장점

■ 프로젝션 맵핑 방식

- 프로젝션 맵핑 기술을 활용한 혼합현실 제품
- 프로젝션 맵핑을 통해 사용자에게 반응형 사용자 인터페이스를 제공
- '프로젝터의 사용자 인터페이스 좌표 고정 시스템 및 방법'(특허 제 10-2222956) 특허기술 반영

■ 동작인식 방식

- 이미지 프로세싱을 통한 인공지능(AI)을 활용
  · 동작인식률: 100%
  · 동작인식 처리속도: 16fps(frame per second)

제품 규격

구 분	규격
CPU	Intel 10 Generation i7
GPU	RTX 3060
Sensor	Kinect Azure
TV	55인치 4K UHD
Network	Ethernet, Wi-Fi 802.11
Beam Projector	1,500 ANSI, 150"
Body Structure	3 Layer
Required Minimum Space	3.3m × 3.3m

■ KC 전파인증

- 등록일자: 2020. 12. 08.
- 등록번호: R-R-jjp-JFG-2000

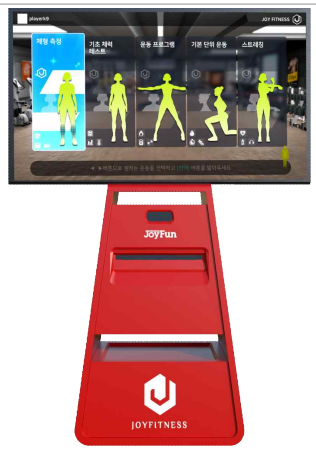
제품 사진



〈모델명: JFG-2000W〉



〈모델명: JFG-2000B〉



〈모델명: JFG-2000R〉

활용 분야

- 피트니스 코칭
  - 무인 피트니스 코칭 콘텐츠인 조이피트니스 구동
    - · 사용자의 동작을 인식하여 피트니스 학습
  - 조이태권도 콘텐츠 구동
    - · 태권도의 기본 동작과 품새 학습

주요 실적

- 가천대학교
  - 납품일자 : 2020. 09. 16.
- 한국디자인진흥원
  - 납품일자 : 2021. 04. (예정)
- 삼성물산 주택부문
  - 삼성 래미안 주민 커뮤니티센터에 조이피트니스(JoyFitness™)와 함께 공급 예정
- 조달청 벤처나라 등록
  - 등록일자 : 2020. 11. 18.
  - 물품식별번호 : 23943965

XR 주변기기

제품명	3축 모션 시뮬레이터
기업명	㈜엠라인스튜디오

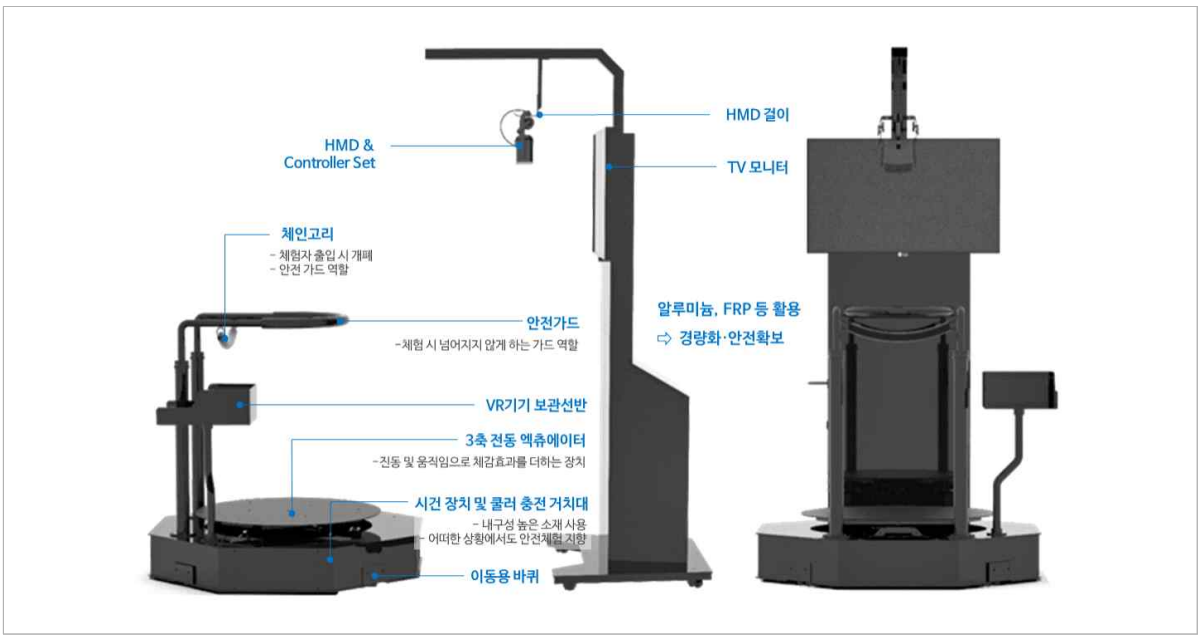
주요 기능

- 3개의 서보 모터가 3축으로 구성되어 체험 요소에 따라 구동부가 연동되어 움직여 체험자에게 물리적 체감 효과를 전달
- 체험중인 콘텐츠를 외부 디스플레이를 통해 표출 가능하도록 구성
- 자사의 안전 체험 콘텐츠 및 체감, 웨어러블 디바이스 등과의 연동

특징 및 장점

- 특허 등록 (제 10-2206014호)
- 사고체험과 연동되는 모션 발판을 통해 업, 다운, 진동, 충격 등을 느낄 수 있도록 설계
- 체험 중 체험자의 안전을 위해 이탈 방지 안전대와 함께 구성
- 콘텐츠 단독 구동의 시각적 체감 효과에 물리적인 움직임을 주어 체험 몰입도 향상

제품 구성도



제품 규격

구 분	3축 모션 시뮬레이터
자 유 도	3DOF (Roll , Pitch, Heave)
구동방식	전기식 서보 모터
운영하중	성인1인 탑승 기준, 120kg 이내
소비전력	220VAC, 정격 1.2Kw / 15A 이하
통 신	USB2.0, USB3.0
크 기	1220 x 1220 x 1530(H)mm
무 게	180kg 이하

활용 분야

- 사고 체험 콘텐츠 등과 연동하여 물리적 사고 체험 효과를 높일 수 있도록 활용
- 콘텐츠 내 물리적 이동, 작업 등의 인터랙션 시 3축 모션 효과를 통해 실재감 높은 훈련, 체험 몰입 환경을 제공

주요 실적

- 여수항만공사 납품 예정 (2021년 4월)
- 메이덴샤(일본) 납품 예정 (2021년 4월)
- SK건설(이천) 납품 (2021년 2월)
- 남해대학교 납품 (2021년 1월)
- 광물자원공사(익산) (2020년 12월)
- 한전KPS 납품 (2020년 11월)
- 한국서부발전 태안발전본부 납품 (2020년 9월)
- 한국서부발전 평택발전본부 납품 (2020년 5월)
- 한국중부발전 보령발전본부 납품 (2020년 4월)
- 한국중부발전 세종발전본부 납품 (2020년 4월)
- SK하이닉스 VR 안전체험장 납품 (2020년 2월)
- 포스코건설 VR 안전체험장 납품 (2019년 10월)
- 한화토탈 VR 안전체험장 납품 (2019년 6월)
- 한국중부발전 인천발전본부 납품 (2019년 5월)

제품명	AR키오스크
기업명	㈜애니펜

주요 기능

- 사용자 움직임에 따라 반응하는 3D 캐릭터와 함께 동영상 촬영
  - 3D캐릭터가 사용자의 움직임에 따라 반응하여, 춤, 미니 게임 등을 플레이하는 AR영상을 즉석해서 촬영 가능
- 촬영한 동영상을 QR코드 OR 이메일로 간단하게 전송
  - 촬영한 동영상을 키오스크를 통해 QR코드 또는 이메일로 간단하게 전송 받아 저장할 수 있는 기능

특징 및 장점

- 카페, 캐릭터 샵, 놀이공원, 이벤트 공간 등 다양한 공간에 설치 가능
  - 어느 공간에는 쉽게 설치 가능한 AR 쇼비디오 키오스크
- 사용자의 움직임을 실시간으로 인식하여 반응하는 콘텐츠
  - 사용자의 움직임을 실시간으로 인식하여 반응하는 콘텐츠를 이용하여, 미니 게임, 댄스 등의 다양한 재미요소 추가 가능

제품 사진



활용 분야

- 공항, 면세점, 놀이공원, 쇼핑몰, 이벤트 공간, 카페 등에서 설치

주요 실적

- 2017.02~2020.02 산리오 엑스포
- 2017.05~2020.04 라인프렌즈 스토어 이태원/가로수길
- 2017.12~2019.02 인천국제공항 출국장
- 2019.10~2020.01 House of BTS (강남점)

제품명	첨단 자동차 개발 및 평가, DIL (Driver In the Loop)
기업명	㈜이노시뮬레이션

주요 기능

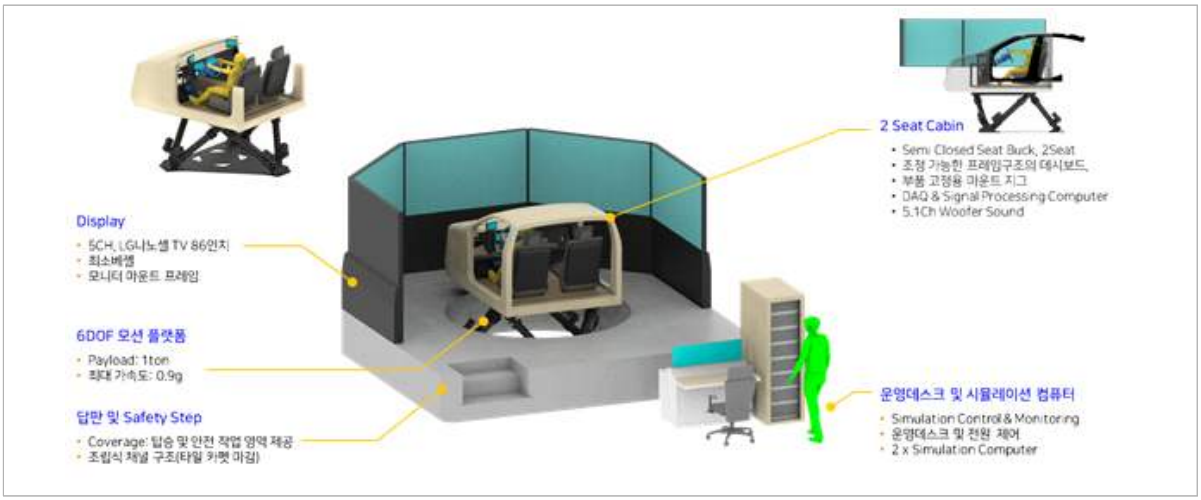
■ 하드웨어 패키지
- HMI / UX / DMS 평가를 위한 실차 캐빈 또는 커스터 마이징 운전석 제공
- 실제 차량 부품을 적용한 1/4~1/2 운전석 또는 HMI 평가용 가변형 운전석(Seat Buck)
- 실제 차량의 높은 운동감 재현을 위한 다자유도 모션 플랫폼 및 최적화 튜닝
- 다양한 디스플레이 옵션 : 1채널 모니터~360도 풀 스크린
- 다채널 사운드 시스템 : 가상 사운드 개발 및 평가를 위한 사운드 및 튜닝
- HMI 평가 패키지 옵션 : 알람 패키지, 인포 디스플레이 패키지, 생체신호 장치 패키지)

■ 소프트웨어 패키지(SCANeR Studio)
- 차량 개발 ~ 운전자 평가를 포함하는 포괄적인 가상 환경 시뮬레이션 소프트웨어
- 공격적, 보수적 등 다양한 운전자 모델 셋업 기능
- Ideal 센서 ~ Physical 센서 모델까지 용도별 활용 가능한 ADAS 센서 시뮬레이션
- 복잡한 교통상황, 보행자, 기상 조건, 특수효과등을 포함하는 시나리오 편집 툴
- EURO NCAP(China, USA 포함)테스트 시나리오 패키지 제공
- 손쉬운 도로 모델 제작 및 교통 시뮬레이션 제공
- 차량 동역학 모델 기본 제공 및 IPG, Carsim, ASAM,Simulink 등 동역학 연동 가능
- 다양한 디바이스 및 제어 로직 연동을 위한 인터페이스 제공 및 사용자 어플리케이션을 위한 SDK, API 제공
- 실시간 시뮬레이션 실시간 시뮬레이션 데이터 확인, 결과 저장 및 데이터 분석 툴 제공

특징 및 장점

■ UX 개발 및 평가 환경 제공
■ 운전자 수용성 평가 환경 제공
■ 제어권 전환 알림장치, 운전자 모니터링 디바이스 개발, 평가를 위한 다양한 인터페이스
■ 운전자의 정량평가 데이터 추출
■ 자율주행 차량의 기능 테스트를 위한 ADAS 센서 시뮬레이션 및 포토 리얼리스틱 그래픽 영상 제공
■ 초보~고급 사용자의 맞춤식 트레이닝 제공
■ 다양한 실험 및 평가 경험을 토대로 실험 설계를 포함한 컨설팅 제공

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 신규도로 노선계획, 도로 규격, 도로경관 검토 및 평가
- 도로 및 부대시설 설계(안)에 대한 운전자 주행 특성 평가/분석
- 도로 및 교육시설 서비스 효율성 검토
- 도로 및 교통시설 안전성, 사고위험 평가
- 스마트하이웨이 등 첨단기술 적용 시 운전자 형태 및 효과 분석

주요 실적

- HUD 홍보용 시뮬레이터 2대 (납품예정 : 21년 12월)
- 중국 D 대학, B 대학, 공업대 등 (납품예정 : 21년 10월)
- 특수목적 차량 자율 주행 로직 검증 플랫폼 사업(납품완료 : 20년 11월)
- UX 평가용 시뮬레이터 (납품완료 : 20년 11월)

제품명	첨단 자동차 개발 및 평가, VIL (Vehicle in the Loop)
기업명	㈜이노시뮬레이션

주요 기능

■ 하드웨어 패키지

- 조향 기능이 가능한 ADAS 평가용 차량 동력계 및 주변 장치(배기, 에어 블러워 등)
- 레이더, 카메라 에뮬레이터 및 마운트 구조물
- 시스템 통합을 위한 RT 플랫폼
- ADAS 성능 평가를 위한 Vision 기반 평가 시스템

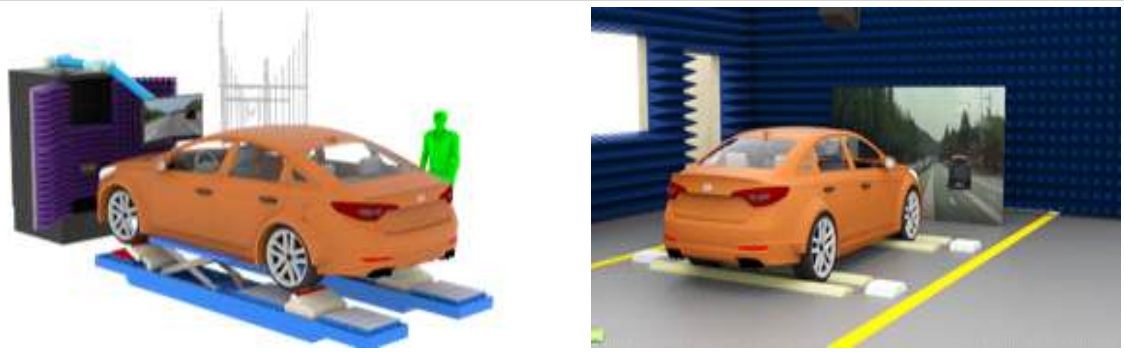
■ 소프트웨어 패키지(SCANeR Studio)

- VIL - 센서 에뮬레이터 통합 관리 소프트웨어
- 레이더, 카메라 시뮬레이션 데이터 주입을 위한 가상 환경 소프트웨어
- 복잡한 교통상황, 보행자, 기상 조건, 특수효과등을 포함하는 시나리오 편집 툴
- EURO NCAP(China, U.S.A. 포함)테스트 시나리오 패키지 제공
- 다양한 디바이스 및 제어 로직 연동을 위한 인터페이스 제공 및 사용자 어플리케이션을 위한 SDK, API 제공
- 실시간 시뮬레이션 데이터 확인 및 결과 저장 및 데이터 분석 툴 제공

특징 및 장점

■ 완성차 ADAS 성능 테스트 환경 제공 및 통합 관리 툴 제공
■ 차량 동력학 기반 실시간 Road-Load 부하 생성기술
■ 다차종 다양한 센서 대응 가능한 플렉시블 레이더, 카메라 에뮬레이터
■ 비전 기반의 ADAS 성능 평가 분석 툴 제공
■ 실증 도로 기반 테스트 시나리오 주입 및 센서 에뮬레이션 통합 제어

제품 사진



롤러형, 허브형, 리프트형 차량 동력계를 적용한 VIL(Vehicle in the Loop) 구성 예시

제품 구성도



ADAS 성능 평가: 레이더, 카메라 센서 - 차량 동력계 - 가상 환경 통합 구성

활용 분야

- 완성차의 센서 융합, 통합 제어 로직 평가
- 완성차 EOL 테스트
- 완성차 대상 국제 안전규정 충족 평가
- 실도로 주행 전 가상의 실증도로 상에서의 주행 안전성능 사전 평가

제품명	큐벡스 모션시트 (Cubex Motion Seat)
기업명	㈜엔큐브

주요 기능

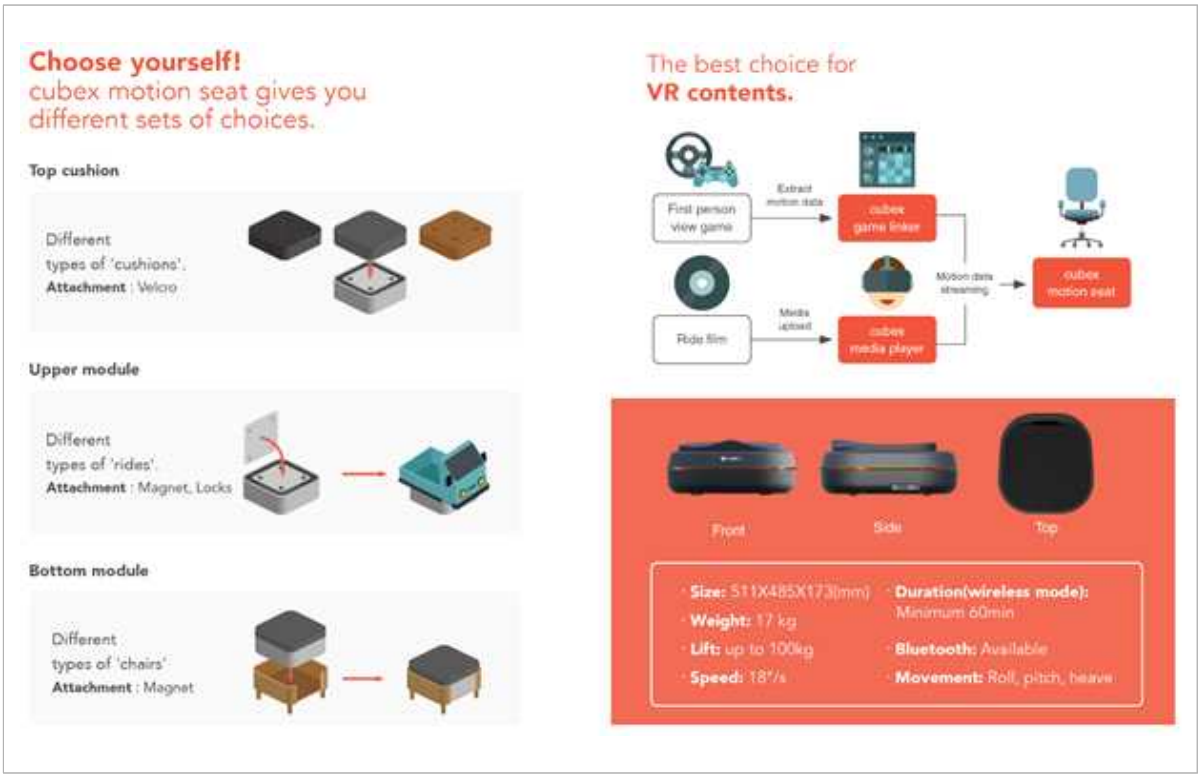
- 세계 최초의 Wireless 모션 시뮬레이터
  - 배터리와 블루투스를 활용하여 무선으로 구동할 수 있는 모션 시뮬레이터
  - PC 없이 스마트폰(헤드셋 필요)과 모션 시뮬레이터만으로도 VR/AR 어트랙션 체험 가능

특징 및 장점

- 완전 무선으로 구동할 수 있는 3DOF 모션 시뮬레이터
  - 세계에서 가장 작고 가벼운 3DOF 모션 시뮬레이터
  - 배터리와 블루투스를 활용하여 연결선, 전원선을 모두 제거해도 구동 가능
  - 무선 상태로 유선과 동일한 구동 성능 (완충 시 최소 60분 이상 구동)
- 모듈 조합 및 주문 제작으로 다양한 커스터마이징 가능
  - 모션 베이스 모듈을 활용하여 용도에 따라 다양한 형태로 조합 가능

※ 커스텀 범위 : 케이스/의자교체, 상부모듈추가 (차량완구 거치 등), 손잡이/등받이 추가 등

제품 구성도



제품 사진



제품 규격

■ 기본가격 : 300만원 (판금 케이스 버전, 스툴형 다리 포함)

구 분	수 치	구 분	수 치
제품 크기	512x481x174 mm	작동시간(무선)	60분 이상
제품 무게	21kg	무선 방식	Bluetooth
견인 체중	100kg 이상	구동 자유도	3DOF (Roll, Pitch, Heave)

활용 분야

■ 가상현실 어트랙션 모션 장치[스마트폰 및 무선 VR 헤드셋용]

- 완전 무선 환경으로 구성된 VR어트렉션 제작에 활용 (유선으로도 활용 가능)

■ 모듈형 모션 베이스를 활용한 커스텀 장치 개발

- 예시) 유아용 VR 탑승체(코인 자동차 등), 오토 크래들(전자식 흔들 요람 등)

주요 실적

■ 전시 실적

- [2017] CeBIT (독일 하노버), [2017] 대전 콘텐츠 페어 (대전), [2017-18] G-Star (부산), [2018-19] MWC (스페인 바르셀로나), [2018] Vault 내 쇼룸 (미국 샌프란시스코, 3개월 간)

■ 납품 실적 : [2017] 삼성전자 C-Lab (완제품, 연동API 포함)

기 타

제품명	메타뷰 Glove
기업명	㈜익스트리플

주요 기능



통각, 압각, 진동 피드백 냉-온각피드백 바람 피드백 습각(습함)피드백

- 통각, 압각, 진동 피드백
- 냉-온각 피드백
- 바람 피드백
- 습각(습함)피드백

특징 및 장점

- 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR)기술을 넘어 가상공간과 현실공간 사이의 상호작용과, 가상감각 센서기반의 초실감, 고몰입, 공간감을 제공하는 확장현실 (XR) 기술
- 사용자에게 컨텐츠의 질감, 물리적인 압력, 온도차 등을 제공하는 디바이스
  - 기존 VR컨텐츠에 촉각 글러브의 감각정보를 추가 실행할 수 있는 디바이스 기술 적용
  - 시각, 촉각, 등의 멀티-모달 실감정보를 표현하는 디바이스 제어기술 적용
  - 사용자의 움직임, 명령에 따라 컨텐츠가 반응하는 사용자 입력 기술
  - 편안하게 착용이 가능하도록 경량화 및 미래지향 심미적 디자인 채용
- 햅틱 인터페이스는 전달하는 촉감의 분류에 따라 역감 제시장치와 질감 제시장치로 분류
- 8각 (통각, 압각, 냉-온각, 진동, 습각(습함), 바람, 역감) 질감 제시 피드백이 가능
- 외골격형(Exoskeleton) 형태의 역감 제시(Force Feedback) 피드백이 가능

제품 사진



활용 분야

- 다양한 산업제품 광고에 활용 가능
- 가상현실에서 실감 및 동작인식 시뮬레이션을 느낄 수 있도록 해주는 햅틱 피드백 기술을 필요로 하는 다양한 산업분야에 활용가능

XR 부(분)품

디스플레이

제품명	VR 커브드 빔프로젝터 스크린
기업명	㈜모컴테크

주요 기능

- 모컴의 VR 커브드 빔프로젝터 스크린은 비행시뮬레이션, 자동차 경주 게임, 몰입형 게임, VR 게임, 군사 시뮬레이션, 해양 시뮬레이션, 박물관 등 다양한 곳에서 사용
- 곡면의 디자인은 시청자를 둘러싸는 효과를 주기 때문에 평면 스크린 대비 훨씬 뛰어난 몰입감을 제공
- 특수 제작된 프레임에 곡면용 스크린에 최적화된 특수 원단를 적용하여 스크린에 주름이 없고 표면이 매끄러우며 균일한 색상을 제공하여 엣지 블렌드 이미지에 최적화되었음
- 사용자가 원하는 사양에 맞게 크기와 곡률에 맞게 주문제작. 다면형 120도, 180도, 270도, 360도 등으로 다양한 싱글 프로젝터, 멀티 프로젝터 등 다양하게 사용 가능

특징 및 장점

- 뛰어난 몰입감 제공
- 곡면에 최적화된 특수 원단 사용
- 표면 주름 없는 높은 평탄성
- 높은 안전성
- 곡면, 구면, 돔 (Dome), 다면형 등 여러가지 형태 주문제작
- 단일, 다중 프로젝션 디스플레이용
- 120, 180, 270, 360 및 기타 맞춤형 곡선 프로젝션 스크린
- 스프링 장력 스크린 / 현장 조립
- 국내제작

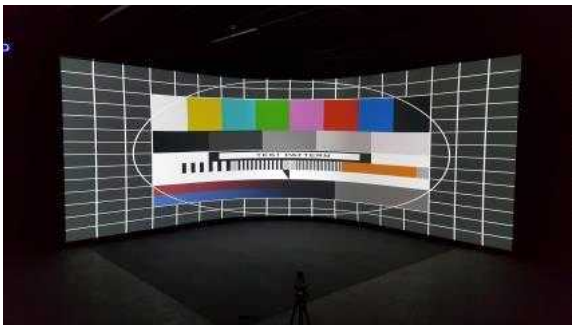
제품 규격

- 사용자가 원하는 사양에 맞게 크기와 곡률에 맞춰 주문제작

제품 사진







활용 분야

- 비행, 운전, 군사, 헬리콥터 게임 시뮬레이션, 강사 및 조종사 훈련 시스템에 적용 가능
- 박물관이나 전시회에 적합

주요 실적

- 보잉787용 시뮬레이션, 미국 유타대학, 세계 여러 flying schools

제품명	Varjo(바르요) XR, VR 헤드셋
기업명	㈜이노시뮬레이션

주요 기능

- 혼합현실 체험
  - 가상이미지와 현실세계를 실시간으로 융합하여 체험
- 휴먼아이급 해상도
  - 인간 눈 해상도 수준의 현존하는 최고 해상도의 디스플레이를 탑재
- 다양한 기능 탑재
  - 아이트래커, 핸드트래킹, LiDAR, 자동 IPD 조절 등 다양한 기능을 헤드셋 한 개에 모두 탑재

특징 및 장점

- 현존 최고의 압도적인 성능 탑재
  - 휴먼아이 해상도 : 중앙부 약70PPD (인간눈 약60~65PPD로 바르요가 더 높음)
  - FOV 시야각 115도로 기존 87도 대비 25% 향상
  - MR 카메라 약 12메가픽셀 성능으로 현존 최고 성능의 현실 세계 융합 가능
  - 아이트래커 탑재, 핸드트래킹 탑재, LiDAR 센서 탑재(XR-3), 자동IPD조절 탑재
  - Inside-out tracking 지원(XR-3), 3point 지지 방식으로 착용감 향상

제품 규격

구 분	성능	구분	성능
디스플레이	Bionic Display	해상도	중앙부 70PPD 주변부 14PPD
FOV	115도 wide	tracking	Out-in tracking 기본지원 Inside-out tracking 지원(XR-3)
Hand tracking	Ultraleap 5.0	LiDAR	탑재 (XR-3)

제품 사진



활용 분야

- Training & Simulation
- Design & Engineering
- Research
- Medical
- Academy and Education
- Military

주요 실적

- 지자체 (납품예정 : 21년 04월)
- 기술연구원(납품완료 : 20년 101월)
- 자동차 제조사 (납품완료 : 20년 10월)
- 대학교 및 체험관 (납품완료 : 20년 07월)

제품명	HiFLEX
기업명	㈜필더세임

주요 기능

- 인장 및 압력 측정, 잘 늘어나는 재질의 센서로 웨어러블에 특화

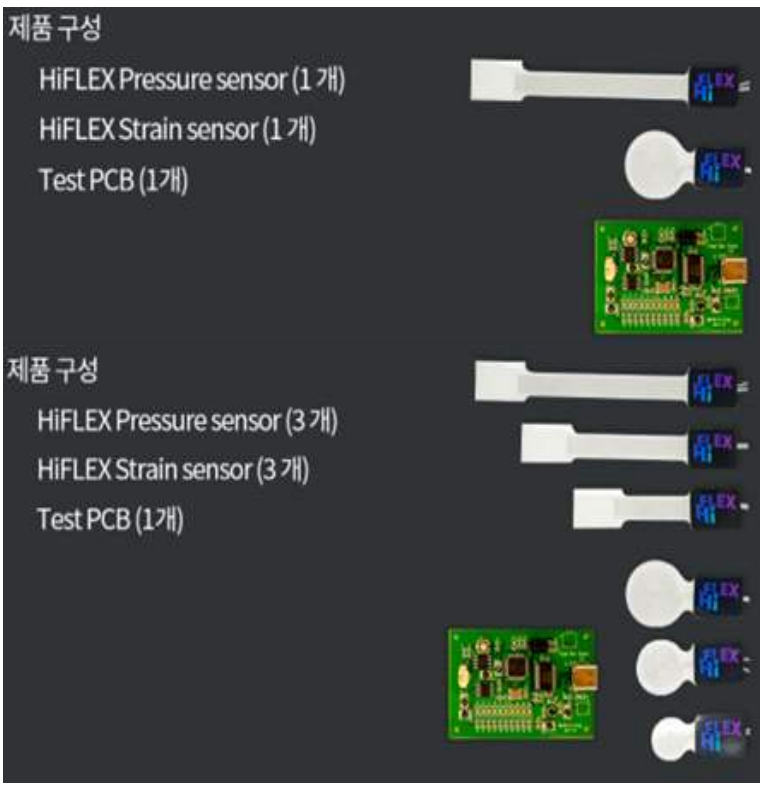
특징 및 장점

- 잘 늘어나고 신축성 있으며 부드러운 재질
- 전자기장 영향을 받지 않고 반복 측정에 안정적
- 프린팅 기술을 이용한 제작으로 센서 커스텀화 가능

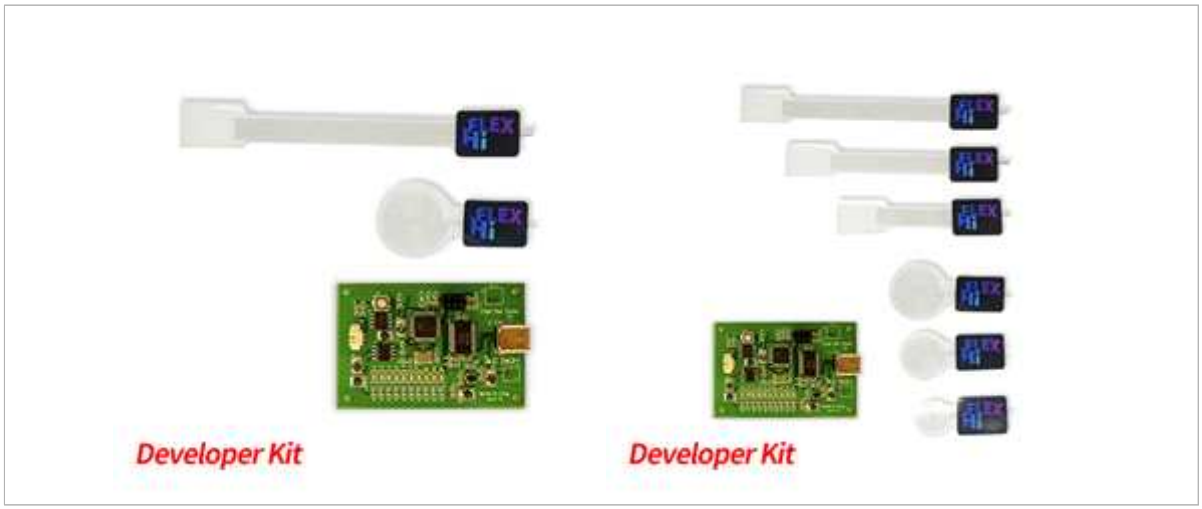
제품 규격

구 분	센서크기	길이[단위: mm]
인장센서	30.7~70.7mm	69.0~109.0
압력센서	Ø13~21	37.9~48.3

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 교육, 연구, 재활

주요 실적

- 웨어러블 시스템 개발 진행중
- 3D motion glove 개발 (20년 6월)
- 하지측정 시스템 개발 (20년 4월)
- 소프트 센서 테스트를 할 수 있는 HiFLEX kit 런칭 (20년 1월)

제품명	BB-ST40D
기업명	㈜컬러링크 재팬

주요 기능

- C형 케이블 테더링으로 PC 또는 스마트폰의 정보를 미러링
- IPD (동공간 거리)의 두 가지 옵션 (Narrow/Wide)
- 3DoF 헤드 트래킹 가능
- 개인 정보 보호 또는 VR과 같은 바이저 옵션 사용 가능

특징 및 장점

- 3D 기능을 갖춘 풀 HD(FHD) 대형 화면
- 스프레드 시트 등으로 보이는 작은 단어를 읽을 수 있는 높은 이미지 품질 / 낮은 왜곡
- 최적화 정렬된 양안시야 확보, 더 넓은 IPD (동공간 거리) 커버리지로 장시간 사용에 유리

제품 규격

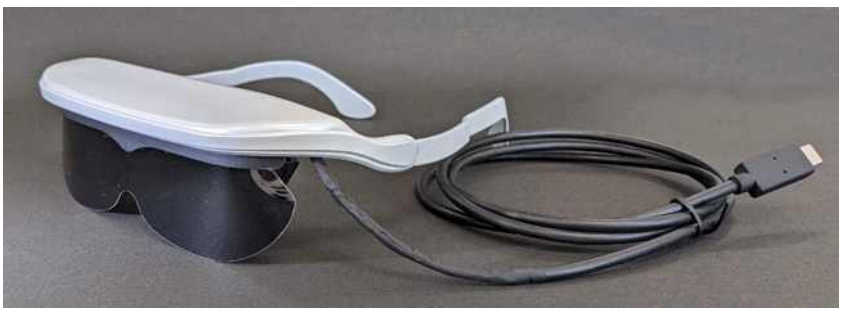
Spec Sheet	Specification (Tentative)
Display Panel	SONY 0.7inch M-OLED
Resolution (monocular)	1920 x 1080
FOV (Diagonal, Binocular)	40° 2m: 57inch
Module weight (without cable)	< 55g
Module dimension (W x D x H)	126 x 28 x 42mm
Virtual image distance	2m
Distortion	<1%
IPD(Inter-Pupillary Distance)	N-type(57-67mm) / W-type(61-71mm)
Contrast	10,000 : 1
Power consumption	3 .0 W
External light transmittance	~30%
Speaker	Yes
Privacy Visor / VR Visor	Yes
Prescription lens holder	TBD
Head tracking	3DoF(TBD)
USB typeC cable	Detachable

제품 구성도



〈참고용 디스플레이 모듈〉

제품 사진



〈BB-ST40D를 적용한 참고용 안경형 제품〉

활용 분야

- 3D 기능을 필요로 하는 B2B 전문용 분야 (의료/수술, 교육, 엔지니어링, 등) 사용
- PC 또는 스마트폰 사용자를 위한 개인용 안경 디스플레이 모니터

주요 실적

- 안경형 제품을 만들기 위한 여러 고객의 투자/협업으로, 2021년 3분기 경에 출하 예상

XR 구현

HW/SW 연동/제어 솔루션

제품명	Extreme Synergy(Wingsuit Simulator)
기업명	㈜바로텍시너지

주요 기능

■ Extreme Sports Wingsuit와 VR Simulator의 결합
- 몽블랑 산악지형으로 구성된 VR Contents
  · 7종 이상의 박진감 넘치는 충돌/회피 이벤트
- Servo를 이용한 모션 시스템
  · 극적인 운동감 제공!

특징 및 장점

■ 몰입도 상승을 위한 VR영상 Software 개발
- 산악(알프스 몽블랑)과 도심(한옥마을 항공뷰) 지형 DB 개발
- 20Hz이상 수행주기 증가를 통한 자연스러운 영상 제공
- VR 장비 연동을 통한 조종
- 영상과 모션의 동기화 오차 100msec 이하 감소

■ VR과 하나되는 현실감 있는 Hardware구축
- 90deg 이상의 Pitch 구현, ±10deg 이상의 Roll 구현, ±30deg 이상의 Yaw 구현
- 송풍장치와 바람막이 Fabric Suit를 제작하여 공기저항 4D 효과 극대화

제품 규격

구 분	규격(사양)	구 분	규격(사양)
장 비 명	Extreme Synergy	소요전력	220VAC 60Hz 단상, 4kW
모 델 명	BRWSUT-SG01	장비중량	750kg(지게차, Caster 이동)
장비크기	2,573(L)×1,364(W)×1,964(H)[mm]	체험시간	Ride형 3분 30초
소요공간	4,000(L)×3,000(W)×2,500(H)[mm]	탑승인원	1인승(95kg 이하, 140cm 이상)

제품 구성도

- 장비구성 : Base Frame(Controller 내장) + HMD + Monitor(Option)
- Motion : 2DOF Electrical Servo System(Pitch -15/+90deg. & Roll -12/+12deg.
- 4D 효과 : 바람 생성 - Circulator 2Set
- VR Contents : 360° 실시간 랜더링

제품 사진



활용 분야

- Extreme Sports인 Wingsuit의 실 탑승 전 훈련 교육장 및 흥미를 위한 체험장
  - Wingsuit 조작 매커니즘 이해와 비행특성 훈련
  - 각종 체험장 VR 아케이드 체험장비로 적용
- 가상공간의 비행으로 홍보 영상 활용
  - 지자체들의 미래 프로젝트 홍보용 장비

주요 실적

- 유니원커뮤니케이션즈(인천공항) 2대 납품(2017년 12월)
- 꿈꾸는아이(군산) 1대 납품(2018년 4월)
- 홀로티브글로벌(울산) 1대 납품(2018년 4월)
- 제주미래교육연구원 1대 납품(2019년 11월)

제품명	FX-SIM 전투기 조종체험용 VR 시뮬레이터
기업명	㈜바로텍시너지

주요 기능

- 가상과 현실의 융합
- 전투기 Simulator와 게임 체험장치의 결합
- 다양한 현실반영 지형 DB

특징 및 장점

- 전투기 시뮬레이터
- 실제 전투기와 유사한 형상의 Cockpit Frame
- 실제 운동감을 재현한 3DOF Motion System
- 실제 지형 DB를 이용하여 해당 지역 비행
- 실제 전투기 조종을 훈련할 수 있는 시뮬레이터

제품 규격

구 분	규격(사양)	구 분	규격(사양)
장 비 명	FX-SIM	소요전력	220VAC 60Hz 단상, 4kW
모 델 명	BRFXSM-SG01	장비중량	450kg(지게차, Caster 이동)
장비크기	2,150(L)×1,700(W)×1,750(H)[mm]	체험시간	Interactive형(4분)
소요공간	4,000(L)×3,500(W)×2,500(H)[mm]	탑승인원	1인승

제품 구성도

- 장비구성 : Base Frame(Controller 내장) + Monitor + HMD(VR)
  3D Printer / FRP를 이용한 곡면 형상
- Motion : 2DOF Electrical Servo System(Pitch-10/+10deg. & Roll-10/+10deg.)
- 효과 : 전투기 Cockpit 형상 조종체험 장비
- 콘텐츠 : 위성영상 DB를 활용한 360VR 제공

제품 사진



활용 분야

- 여객기, 전투기의 조종사의 비행훈련 교육장비
  - 학생 조종사들의 비행훈련 : 비행단
  - 조종사를 꿈꾸는 예비조종사들의 비행훈련 : 비행훈련원
  - 취미나 비행에 관심이 많은 분들의 비행체험 : 전시관, 체험관

주요 실적

- 꿈꾸는아이(군산) 1대 납품(2018년 4월)
- 경상남도 사천시(첨단항공우주과학관) 1대 납품(2018년 12월)

제품명	GDSTUDIO™
기업명	㈜이노시뮬레이션

주요 기능

- GDSTUIDO™는 차량 시뮬레이션의 이벤트 상황 구현 및 운영에 필요한 도로 편집기, 주행 시나리오 편집기, 동역학 모델 등을 제공하는 소프트웨어입니다. 사용자는 GDSTUIDO™ 의 기능을 사용하여 리소스와 운영 절차를 제작하고 특정 시나리오 DB에서 차량의 시뮬레이션 상황을 다양하게 구현할 수 있습니다.

특징 및 장점

- 자동차 주행 시뮬레이션에 특화된 소프트웨어로 국내 유일의 시뮬레이션 엔진
- 외산 제품에 비해 기술지원이 빠르고 특수 목적 연구에 필요한 Customizing 가능
- 핵심적인 필수 요소만 구성하여 쉽고 빠르게 Simulation 환경을 구축
- 국내 47종의 신호등 시스템, 국내 교통 흐름을 연구/분석한 결과를 적용하여 자연스러운 도로 주행 환경 지원
- 시나리오의 편집이 용이
- 실시간 전체 교통상황을 모니터링 기능 및 차량 및 신호 등 실시간으로 통제 가능
- 10단계의 운전자 성향 적용으로 주변 차량의 주행 형태가 다양하게 구현
- 다양한 형태의 하드웨어 호환성 및 DILS 시험 가능
- CarSim, veDyna, CarMaker 등 타사 동역학 모델 연동 가능

제품 구성도



제품 사진






활용 분야

- 교육훈련
  - 자동차, 중장비, 농기계 등 수송기계 운전 훈련용 시뮬레이터 제작
  - 위험상황 대처, 고장조치 교육용 시나리오 콘텐츠 제작
  - HMD 기반의 VR/MR 시뮬레이터 구축
- 연구개발
  - 교통안전성을 고려한 운전자-도로-자동차 상호작용 분석
  - 운전자 인지반응, 만족도, 위험성 평가
  - 자율주행차, 첨단 운전자 지원시스템 개발 및 검증

주요 실적

- 경제 운전 시뮬레이터 개발 Ver. 2.4 (납품완료 : 20년 11월)
- 교통안전교육 시뮬레이터 Ver. 2.4 (납품완료 : 20년 01월)
- 항공기 급유차 모의운전연습기 Ver. 2.4 (납품완료 : 19년 12월)
- 자율주행환경 구현을 위한 주행 시뮬레이터 개발 Ver. 2.4 (납품완료 : 19년 10월)
- 군용 트럭 시뮬레이터 개발 Ver. 2.3 (납품완료 : 18년 11월)
- 군용 버스 시뮬레이터 개발 Ver. 2.3 (납품완료 : 18년 10월)

제품명	MAXWORK
기업명	㈜맥스트

주요 기능

- AR 매뉴얼 뷰어
  - 카메라로 설비 위의 QR코드 또는 이미지 타깃을 비추기만하면 관련 매뉴얼이 바로 증강되어 나타납니다.
- AR 매뉴얼 저작 도구
  - 기업 자산인 작업 매뉴얼을 직접 AR로 만들고 사용할 수 있습니다.
- 1:N AR 원격지원
  - 누군가의 즉각적인 도움이 필요한 경우, 실시간으로 정보를 공유하는 다자간 협업이 필요한 경우, Remote의 AR 원격 지원으로 모든 문제를 그 자리에서 효율적으로 해결할 수 있습니다.

특징 및 장점

- 별도의 설치가 필요 없는 웹 기반 크로스 플랫폼 서비스
- 합리적인 가격으로 쉽고 빠르게 현장에서 바로 사용할 수 있는 클라우드 기반의 SaaS (Software as a Service) 상품
- 사용 환경에 따른 원격 지원 범위 설정
  - Workspace 설정 기능으로 원격 지원 상대와 범위, 기간을 설정할 수 있습니다.

제품 구성도



활용 분야

- 설비 점검, 현장 작업, 고객사 문의 대응, 기술 지원, 현장 관리 등

주요 실적

- 대우조선해양주식회사 (납품 2020년 11월)
- ㈜샘터 (납품 2020년 7월)

제품명	Motion Simulator Controller
기업명	㈜요요인터렉티브

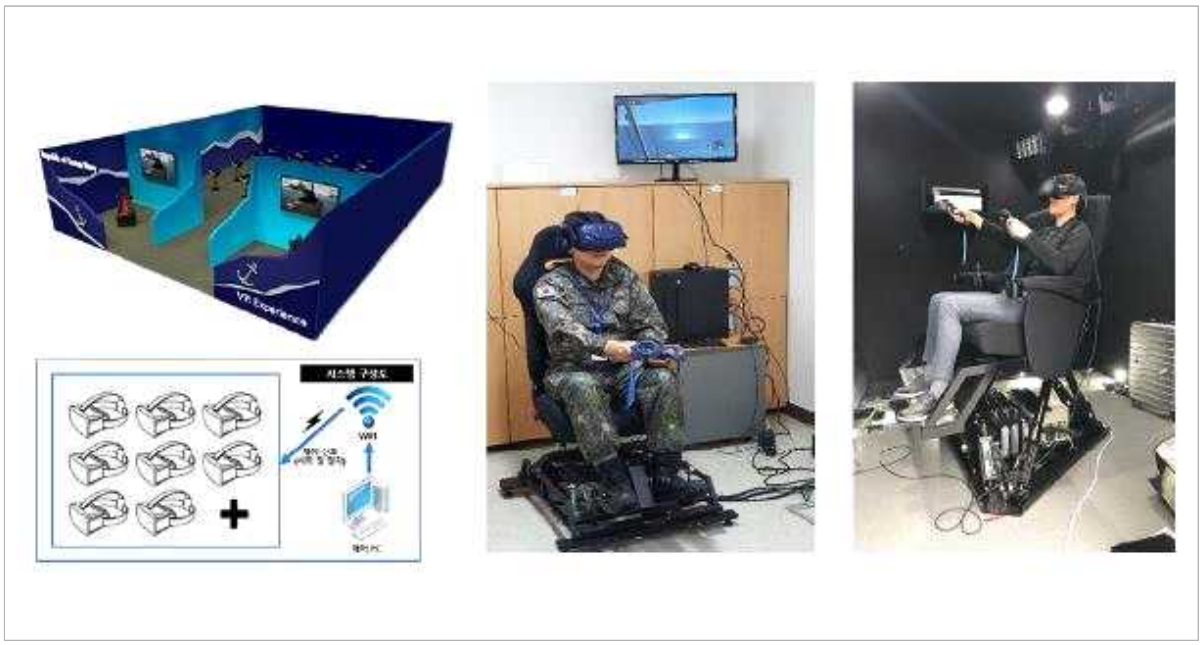
주요 기능

- 2Dof, 3Dof, 6Dof 제어 기술로 VR콘텐츠와 실시간 연동 가능

특징 및 장점

- Made To Order 주문생산 방식(규격&모양 상이) / 실감 효과 지원 가능(바람,열,진동 등)

제품 사진



활용 분야

- 군수 및 국방 분야, 안전 및 교육 체험 분야

주요 실적

- 해군 가상현실 체험관 구축 진행중(2021년) DX코리아 해군부스 참가(2020년 12월)

제품명	굴삭기 교육훈련용 시뮬레이터
기업명	㈜바로텍시너지

주요 기능

- 굴삭기 교육훈련용 시뮬레이터
- 360도 회전이 가능한 무한궤도 방식 굴삭기 시뮬레이터
- 기능사시험(주행, 굴삭) 및 굴삭작업 훈련이 가능한 영상 개발

특징 및 장점

- 360도 무한회전 기능 궤도형 굴삭기 시뮬레이터
  - 실 장비에 적용된 굴삭기 조이스틱 레버 적용
  - 궤도형 주행레버 2축 및 55″(가로형) Full HD Display 적용
- 1축모션(Pitch)을 적용한 기능사 시험 훈련용 시뮬레이터
  - 주행시험 및 굴삭시험 훈련기능(실제 시험장 환경적용)
  - 55″(세로형) Full HD Display 적용

제품 규격

구 분	규격(사양)	구 분	규격(사양)
장 비 명	BACAS	소요전력	220VAC 60Hz 단상, 2kW
모 델 명	BREXCT-NM01	장비중량	400kg(지게차, Caster 이동)
장비크기	1,700(L)×1,100(W)×2,000(H)[mm]	체험시간	Interactive형(3분 옵션)
소요공간	2,500(L)×2,300(W)×2,500(H)[mm]	탑승인원	1인승(130cm 이상)

제품 구성도

- 장비구성 : Base Frame(Controller 내장) + Monitor + HMD(Option)
- Motion : 3type 택1(미적용 / Pitch /360도 회전)
- 효과 : 기능사 시험(주행, 굴삭) · 굴삭 훈련 가능
- 콘텐츠 : 주행시험, 굴삭시험, 공사장 등

제품 사진



활용 분야

- 굴삭기 자격증 취득을 위한 교육훈련 장비
  - 자격증 취득 간 경비 절감, 농어민 소형장비 조작기술 습득, 학원가/학교 등에서 활용
- 특성화고, 직업체험장의 운용장비
  - 어린이/청소년들의 호기심 체험

주요 실적

- 경남농업기술원 1대 납품(2015년 11월)
- 경남농업기술원 1대 납품(2016년 12월)
- 상주시농업기술센터 1대 납품(2017년 7월)
- 양산시농업기술센터 1대 납품(2018년 4월)
- 충청북도 농업기술원 1대 납품(2018년 4월)
- 함양군농업기술센터 1대 납품(2020년 4월)
- 경상남도 진주시 1대 납품(2020년 5월)
- 증평공업고 12대 납품(2020년 9월)
- 대명산업(진안군 농업기술센터) 1대 납품예정(2021년 4월 경)
- 창녕군농업기술센터 1대 납품예정(2021년 4월 경)

제품명	무선 VR 교육 패키지 (VR Carrier)
기업명	㈜엠라인스튜디오

주요 기능

- 통합 운영 툴 시스템과 연동되어 VR 콘텐츠 실시간 무선 On/Off 기능
- 실시간으로 복수의 HMD 제어
- 대용량 배터리 내장으로 HMD 멀티 충전

특징 및 장점

- 특허 등록 (제 10-2192135호, 제 10-2192131호)
- 체험자 Full-Control이 가능한 관리자 태블릿(통합 운영 툴 시스템) 탑재
- 고속 멀티 충전이 가능한 대용량 배터리 내장
- 이동 편의를 위한 캐리어 형태의 패키지
- 용도에 따라 5EA/10EA 맞춤 패키지 구성
- 인터넷이 없는 환경에서도 여러 대의 HMD를 무선 제어 가능

제품 규격

구 분	무선 VR 교육 패키지 (VR Carrier)
크기	680 x 725 x 360(H)mm
무게	30kg(10EA 수납 시)
구성	5EA/10EA
SW	원격제어 SW 연동 가능

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 체험관 조성이 어려운 물리적 환경에서 다수의 인원에 대한 VR 집체 교육에 활용
- 산업 안전 교육, 직무 교육 및 기타 VR 장비 활용이 가능한 다수의 환경에서 활용

주요 실적

- 한국남부발전 하동발전본부 납품 예정 (2021년 4월)
- 아모레퍼시픽 VR안전교육 납품 (2021년 2월)
- 삼성물산 VR장비안전교육 납품 (2021년 2월)
- 한국전기안전공사 납품 (2020년 12월)
- 한국광물자원공사 납품 (2020년 12월)
- 국방부 납품 (2020년 9월)
- 메이덴샤(일본) 납품 (2020년 4월)
- SK TNS 납품 (2020년 4월)
- 삼성전자DS 납품 (2020년 2월)
- 삼성전자 방재센터 납품 (2019년 11월)
- SK건설 납품 (2019년 11월)

제품명	발칸 교전모의기 성능개량 사업
기업명	㈜바로텍시너지

주요 기능

- 장비노후('96년 도입) 및 주요기능 구현이 제한되는 현 발칸 교전모의기의 성능 개량 사업
- 발칸 운용, 기능검사, 사격방법에 따른 교전절차 등의 모의훈련 반복을 통한 사수 사격능력 향상 도모

특징 및 장점

- 체계장비
  - 모션
    - · 방위각(360°무한회전), 고각(-5~80°) 독립구현
  - 작동손잡이
    - · 서보장치 제어를 통한 조종감 구현(CLS)
- 동역학적 모델링
  - 발칸탄도학
    - · 사격화망구성(유효 1.9km, 자폭 2.7km)
  - 상황별 사격방법
    - · 대공/지상/해상/열영상/야간/망원
- 영상시스템
  - 8개소 지형DB 구축 및 67종 적·아군기 3D모델 구현
  - 전장 환경 구현
    - · 시간(4종)/기상(6종)특수효과(4종)
- 교관총제실
  - 임무편집, 훈련통제 및 1/2/6대 원격 모니터링 가능
  - 훈련영상 저장·재생, 개인/기수별 평가결과 저장·출력

제품 사진





활용 분야

- 지대공 방공장비인 발칸의 사격훈련 장비
  - 군부대 방공학교 운용요원들의 실 발칸 사격훈련

주요 실적

- 육군본부(방공학교) 6대 납품 예정(2021년 7월 경)

제품명	장갑차 시뮬레이터
기업명	㈜바로텍시너지

주요 기능

- K200A1 장갑차 시뮬레이터를 통해 조종수의 조종능력을 숙달하여 야전부대 배치 즉시 임무 수행할 수 있도록 연구개발 수행

특징 및 장점

- 조종훈련기
  - Cabin, LRU(Wheel CLS), Motion, PAU, Visual, 통신, 음향
- 교관통제실
  - IOS Console, IOS COM, Power Control, Emergency Control, 교관통제용 통신, 교관통제실 공조시스템
- 장비실
  - Rack Case, HUB & KVM, Main COM, Server 전술 COM, CCTV COM, 전원공급장치, 장비실 공조시스템
- 훈련대기실
  - 교육용 Monitor, 음향 COM, 대기실 공조시스템
- 조종훈련기 SW
  - 장갑차 Dynamics SW, Visual SW, Motion SW, Wheel CLS SW
- 교관통제실 SW
  - Main GUI, Map GUI, 전술 Dynamics SW

제품 사진



활용 분야

■ 장갑차 조종훈련용 장비

- 군부대 기계화학교 조종사들의 실 장갑차 조종훈련

주요 실적

■ 육군본부(기계화학교) 2대 납품(2018년 12월)

제품명	정신건강 증진용 VR/AR 플랫폼
기업명	한국전자기술연구원

주요 기능

- 실버세대 경도인지장애 개선을 위한 기능성 VR 콘텐츠 기술
  - 근현대 사물 중심의 오브젝트를 통한 기억력 개선 및 인지능력 향상 기능성 VR 콘텐츠
  - 광주송정시장을 기반으로 역사적, 지리적 실모델 기반으로 거리뷰 제공을 통한 사용자 친화적 인터페이스 제공
- 자존감 회복을 위한 가상 공연 연주 기반 우울증 개선 VR 콘텐츠
  - 인지행동치료(CBT : Cognitive Behavioral Therapy)의 행동 활성화 단계의 “즐거운 일 만들기” 악기연주 기반의 가상 공연장 공연 연주
  - 가상 공연장 환경에서 기타, 드럼, 건반 등 악기 연주에 호응하는 관객 및 특수효과 등을 통해 즐거움과 성취감 획득
- 고해상도 파노라마 기반 긍정 감성유도 VR 힐링명상 콘텐츠 기술
  - 인간의 눈과 같이 좌우 광시야각 특성을 고려한 초고해상도 파노라마 영상을 통한 현장 몰입도 제공
  - 가공되지 않는 순수한 자연의 소리를 획득하여 영상과 접목을 통해 실버세대의 감성을 치유함

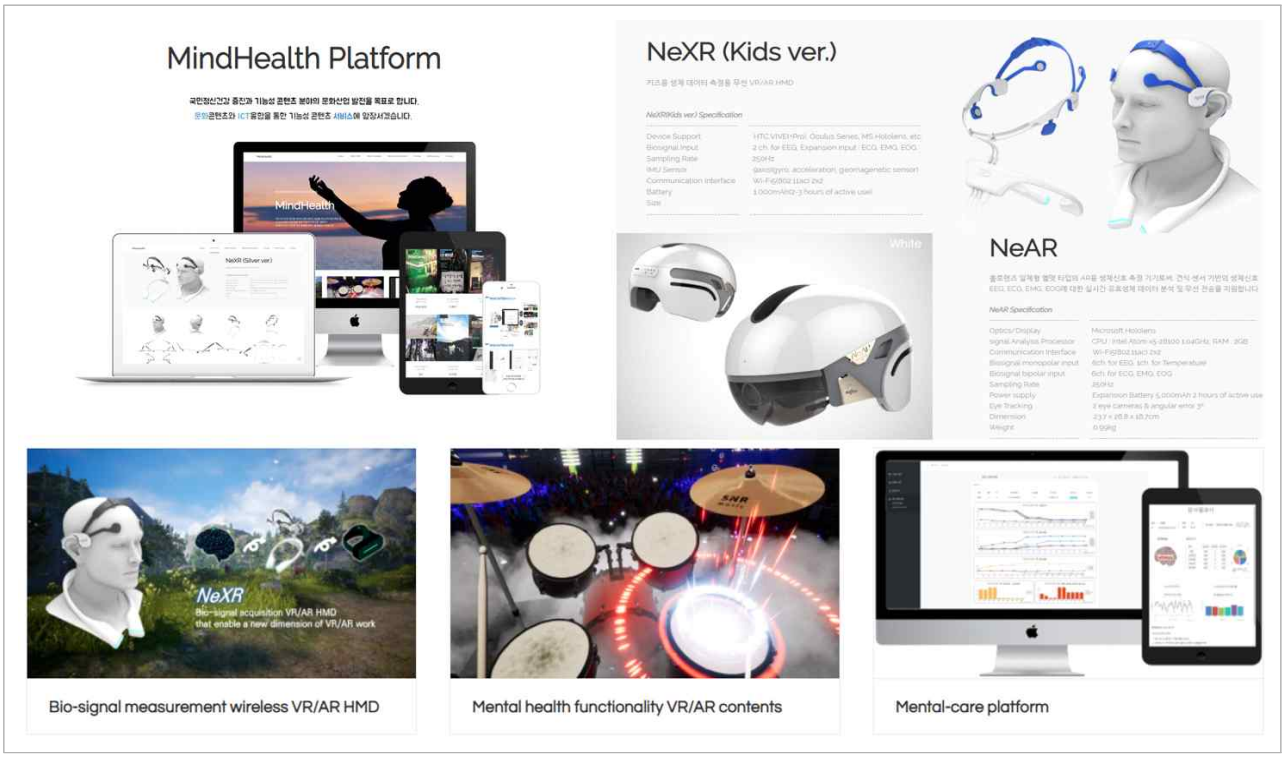
특징 및 장점

- 콘텐츠 : 힐링/명상/MDD/ADHD/MCI 등 임상 효과성 검증 기반 국내 최초 5대 정신건강 증진용 VR/AR 기능성 콘텐츠
- 플랫폼 : 다중 생체데이터에 대한 딥러닝 학습 기반 개인 맞춤형 서비스를 위한 데이터/콘텐츠 관리 플랫폼
- 네트워크 : EEG/ECG/EMG/EOG 등 생체데이터 및 시선/동공/제스처 자동 추출/분석을 통한 무선 전송 통합인터페이스
- 디바이스 : 다양한 VR/AR HMD와 동시 착용이 가능한 독립형 및 홀로렌즈 일체형 생체데이터 측정용 무선 VR/AR HMD 개발

제품 규격

NeXR	Biosignal Input	Sampling Rate	IMU Sensor
	2ch for EEG Expansion input : ECG, EMG, EOG	250Hz	9axis (gyro, acceleration, geomagenetic)
NeAR	Biosignal monopolar input	Sampling Rate	Eye Tracking
	6ch for EEG, 1ch for Temperature	250Hz	2 eye cameras & angular error 3°
NeSense	EEG monopolar input	Biosignal biopolar input	Data Communication
	2ch 건식센서	3 × 2ch ECG, EMG, EOG	무선 Wifi

제품 구성도 및 사진



활용 분야

- VR/AR의 장점을 혼합한 MR(Mixed Reality) 기술 적용을 통한 현실정보 기반 가상정보 융합으로 사실감 및 몰입감을 극대화하며 실감 기반 인터렉티브 정신건강 증강 플랫폼 개발 적용
- 뇌/인지과학적 정신건강 증진 콘텐츠 고도화를 통해 소방관 맞춤형 자가 진단 및 힐링 콘텐츠 서비스로 특화된 기능성 콘텐츠 개발 활용
- 생체신호를 활용한 감정 인식 등 다양한 융합산업 분야의 접목을 통한 성능평가 기술 개발

주요 실적

- 현장 근무 소방공무원들 대상 생체신호 측정 후 힐링콘텐츠 제공(2019년 11월)
- 주의집중력 훈련 VR/AR 시스템 납품(2020년 08월)

공간 구현 솔루션

제품명	CAVE VR 시스템
제품 분류	㈜에이에스티홀딩스

주요 기능

- 몰입감을 극대화하는 다면투사 기능
  - 고해상도 프로젝터를 활용한 다면투사를 통해 실제와 유사한 가상환경을 몰입체험할 수 있는 공간 구축 가능
- 디지털 트윈 연동 시뮬레이션 및 가시화 기능
  - 디지털 트윈을 통해 다양한 상황을 가상공간에서 시뮬레이션 진행하고, 그 결과를 CAVE VR로 가시화하여 체험할 수 있는 기능 지원
- 멀티 사용자의 무선 동시 접속 지원
  - 무선 VR HMD 및 전용 트레킹 시스템을 통해 10명까지 동시 접속하여 VR 체험할 수 있도록 지원

특징 및 장점

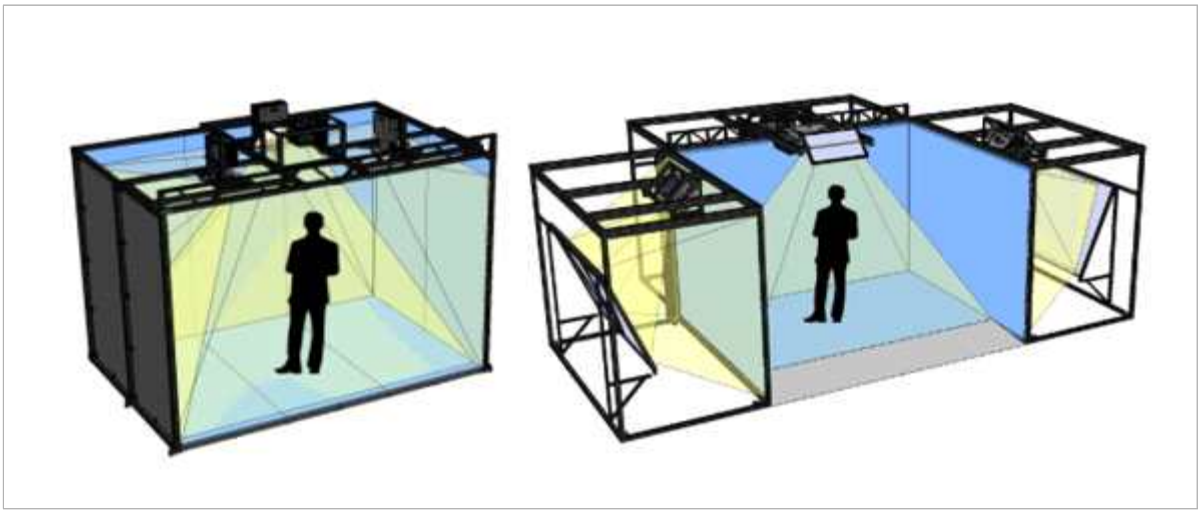
- VR HMD 미착용자에게도 VR 경험을 공유 가능한 오픈형 VR 시스템
  - VR HMD를 착용한 사용자만 가상현실을 체험할 수 있었던 단점을 개선하여 VR HMD 미착용 관람자도 VR 경험을 공유할 수 있도록 구현
- 고해상도 다면투사를 통한 포토리얼리즘 극대화
  - 고해상도 프로젝트 5대를 활용한 4면 투사로 가상 콘텐츠의 현실감 극대화 및 몰입감 부여
- 디지털 트윈을 활용한 시뮬레이션 진행 및 그 결과의 가시화
  - 디지털 트윈 공간의 가상 요소들을 변경·시뮬레이션 진행한 결과를 CAVE VR을 통해 가시화하여 다각적인 관점에서 평가 및 체험 가능
- 최대 10명까지 무선 동시접속 가능
  - 전용 트레커가 부착된 무선 VR HMD를 통해 최대 10명이 동일한 가상 공간에 동시 접속하여 체험 진행 가능

제품 규격

※ 설치장소에 따라 변동 가능

구 분	사양
프로젝터	밝기 10,000lm, 해상도 WUXGA 이상
구조물	가로 3m * 폭 3m * 높이 2.8m 이상

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 건축·건설·스마트시티·스마트팩토리 분야
  - 디지털 트윈과 연계하여 다양한 상황을 시뮬레이션하고, 그 결과를 다각도에서 확인하여 설계 과정에서부터 반영할 경우 비용 절감 효과가 큰 도시 건축·건설 분야에 적합
- 행사 및 전시 분야
  - 현실 공간에서 체험이 어려운 미래도시와 서비스 등을 관람객 및 이해관계자에게 소개하고자 하는 전시·행사·설명회 등에서 활용 가능

주요 실적

- 2020년 01월 부산 에코델타 스마트시티 스마트빌리지 도시 경관심의에 활용
- 2019년 11월 부산 에코델타 스마트시티 CAVE VR 상설 전시관 구축

제품명	I-SAR (인터렉티브 공간증강 엔진)
기업명	㈜케이쓰리아이

주요 기능

- 현실세계의 공간을 3차원으로 인식해 스크린상에 실시간으로 재현하는 기능
- 3D 가상콘텐츠를 등장시키고, 사용자의 행동을 인식 · 추적하는 기능
- 사용자(참여자), 3D 가상콘텐츠, 현실세계 공간의 상호작용 기능

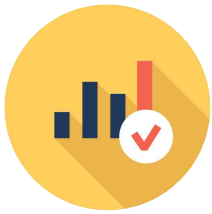
특징 및 장점

- 실공간 구조 인식 및 세그멘테이션 지원
- 3D 콘텐츠 정합을 위한 실시간 객체 자세추정 기능
- 공간을 인식함으로써 3차원적인 가상객체의 표현이 가능
- 간략화된 하드웨어를 이용하여 시스템을 쉽게 구축
- 공간 인식 기능을 통해 환경에 무관하게 시스템을 적용 가능

제품 사진



활용 분야

		
교육 학습	공공기관	홍보 산업

주요 실적

	
ETRI 공동개발 (2015)	국립중앙과학관 (2015)
	
대전광역시 소방본부 (2016)	군산시 (2019)

제품명	KT MR Sports
기업명	㈜KT

주요 기능

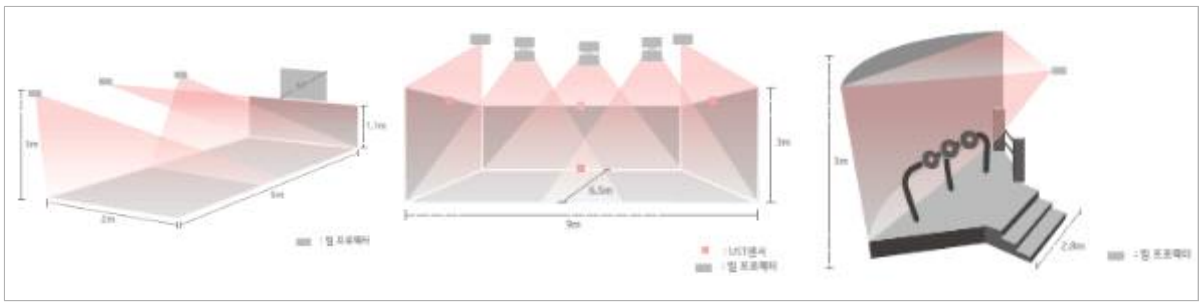
- 프로젝션 매핑과 센서 기술을 통한 실감나는 몰입환경 구성
  - 현실 공간에 가상의 정보 결합을 통해 제3의 공간 구현 가능
- 다양한 스포츠 종목 콘텐츠 제공
  - 구기종목 4종(축구, 농구, 피구, 핸드볼), 사격, 복싱, 컬링, 바이크, 트램폴린, 달리기 등

특징 및 장점

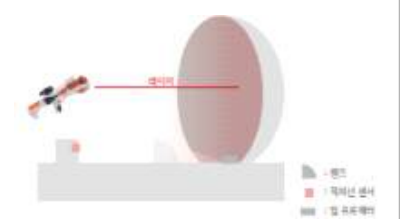
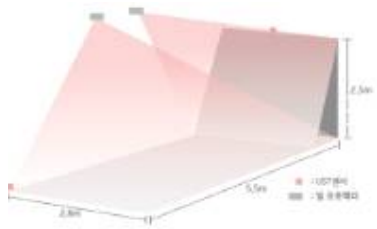
- 실시간 인터랙티브를 통한 실시간 상호작용 가능 콘텐츠
  - 멀티트레킹, 객체/모션인식을 통한 실시간 인터랙션 기능 구현
  - 반응형 콘텐츠 구성으로 보다 실감나고 재미있는 경험 제공 가능
- 아동의 체력단련과 즐거운 놀이 환경을 제공하는 KT만의 콘텐츠
  - KT의 자체 개발 콘텐츠로 라이선스 제한 없이 다양한 공간에 구축가능

제품 규격

- 구축 환경에 맞게 변형 및 재구성
  - 기본 구성도 제품구성도 파트 참고



제품 구성도

사격	트램펄린	바이크
		

제품 사진



활용 분야

- 미취학아동 및 초등학생 대상 공간 구축사업
  - 유치원, 어린이집, 초등학교, 키즈카페, 문화센터 등
- 여가공간 내 공간조성사업
  - 실내 스포츠센터, 리조트, 호텔, 쇼핑센터 등

주요 실적

- 올림픽공원 스포츠 360 8종 납품(2021년 1월)
  - 구기종목 4종, 사격, 컬링, 복싱, 트램폴린
- 부산 어린이회관 1종 납품(2020년 8월)
  - 바이크
- 롯데백화점 부산광복점 7종 납품(2019년 3월)
  - 축구, 농구, 사격, 바이크, 컬링, 복싱, 트램폴린
- 부산 부천 중동점 6종 납품(2018년 10월)
  - 축구, 농구, 사격, 바이크, 트램폴린, 양궁

제품명	KT Real Cube
기업명	㈜KT

주요 기능

- 간편하고 손쉬운 공간시공을 통한 손쉬운 공간 구현
  - 전용 함체와 두 개의 센서 구성을 통해 단시간에 간편한 공간 구현 가능
- 두 개의 센서를 통한 다채로운 콘텐츠 구성
  - 모션센서와 터치센서 두 개의 결합으로 다양한 동작과 스토리가 반영된 콘텐츠 라인업 구성
    · 모션형 11종, 터치형 11종, 네트워크형 10종 (21.4월 기준, 콘텐츠 지속 개발 중)

특징 및 장점

- 네트워크 모드 지원
  - 네트워크 모드 지원을 통한 원거리 공간과의 대전 가능
    · 유치원, 초등학교, 치매안심센터 별 랜선 체육대회 구현 가능
- 사용자의 인지/체력발달 트레이닝에 도움을 주는 솔루션
  - KT Real Cube의 전체 콘텐츠는 인지개발과 신체발달 트레이닝이 가능한 로직으로 구성

제품 규격

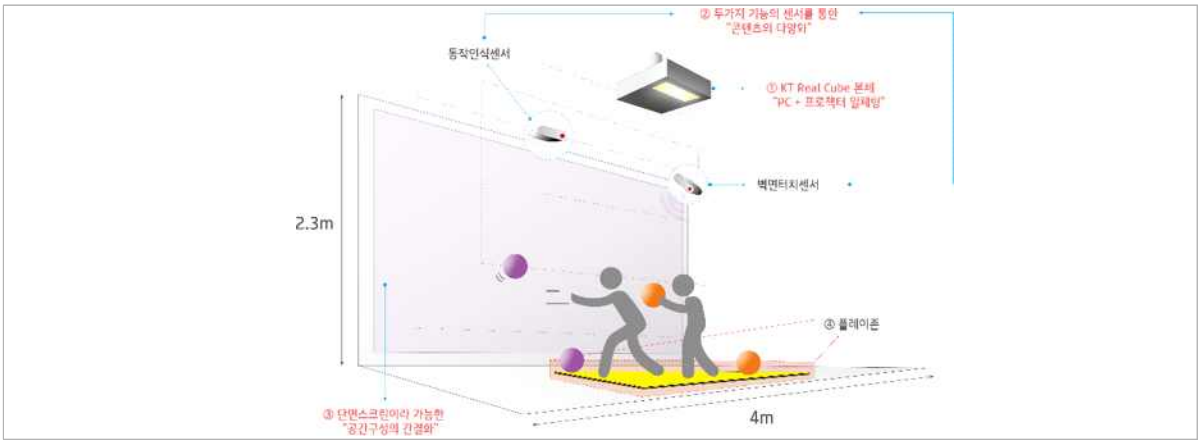
구 분	부속품	필요스펙	수량
KT Real Cube 본체	빔프로젝터	밝기 : 4,000LM, 명암비 : 2,500,000:1 광원방식 : 레이저 렌즈배율 : 0.27:1	1set
	PC	메모리 : 8GB DDR4, 그래픽 : GTx1650	
멀티센서	센서, 고정용 브라켓	RealSense D435 이상	2set
통신환경	공유기 / 전용 랜선	200MB이상 속도	1set

제품 사진





제품 구성도



활용 분야

- 미취학아동 및 초등학교 저학년 대상 공간 구축사업
  - 유치원, 어린이집, 초등학교, 키즈카페, 문화센터 등
- 시니어 대상 공간 구축사업
  - 치매안심센터, 실버타운, 경로당 요양병원 등
- 여가공간 내 공간조성사업
  - 리조트, 호텔, 박물관, 문화시설, 쇼핑센터 등

주요 실적

- 성북구 치매안심센터 2Set 구축(2020년 9월)
- 울산 예솔유치원 납품(2020년 7월)
- 정동진 썬크루즈리조트 납품(2020년 7월)

제품명	MAXSTVPS
기업명	㈜맥스트

주요 기능

- Real-World Scale 3D Map
  - MAXST VPS Vision 기술을 통해 실제 크기와 동일한 수준의 정교한 3D Map을 생성합니다.
- 6 Dof Localization
  - 사용자 3D 공간상의 위치와 자세 (6DoF)를 빠른 속도로 정확하게 추정합니다.
- Immersive AR
  - 구축한 맵을 기반으로 원하는 AR경험을 만들 수 있습니다.

특징 및 장점

- 6 Degree of Freedom
  - 물체의 위치를 담당하는 X,Y,Z 축의 3차원 자유도와 회전을 담당하는 Roll, Pitch, Yaw의 추가적인 운동방향을 파악함으로써 더욱 정확한 위치정보를 측정할 수 있습니다.
- Persistent 3D Experience
  - 현실 공간에 정확하게 정합된 3D 컨텐츠를 통해 사용자에게 몰입형 AR을 제공합니다.
- Multiple Users
  - 사용자는 각자의 위치에서, 지속적인 AR 컨텐츠의 다양한 모습을 확인할 수 있습니다.

활용 분야

- 카메라로 스캔하는 AR 내비게이션
  - 사용자가 주변 환경을 스캔하고 카메라를 사용하여 2D 맵과 3D 맵을 동시에 화면으로 확인하실 수 있습니다.
- 새로운 패러다임을 제시하는 AR옥외광고
  - 다양한 광고를 저렴하고 쉽게, 기존의 광고와 달리 사용자가 참여할 수 있는 새로운 형태의 혁신적인 AR 광고를 내세울 수 있습니다.
- 새로운 경험으로 만들어지는 AR 소셜 마케팅
  - 인터랙티브한 AR효과를 소셜미디어에서 사용할 수 있으며, 소셜 플랫폼에 용이하게 쓰입니다.

제품명	PNC SLAM ENGINE Ver. 1.0
기업명	㈜피앤씨솔루션

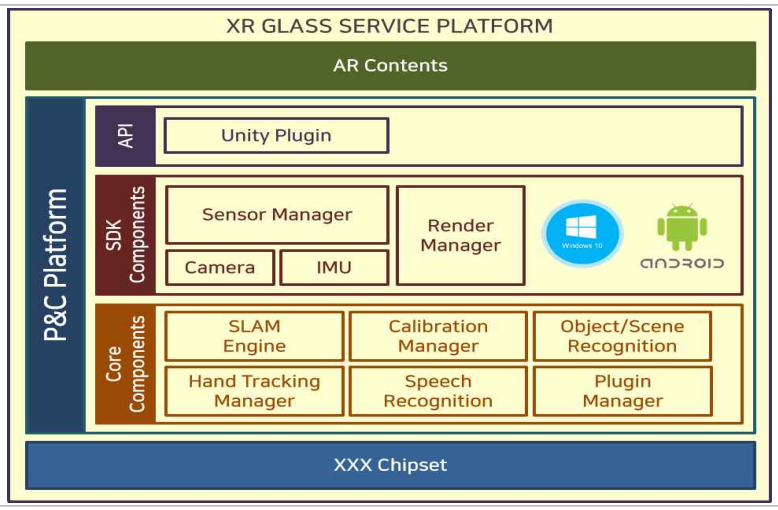
주요 기능

- SLAM기반의 공간인식
  - 카메라와 IMU를 이용한 SLAM 구현
  - 바닥면, 벽 등의 Surface 기반의 주변 환경 인식
- 콘텐츠를 효율적으로 실행시키는 알고리즘
  - 자사 기기 특성에 맞춰 최적의 AR 컨텐츠 구현 가능
  - Unity로 구현한 콘텐츠를 증강현실로 표시

특징 및 장점

- 자체 개발
  - 자체 SW팀이 직접 개발하여 향후 지속적으로 업그레이드 가능
  - Customizing 가능
  - 기존 고객에게 새로운 버전으로 업데이트 가능
- 사물 인식
  - 사물을 360도 3차원 스캔을 하여 정보 저장
  - 저장된 정보를 AR 엔진에서 인식하여 증강현실 표시
- 깊이 인식
  - 카메라를 통해 인식된 주위 환경을 반영하여 가상 개체가 깊이감을 표시
  - 현실 개체와 가상 개체가 원근에 따라 현실적으로 표시
- XR Cloud
  - XR로 만들어진 컨텐츠가 1명의 기기에서만 보이는 것이 아니고, 여러 기기에서 동기화되어서 보일 수 있도록 XR Cloud(Server)에서 정보를 공유
- VPS(Visual Positioning System)
  - 카메라를 통해서 스캔한 실내 정보를 기반으로 실내 Navigation을 할 수 있는 기능
  - GPS와 유사하게 Navigation 할 수 있음

제품 구성도



활용 분야

- 디지털 트윈
  - CAD 정보와 VPS 기술을 이용하여 현실의 공장, 건물 등의 가상으로 구축해 두고, 구축된 정보를 증강현실로 표현하고, 실제 건물/공장과 가상의 건물/공장을 Match 하여 현실에 증강현실을 투사하여 산업 현장을 돕는 기능
- 네비게이션
  - VPS(Visual Positioning System) 기능을 활용하여 실내 Navigation을 할 수 있음
  - 실내에서는 GPS 신호를 이용할 수 없어서 이미지 기반으로 이미 측량된 실내를 Navigation할 수 있음

주요 실적

- PNC SLAM ENGINE Ver. 1.0 실적
  - 한국전력공사 2021년 10월 납품 예정

제품명	인터렉티브 시스템
기업명	㈜요요인터렉티브

주요 기능

- 2Dof, 3Dof, 6Dof 제어 기술로 VR콘텐츠와 실시간 연동 가능

특징 및 장점

- Made To Order 주문생산 방식(규격&모양 상이) / 실감 효과 지원 가 능(바람,열,진동 등)

제품 사진



활용 분야

- 미술관/박물관 인터렉티브 전시 분야, 체험존 인터렉티브 미디어 분야

주요 실적

- 조달청 벤처창업 혁신상품인증(2016년), 정남진 테마파크 인터렉티브 구축(2016년)

제1장

XR(AR·VR) 제품

1. XR 하드웨어

2. XR 소프트웨어/컨텐츠

3. XR 응용서비스



XR 콘텐츠 저작/제작

산업용 전문 콘텐츠 저작

제품명	VIRNECT MAKE
기업명	㈜버넥트

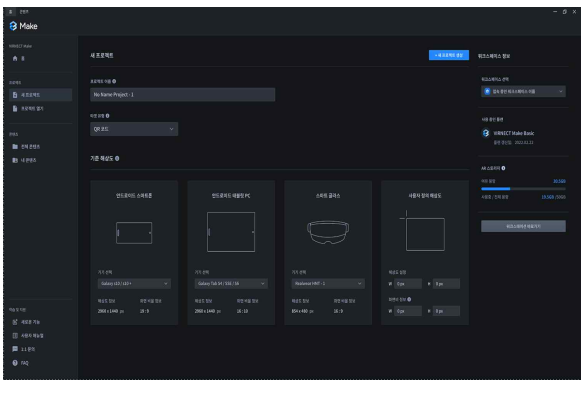
주요 기능

- 비코딩 AR 콘텐츠 제작 및 배포
  - 비코딩 방식으로 기존의 프로그래밍 방식보다 쉽고 빠르고 저렴하게 콘텐츠를 제작, 배포, 유지/보수 할 수 있습니다. 전문가의 노하우를 AR 콘텐츠로 디지털화 합니다.

특징 및 장점

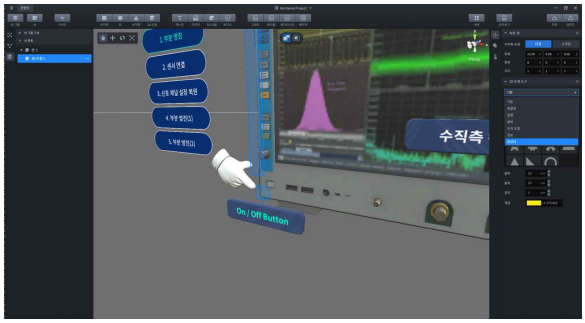
- 다양한 타겟 활용 콘텐츠 제작 모드 지원
  - 현장 환경과 작업 상황에 맞는 콘텐츠를 제작하여 배포할 수 있습니다. 사용자가 원하는 대로 콘텐츠를 제작하도록 다양한 기능을 제공합니다.
- 업무 리스트, 작업 문서 제작
  - 체크리스트 기능으로 작업 리스트를 제작하거나, 페이퍼 기능으로 작업 문서를 제작, 배포하여 현장에서 업무 보고를 할 수 있도록 지원합니다.
- 애니메이션, 인터랙션 추가
  - 다양한 애니메이션 효과를 추가하여 살아 움직이는 AR 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 인터랙션 기능으로 다양한 효과를 추가할 수 있습니다.

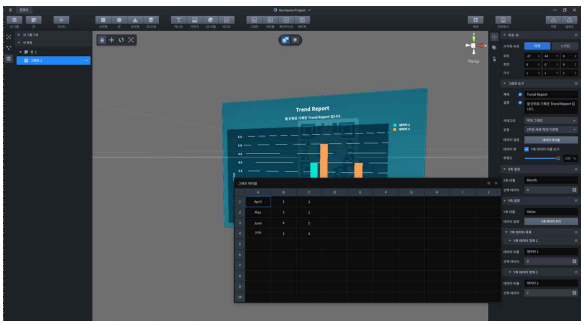
제품 사진



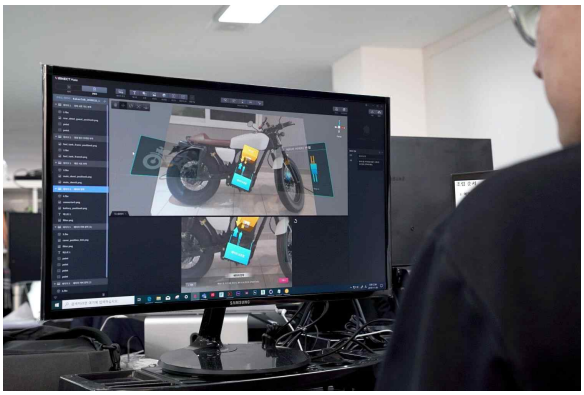














활용 분야

- 설비 조작 매뉴얼 제작
- 설비 상태 정보 확인 콘텐츠 제작
- 설비 부품 교체 매뉴얼 제작
- 단계별 제품 조립 매뉴얼 제작 등

주요 실적

- 한밭대학교 납품 (2020년 2월)
- 효성중공업 납품 (2020년 10월)
- 삼성전자서비스 납품 (2020년 11월)
- 한국공항공사 납품 (2020년 12월)
- 원자력환경공단 납품 (2020년 12월)

제품명	XR 기업홍보솔루션_XR Company PR
기업명	㈜비즈파트너스코퍼레이션

주요 기능

- Smart factory tour / Smart building tour
  - 360 VR을 활용하여 가상공장견학, 회사 안내, 스토어 투어를 구현
  - BIM 기술을 활용한 현실 공간의 빌딩과 동일하게 가상의 빌딩 시스템을 구현
- 360 Smart store tour : 360VR을 활용하여 매장 내부 및 제품의 특성 및 가격 정보 등 실제 매장의 체험과 제품 정보를 제공하는 툴 입니다.
- AR catalog : 기존 지면의 카다로그와 AR기술을 접목하여 지면상에서 표현하기 어려운 입체적 정보 등을 제공하는 기술입니다.
- MR presentation : 회사의 핵심 기술, 장비 등을 MR 기술로 입체적으로 구현하여, 생동감 있고 교육효과를 배가시킬 수 있는 프레젠테이션 환경을 제공합니다.

특징 및 장점

- XR기술을 활용하여 기업 홍보의 최적화 툴을 제공합니다.
  - 회사와 공장의 실체적 표현과 안내 기능/매장과 제품의 입체 정보화/ 핵심 기술의 프레젠테이션 까지 XR 기술의 최적화를 구현합니다.
- One application ! Multi use !
  - 하나의 기업 홍보 APP으로 기업투어, AR카다로그 등 다양한 홍보 콘텐츠를 구현

제품 사진


〈Smart building tour〉


〈AR Catalog〉


〈MR Presentation〉

활용 분야

- 각 산업별 특성에 따른 기업 홍보툴로 활용
  - 제조업은 물론 유통업에 이르기까지 산업환경에 적합한 홍보툴로 커스토마이징
    EX)제조업 : 360VR을 활용한 공장 투어 솔루션 개발
    유통업 : 360VR을 활용한 가상 매장 솔루션 개발

제품명	공간데이터
기업명	한국가상현실㈜

주요 기능

- AI 머신러닝
  - 2D 도면을 3D/VR 공간으로 자동 전환 가능
- 다양한 결과물 출력
  - VR, AR, MR, 360VR, HMD 등
    - PC, 웹, 모바일 등에서 활용 가능
- 데이터 관리
  - 지도형/테이블형 데이터 관리
    - 형태, 층수, 면적 정보 등 다양한 상세정보 제공 가능

특징 및 장점

- 3D VR 평형데이터 114,991개 제공
  - 전국 아파트의 95% (2020년 K-apt 산정, 동 수 12만 2천개, 호 수 1,025만 7천개 기준)
  - 면적 정보, 주소 등 상세 정보 제공
- 확장성
  - PC, 모바일, 웹 등 다양한 플랫폼 이용 가능
  - 4K 이미지, 360VR, AR, HMD 등 출력 가능

제품 사진



활용 분야

- 인테리어 전문가 솔루션. 코비아키S
  - 상담 시, 고객이 거주하는 아파트 데이터를 즉시 불러와 상담 가능
- 모바일 인테리어 플랫폼. 코비하우스VR
  - 스마트폰에서 원하는 아파트 정보를 VR로 확인 가능

주요 실적

- LG하우시스 납품(2021년 3월)
- 네이버 납품(2020년 11월)
- 코비하우스VR 탑제
- 코비온라인 탑제

제품명	지중 전력시설 증강현실 / 디지털 트윈 제작기술
기업명	유디포엠㈜

주요 기능

■ 전력구조물 3D 스캐닝 기술, 전력구조물 증강현실 서비스 기술, 그리고 실시간 형상에 표지물 위치 증강 기술을 혼합하는 3가지 기술로 구분

- (전력구조물 3D 스캐닝 기술) 저가의 포터블 스캐너로써 실사 이미지 기반의 3D 모델을 생성하여 3D VR/AR 증강 및 협의 설계에 활용하는 것으로 기존의 구조물 진단 등에 사용하는 전문가용과 차별화되며, 케이블 구분을 위해 5mm 수준의 이미지 해상도를 가지고 현장 조건에 맞춰 휴대성을 갖추고 있음
- (전력구조물 증강현실 서비스 기술) 딥러닝을 이용해 변압기, 개폐기 등 맨홀 내부에 설치되어 있는 설비를 인식함으로써 지하 전력구조물의 스캔에 특화
- (실시간 형상에 표지물 위치 증강 기술) 기존 GPS 방식의 증강현실 서비스보다 정확도를 ±0.5m 이내로 대폭 향상시킴으로써 설비 또는 시설과 표지물을 동시에 현실감 있게 나타낼 수 있음

특징 및 장점

■ 디지털 트윈용 3D 스캐너 & AR 시스템의 우수성

- 기존에 없던 전력 관리에 최적화된 3D 스캔 기반 전력시설 적용 증강현실은 육안으로 확인이 어려운 지중 설비(관로 맨홀, 전력 등)를 AR 기술을 접목해 실시간으로 구현
  · 기존 사진 이용 방식이나 GPS 이용 증강현실 방식 보다 3D 자료를 활용하여 획기적으로 관리 업무 단순화 및 현실감 증대에 따른 업무 효율 높임
  · 3D Scan 하드웨어, 소프트웨어를 활용하여 구현하고자 하는 지역을 3D 스캔 작업 후 취득한 데이터 분석 및 후처리를 통해 3D 스캔 데이터를 가공함. 가공한 3D 데이터를 객체화하여 시각화한 후 실제 디지털 트윈을 운영하는 동안 발생하는 센싱 데이터(데이터 속성·센싱, 모니터링, 가시화·운용 기술, 보안 기술 등) 적용함. 디지털 트윈 구현 범위, 정도를 고객사 요구에 맞게 구현 가능함

제품 사진



[그림] 3D 레이저 스캐너를 통한 공간정보 획득









[그림] 세종시청 스캔



[그림] 전력상태 정보 데이터



[그림] 증강현실이 완료된 이미지

활용 분야

- 공공시설 운영관리 서비스
  - 전기, 가스, 통신시설 등 지하 매설물을 공동수용 할 수 있는 지하시설 관리

주요 실적

- ‘세종시 10대 과제 선정’ (2020년)
- ‘증강현실 운영관리기술 실증을 위한 테스트베드 구축’
  - 한국전력공사 납품(2020년 09월)
- ‘세종시 시민 안전을 위한 증강현실 전력관리기술 시연회’ (2019년 12월)
- ‘세종시 스마트 전력관리 기술 실증사업 보고회’ (2020년 09월)

실사영상 저작

제품명	VR로 만나는 한국의 유산
기업명	탕카

주요 기능

- 국/도립공원, 유네스코 산사, 람사르 습지 360 영상 900여편

특징 및 장점

- 한국의 아름다운 자연과 찬란한 문화유산 그리고 생태의 보고 습지를 360 실감콘텐츠로 접할 수 있는 국내 유일 “실감콘텐츠 라이브러리”
- 촬영 현장의 자연음을 공간음향으로 녹음하여 모든 360 영상에 믹싱함으로써 한층 더 높은 몰입감을 줄 뿐 아니라 청명한 자연의 소리를 감상할 수도 있음

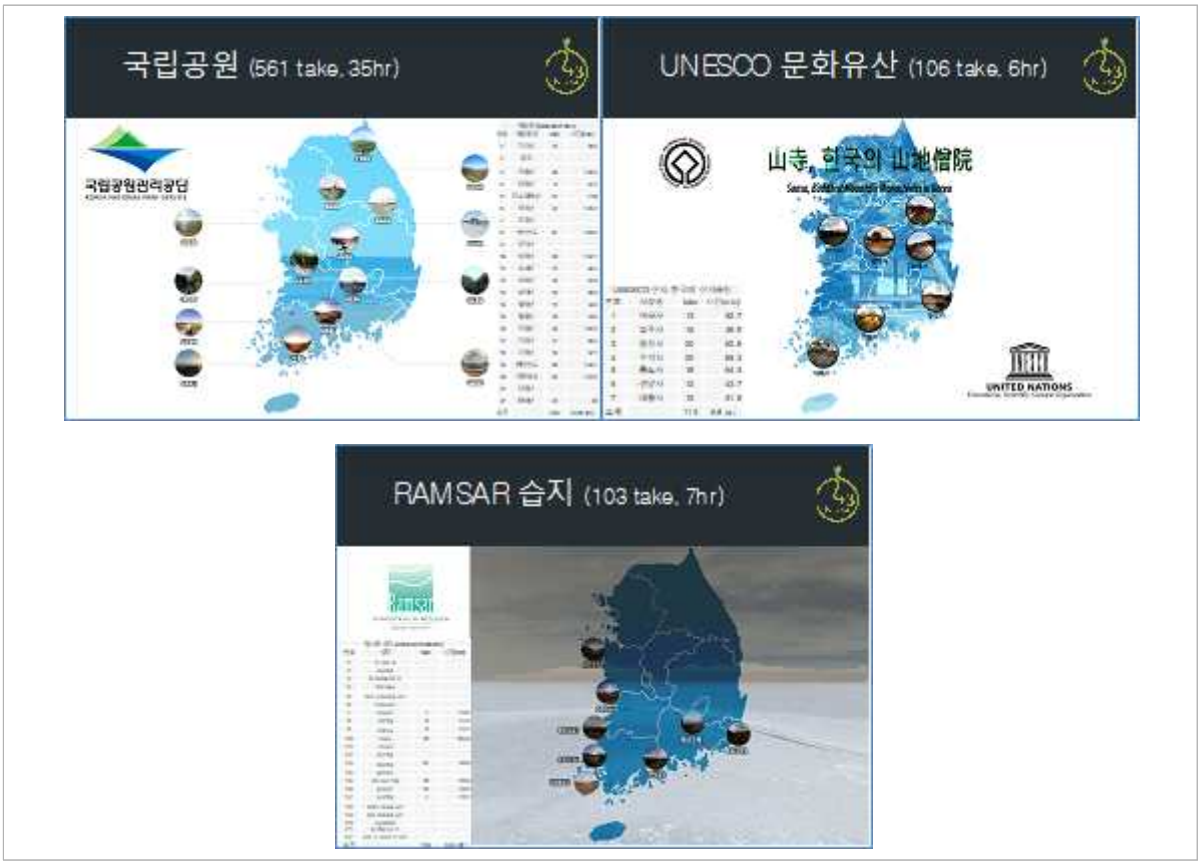
제품 규격

구 분	360 Video	Spatial Audio
Resolution	8K (7680x3840)	24bit/96kHz
Format	mp4	Wave, AAC
Length	3 min	3 min

제품 사진



제품 구성도



활용 분야

- 에듀텍
  - 교육용 실감 콘텐츠
    (예 : 중학교1 사회과목 “우리나라의 자연”, “우리나라의 문화유산”, “우리나라의 습지” 등)
- 헬스케어
  - 심리치료, 초기치매완화, 산림치유 등의 힐링 콘텐츠
- 관광
  - 가상여행 콘텐츠

주요 실적

- 2020년 호텔, 리조트 등에서 HMD 렌탈이 주 사업모델인 (주) 원더비젼 (www.wondervision.co.kr) 140편 납품하여 11월 서비스 개시

컴퓨터 그래픽 저작

제품명	TIM CORE
기업명	㈜팀솔루션

주요 기능

■ 3D CAD 형상 경량화

- 조선해양, 건축, 제조 등에서 사용되는 3D CAD 데이터는 정밀도가 높은 대신 구조 해석 및 엔지니어링 해석을 위한 파라미터를 내포하여 용량이 매우 큼
- 팀솔루션 고유의 비선형 경량화 알고리즘을 적용하여 Data 용량 최대 20% 감소시키고 그래픽 화면 출력 속도(FPS) 60%이상 향상

■ 3D CAD 구조 경량화

- 3D CAD 설계 파일은 형상 뿐 아니라 설계에 사용되는 여러 구조 정보를 내포
- CAD 구조 정보에 대한 선택적인 경량화 작업을 통해 렌더링 가속화

특징 및 장점

■ 비선형 경량화 알고리즘

- 기존 경량화 솔루션의 경우 선형 경량화 방식을 도입
  · 폴리곤의 숫자를 수치 기반으로 조절하는 방식으로 작은 크기의 자재가 모델에서 제거 및 누락되고 형상의 변형이 발생
  · 현장에서 필요한 정보가 누락되어 디지털 트윈 등에 사용하지 못하는 경우가 많음
  · 3D모델을 필요에 맞게 수정하고 다듬는 과정에서 많은 공수가 요구됨
- 팀 솔루션의 비선형 경량화 알고리즘
  · 의장 등 내부 부속의 형상이 훼손되지 않도록 경량화 가능
  · 물체 내외부의 작은 구멍과 얇은 철판 등의 부피를 줄이는 알고리즘의 적용으로 경량화 정도 심화

■ 사용자의 Workflow 에 최적화된 경량화

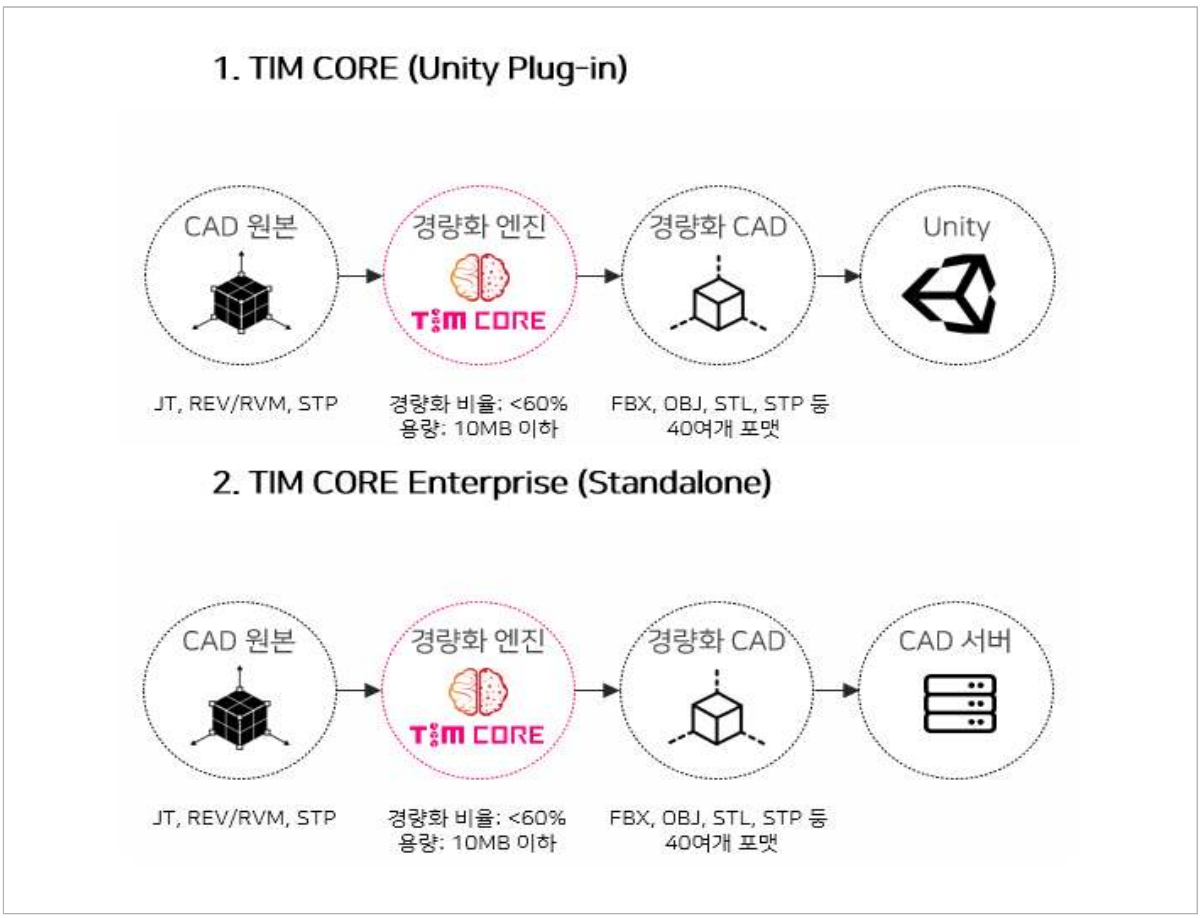
- 사용자(작업자)의 필요에 따라 3D 캐드 파일의 구조와 형상의 경량화 정도를 설정 가능
  · CAD 오브젝트 구조를 생산관리, 작업지시서, 현황분석 등에 필요한 업무절차 종속 상위 오브젝트만 렌더링 할 수 있게 구조를 개선하여 경량화 함
- 서버 배치를 형성하여 3D 캐드 기반 설계 파일에 수정 사항이 생길 경우, 자동으로 경량화가 적용되도록 설정 가능

- 경량화를 통해 3D 모델 기반 환경에서 CAD 모델을 자유롭게 사용.
  - 현장에서 사용하는 표준화되지 않은 여러 3D 모델을 Unity 나 Unreal 등의 XR 컨텐츠 개발 플랫폼에서 손쉽게 사용할 수 있도록 변환
  - 팀솔루션의 디지털 트윈 개발 플랫폼인 TIM DXE 와 연동하여 디지털 트윈 시스템 구성 용이
  - 고사양의 컴퓨터 환경이 보장되지 않는 환경(e.g. 모바일 및 XR 기기)에서도 3D CAD 파일을 활용하여 디지털 트윈 애플리케이션 구현 가능
- 손쉬운 경량화 작업을 위한 직관적인 GUI 제공
  - 형상 정보의 경량화 정도를 내부 파라미터 조절을 통해 구현

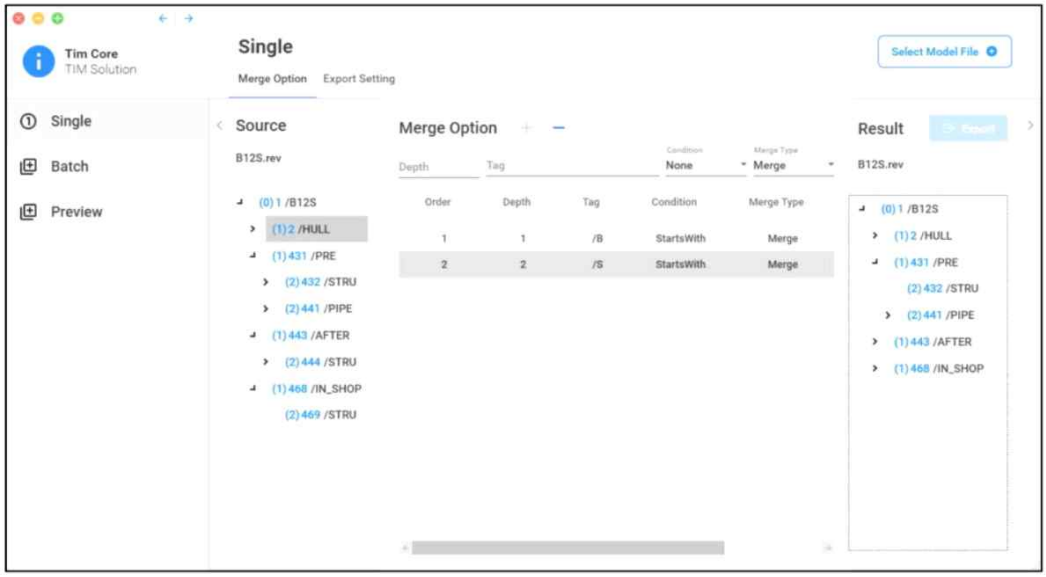
제품 규격

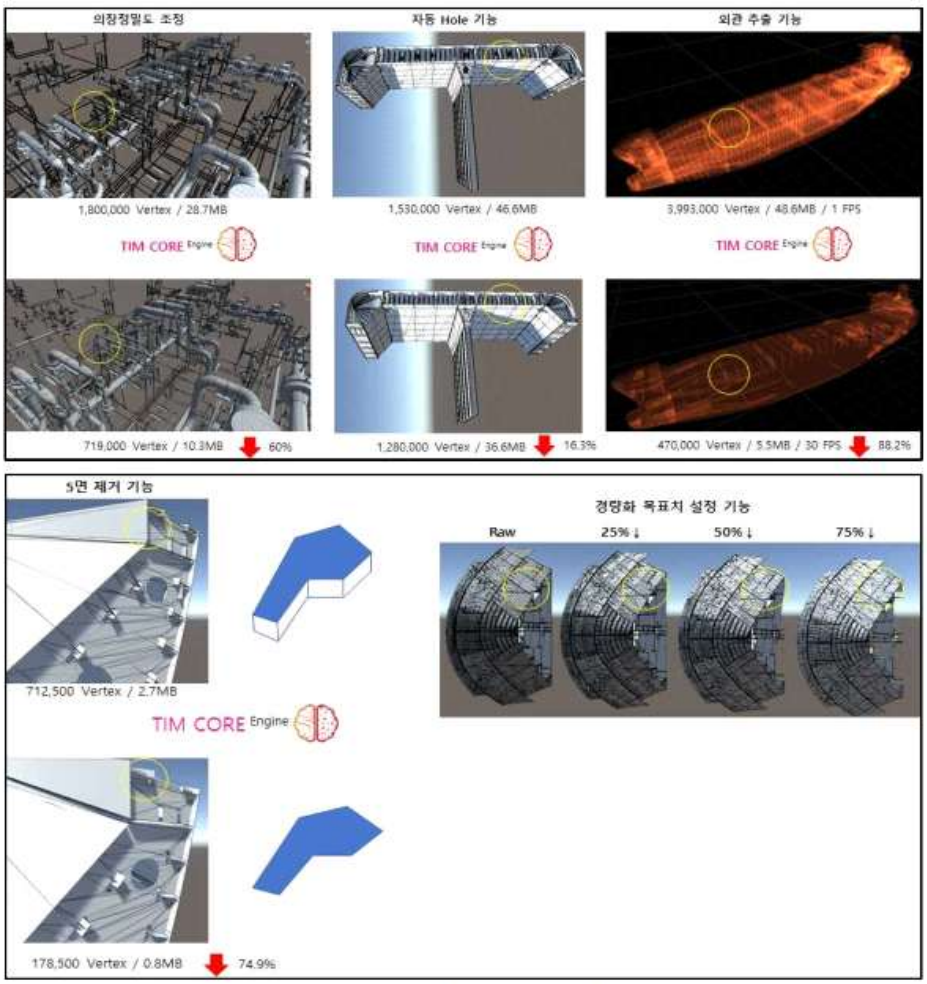
구 분	라이선스 기간	비고
Basic	1 Year.	Unity Plug-in
Advanced	1 Year.	Unity Plug-in; 자재에 대한 특수 경량화.
Pro	1 Year.	Unity Plug-in; 구조 경량화 기능.
Enterprise	1 Year; Perpetual.	Standalone; 서버 연동 및 Batch 생성 기능 포함.

제품 구성도



제품 사진





<TIM CORE 경량화 주요 기술>

활용 분야

■ 3D 캐드 설계 데이터를 활용하는 산업 전반
- 조선해양, 자동차 제조, 건설, 우주항공 등

주요 실적

내 용	업체	시기
대조립1부 자동정반배치 알고리즘 및 시뮬레이션 시스템 개발	현대중공업	2018.10
BLT 라인 VR 구현	현대중공업	2018.12
대조립1부 모니터링 시스템 구축	현대중공업	2019.02
Digital Shipyard 구축	현대중공업	2019.03
현대중공업 HI-NET Digital Twin Monitoring 런칭 및 박람회 공동 출품	현대중공업	2019.03
삼호중공업 조립 MOM	한국조선해양	2019.08
미쓰비시 E-FACTORY 정보구축	한국조선해양	2019.08
대조립MOM 공장 구축	현대미포조선	2020.03
스마트 3D 운항관제 시스템	한국조선해양	2020.03
선각공장 Digital Twin 구축	현대BS&C	2020.04
디지털 트윈 및 AI 플랫폼 기반 건조공정관리 시스템 개발	산업통상자원부	2020.04

제품명	홀로그램 콘텐츠 제작
기업명	㈜아테크넷

주요 기능

■ 홀로그램 콘텐츠의 시현

- 3D 모델링과 텍스처 구현, 애니메이션화로 제작된 콘텐츠이자 디스플레이 설계에 최적화된 3D 입체 영상을 고객의 맞춤 니즈에 맞게 설계·제작합니다.
  · 다채로운 색감과 풍성한 질감, 최상의 영상 해상도로 높은 몰입감 선사

특징 및 장점

■ 플로팅 홀로그램에 특성에 맞춘 최적화된 3D 입체 영상 콘텐츠의 제작

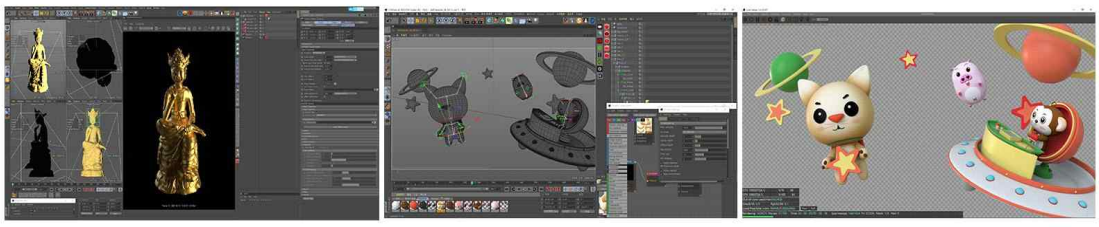
- 홀로그램을 위한 입체 영상은 디스플레이와의 맞춤 디자인이 필수입니다. 이를 위한 전문 노하우를 가지고 있습니다.

제품 구성도

작업	자료	모델링	텍스쳐	애니메이션	최종
이미지					

제품 사진

시네마4D , 에프터이펙트 , 마야



활용 분야

- 홀로그램 영상 제작 분야
  - 홀로그램에 최적화된 영상 제작을 하고자 하는 모든 분야에 필수적입니다.

주요 실적

- 서대문 자연사 박물관 전시 홀로그램 (2019년 11월)
- 경북도청 홍보관 전시 홀로그램 (2019년 4월)
- 국방부 공군 전시 홀로그램 (2020년 9월)
- LG 이노텍 홀로그램 그래픽 (2020년 9월)
- 한국 가상 현실 진흥원 (2020년 5월) 등

XR 개발플랫폼

HW 플랫폼

제품명	다중 참여형 가상공간 이동 플랫폼 기술
기업명	한국전자기술연구원

주요 기능

■ 동작/햅틱/위치 기반 하이브리드 센싱 기술을 적용하여 8인 동시 체험이 가능한 가상현실 콘텐츠 시나리오 저작 기술과 다중 사용자의 충돌/이탈/외부요인에 대한 안전 운용을 위한 통합 시스템

- 다중 참여형 가상 체험 통합 안전 운용 시스템
- 비전/모션/스마트글러브 융합 하이브리드 센싱 기반 Full-body 모션캡처 기술
- 다중 참여형 콘텐츠 저작 환경 및 시나리오 저작 기술

특징 및 장점

■ 콘텐츠

- 시나리오 저작 기반 창착형 다중 참여형 가상현실 시범 콘텐츠 4종 개발
  · MuGround(8인 참여형 VR 동화극), Time Travel(체험형 역사 박물관), Mr.Together (VR 사물놀이) 로 구성

■ 플랫폼

- 시나리오 기반 저작 플랫폼 기술 개발
  · 다자간 실시간 인터랙션 기술을 접목한 블록 코딩 기반의 다중 참여형 VR 콘텐츠 저작 기능을 갖는 비전문가용 VR 콘텐츠 저작도구

■ 디바이스

- 모션캡쳐/스마트글러브/위치추적 총 3종의 하이브리드 센싱 디바이스 국산화 개발
  · 8인 동시 접속 실시간 Full-Body 모션캡쳐 기술, 6DoF 제스처/진동/온도 등 햅틱 피드백 글러브, 사용자 무한 이동 위치추적 IR 카메라 기술

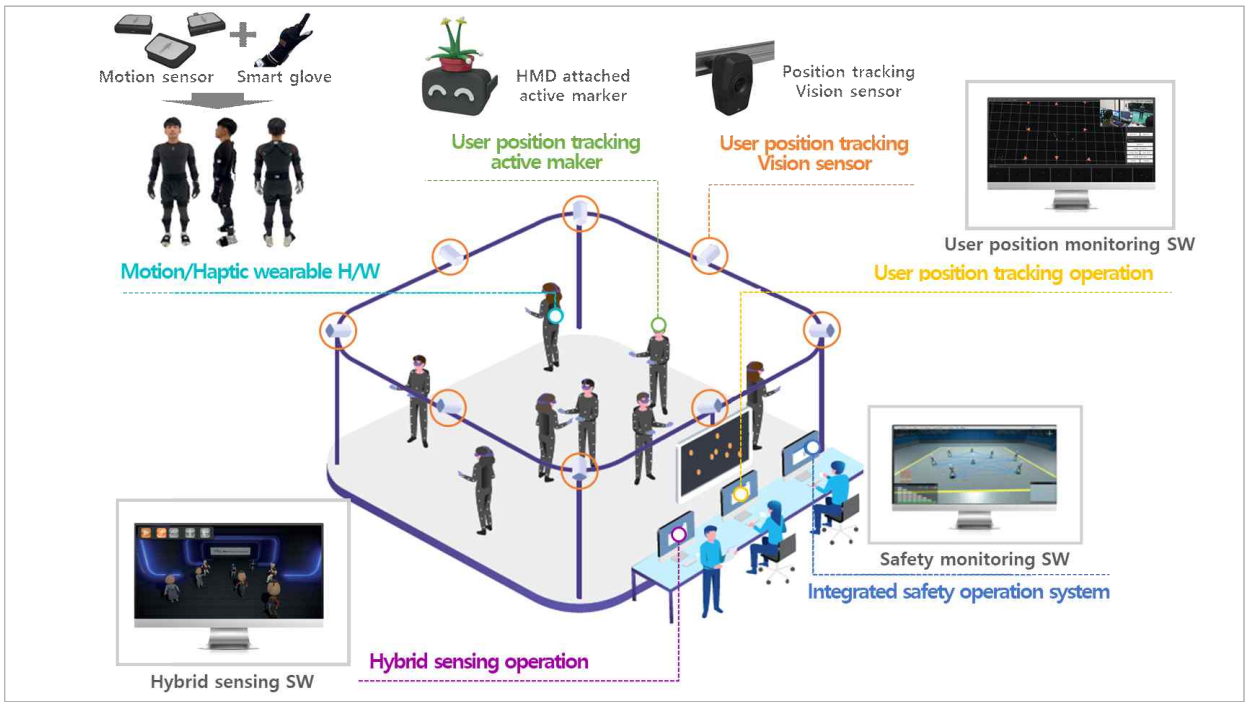
■ 시스템

- 다중 참여형 가상공간 이동 플랫폼 통합 안전운용 시스템 개발
  · 가상/물리 정합과 충돌/이탈/물리 객체 위험 요소에 대한 2D/3D 통합운용 모니터링 기술과 상황별 멀티모달(시·청각) VR 피드백을 콘텐츠까지 제공하는 통합 안전운용 시스템 기술

제품 규격

모션센서	IMU Sensor	Data rate	Algorithm Update
	9Axis (gyro, acceleration, geomagnetic)	200Hz(Wireless TX)	1000Hz(algorithm)
스마트 글러브	Number of fingers	Number of joint	Update rate
	10 fingers	3 joint per a finger	1000Hz(algorithm) 200Hz(Wireless TX)
사용자 위치추적 비전 카메라	Frame rate	Latency	Tracking Range
	>100FPS	<10msec	12m × 6m
사용자 위치추적 IR 액티브 마커	Wave Length	Beam Width	Electric Current
	850nm	60°	100mA

제품 구성도 및 사진



활용 분야

■ 실감형 교육

- 실제 학생이 체험하며 느낄수 있는 실감형 교육이 가능하며 블록코딩 기반 4차 산업혁명 새로운 교육과정 제시 가능

■ 공연/전시, 영화/애니메이션 제작

- 하이브리드 센싱 기반 다중 참여형 가상현실 이동 플랫폼 기술을 이용하여 공연/전시, 영화/애니메이션 제작과 관람자가 직접 멀리 방문하지 않아도 가상현실 환경에서 관람 가능

주요 실적

- 모션 인식 모듈을 개발하여 수화 동작 인식 모듈 납품(2018년 11월)
- 전시 콘텐츠를 위한 모션인식 컨트롤러 납품(2018년 12월)
- 센서방식 모션캡쳐 시스템 납품(2019년 10월)
- 가상현실 훈련시스템(4인) 납품(2019년 10월)
- 안양예술공원 VR/AR 콘텐츠 설치 및 납품(2019년 12월)
- 센서방식 모션캡쳐 시스템 및 스마트 글러브 납품(2020년 05월)
- 햅틱센서(열전소자&)진동소자) 납품(2020년 08월)
- 광학식 모션캡쳐 시스템 납품(2020년 12월)
- 평택시청 투자유치용 VR홍보콘텐츠 전시 설치(2020년 12월)
- 멀티유저 인터랙티브 가상현실 체험 시스템(2021년 4월 예정)

SW 플랫폼

제품명	360Xcon.com
기업명	데이터킹㈜

주요 기능

- 비대면 온라인 버추얼쇼룸, 버추얼전시를 구축할 수 있는 솔루션
- 가상공간에서 자사의 제품 또는 서비스를 소개하고 바이어를 연결하는 버추얼 솔루션

특징 및 장점

- 사용자 편집 가능한 가변형 관리시스템 제공
- 온라인 접속 데이터 통계 분석 기능 제공
- 가상전시 유형별 최적의 솔루션 제공
- 3D 형태로 제품을 전후좌우로 돌려볼 수 있는 GLB 기술 적용

제품 사진



활용 분야

- 비대면 온라인 전시
- 기업 제품 버추얼 전시
- R&D 웨비나 전시
- 대학 졸업작품 발표 전시

주요 실적

- 현대코어모션 버추얼쇼룸(2020년 8월 ~ 2020년 11월)
- 유한킴벌리 버추얼쇼룸(2020년 10월 ~ 2020년 12월)
- 한미약품 버추얼쇼룸(2020년 3월)
- 목포대 버추얼 쇼룸(2021년 1월)

제품명	3D MovAR SDK & 3D MovAR Studio (증강현실 SDK & 저작도구)
기업명	㈜케이쓰리아이

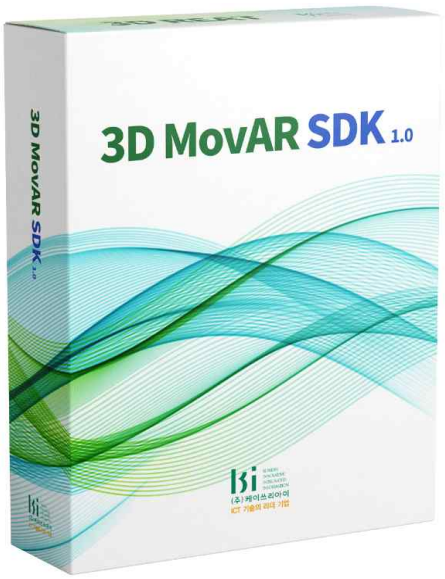
주요 기능

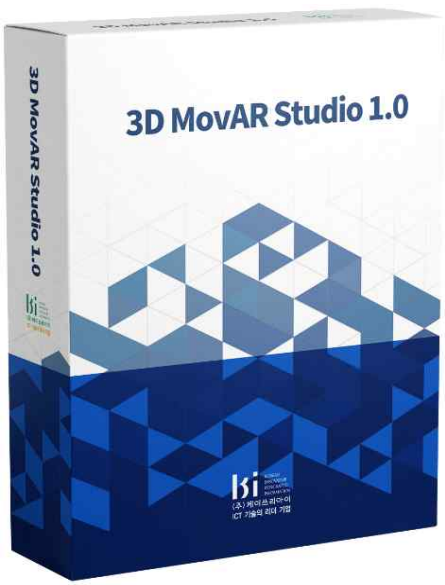
- 실시간 영상 인식 추적 기능
- 3D 영상 콘텐츠 렌더링 기능
- 3D 모델링 이벤트 · 인터렉션 처리 기능
- 3D 모델링 데이터 자동 변환 기능
- 3D 모델링 배치, 이벤트, 인터렉션 등 다양한 스크립트 지원

특징 및 장점

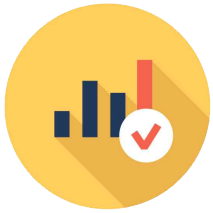
- 복잡한 시나리오의 3D 증강현실 콘텐츠 쉽고 빠르게 제작 가능
- 상용 프로그램으로 개발된 3D 모델링 데이터를 활용 증강현실 콘텐츠 개발 가능
- 400여개의 등록 마커 제공, 마커리스를 활용 추가 마커 생성 가능
- 시나리오에 따라 3D 콘텐츠의 배치/설정/인터렉션 처리가 가능하도록 API 제공

제품 사진





활용 분야

		
광고 산업	홍보 산업	교육 학습
		
카달로그 설명	공공기관	설명서

주요 실적

 영양군 영양군 자연생태공원관리사업소 별빛체험 증강현실 콘텐츠 개발 및 스마트 글래스 제작	 남양주시 사물인터넷 기반 조성왕릉 관람안내 시스템 구축	 군산시 군산시 근대문화유산 체감형 증강현실, 가상현실 콘텐츠 제작 용역
경상북도 영양군(2018)	남양주시 (2018)	군산시 (2019)
 울산정보산업진흥원 울산 대왕암 공원 AR콘텐츠 개발 및 체험존 조성	 대구광역시 중구 ICT 융복합 관광콘텐츠[AR] 개발	 한국과학기술대학교 AR캠퍼스 안내 애플리케이션 개발
울산정보산업진흥원 (2019)	대구광역시 중구 (2020)	한국기술교육대학교 (2020)

제품명	3D REMOS (3D 복원 솔루션)
기업명	㈜케이쓰리아이

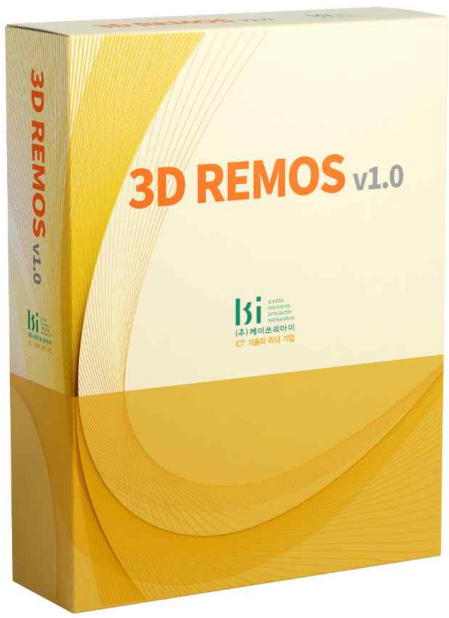
주요 기능

- 컬러 영상들로부터 3D 공간의 기하정보 추정 기능
- 컬러 영상들과 추정된 기하정보들로부터 3D 포인트 클라우드 생성 기능
- 컬러 영상들과 3D 포인트 클라우드 및 추정된 기하정보로부터 3D 모델링 생성 기능
- 생성된 3D 모델링 데이터를 3D 모델링 파일 포맷으로 출력 기능

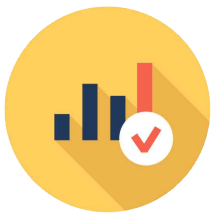
특징 및 장점

- 스마트폰, 테블릿 등의 카메라를 활용 컬러 영상을 입력하면 자동으로 3D 복원 및 모델링 가능
- 표준 모델링 파일인 FBX 파일 포맷으로 출력 가능
- 3D 모델의 제작비용 및 제작시간 단축 가능

제품 사진



활용 분야

		
광고 산업	홍보 산업	교육 학습
		
카달로그 설명	공공기관	설명서

주요 실적

	
국가보훈처 (2020)	국방부 (2020)
	
대전광역시 (2020)	대구광역시 중구 (2020)

제품명	AVATA
기업명	㈜토탈소프트뱅크

주요 기능

- 체감형 VR / AR 시스템 저작/실행 플랫폼
  - 제조, 운전, 스포츠 등의 분야에서 실감 인터랙션형 하드웨어와 연동된 체감형 가상훈련 콘텐츠를 개발할 수 있는 가상훈련시스템 저작 통합개발환경 SDK 제공. 저작도구 및 컴포넌트를 마켓에서 구매 및 판매할 수 있는 AVATA 전용 마켓 플레이스를 구축

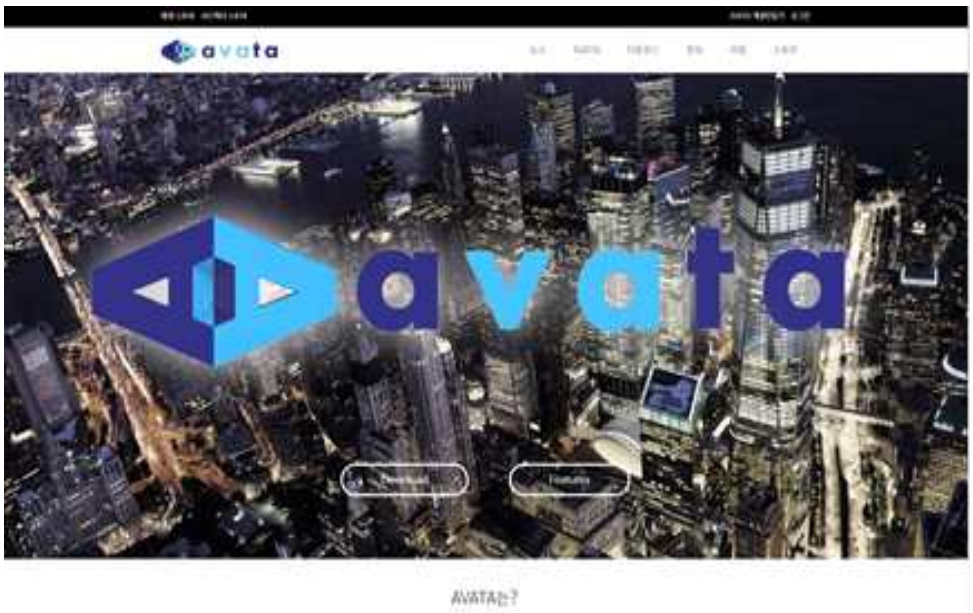
특징 및 장점

- 전용 IDE 제공
- 11개 공통핵심 코어엔진 제공
- 산업 분야 활용 가능한 가상훈련 검증용 콘텐츠 제공
- AVATA 활용도 향상과 시장 활성화를 위한 오픈 플랫폼 기반의 컴포넌트/콘텐츠 거래 마켓 플레이스 포털서비스 구축 - Unity3D Asset Store, Unreal Marketplace
- 숙련된 우수 인력 조기 확보

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 군사, 의료, 산업, 엔터테인먼트, 해양, 항공

주요 실적

- AVATA 상표 출원(2018년 12월)

제품명	EpicLive – 기업용 메타버스 플랫폼
기업명	㈜살린

주요 기능

- 멀티 유저 커뮤니케이션
  - Video/Voice/Text 채팅 기능 지원
- 3D 아바타 지원
  - 사용자 사진으로 3D 아바타 자동 제작 기능 지원
- XR CMS 지원
  - 다양한 포맷의 데이터/파일 업로드/관리/다운로드 지원
  - 콘텐츠 제공자별 콘텐츠 관리 지원
  - 통계/분석/리포트 기능 제공
  - HD/FHD/UHD 영상 및180도/360도 2D/3D 영상 스트리밍 지원 및 동기화

특징 및 장점

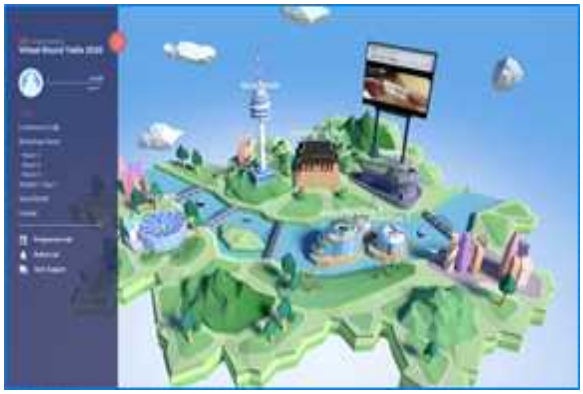
- SaaS 모델
  - 월/분기/연간 사용료 지불하고 사용 가능
- SDK/API 제공
  - 자체 앱 개발 가능

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

- XR 메타버스 플랫폼
  - VR·AR 기술을 이용하여 원격지 사용자 간의 문화 놀이 또는 협업 교육을 지원하는 Platform
  - 사용자는 VR·AR 공간에서 아바타로 등장하여, 서로 현실처럼 대화하고 컨텐츠를 공유
- 3D 웹 컨퍼런스·전시회 플랫폼
  - 3D CG와 WebGL 기술을 적용한 온라인 플랫폼
  - Webinar, 화상회의, 비즈매칭, 홍보부스 등 제공

주요 실적

- KT Super VR. : VR 팬 미팅 플랫폼 상용화 (2019)
- 일본 소프트뱅크: 소셜 VR OTT 플랫폼 상용화 (2020)
- 서울관광재단 : 서울 3D 가상회의 플랫폼 상용화 (2020)
- 태국 VVR Asia : 소셜 VR OTT 플랫폼 상용화 (2020)

제품명	GeoAR – 혼한현실 증강현실 어플리케이션
기업명	㈜리얼메이커

주요 기능

- 실내외 제한 없는 모바일 기반 고정밀 사용자 위치 인식 기술
  - 디지털 트윈, 증강현실(AR), 혼합현실, 자율주행 등과 같이 현실 좌표계의 위치를 다루거나 현실과 가상세계를 융합하는 기술들에 있어 사용자 위치 및 동작 측위 기술은 필수 핵심기술
  - 실내에서 사용할 수 없는 GPS 및 오차범위가 큰 기존의 전파측위, 블루투스비콘 등의 실내 측위 방식의 한계를 극복할 수 있는 하이브리드 실내외 연속형 사용자 위치 인식 기술
- 모바일 기반 실내외 연속형 혼합현실(AR&MR&VR) 정보제공 기술
  - 다양한 관광정보, 생활정보, 해양 및 육상 지리정보(GIS: geographic information system)를 실내외에서 사용자가 손쉽게 확인하고, 활용할 수 있는 3차원 증강현실 정보제공 기술 개발
  - 대용량 AR 콘텐츠 데이터의 고속 전송과 클라우드 처리결과를 지연 없이 전송할 수 있는 5G 네트워크를 활용한 모바일 증강현실 구현 기술 및 위치정확도 보정 기술

특징 및 장점

- 실제 세계와 결합된 3차원 공간정보와 별도의 장치 설치 없이 스마트폰의 카메라 및 센서, 공간정보 인식기술 적용을 통해 실내외 연속형으로 활용할 수 있는 고정밀 AR 서비스 구현 기술 및 플랫폼
- 비콘, 전파, GPS 측위 방식의 한계를 해결하기 위한 하이브리드 공간정보 인식 기술의 적용은 실내외 공간의 이미지정보 및 모션정보를 분석하는 AI 기술 적용으로 보다 빠르고 정확하게 1.0m 이내의 오차로 사용자의 고정밀 위치공간정보 제공
- 사전에 구축된 실내외 공간정보 데이터와 하이브리드 공간정보 인식 기술을 통해 제공되는 고정밀 사용자 위치공간정보는 AR콘텐츠와 융합하여 모바일 기반의 다양한 생활 밀착형 AR서비스 제공 가능

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 생활 밀착형 모바일 AR 서비스 플랫폼 개발 및 서비스 활용
- 건설 토목 공사정보, 건물 통합정보와 결합된 건설 시공 관리 응용 시스템 활용
- GIS 정보와 결합된 자율주행 및 감시장비 응용 시스템 활용

- 항공기, 드론, 선박 안전 항법 시스템 및 응용 시스템 활용
- 모바일 AR 고정밀 위치정보 인식기술을 활용한 공공기관 안전관리 플랫폼 활용
- 스마트폰을 통한 실시간 증강현실 정보제공 기술 및 서비스는 정보검색 단계를 축소하고 해당 공간상의 통합정보를 직관적으로 제공 및 확인할 수 있는 혁신기술로 일반인, 관련 상권 사업자, 지역관광산업, 생활서비스업, 광고산업, 레저산업 등 다양한 산업에 접목 가능

주요 실적

- LGU+ 5G 기반 실내외 연속형 사용자 위치추적 시스템 구현 사업 완료 (2020년 12월)
  - 업무협약 및 기술 제휴를 통한 지속적인 연계 사업화 추진중
- 모바일 AR 고정밀 위치정보 인식기술을 활용한 공공기관 안전관리 플랫폼 구축 사업화 (2021년 03월)
  - 부산시 스마트 시티 사업단, 부산지방 소방방재청 및 유관기관과 연계된 공공기관 시설 건물 안전관리 서비스, 대민서비스 적용 사업화 추진중
- 국립해양조사원 해양정보서비스 업무협약 체결(2020년 12월)
  - 해양 공간정보 구축 및 AR 제공 서비스 사업화 협의 진행 중

제품명	GTM-NET
기업명	㈜페네시아

주요 기능

■ 비 대면 온라인 지원

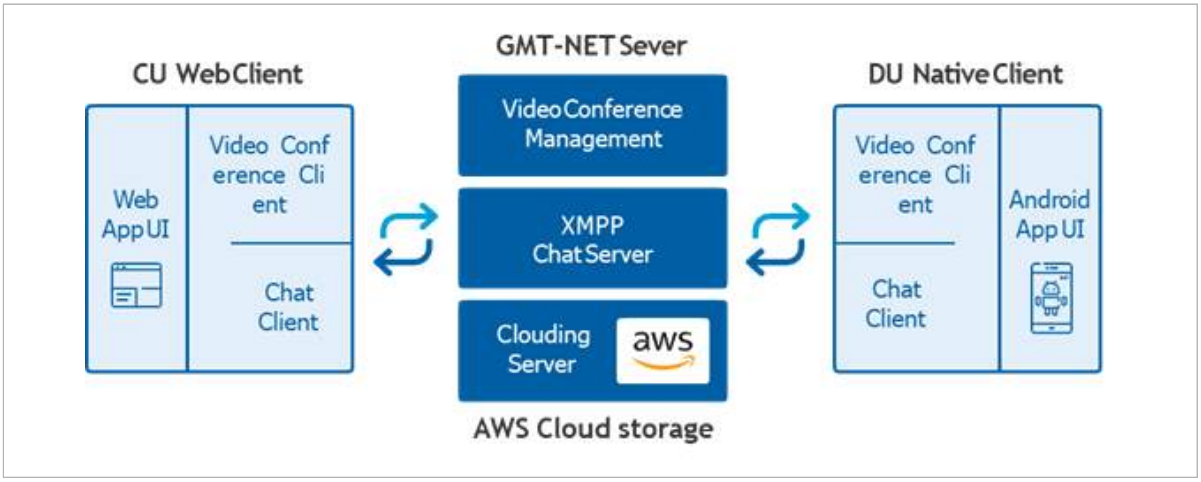
- 원격 지원
  · 건설 현장에서 도면과 비교 및 시공 상황 점검
  · 통신 중계 장치의 현장 수리 지원
- 온라인 교육
  · 집중력 강화 온라인 교육
  · 입체적 실감형 교육 지원
- 원격 의료 지원
  · 사고 현장 응급 처치 등의 지원
  · 격오지 원격 의료 지원

특징 및 장점

■ HTML5 웹 표준 기반 비디오 컨퍼런스 시스템

- 원격지원 데이터 관리 시스템(AWS S3 연동)
- 확장 및 사용자 정의 가능한 원격 디바이스 제어기능
- CU (Central Unit)
  · 원격지 영상 실시간 모니터링 및 영상/음성 송수신
  · 다수 RU(Remote Unit/Device Unit) 제어
  · RU 영상 레코딩 및 DB화
- RU (Remote Unit)
  · 안드로이드 모바일 기반 AR글라스
  · Device : GTM100, GTM200, GinGer
  · 카메라 영상 및 음성 전송
  · 멀티미디어 데이터 수신 및 재생

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- AR 컨텐츠를 이용한 비대면 교육
  - 교육자(CU)와 피교육자(AR 글라스 착용 RU)의 Interactive 교육 가능
  - 교육자(CU) 선택적 피교육자(RU) 기능
  - 실시간 교육 컨텐츠 전달
  - 실시간 피교육자 학습 모니터링
  - 교육 컨텐츠에 따른 APP 개발 지원
- 원격지 작업 관리 및 모니터링
- 원격지 실시간 가상 체험: 여행지 공유, 문화체험 공유 등

제품명	KVRCMS(VER 2.0)
기업명	㈜케이브이알 인터랙티브

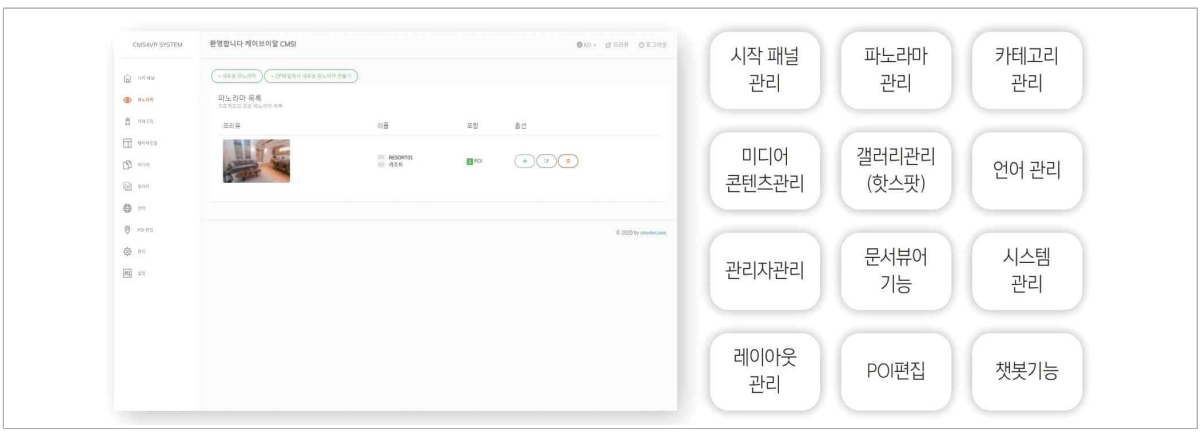
주요 기능

- VR 공간 및 콘텐츠 생성,관리,운영이 가능한 솔루션
  - 시작패널관리, 파노라마관리, 카테고리관리, 미디어콘텐츠관리, 갤러리관리(핫스팟), 언어관리 관리자관리, 문서뷰어 기능, 시스템관리, 레이아웃관리, POI편집, 챗봇기능

특징 및 장점

- System 구축
  - 사업수행의 안정성확보
  - 웹표준 웹접근 강화
  - 웹보안 및 개인정보보호 강화
- System 운영
  - 운영·유지보수 시간 및 비용절감
  - 통합업무환경구축
  - 표준화된 DB 및 이력관리
- System 개편
  - 기능추가 및 사이트 확대가 용이
  - 다양한 시스템과의 연계
  - 특정업체로부터의 종속성 탈피
- System 활성화
  - 다양한 통계제공으로 향후 개선방향 수립 SNS연동으로 사이트 활성화
  - 설문조사 및 수요조사를 통한 방문자들의 콘텐츠 의견수립

제품 구성도



제품 사진



평화시장 VR 노동미술 작품전



환경산업기술 온라인 박람회



한세계화상대회_비즈니스위크



K-스마트홈 사이버전시관

활용 분야

- 비대면 온텍트 서비스 (온라인 전시관, 박물관, 버추얼투어)

주요 실적

- 한국스마트홈산업협회
- 환경산업기술 온라인 박람회
- 한세계화상대회 비즈니스위크
- 국립생태원 5대 기후관 사이버전시
- 삼성바이오로직스 버추얼투어
- 서울FC 상암월드컵경기장

제품명	MAXST AR SDK
기업명	㈜맥스트

주요 기능

- 증강현실 앱 개발에 필요한 모든 기능과 환경을 제공하는 크로스 플랫폼 AR엔진

특징 및 장점

- Instant Tracker
  - 카메라가 비추는 공간 속의 평면을 순간적으로 인식하여 원하는 콘텐츠를 즉석에서 놓아볼 수 있음
- Visual SLAM
  - 스마트폰 카메라 하나만으로 3D 공간의 특징점을 수집한 후 가상의 맵을 만들어 파일 형태로 저장합니다.
- Object Tracker
  - Visual SLAM Tool로 만든 맵 파일을 불러와 원하는 콘텐츠를 원하는 위치에 증강시킬 수 있습니다.
- Image Tracker
  - 그림이나 잡치책 속 평면의 이미지 위에 3D 이미지, 동영상 등 원하는 콘텐츠를 증강시킬 수 있습니다.
- Marker Tracker
  - 규칙적인 패턴의 마커 위에 콘텐츠를 증강시킬 수 있습니다.
- QR Code Tracker
  - QR코드 위에 콘텐츠를 증강시킬 수 있습니다.
- QR/Barcode Reader
  - QR코드와 바코드를 인식하여 결과를 표출합니다.
- Cloud Recognizer
  - 클라우드 기반 이미지 인식 서비스를 사용할 수 있습니다.

활용 분야

- 쇼핑, 마케팅, 교육, 의료, 제조, 수리 / 점검, 관광, 게임 등의 다양한 AR 어플리케이션

주요 실적

- 마법천자문 (납품 2019년 3월)
- inspectAR (납품 2020년 3월)

제품명	PNC AI Ver. 1.0
기업명	㈜피앤씨솔루션

주요 기능

- 제스쳐 인식
  - 자체 개발한 손 동작 인식이 가능한 AI 기술을 디바이스의 인터페이스로 활용 가능
- 음성인식
  - 시동어를 포함한 다양한 명령어를 인식할 수 있는 음성인식 시스템 지원
- 사물 인식
  - 사물 인식의 다양한 인공지능 모델을 사용하여 XR Glass에서 물체의 위치와 종류를 인식할 수 있음

특징 및 장점

- 제스쳐인식
  - 한 손 / 양손의 위치 추적 및 손 동작 분류 가능
  - C++, C#,Unity, Android를 지원 가능함
  - 3D Hand Pose Estimation 기술을 개발
- 사물인식
  - 사물 인식으로 딥러닝
    - 사용자 맞춤형 사물 인식 기술을 지원함으로써 XR Glass를 다양한 환경에서 사용할 수 있음
- 음성인식
  - 사용자 맞춤형 명령어 추가 제거 가능함
    - 현재 음성 데이터를 확보하여 STT(speech to Text) 기술 개발
    - TTS(Text to Speech) 기술 개발 후 챗봇 및 가상비서 시스템 개발

제품 사진

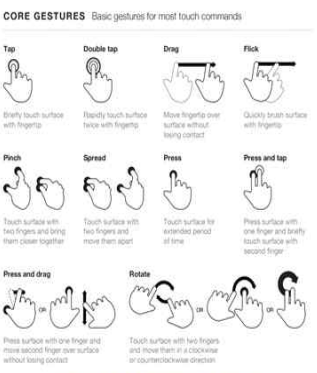


그림 1. 손 동작 인터페이스의 활용법

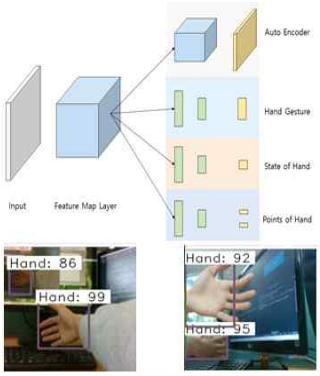


그림 2. P&C 에서 개발된 손 추적 결과

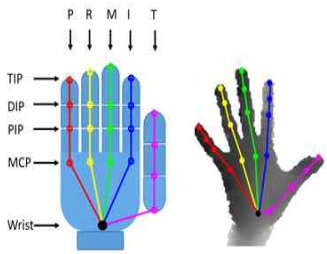


그림 3. Hand Pose Estimation

활용 분야

■ 스마트 팩토리
- 사물 인식을 통해 다양한 부품들을 인식하여, 제품 불량률을 줄이고, 업무효율을 높힐 수 있음
- 별도의 컨트롤러가 필요 없이 제스쳐인식을 통해서 XR 디바이스를 제어할 수 있음

■ 교육 및 사회공헌 목적 (음성인식)
- TTS, STT (음성인식)을 통해 원활한 의사소통을 가능하게 함
- 사회적 약자를 위한 Customizing 가능

■ 국방
- 적·아군 식별을 통해, 전투력 상승
- 음성인식 통해 편리한 명령 하달로 조직 효율 상승
- 제스쳐 인식으로 소리 없이 명령 하달 및 의사소통 가능

■ 의료
- 사물 인식을 통한 수술 시뮬레이션
- 3D 의료 교육 시스템

주요 실적

■ PNC AI Ver. 1.0 실적
- LG이노텍 : 2021년 3월 P·P제품 납품 완료
- 한국전력공사 2021년 10월 납품 예정

제품명	TIM DXE (Digital Transformation Engine)
기업명	㈜팀솔루션

주요 기능

■ 디지털 트윈 개발 플랫폼
- C#기반의 SDK와 라이브러리 제공
- 사용자가 니즈에 맞춰 직접 디지털 트윈 시스템 구현
- 게임 엔진 Unity를 통한 3D 오브젝트 렌더링 및 배치 기능 기본 제공

■ 3D 형상과 현장 정보의 유기적 결합
- 현장의 3D 모델에 업무 로직 및 데이터 결합 가능
  · ERP 등 산업 기간계 시스템과의 표준화된 인터페이스 제공
  · 데이터를 3D모델에 맵핑하여 Workflow의 직관적인 시각화 가능

■ 다양한 플랫폼에 디지털 트윈 플랫폼 구축
- PC뿐 아니라 모바일 및 웹 환경에서 디지털 트윈 애플리케이션 구성
- 디지털 트윈을 위한 클라우드 플랫폼(PaaS) 제공 예정
- VR을 비롯한 XR기기로 포팅 기능 제공

특징 및 장점

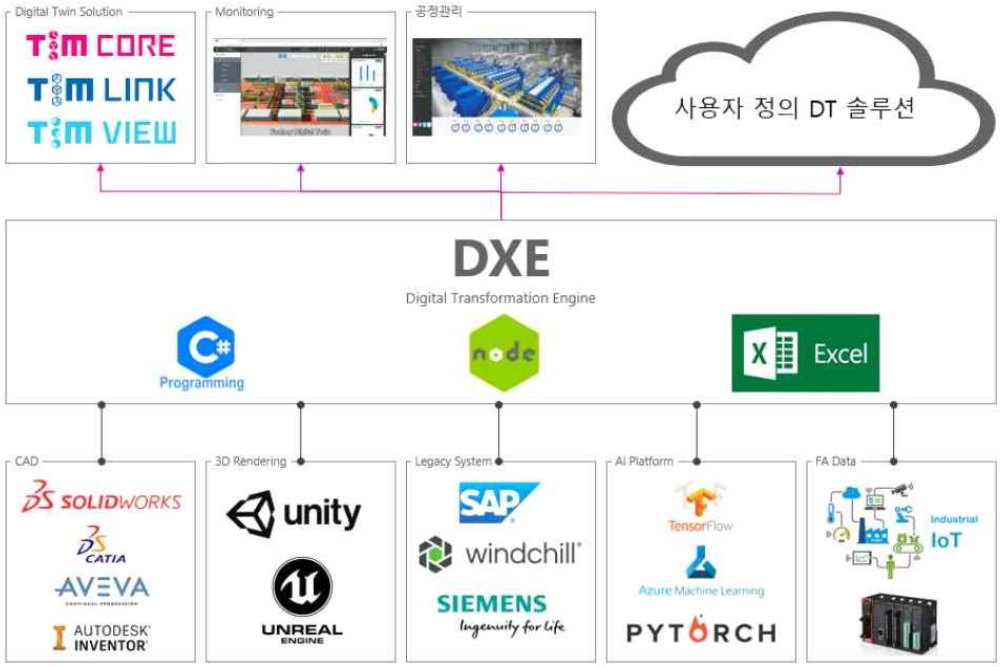
■ 비전문가도 DXE를 사용하여 디지털 트윈 시스템 구축 가능
- 게임 엔진을 비롯한 3D 그래픽스 툴에 전문성이 없는 이들도 C#, Javascript을 통해 손쉽게 디지털 트윈 구축 가능
- 마이크로소프트 액셀(Excel)을 통한 모델 제어 및 배치 기능 추가 예정

■ .NET (Winform) 제공 기본 UI 활용 가능
- 기존 윈도우즈 어플리케이션 구현 방식 적용
  · UI 제작에 소요되는 시간 및 비용 절약

■ Legacy System 과 유연한 연동 실현 가능
- 기존 CAD 설계 툴 공급자의 Digital Twin 솔루션의 경우, 설계 툴과 일괄 구매·적용
  · 조직에서 사용하는 여러 기존 Legacy System 들과의 호환성 떨어짐
  · 사용자 요구 사항 반영 불가능

■ 지속적인 기능 추가 및 패치
- SDK의 유지보수
- DXE 확장 모듈 추가 예정
  · 시뮬레이션 모듈
  · 데이터-기반 예지보전&AI 모듈

제품 구성도



<Digital Transformation Engine>

제품 사진



<DXE를 활용한 자사 실제 구축 사례>

주요 실적

내 용	업체	기간
화력발전소 PLM 공정 3D Viewer 개발	㈜포미트	2018.07 ~ 2019.06
대조립1부 자동정반배치 알고리즘 및 시뮬레이션 시스템 개발	현대중공업	2018.10
BLT 라인 VR 구현	현대중공업	2018.12
대조립1부 모니터링 시스템 구축	현대중공업	2019.02
Digital Shipyard 구축	현대중공업	2019.03
현대중공업 HI-NET Digital Twin Monitoring 런칭 및 박람회 공동 출품	현대중공업	2019.03
삼호중공업 조립 MOM	한국조선해양	2019.08
미쓰비시 E-FACTORY 정보구축	한국조선해양	2019.08
대조립MOM 공장 구축	현대미포조선	2020.03
스마트 3D 운항관제 시스템	한국조선해양	2020.03
선각공장 Digital Twin 구축	현대BS&C	2020.04
디지털 트윈 및 AI 플랫폼 기반 건조공정관리 시스템 개발	산업통상자원부	2020.04

제품명	VR 기술을 활용한 천마 야전정비 훈련 시스템
기업명	㈜테크인모션

주요 기능

■ 2인 멀티 기능

- 2인 동시 접속 후 정비절차 진행
  · 사용자 다른 위치 정비 및 상황 공유 기능
  · 일반공구 및 특수공구(크래인 등) 조작 연동기능

■ 사후평가 기능

- 평가모드 콘텐츠 추가 제작
  · 각 개인별 콘텐츠 진행 후 점수화 평가 기능
  · 사용자 및 콘텐츠 구분 평가결과 정리 가능

■ 최대 4인 실시간 확인/녹화 기능

- 관리자 PC와 4대의 사용자 PC 연결 후 사용
  · 관리자 PC 실시간 사용자의 진행상황 확인 가능
  · 각 사용자 기준 실시간 상황 녹화 및 저장 가능

특징 및 장점

■ 야전 정비기준 실습 콘텐츠 제작

- 일반 공구 및 특수 공구 사용 및 제거/설치 과정 통합
  · 군 정비 콘텐츠의 경우 대부분 사용자(초급)정비 기준 콘텐츠 제작
  · 군 정비 단계의 경우 사용자(초급) > 부대(중급) > 야전(고급) 과정 분류
  · 특수 공구(계측기, 디지털 멀티미터, 크래인 등) 사용가능
  · 공구 사용의 경우 1인 및 2인 모드별 구분 없이 적용
  · 고장확인 절차 포함 및 각 구성품 제거/설치 구현

■ 평가 모드 추가 및 관리기능

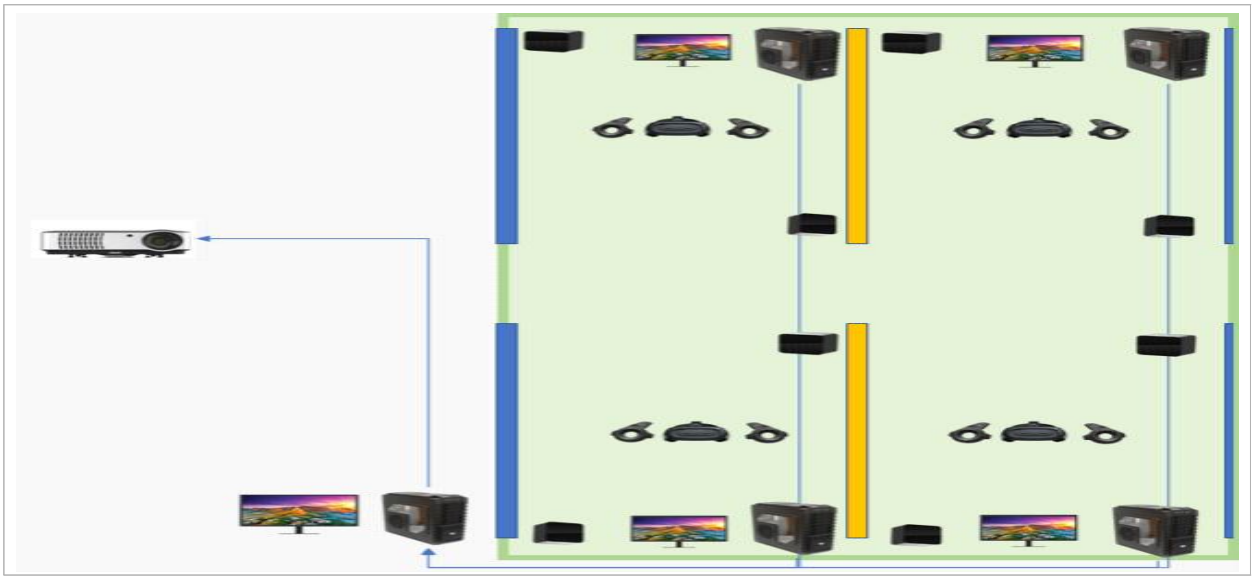
- 일반 모드와 평가 모드 콘텐츠 구분 제작
  · VR 콘텐츠 실행 후 간단 체크 기능으로 평가모드 진행 가능
  · 콘텐츠 진행 중 도우미 기능 사용여부 자동 평가반영
  · 개인별 평가 모드 콘텐츠 점수화 기능 반영
  · 평가결과 출력 후 교육실습 과정 운용 중

■ 관리기능 통합 운영

- 관리자 PC 역할 및 기능 확대
  · 최대 4대 사용자 PC 연동

· 실시간 사용자 진행 상황 파악 가능
· 실습 모드 진행 시 각 사용자별 녹화/저장 기능 가능
· 평가 점수 확인 시 녹화/저장 자료 확인 가능
· 콘텐츠 진행 중 문제 발생 시 신속 대응 가능

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

■ 군 야전정비 VR 콘텐츠 표준화 활용

- 정비 전문가 교육용 VR 콘텐츠 활용 가능
  · 현재 수요군 교육과정 중 준사무관(전문가) 포함 교육 진행 중
  · 일반 및 전문가용 콘텐츠 시장 진입 가능

■ 방공장비 및 유사 장비 교육과정 활용

- 신형 장비 및 개량화 사업 이후 장비 교육 가능
  · 천마 외 30mm 비호복합 장비 교육 등 일부 활용 가능
  · 전차 기준 유사 구성품 교육 시 일부 활용 가능

주요 실적

■ 납품(2020년 12월)

- 최종 납품 리스트
  · 천마 야전정비 VR 콘텐츠 3식 (DVD 제작)

제품명	XR City map tool
기업명	㈜케이쓰리아이

주요 기능

- 3D 도시모델 기반 혼합현실 콘텐츠 정합 및 렌더링 기능
- 3D 도시모델 기반 혼합현실 사용자 인터렉션 및 협업형 인터페이스 기능 제공
- Feasibility 테스트를 위한 3D 도시모델 기반 도시공간 혼합현실 기능 제공

특징 및 장점

- 공간정보 오픈 플랫폼(브이월드) 등을 통해 제공되는 지형, 항공영상, 3D 모델링 데이터를 파싱 및 변환하여 혼합현실 공간에 3D 도시공간 재현 가능
- 3D 도시모델 데이터를 홀로그램 형태의 MR 콘텐츠로 생성하여 HMD, 스마트글라스 등의 기기를 통해 시각화 가능

제품 사진



활용 분야

- 기존에 물리모형 또는 한정된 PC 화면에 의존해 수행해왔던 방식을 대체하여 도시계획, 도시 모델링, 도시 모니터링 등 업무분야에 활용 가능
- 도시계획, 도시 모델링, 도시 모니터링 등 업무에 있어서 3D 도시공간 및 객체에 대한 다양한 공간분석 기능을 구현하는데 활용 가능
- 현실공간에 가상의 3D 홀로그램을 정합해 동시에 시각화하는 특징을 적극 살릴 경우 다양한 방식의 Room-scale의 협업 프로젝트를 수행하는데 활용 가능
- 3D 도시공간 기반의 다양한 시뮬레이션 및 가상훈련 등에 활용 가능

주요 실적

	
ETRI (2019)	ETRI (2020)
	-
ETRI (2020)	

제품명	z-weave
제품 분류	㈜지이모션

주요 기능

- 의류 제조에 필요한 2D 패턴 디자인을 3D상에서 가능한 유저 인터페이스 및 3D에서 2D간 매핑 기술 미래의 디지털 공급망의 중심에 있는 완벽하게 연결된 3D 디자인 플랫폼을 구축하며, 의류, 스포츠웨어 및 신발과 같은 연성 제품 산업에서 예측 가능한 대용량 데이터 분석을 제공.

특징 및 장점

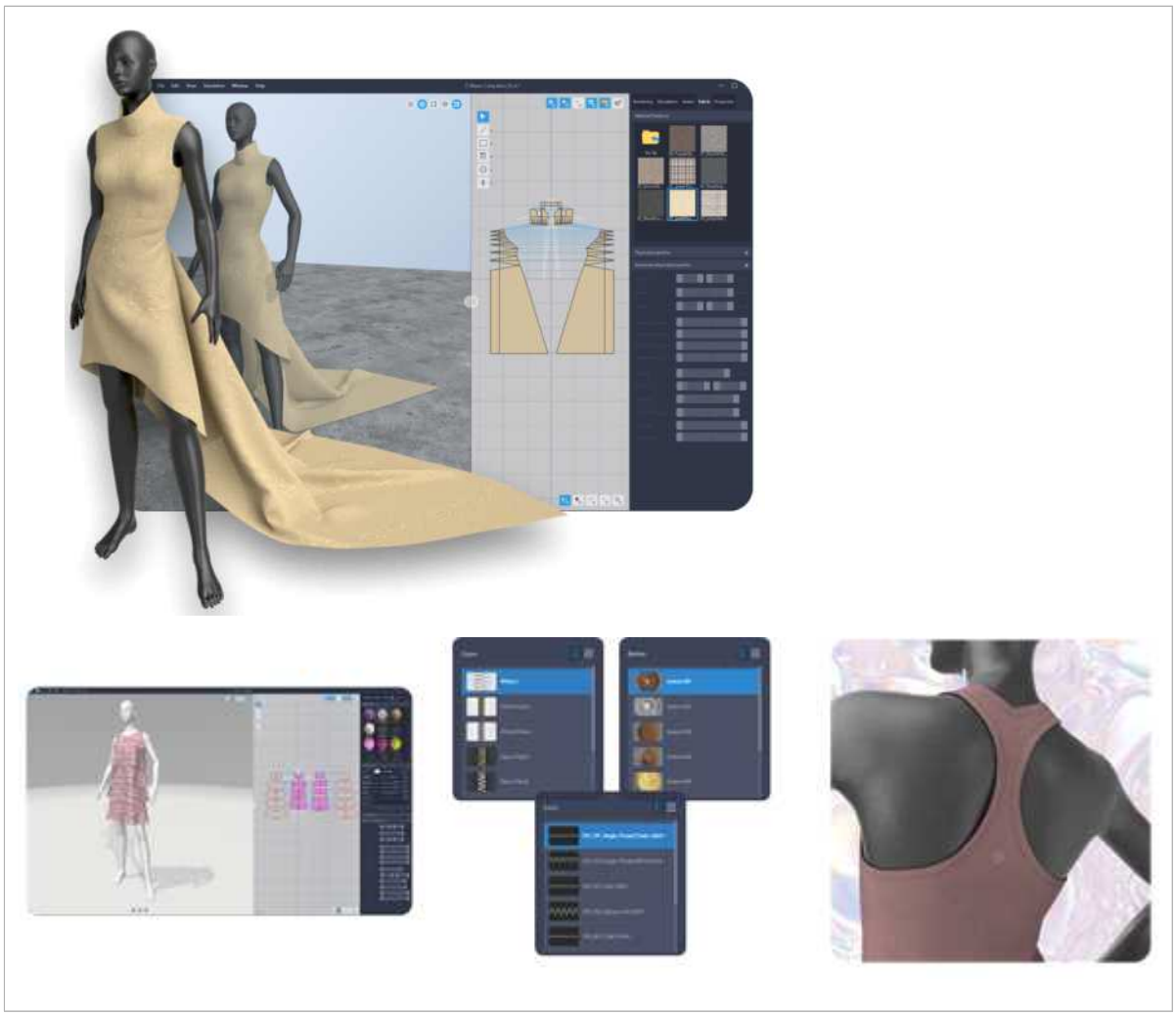
- 기존 제품이 전혀 표현할 수 없었던 가죽, 모피 또는 털이 많은 섬유를 디자인하고 시뮬레이션할 수 있음
- 옷감의 실사적 표현을 위해 PBR(Physically Based Rendering) 방식과 IBL(Image Based Lighting) 방식을 자체 개발했고 독일의 섬유 재질 스캐너를 원천적으로 지원
- 기존 제품과 달리 최신 하드웨어 (multi-core/multi-processor CPU 및 GPU acceleration)를 최대한 사용하여 실시간 옷 에디팅을 가능하게 하는 세계 최고의 시뮬레이션 속도
- 다양한 옷 액세서리 시뮬레이션 가능. 지퍼, 단추 등의 금속 또는 플라스틱 성 액세서리를 옷과 동시에 시뮬레이션 가능
- 사람 몸의 압축성, 밀도, 마찰력 등 물리적 특성을 바탕으로 정확한 피팅 (fitting) 시뮬레이션 가능. 속옷 디자인에 있어서 가장 중요한 피팅 테스트를 가상으로 해볼 수 있게 함
- 게임 수준이 아닌 엔지니어 인더스트리얼 수준의 독보적인 GPU simulation의 최초 상업화 가능
- VR 기반 비쥬얼라이징 시스템을 통해 패션 디자이너가 가상으로 섬유 원단을 확인하고 선택할 수 있음

활용 분야

- 현재 파트너사인 Shima Seiki 의 마케팅 및 세일즈 네트워크를 최대한 활용 VR 지원을 통해 보다 적극적인 마케팅 및 세일즈 전략이 가능하다.
- 국내/해외의 패션 디자인 회사에 당사의 VR 시스템 보급을 통해 당사의 서비스 지원.
  - 현재 Li & Fung, Target, Under Armour, Adidas, Nike 등이 추진하고 있는 전면적인 3D 기반 제품 디자인 initiatives를 기반으로 공격적인 마케팅/세일즈 전략.
  - VR 환경을 통해 사실적 조명과 배경속에서 최적의 섬유 원단을 선택할 수 있는 가상 환경 제공

- 국내/해외의 의류 판매 플랫폼에 당사의 가상화된 버추얼 의류를 시스템 보급을 통해 당사 서비스의 글로벌화 기대할 수 있다.
  - 국내 및 해외 섬유 원단 회사 및 패션 디자인 회사들을 통해 파일럿 프로젝트 진행
- 가상화된 버추얼 의류와 커스터마이징 가능한 아바타 및 몸 사이즈 정보를 실시간으로 연결(composition)하여 제품기획 프로세스를 줄여 트랜드에 맞는 제품 생산을 가속화 가능

제품 사진



주요 실적

- Shima Seiki (MOU, NDA), JD (NAD), Quakeup Inc (NDA), Lianfa (MOU), Alvanon (NDA), Lectra (NDA), Louis Vuitton (NDA), One point (NDA), Optitex (NDA), Seldat (NDA),Smith Micro (NADA), Target (NDA), Bytedance (NDA), AMD (Partners), Vizoo (Partners), HTC Vive (Partners), Brandix (NDA)

제품명	z-cloud
기업명	㈜지이모션

주요 기능

- Z-Cloud는 의류용 원사, 원단, 부자재 기업들로부터 데이터를 받아 DB화하여 클라우드 형태로 제공하는 솔루션으로 고객사는 Z-Cloud 에 접속하여 가상으로 해당 데이터를 활용할 수 있음

특징 및 장점

- 클라우드 서비스의 확대와 당사의 3D VR 비쥬얼라이징 기술과의 통합을 통해 원스탑 솔루션 제공 가능
- 실제 의류 소재의 3D Asset을 이용하여 완성품과 동일한 디자인 구현이 가능하게 된다.. 가상제품의 완성도가 높아지게 되면 데이터의 가치 또한 높아지기 때문에 보다 많은 패션 브랜드 및 의류 제조업체에서 3D 시스템을 도입할 것으로 기대하고 있다
- 가상 작업은 동일 디자인이라고 하더라도 다양한 색감, 사이즈, 버튼 스타일, 원사 스타일 등을 확인해야 하는 작업을 가상으로 처리할 수 있도록 도와주며 궁극적으로는 디자인 → 생산 주기를 단축시킬 수 있음

제품 사진



활용 분야

- 실제 원단 및 부자재의 3D Asset을 원단 및 부자재 공급업체의 DB로 구축하여, 클라우드 형태로 해당 데이터를 활용할 수 있다.
  - 의류 제조업체뿐만 아니라 의류벤더, 서플라이어사까지 전반적인 스타일을 확인 해야하는 업체들이 가상으로 처리할 수 있어, 디자인 → 생산주기를 단축 시킬 수 있다.

- 원사 및 원단 회사의 섬유 원단 디지털화를 수주하고 클라우드 서비스를 시작하는데 적극적인 활용이 가능하다.
- 국내/해외의 패션 디자인 회사에 당사의 클라우스 플랫폼에 접속을 지원.
  이동성과 간편성을 기반으로 국내/해외 패션 디자인 회사에 클라우드 서비스 공급.
  의류 제작을 아우르는 제조기업, 연관사업, 유통기업 등 섬유패션산업의 생산부터 판매까지 전 공정에 활용할 수 있다.
- 섬유 클라우드 플랫폼과 VR 비쥬얼라이징 기술을 통합하여 보다 빠른 반응성과 사실적인 서비스를 제공하여 시장 선점이 가능하다.

주요 실적

- Shima seiki 2019년 클라우드 플랫폼 기술 개발 계약 체결 1차
  (2019.03.01 / US$500,000)
- Shima seiki 2019년 투자 유치 (2019.03.15 / US$250,001)
- Shima seiki 2020년 클라우드 플랫폼 기술 개발 계약 체결 2차
  (2020.03.01 / US$350,000)
- Shima seiki 2020년 3D Simulation 기술 개발 계약 (2020.12.01. / US$700,000)

제품명	가상현실(VR)을 활용한 전장공포 간접체험훈련 시스템 개발
기업명	㈜테크인모션

주요 기능

■ 360° 고화질 영상 구성

- VR 기기 특성 적용 콘텐츠
  · 시나리오 전체를 360° VR 영상으로 제작
  · 1인칭 시점 제작 (몰입감 높음)

■ 시나리오 선택 기능

- 사용자 시나리오 선택 가능
  · 영상 시작 후 메뉴화면 기능 추가
  · A/B 시나리오 중 선택 후 진행됨

특징 및 장점

■ 시나리오별 7분 이상 VR 360° 영상

- 7분 영상 중 챕터별 구분 됨
  · 도입부 영상 동일 적용
  · 도입부 외 챕터별 진행 배경, 상황, 애니메이션, 이펙트 다름
  · 제작 목적에 부합된 내용의 영상 제작

제품 사진



활용 분야

■ 긴급/위험상황 간접체험 활용 가능

- 정신적 충격 관련 간접체험
  · VR 기기 특성 활용하여 몰입감 높임
  · 외상 후 스트레스 증후군 등 정신건강 분야 확대

주요 실적

■ 납품예정 (2021년 3월)

- 최종 납품 리스트
  · 전장공포체험 VR 영상 1식

제품명	원격 협업 및 정비훈련을 위한 MR/VR 융합 영상처리 엔진 개발 및 콘텐츠 구축
기업명	㈜테크인모션

주요 기능

■ 이기종간(VR-MR) 연동 기능

- VR 콘텐츠 MR 기기 연동 적용
  - · VR 콘텐츠 실시간 진행 상황 연동 공유
  - · 챗봇 기능 추가 후 소통 기능 향상
  - · MR 기기 상화확인 및 정보 전달 기능

■ 멀티 접속 기능 지원

- 이기종간 콘텐츠 8명 이상 접속 가능
  - · VR 콘텐츠 진행 중 다른 VR 사용자 및 MR 사용자 접속 지원
  - · 다중 접속 후 실시간 정보 및 상황 공유

특징 및 장점

■ 가상/증강 현실 연동 기능

- MR 연동 가능한 VR 콘텐츠 개발
  - · MR 최적화 적용 VR 데이터 구축 후 적용
  - · 상호연동 상황 공유 및 교육 효과 증대

■ 실장비 안정적 사용

- 교육 목적 추가 실장비 구입비용 절감
  - · 전자장비 교육 시 고장확률 높음
  - · 실장비 운용 중 교육 목적 사용 가능
  - · 레이더 장비

■ 개별 VR 콘텐츠 개발

- VR 전용 운용/정비 콘텐츠 개발 적용
  - · 레이더 운용시설 중요 장비 기본사용/운용 내용 제작
  - · 레이더 장비 내/외부 점검/관리 내용 제작

제품 사진



활용 분야

■ 국방 교육분야 VR/MR 연동 개발 활용

- 가상현실 기반 및 실장비 중심 교육방식 개선
  - · VR 콘텐츠의 경우 공간제약 한정적
  - · 실장비 운용 전 VR 콘텐츠 실습 반복 교육 진행
  - · 실장비 운용 시 MR 콘텐츠 활용 교육 가능
  - · 고가의 실장비 운용 중 고장/파손 등 줄어듬

주요 실적

■ 납품예정 (2021년 5월 경)

- 최종 납품 리스트
  - · VR 콘텐츠 9종
  - · MR 콘텐츠 1종

제품명	웹 기반 증강현실 소프트웨어 개발 도구 (WebAR SDK)
기업명	㈜렛시

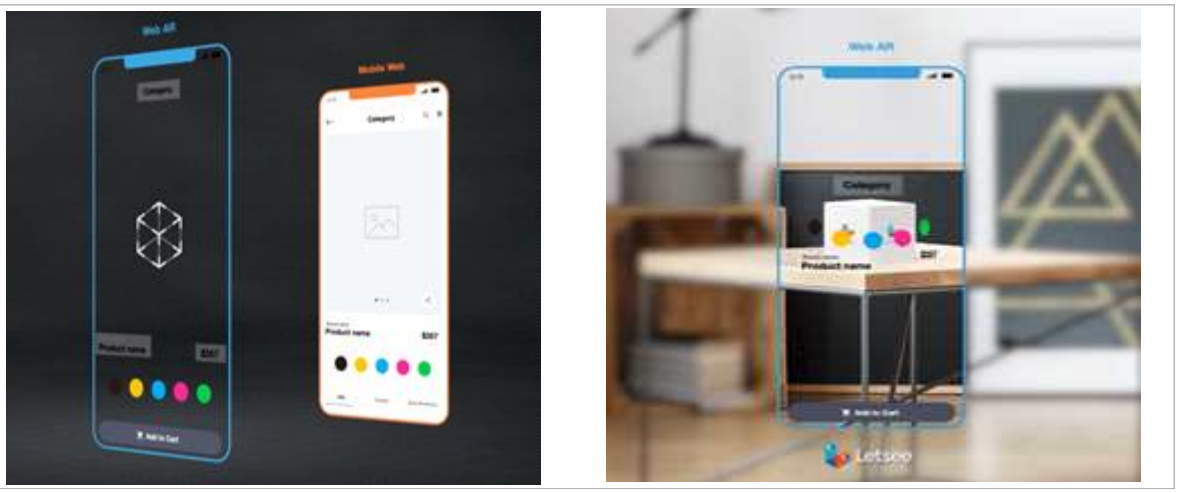
주요 기능

- 웹 표준 HTML 기반
  - HTML DOM 렌더링
  - 웹 콘텐츠 표준과 완벽하게 호환
- 이미지, QR Code, Marker 대한 인식과 추적
  - 웹 방식 인식 모델링
  - 비 설치형 고성능 영상 추적 엔진
- WebGL 호환
  - 다양한 JavaScript 기반 라이브러리 및 프레임 워크 활용

특징 및 장점

- 별도의 앱 및 플러그인 설치 없이 AR 콘텐츠 제공
  - 불편한 앱 다운로드 및 설치, 실행의 절차 없이 바로 AR 콘텐츠를 체험
  - iOS, Android 의 구분 없이 모든 스마트 디바이스를 지원
  - 유연한 Backend integration
  - 기존 웹 리소스의 활용 및 연동
  - 별도의 AR 전문 지식 없이도 AR 콘텐츠 제작 가능
  - HTML 및 WebGL과 같은 2D 및 3D를 지원하는 웹 콘텐츠 표준과 완벽하게 호환

제품 구성도



제품 사진






활용 분야

- 마케팅 : 소비자가 참여하고자하는 대화 형 리치 미디어 광고를 만들 수 있는 가능
- 교육 : 그림, 사물, 건물 등과 같은 대상을 인식하면 누구나 몰 입감 있는 AR 교육 콘텐츠 제작 또는 제공이 가능
- 매뉴얼 : 종이 매뉴얼만으로 이해하기 어려운 제품 사용법이 있었다면, AR 매뉴얼은 복잡한 제품 사용법을 3d 영상으로 이해하기 쉽게 설명이 가능
- IoT 디바이스 : 기존 제품 리모컨에 비해 사물의 실시간 상태 정보까지 사용자에게 가시화할 수 있어 정보 제공형 서비스 제공이 가능

주요 실적

- 2020/21. 01. CES 2020 웹 AR 기술 시연()
- 웹 AR 개발자 플랫폼 개발(2020년 3월)
- SH 스마트 시설물 증강현실(AR) 정보 제공 서비스 제작(2020년 2월)
- 2019/20. 09 IFA 2019/20 웹 AR 기술 시연()
- 렛시 웹 AR SDK v1.0 Beta 출시(2019년 4월)
- 삼성전자 C-lab 4기 선정(2018년 10월)
- Tips 프로그램 선정(2018년 6월)
- Pre-A 투자 유치(2018년 5월)
- 하나은행 증강현실 마케팅 솔루션 제공(2018년 2월)
- 삼성전자 증강현실 원격 협업 CMS 솔루션 제공(2017년 12월)
- 렛시 브라우저 출시(2017년 1월)
- W3C 웹 AR 워크샵 주제 발표(2016년 10월)
- W3C 회원사 가입(2015년 10월)
- 증강현실 게임실황 중계 시스템 개발(제일기획)(2015년 6월)
- 벤처기업 인증, 기업부설 연구소 설립(2014년 12월)
- 법인 설립 (KIST 공식 연구원 창업 기업)(2014년 7월)

제품명	인피니티 월드(위치기반 증강현실 플랫폼)
기업명	㈜드론오렌지

주요 기능

■ 웹과 증강현실 모바일 디바이스 양방향 증강현실 정보 입력 및 출력
- 웹상에서 공간정보 데이터를 확인하고, 원하는 위치에 정보 또는 프리셋 콘텐츠를 입력시 현장에서 동일 위치에 증강현실로 입력 데이터가 구현되어 나타남
- 실제 현장에서 모바일을 통해 원하는 위치에 정보를 입력시 웹상에서 확인됨

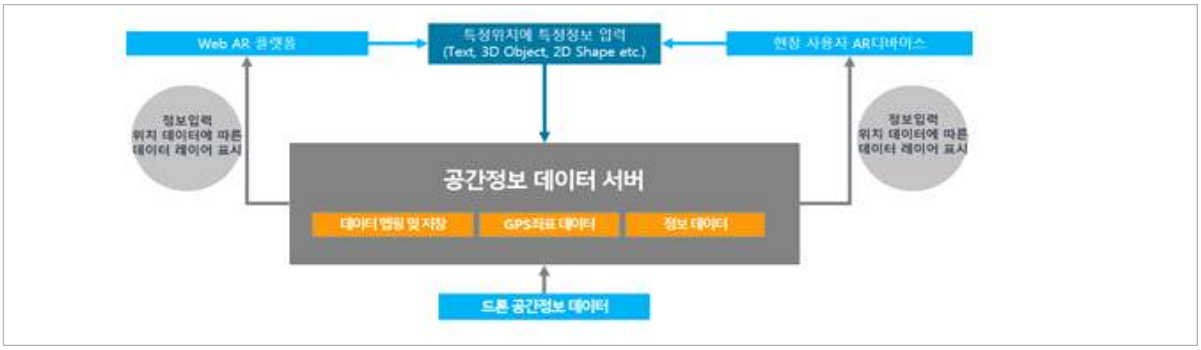
특징 및 장점

■ 정밀 3차원 공간정보 측위데이터 기반
- 드론으로 부터 생성된 고정밀 공간정보 데이터를 기반
- cm급의 공간정보 측위 데이터를 활용하여 정밀 위치기반 증강현실 구현
- 공간정보 위치측위를 이용한 정보 및 콘텐츠 가시화 Anchoring 정합 구현

■ 공간정보 객체화를 통한 오큘루젼 기술 구현
- 3차원 공간정보로부터 구조물의 객체를 인식하여 현실세계 정합 Occlusion 구현



제품 구성도



제품 사진





활용 분야

■ 각종 데이터 또는 콘텐츠를 현장 위치기반으로 증강현실 시각화가 필요한 전분야

- 건설현장
  · 건설현장에서 특정위치별 확인사항 및 점검사항을 증강현실로 구현
- 부동산 분야
  · 매물의 현장기반 데이터를 위치기반으로 사용자에게 전달
- 태양광 발전 분야
  · 태양광 패널별 각종 IOT 센서 데이터를 현장에서 바로 시각화 하여 전달
- 기타 현장기반 데이터 가시화가 필요한 전분야

주요 실적

■ 미국 태양광 단지 관리 업체 수출 진행중 (2021년)

기 타

제품명	BCI-AR SmartHome
기업명	㈜토탈소프트뱅크

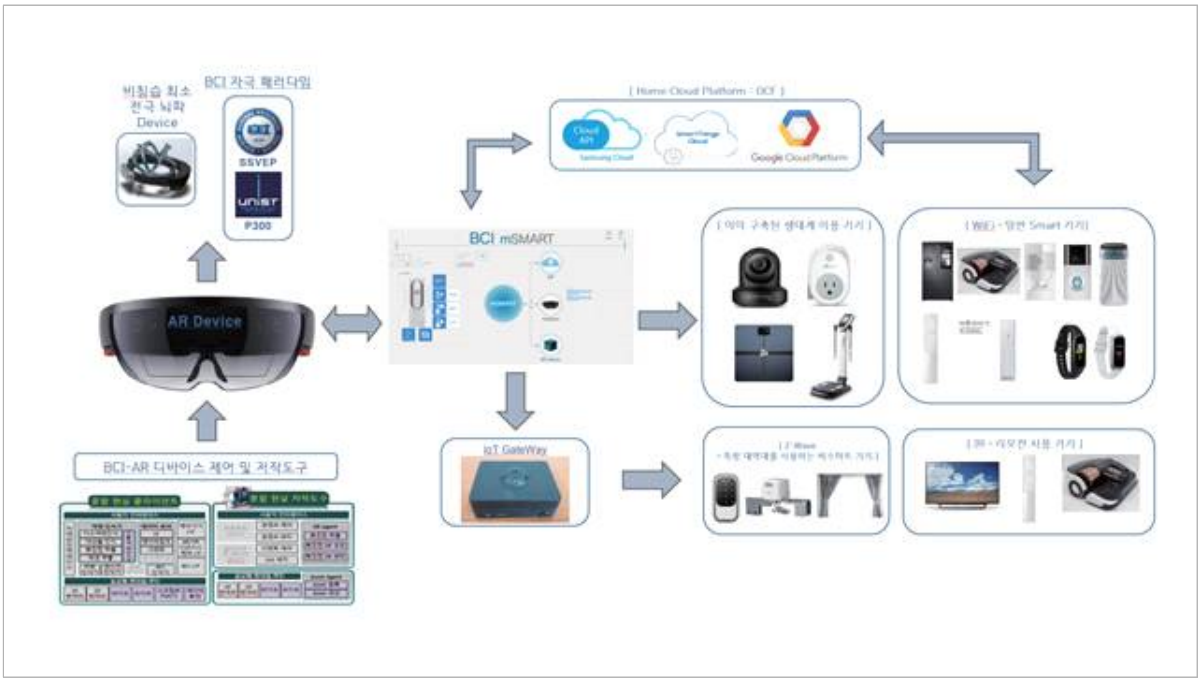
주요 기능

- BCI 장비를 착용하고 AR 장치를 활용하여, 생각만으로 스마트홈 내의 가전기기를 제어하고 헬스케어 장비를 통한 건강관리를 할 수 있는 SmartHome 솔루션

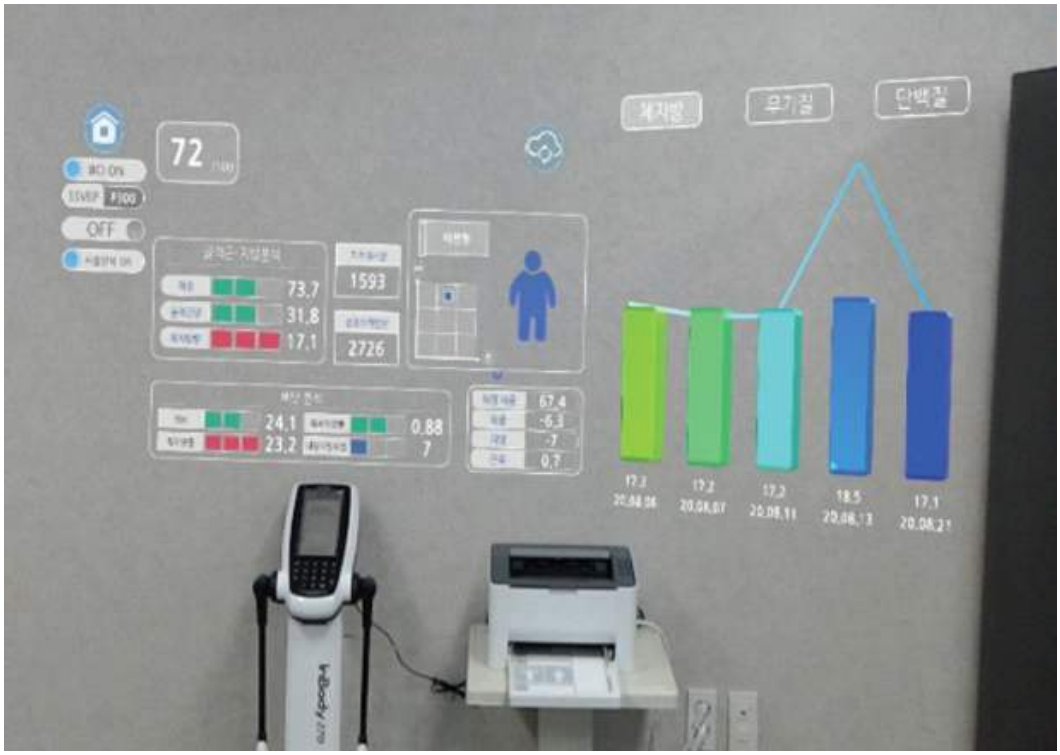
특징 및 장점

- BCI-AR SmartHome
  - 장애인 및 고령자를 위한 실생활 지원(B2C)
  - 원격회의 및 VR스토어를 이용한 업무 지원(B2B, B2C)

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 장애인 및 고령자를 위한 실생활 지원

주요 실적

- TSB SmartHome IoT Gateway 원광대 납품(2019년 12월)
- AR기반 Smart 전등 제어 콘텐츠 원광대 납품(2019년 12월)
- 시각자극 뇌파신호의 출력향상을 위한 AR 컨텐츠 시스템 특허 등록(2020년 08월)

제품명	VIRNECT VIEW
기업명	㈜버넥트

주요 기능

■ 신속한 설비/작업 정보 증강

- VIRNECT Make로 제작한 AR콘텐츠를 시각화하는 뷰어입니다. 각종 중요 데이터를 현장에서 바로 확인하고 직관적으로 문제를 식별하여올바른 의사결정 및 빠른 대응이 가능합니다.

특징 및 장점

■ 다양한 기기 지원

- 사용자가 가장 적합한 디바이스를 선택할 수 있도록 스마트 글라스 뿐만 아니라 웹 브라우저, 스마트폰, 태블릿 PC 등 다양한 기기를 지원합니다.

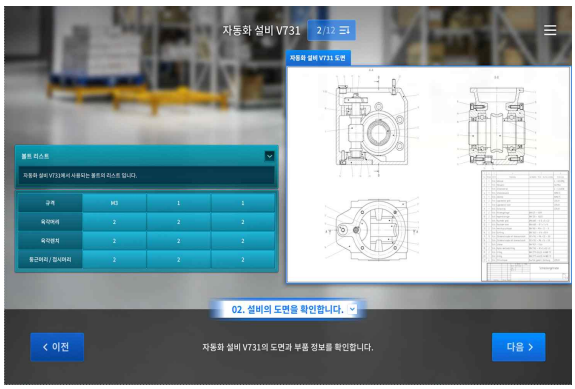
■ 현장 맞춤형 콘텐츠 시각화

- 현장 환경과 작업 상황에 맞는 타겟을 비추면 AR 콘텐츠를 확인할 수 있습니다. 현장에서 AR 콘텐츠를 직접 편집하며 확인할 수 있습니다.

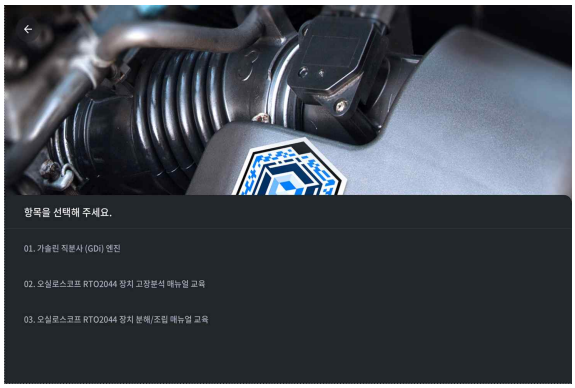
■ 실시간 데이터 시각화

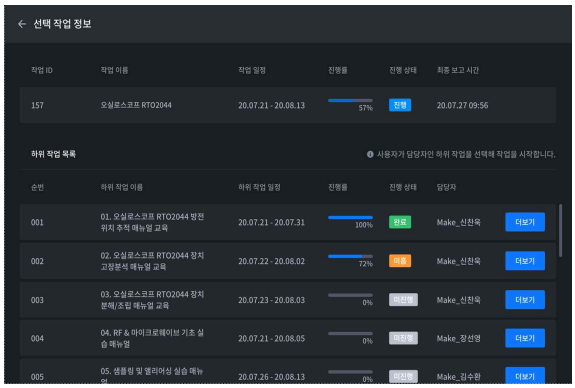
- 다양한 방법으로 수집한 데이터를 AR 콘텐츠로 시각화 합니다. Make의 그래프, 테이블 제작 기능과 함께 더욱 직관적으로 데이터를 시각화합니다.

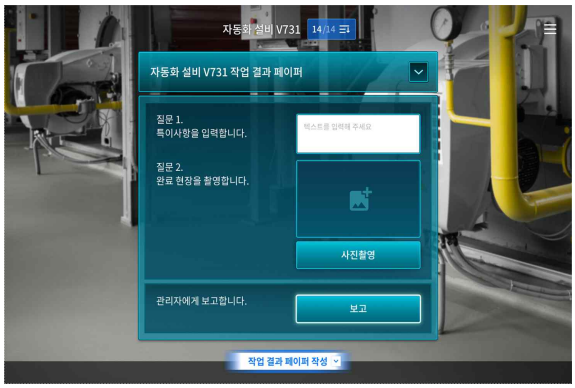
제품 사진











활용 분야

- 발전소 현장 작업 매뉴얼
- 실시간 물류 정보 시각화
- 자동차 클러스터 제조라인 시각화
- 지진피해 모의 훈련 정보 시각화

주요 실적

- 한밭대학교 납품 (2020년 2월)
- 효성중공업 납품 (2020년 10월)
- 삼성전자서비스 납품 (2020년 11월)
- 한국공항공사 납품 (2020년 12월)
- 원자력환경공단 납품 (2020년 12월)

제품명	WebVR
기업명	㈜에이에스티홀딩스

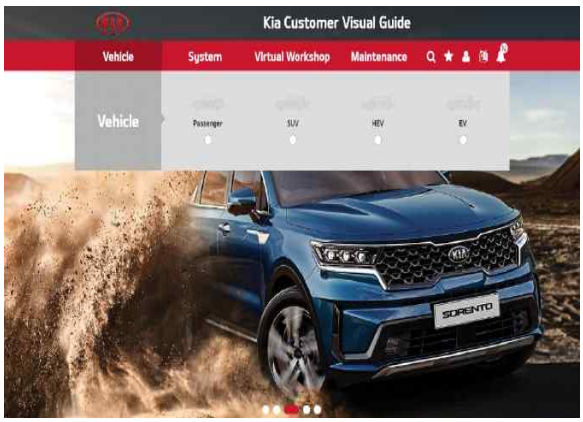
주요 기능

- 경량화된 3D 데이터의 웹 시각화
  - 웹 브라우저에서 빠르고 부드럽게 3D 데이터를 사용할 수 있도록 데이터 경량화
- 기기의 제약 없이 VR 콘텐츠 이용 가능
  - 단말기에 구애받지 않고, 웹 브라우저를 통해 몰입도 높은 가상현실 콘텐츠 체험 가능
- 웹을 통한 인터렉티브 기능 제공
  - 웹 브라우저에서 3D로 제작된 데이터들을 360° 전 방향으로 돌려가며 확인 가능

특징 및 장점

- 심리스(Seamless)한 고품질 3D 데이터 제공
  - 3차원 데이터를 경량화·다중 해상도화 하여 고품질의 3D 데이터를 끊김없이 사용할 수 있도록 구현
- 웹 접근성 및 호환성 보장
  - W3C 웹 표준에 기반하여 표준 HTML5, XML 등으로 제작하고, 웹 표준을 지원하는 다수의 웹 브라우저에서 호환되도록 구현
- 몰입감과 매체 풍부성 제공
  - 영상, 이미지, 애니메이션 등 다양한 요소·효과들을 통해 매체의 풍부성 제공
  - 사용자와 상호소통 가능한 인터렉션을 제공하여 몰입감 증대 및 사용자 경험 확장 가능

제품 사진





활용 분야

- 3D 모델링을 통해 입체적인 설명이 필요한 산업 전 분야
  - 스마트시티, 스마트팩토리, 자동차, 부동산 등 3차원 데이터로 정보를 시각화하여 효과적으로 전달이 필요한 산업 전 분야에서 적용 가능
  - 별도의 앱이나 소프트웨어 없이 웹을 통해 가상현실 콘텐츠를 제공하고자 하는 산업 현장에 적합

주요 실적

- 2021년 04월 3D 용품 디스플레이 WebVR 플랫폼 납품 예정
- 2021년 01월 부산 에코델타 스마트시티 스마트빌리지 사이버홍보관 납품
- 2020년 10월 현대 제네시스 운전자 가이드 웹 매뉴얼 플랫폼 납품
- 2016년 06월~ 기아자동차 차량정비 글로벌 비주얼가이드(KCVG) 시스템 지속 납품 중

제1장

XR(AR·VR) 제품

1. XR 하드웨어

2. XR 소프트웨어/컨텐츠

3. XR 응용서비스



제조 분야

건설·건축

제품명	BIM-XR DigitalTwin
기업명	㈜에스엘즈

주요 기능

■ 플랜트 MEP

- 본 솔루션의 특징은 시공감리 XR소프트웨어를 플랜트 건설현장에 제공하여 HMD를 착용하여 시공현장에 작업진행내용을 직관적으로 시각화하는 것이다. 나아가 작업자의 능동적인 정보선택을 통해 필요한 설계도를 가상환경에서 확장된 현실로 디지털트윈을 즉각 구현한다.

■ 스마트 건설기술

- 본 솔루션의 특징은 시공감리 XR소프트웨어를 건축조경토목 건설현장에 제공하여 HMD를 착용하여 시공현장에 작업진행내용을 직관적으로 시각화하는 것이다. 나아가 작업자의 능동적인 정보선택을 통해 필요한 설계도를 가상환경에서 확장된 현실로 즉각 구현한다.

특징 및 장점

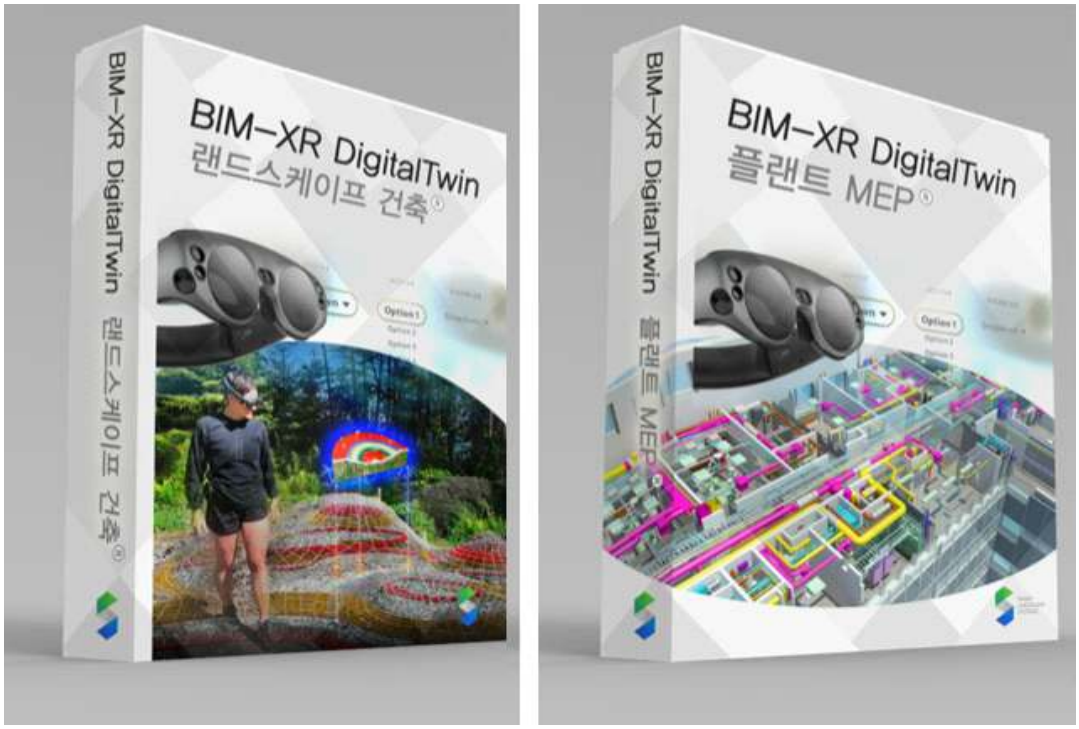
■ 플랜트 MEP 및 스마트 건설기술

- 설계자와 시공자의 커뮤니케이션을 증대시켜 시공정확도를 높힘으로써 시간과 비용을 절감한다. 시공현장에서 작업자가 LOD에 따른 작업내용을 선택하여 시각적 정보를 제공받는다. 실제 대상지에서 입체적으로 증강된 가상환경을 제공하여 종이도면과 현장과의 거리감을 좁힌다.

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 건설분야 계획 및 설계 단계
  - 정보취득 및 설게단계에서 설계사무소 및 건설사, 발주처에서 사용
- 시공단계
  - 건설장비운용과 시공사와 발주처, 감리단과의 공정프로세스 측정시 과학적 데이터 제공
- 유지관리단계
  - 발주청와 시공사, 건물유지보수회사에 시설물 BIM데이터 및 애플리케이션 제공

주요 실적

- “Augmented Grounds" 캐나다 퀘벡 국제 정원 페스티벌 사무국 납품(2020년 7월)
- “신흥 도원 어린이 놀이터 조성공사" 경기도 시흥시 납품예정(2021년 4월)

제품명	VIRNECT Remote
기업명	㈜버넥트

주요 기능

■ AR 원격 협업

- 원격에서 현장 상황을 신속하고 정확하게 파악할 수 있도록 지원하는 다자간 원격 협업 솔루션입니다. AR 가이드를 통해 정확하게 업무 지시를 할 수 있습니다. 다운 타임을 감소시킵니다.

특징 및 장점

■ 다양한 기기 지원

- 사용자가 가장 적합한 디바이스를 선택할 수 있도록 스마트 글라스뿐만 아니라 웹 브라우저, 스마트폰, 태블릿 PC, 360 넥밴드, USB 카메라 등 다양한 기기를 지원합니다.

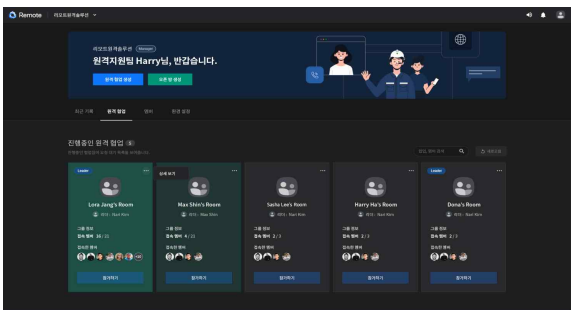
■ AR 가이드 및 다양한 협업 도구 지원

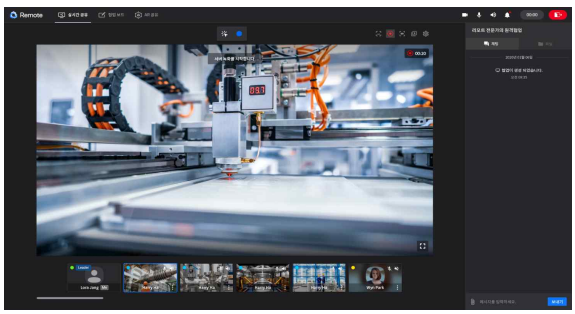
- 의사소통을 돕기 위한 다양한 기능을 제공합니다. AR 정보, 문서, 화면 공유 및 파일 첨부, 화면 녹화 지원 등

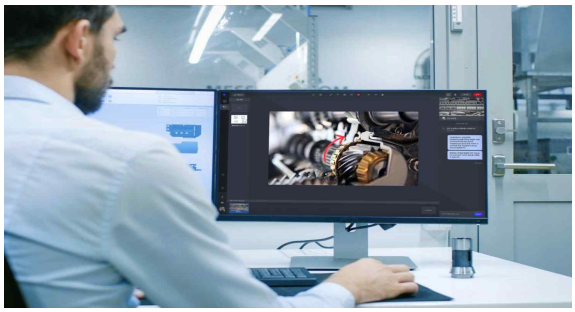
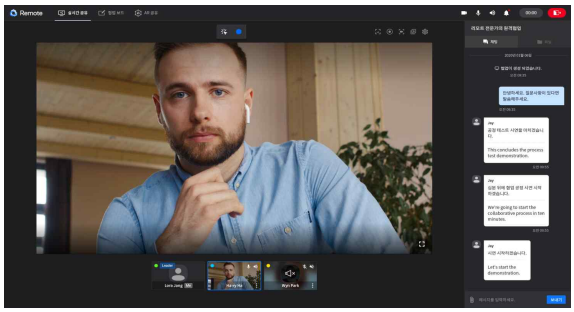
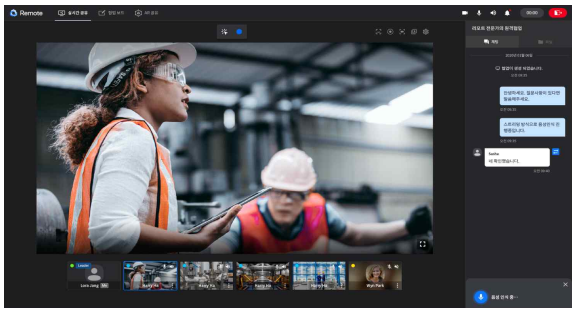
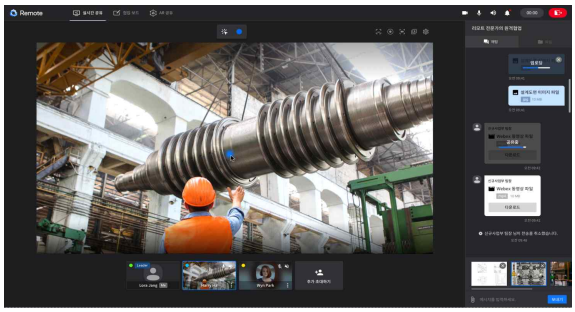
■ 번역 기능 제공

- 번역 기능을 통해 언어 장벽을 해소하여 사용성을 확장하고, 커뮤니케이션 속도를 개선하여 업무 효율을 높입니다.(실시간 번역, STT/TTS)

제품 사진





활용 분야

- 플랜트 산업 현장의 원격 정기보수
- 원격 정비 관리 지원 및 원격 교육 훈련
- 해외 제조 사업장 원격 품질 관리
- 장비 조작 원격 가이드 등

주요 실적

- 한화토탈 납품(2020년 8월)
- SK 케미칼 납품(2020년 7월)
- LG화학 납품(2020년 7월)
- LG전자 납품(2020년 9월)
- 킨텍스 납품(2020년 10월)
- 와이솔 납품(2020년 11월)
- 경기도경제과학진흥원 납품(2020년 11월)

제품명	메타뷰 GIS
기업명	㈜익스트리플

주요 기능

- 지하시설물 레이어별 보기
- 지하시설물 거리측정
- 지하시설물을 모드변경으로 다양한 시각화 (2D/3D)
- 메모 및 캡처

특징 및 장점

- 도심의 공공 지하시설물을 최첨단 5G 통신 네트워크, 확장현실(XR:Extended reality), 사물인터넷(IoT:Internet of Things), 지리정보시스템(GIS:Geographic Information System) 등의 기술을 융합하여 관리함으로써, 사무공간과 현장에서 지하시설물의 구축/점검/관리/분석까지 통합 관리가 가능한 스마트 공간 정보 플랫폼 구축으로 안전하고 체계적인 업무환경은 물론 도로와 지하시설물 업무담당자, 지하시설물 건설현장 시공 관계자 등 관계자의 작업 효율성 향상, 시간 및 비용 절감, 굴착 작업 안전사고를 예방할 수 있습니다.
- 안전취약 분야인 지하시설물의 통합관리 및 대응분석 기술구현으로 사회 안전망 구축
- 각종 지하시설물 사고 발생 시 빠른 대응 조치로 시민 불편 감소 및 만족도 향상
- 산업안전 사고를 미연에 방지 인명 피해 예방 및 안전 문화 선도
- 현장 지하시설물 점검 등에 최신기술(XR) 적용하여 개선함으로써 관련 업무담당자 만족도 향상
- 시간 및 비용 절감(문제해결 시간/비용 절감, 노동비용 절감)

제품 구성도



오프라인 기반 모바일 현장관리 시스템

제품 사진



활용 분야

- 지하시설물 통합관리
- 시설물 통합관리
- 산업현장 통합관리

주요 실적

- MetaVu-GIS 시스템 통영시 적용(2020년 12월)

제품명	코비온라인 - 코비아키S
기업명	한국가상현실㈜

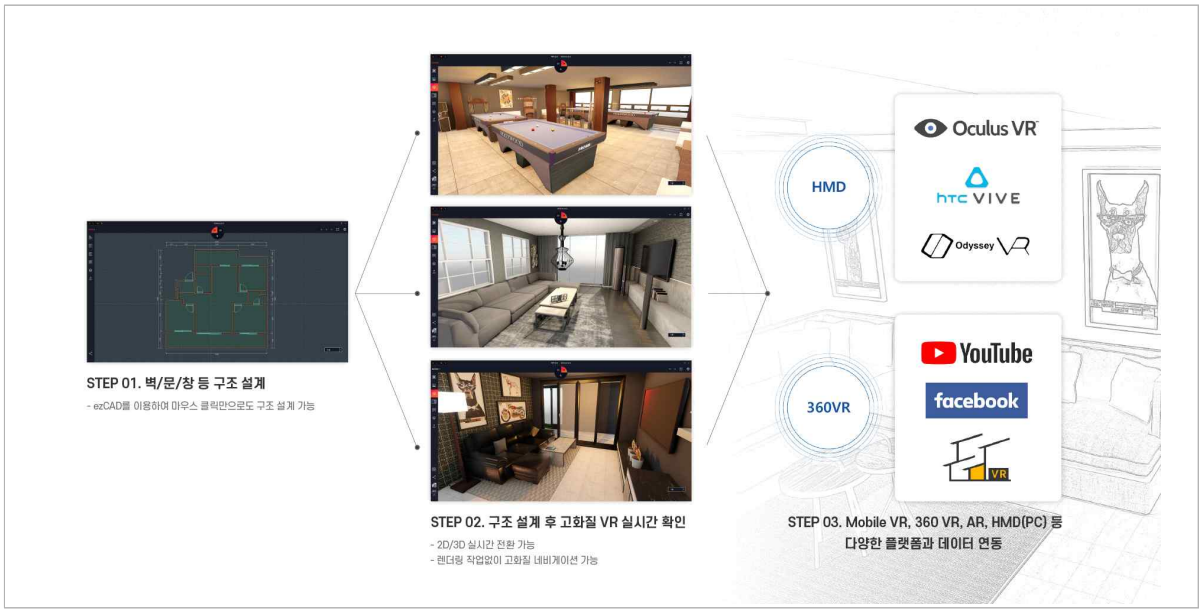
주요 기능

- 도면 설계
  - 2D 도면 설계
    - 벽 그리기, 문/창 설치, 가구 배치
- VR 인테리어 모드
  - 2D → 3D 즉시 전환
    - 실시간 렌더링 및 조명 설정
    - 50,000여 개 이상의 자재 라이브러리 제공
- 3D VR 아파트 평형 114,991개 제공
  - 전국 아파트의 95% (2020년 K-apt 산정, 동 수 12만 2천개, 호 수 1,025만 7천개 기준)
- 자동견적 시스템
  - 디자인 그대로 면적, 자재의 수량 등을 산출

특징 및 장점

- 간편한 도면 설계
  - 벽 그리기, 문/창 설치, 가구 배치 등 기능 지원
- 실시간 렌더링
  - 2D/3D 즉시 전환 및 고화질 출력
- 네비게이션 모드 지원
  - VR 공간을 게임과 같이 걸어 다니며 디자인 확인 가능
- 다양한 VR플랫폼 지원
  - HMD(Head Mounted Display) 지원
  - 360VR
    - 다양한 시점과 해상도로 PC 나 Mobile 기기 스펙의 영향 없이 고화질 VR 감상
  - Mobile VR
    - 모바일 인테리어 앱. 코비하우스VR 연동

제품 사진



활용 분야

- 건축/인테리어 디자인
  - VR 인테리어 솔루션을 통한 실시간 디자인 & 고객상담
- 전문가 포트폴리오
  - 신규 분양 아파트 VR 모델하우스 제작
  - 4K 이미지, 360VR 등 다양한 출력 제공

주요 실적

- 인테리어 전문가 10,000여명 유료회원 보유(2021년 1월 기준)
- LG하우시스 납품(2021년 3월)
- 현대리바트 납품(2017년 7월)
- 대림B&Co 납품(2013년 3월)
- 일룸 납품(2010년 11월)
- KCC 납품(2009년 2월)
- 귀뚜라미 납품(2007년 6월)
- 에넥스 납품(2006년 10월)
- B&Q KOREA 납품(2005년 4월)

제조

제품명	5G 기술 적용을 위한 XR 기반 스마트팩토리 관제 애플리케이션
기업명	유디포엠㈜

주요 기능

■ VR 기반 스마트팩토리 관제 애플리케이션 (VR, MR)

- 5G 기술 적용을 위해 VR 기반 스마트팩토리 통합 모델을 3D로 구현하고, 실시간으로 생산 중인 정보를 확인 가능하도록 하며, 즉각적으로 생산되는 공정상의 파라미터를 원하는 데로 표출하도록 구성한 3D 원격 모니터링 시스템을 구현
- 스마트팩토리 통합 관리를 직관적으로 이해할 수 있도록 가상화 시스템을 구축하고, 5G 환경에서 구현하여 결과적으로 생산 제품의 제어, 물류, 작업 내역 등의 관리가 가능한 공장 환경을 구현

특징 및 장점

■ 실시간 3D 원력 모니터링 시스템

- 5G 기술 적용을 통한 최적화된 스마트팩토리 3D 모델을 원활하게 가시화 가능할 수 있도록 최적화 단계를 거쳐 시스템을 구축하여, MES 시스템과 유무선 네트워크 연동 시, 부하 없이 원활하게 표현될 수 있도록 제조 데이터 통합 기능을 구현
- 5G 기술 적용을 통한 스마트팩토리 통합 관리를 직관적으로 이해할 수 있도록 가상화 시스템을 구축하고, 5G 환경에서 구현하여 결과적으로 생산 제품의 제어, 물류, 작업내역 등의 관리가 가능한 공장 환경을 구현

활용 분야

■ 전기/전자, 자동차, 에너지/플랜트, 유통/물류, 조선, 건설, 화학 등 전 산업분야

- 스마트팩토리 IT S/W시스템으로 각종 생산·제조관리 수행

제품 사진





[그림] 5G 기술 적용을 위한 VR기반 스마트팩토리 관제 애플리케이션





[그림] 5G 기술 적용을 위한 VR기반 스마트팩토리 관제 애플리케이션 실행화면

주요 실적

- ‘모델팩토리 가시화를 위한 디지털 트윈 기반 HMI 시스템 개발’
  - 한국생산기술연구원 납품(2020년 12월)
- ‘모델팩토리 통합관리를 위한 가상화 시스템 구축’
  - 한국생산기술연구원 납품(2019년 11월)
- ‘5G 기반의 스마트 팩토리 데이터 실시간 모니터링 시뮬레이터’
  - 한국생산기술연구원 납품(2019년 11월)

제품명	메타뷰 비전피킹
기업명	㈜익스트리플

주요 기능

- MR Picking Guide
  - Pick Up 대상 표시 및 선택 가능
  - Pick Up 대상 위치 경로 안내
  - Pick Up 대상 위치/수량 안내
  - Pick Up & Confirm 작업 처리 시각적 표시
  - 정확한 Zone 및 공간인식을 기반으로 한 Picking 지원
- MR Assembly Guide
  - PDF/도면 문서 뷰어 지원
  - 2D/3D 조립/분해 지원
  - 직관적인 작업지시로 생산성, 작업속도 개선 및 효율 개선
- 레거시 시스템 연동
  - MES 등 레거시 시스템 연동을 통한 부품번호, 수량, 위치 등을 시각적으로 표시
  - Picking 된 부품 MES에 전송을 통한 효율적 재고관리
  - 조립공정 정보를 MES에 전송하여 생산현황, 조립 진행 상황 공유
- 관리자 설정 기능
  - MS HoloLens 지원을 통한 공간 모델 스캐닝으로 정밀성 확보
  - 공간 정합 및 Virtual Pick to Light Display 위치, 크기, 모양, 효과, 부품파트 번호, 기능 등 설정
  - 사용자 기호에 따라 선택 가능한 다양한 Virtual Pick to Light 표시 모양 및 애니메이션 효과 설정

특징 및 장점

- 공정 레이아웃 구성이 자유롭고, 효율적인 MR 픽업시스템
- 4차산업혁명의 핵심인 스마트 팩토리 구현에 필요한 핵심 기술로 증강현실 기술을 활용하여 생산 조립공정 및 물류 피킹 공정 분야에 특화된 애플리케이션 시스템입니다. 기존의 제조산업 현장 조립공정에서 조립선반에 있는 MES 연동 조립지원 키오스크와 부품 피킹 오류를 줄이기 위해 조립부품창고에 부품 픽업을 위해 적용된 Pick To Light 시스템의 문제점을 개선/대체 가능 하도록 기존 물리적 H/W(키오스크, LED표시, 컨트롤러 등)시스템을 제거 가능합니다. 증강현실 스마트글라스, 실내 RTLS 융합 및 공간인식/정합 및 공간 3D 객체 가시화, 가상

객체 연동 기술을 기반으로 현장 작업자의 부품 Pick Up 작업 및 생산조립 작업을 어시스턴스(조력) 합니다. 증강현실 포카 요케(ポカヨケ, poka-yoke, 실수 예방) 가이드기법 적용으로 제조현장 공정상의 휴먼에러를 방지하여 생산 불량감소는 물론 사람의 역할을 재고할 수 있습니다.

- 또한, 작업 공정간 이동시간 절감, 작업(피킹 및 조립) 실수 예방 및 작업 효율성, 이해도 향상 등은 물론 도입 및 관리 유지·보수 비용 절감이 가능한 현실과 가상이 융합된 형태의 증강현실 기반 피킹 및 조립 가이드 지원 시스템입니다.

제품 사진



활용 분야

- 제조현장 부품조립 공정 피킹 작업 가이드
- 제조현장 부품조립 공정 조립작업 가이드
- 대형 물류창고 피킹 작업 가이드
- 제품 재고관리 작업 가이드 (도서관, 서점, 대형할인점 등)

서비스분야

의료·헬스

제품명	VR 힐링스페이스
기업명	㈜감성놀이터

주요 기능

- VR 힐링 솔루션 (공간 + VR 힐링 콘텐츠)
  - 바쁜 일상 속에 잃어가는 현대인들의 치유 에너지를 일깨워 줌
    · 일상에서 지친 정신과 육체를 치유하여 심신이 안정되고 평안한 일상으로 회복

특징 및 장점

- 힐링을 위한 가상세계와 전신 마사지를 통한 정신과 육체를 동시에 치유하는데 도움
- 바쁜 일상에서의 VR 여행으로 심리치유
  - 언택트시대에 여행하기 힘든 힐링 장소를 심리치유 VR 콘텐츠로 제공
- 치유공간 렌털 서비스
  - 공간 렌털 서비스를 이용하여 어디서나 심리치유 VR을 만날 수 있음
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공.
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어.
- 코로나19로 인한 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공.
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터 등

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	치유의 숲, 곶자왈
기업명	㈜감성놀이터

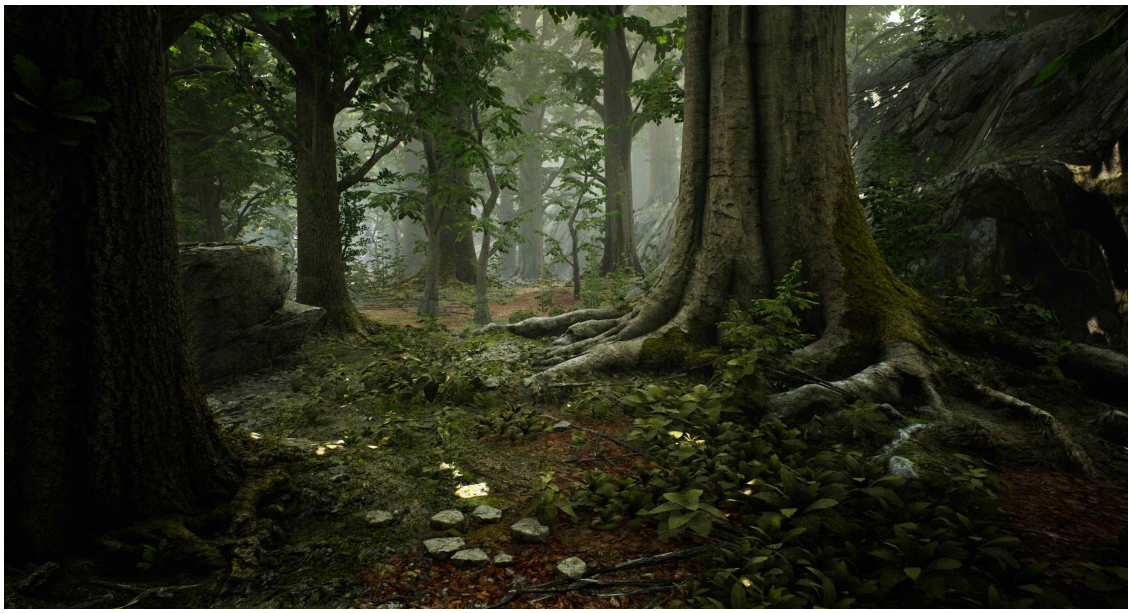
주요 기능

- 심리치유 VR 콘텐츠
  - 곶자왈에는 우리의 시선보다 한껏 높은 곳에서 그 자태를 드러내는 매화, 바닥에서 피어나 각자의 생명력 있는 곡선을 퍼뜨리는 양치식물의 몸체와 활엽수의 뿌리들이 있습니다.
    그들 사이로 지반이 융기하며 성벽과 같은 돌무더기들을 만들고 현무암의 구멍 사이에 스며든 공기는 여름에는 서늘한, 겨울에는 따뜻한 바람의 길을 만듭니다.
    이 모든 요소가 모여 우리가 아는 상식적인 숲의 틀을 깬 기묘하고 조용하고 편안한 제주만의 숲을 만든 VR 콘텐츠.

특징 및 장점

- 식물들이 만들어 낸 녹색의 환경과 그 생태계 안에서 살아가는 야생 새들의 노래, 바람의 길이 만드는 소리 등으로 구축된 VR 콘텐츠 제공
- 누구나 쉽고 편하게 사용할 수 있는 UI·UX 구현.
- 실제처럼 리얼하고 비쥬얼한 가상의 곶자왈 구현.
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록.

제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어
- 코로나19로 인한 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터 등

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	따스한 겨울
기업명	㈜감성놀이터

주요 기능

- 심리치유 VR 콘텐츠
  - 눈덮인 호수를 지나 자신만의 공간으로 가면서 자신을 이해하고 자신을 돌아본다는 스토리텔링으로 구성된 여성 우울증 감소를 위한 최초의 심리치유 VR 콘텐츠
  - 여성의 세이프존을 리서치하여 그 공간에서 자신만의 안위와 휴식을 할 수 있게 만들었으며, 반복적인 눈을 밟는 과정을 통해 다시금 새로운 것을 준비하고 자신의 심리적 에너지를 응축하는 심리치유 VR 콘텐츠

특징 및 장점

- 심리치유곡으로 기획, 악기 구성과 반복되는 사운드와 함께 VR 콘텐츠 제공
- 알프레트 W. 아들러(Alfred W. Adler)의 심리학 기반의 스토리텔링으로 구성
- 누구나 쉽고 편하게 사용할 수 있는 UI·UX 구현
- 실제처럼 리얼하고 비쥬얼한 가상의 VR 구현
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록

제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어
- 코로나19로 인한 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터 등

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	바람의 대화, 죽녹원
기업명	㈜감성놀이터

주요 기능

- 심리치유 VR 콘텐츠
  - 죽녹원은 우리의 마음속에서 시간과 공간 제약 없이 대나무로 가득한 쉴 수 있는 안식처를 VR로 제공

특징 및 장점

- 실제 죽녹원의 물소리, 벌레소리가 VR 입체 사운드로 구현
- 누구나 쉽고 편하게 사용할 수 있는 UI·UX 구현
- 현실처럼 리얼하고 비쥬얼한 가상 죽녹원 구현
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록

제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어
- 코로나19로 인한 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터 등

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	비의 정원, 비자림
기업명	㈜감성놀이터

주요 기능

- **심리치유 VR 콘텐츠**
  - 비자림은 제주도의 비자숲을 기반으로 한달살이를 하며 자료 수집과 연구한 바탕으로 만든 가상의 비자림을 재현한 작품이며, 제주의 비자열매자체가 해독성분이 있으며 그 나무들 사이로 걸어가면 자연스럽게 치유되는 오랜 이야기를 바탕으로 마음의 안식을 위한 도시사람들의 가상힐링공간으로 표현

특징 및 장점

- 실제 비자림의 비자나무들과 빗소리, 새소리, 나뭇잎 소리가 VR 입체 사운드로 구현
- 누구나 쉽고 편하게 사용할 수 있는 UI·UX 구현
- 실제처럼 느껴지는 시각효과로 가상 비자림 구현
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록

제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어
- 코로나19로 인한 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터 등

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	제주의 향기, 애월
기업명	㈜감성놀이터

주요 기능

- 심리치유 VR 콘텐츠
  - 제주 애월 해안도로를 달리다가 마주하는 노란색 유채꽃밭과 산뜻하고도 투명한 파란색의 바다와 차분하게 마음을 가라앉히는 현무암 해변의 아름다운 색의 조합을 VR로 제공

특징 및 장점

- 애월의 소리와 풍경을 한데 모은 사운드스케이프를 통한 현실감 있는 VR 콘텐츠 제공
- 누구나 쉽고 편하게 사용할 수 있는 UI·UX 구현
- 실제처럼 리얼하고 비쥬얼한 가상의 애월을 구현
- 웨어러블 디바이스 기반의 개인화된 빅 데이터 분석 장치 특허 등록

제품 사진



활용 분야

- 직장인의 업무 피로도 및 스트레스 감소가 가능한 심리치유 VR 콘텐츠 제공
- 복지관 및 요양원 등에서 어르신을 위한 헬스케어
- 코로나블루로 우울증과 스트레스 해소를 위한 토탈솔루션 제공
- 호텔 VIP Room, 대기업 인재교육개발원 휴게실, 감정노동자를 위한 심리센터

주요 실적

- 2021년 인천광역시 관광 VR
- 2021년 택견보존회 - 택견 홍보 영상제작 및 게이미피케이션을 활용한 교육콘텐츠
- 2021년 고강종합사회복지관 구축
- 2020년 VR 힐링 스페이스 심리치유사업 런칭
- 2020년 인천교육청 찾아가는 아트스쿨 “VR 미술관” 진행
- 2019년 인천교육청 꿈다락 예술학교 VR 미술과 진행
- 2018년 코리아 VR 페스티벌 “VR 힐링 스페이스” BEST 장관상수상
- 2018년 “청소년 직업체험 축제- VR 힐링 스페이스” - 관학늘푸른학교
- 2017년 GDC 샌프란시스코 심리치유 VR “제주의 향기” 전시 - 한국콘텐츠진흥원
- 2016년 국제 VR SUMMIT 메디커부분 심리치유 VR 강연 - 국제 VR 서밋
- 2015년 문화융합 심포지엄 “SeeSea VR” 전시 - 문화체육관광부
- 2013년 국제 광주 ACE 페어 한국콘텐츠진흥원공동관 “힐링애니메이션” 콘텐츠 전시

제품명	Panic – Relieve
제품 분류	㈜에프앤아이

주요 기능

■ 공황증상 대처 훈련

- 호흡훈련, 근이완훈련, 자극감응훈련으로 구성됨

· 정신건강의학과 전문의의 지시에 따라 호흡 및 근이완훈련을 따라할 수 있게 구성

■ 공포상황 노출 훈련

- 지하철, 영화관, 지하철, 비행기 등 공황증상이 유발되는 환경을 3D/360영상으로 구성

· 정신건강의학과와 함께 선행 연구된 자료를 바탕으로 공포상황이 노출되는 장소선정

■ 챗봇 프로그램 연계

- 사용자에게 교육과 상담이 가능한 모바일 챗봇 앱을 활용하여 증상 대처 교육을 실행

· 훈련 결과 및 피드백 화면을 통해 자신의 상태 이력 관리를 제공

특징 및 장점

■ 전문 의료진 참여

- 정신건강의학과 전문의 (연세대학교 의과대학)

· 선행 연구개발 및 공동 특허출원 (10-2020-0098851)

■ 모니터링 시스템 사용

- 환자가 HMD를 착용하고 진행하는 모든 화면이 별도로 개발된 태블릿 App.에서 확인

· 사용 모델 : HMD 〉 Pico G2 4K, 태블릿 〉 Galaxy Tab (Android)

■ 훈련 데이터 파일 저장

- 환자가 집에서나 병원에서 훈련한 모든 내용을 저장하여 전문 의료진이 확인 가능

· 확인된 훈련 내용을 통해 환자의 상태와 공황장애의 극복 정도 확인

제품 규격

구 분	특징	명칭	수량
어플리케이션	Android	Panic - Relieve	1EA
HMD	올인원 타입	Pico G2 4K	1EA
모니터링 시스템	Android	Galaxy Tab	1EA

제품 구성도



〈S/W (프로그램) 구성〉

제품 사진



〈H/W 구성〉

활용 분야

- 심리치유센터 등의 교육기관
  - 정신건강증진을 목표로 하는 심리치유센터에서 사용하기 적합함
- 클리닉 센터
  - 병원에서 운영하는 정신건강 클리닉 센터에서 활용이 가능함
- 특수집단 치유
  - 특수 직군(군인, 소방관, 연예인 등)에 대해 예방 및 치유기법으로 활용이 가능함

주요 실적

- 강남세브란스병원 정신건강의학과
- 용인세브란스병원 정신건강의학과
- 국민건강보험공단 일산병원 정신건강의학과
- 창원경상대병원 정신건강의학과

제품명	VR 힐링트립 (HealingTrip)
제품 분류	㈜에프앤아이

주요 기능

- 30개의 360°힐링영상 및 15개의 명상에 알맞은 배경 사운드 수록
  - 360°실사 자연 이미지를 바탕으로 힐링 장소 영상 제작 및 이에 알맞은 배경음악 적용
    · 산, 강, 바다, 숲, 계곡 등의 테마별로 분류 되어 있음
- 3개의 마음치유 영상 수록
  - 마음챙김 기법과 명상기법, 호흡훈련 기법 등을 바탕으로 콘텐츠 수록
    · 연세대학교 의과대학 정신건강의학과에 자문을 받아 콘텐츠의 전문성 확보함
- VR 힐링트립™ 어플리케이션
  - All-in-One VR HMD인 Pico 플랫폼에서 작동되도록 안드로이드 OS용 앱으로 개발
    · 사용처의 용도에 맞게 Lite 버전 또는 Pro 버전으로 탑재하여 공급함

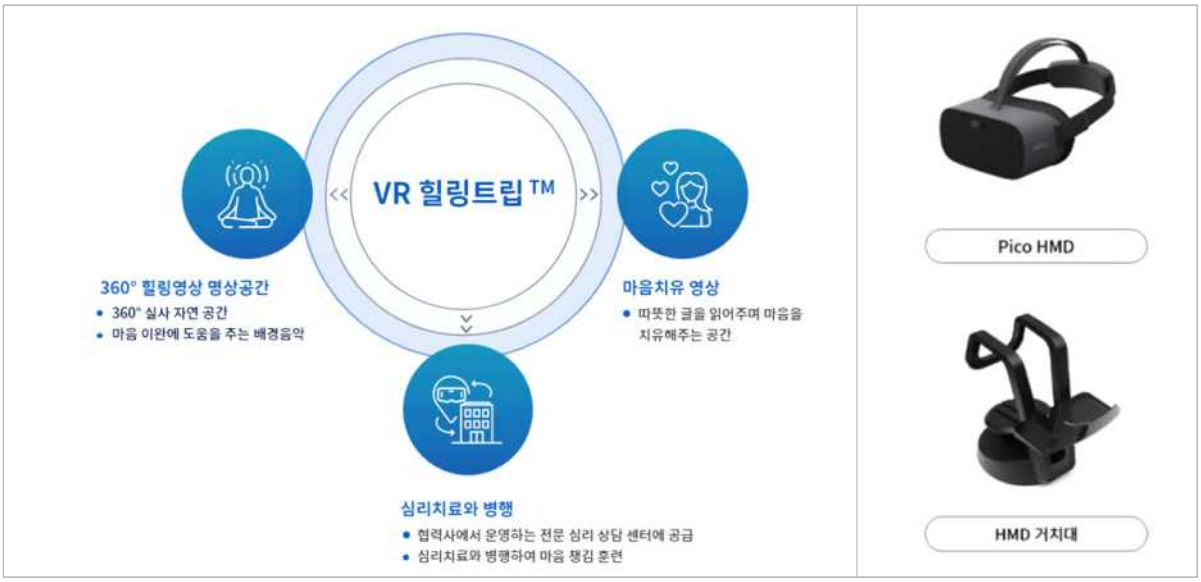
특징 및 장점

- 전문가 및 의료진 참여
  - 정신건강의학과 전문의 (연세대학교 의과대학)
    · 주요 시나리오 자문 및 결과물에 대한 검증을 진행함
- All-in-One VR HMD 사용
  - 단독으로 사용 가능한 HMD를 선택하여 언제 어디서든 마음챙김 힐링을 할 수 있음
    · 사용 모델 : Pico G2 4K
- Lite 버전과 Pro 버전 이원화 개발
  - 개인이 집에서 사용 가능한 Lite버전과 심리 센터 등에서 사용 Pro 버전으로 구분
    · 우울증 환자만을 대상으로 하지 않고 일반인도 쉽게 접근이 가능함

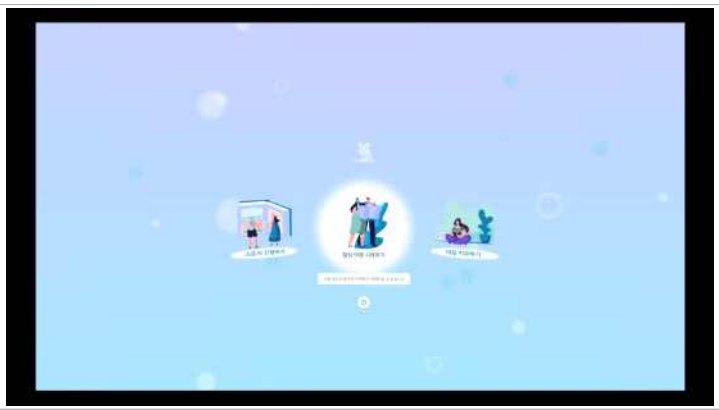
제품 규격

구 분	특징	명칭	수량
어플리케이션	안드로이드	VR 힐링트립™	1식
HMD	올인원 타입	Pico G2 4K	1EA

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 심리치유센터
  - 정신건강에 대한 쉬운 접근성을 추구하는 심리치유센터에서 사용하기 적합함
- 명상 관련 단체 및 종교시설 (예〉 명상요가 센터, 마음수련 센터, 불교(절) 등)
  - 명상 및 심리치유을 진행하는 수련 단체에서 사용하기 적합함
- 일반 개인 및 기업
  - 명상 인구의 꾸준한 증가 및 직원교육 및 복지 차원에서 명상을 많이 이용함

주요 실적

- 치유심리상담센터(역삼점)

제품명	마인즈케어
제품 분류	㈜에프앤아이

주요 기능

■ VR 정신건강 평가(진단) 프로그램
- 가상현실과 온라인을 통한 우울증상 자가 검사 기능
  · 선별검사, 심층검사, 정밀종합평가 등 총 8가지의 검사 기능

■ VR 정신건강 교육 프로그램
- 감정을 잘 조절하고 내 마음을 실제로 살펴보는 훈련
  · 정신건강 대처방법, 스트레스 관리방법, 마음 헤아리기 등 6가지의 교육 프로그램

■ VR 정신건강 훈련 프로그램
- 정신건강을 유지하고 내 마음을 잘 살펴보는 것의 중요성을 안내하는 교육
  · 힘든 순간 견뎌내기, 감정조절, 대인관계 의사소통, 마음챙김 등 9가지의 훈련 프로그램

특징 및 장점

■ 의료진용 클리닉 서비스 사이트 구축
- 환자관리, 환자 이용 상세 내역 조회, 환자 이용 이력 조회, VR 프로그램 선택
  · 클리닉 서비스 서버 및 데이터베이스를 구축하여 서비스를 진행하고 있음

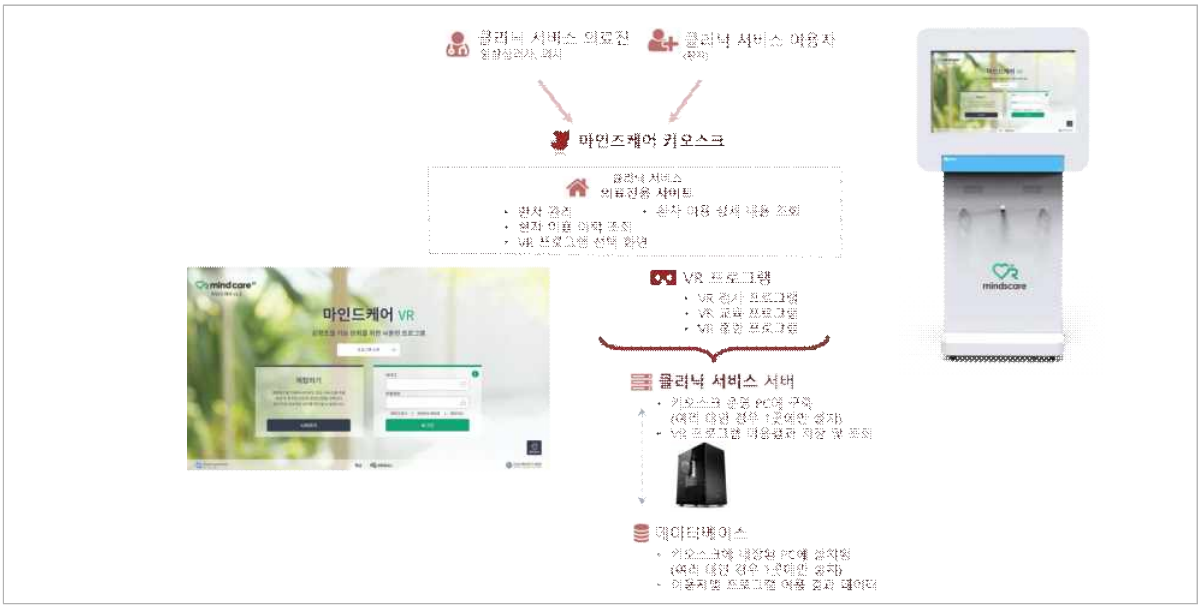
■ 임상시험 및 특허 등록 (강남세브란스병원)
- VR 임상시험군 및 대조군을 이용한 임상시험 진행
- 특허 등록 (총 4개)
  · 10-1911516, 10-1913845, 10-1913850, 10-1945452

■ 전문 의료진 참여
- 정신건강의학과 전문의 (연세대학교 의과대학)
  · 개발 초기부터 같이 참여하여 병원 Data를 기반으로 훈련 시나리오를 작성함

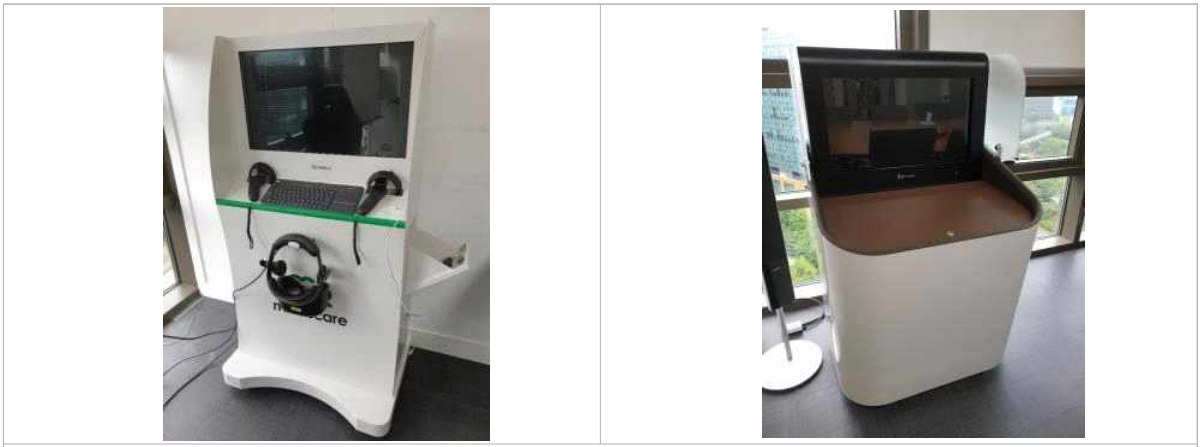
제품 규격

구 분	구 분	명칭	수량
훈련 프로그램	S/W	훈련 평가 프로그램	1식
키오스크	H/W	일반형 (HMD, PC - 포함)	1식
키오스크	H/W	고급형 (HMD, PC - 포함)	1식

제품 구성도



제품 사진



〈키오스크 (좌 : 일반형, 우 : 고급형)〉

활용 분야

- 심리치유센터
  - 우울증 진단 및 치료에 대한 쉬운 접근성을 추구하는 심리치유센터에서 사용하기 적합함
- 소방서, 경찰서, 군부대
  - 심리적 안정이 필요한 특수 직군에 대해 마음치유 기법으로 활용이 가능함

주요 실적

- 강남세브란스병원 정신건강의학과
- 치유심리상담센터(역삼점, 삼성점)

제품명	토닥스쿨
제품 분류	㈜에프앤아이

주요 기능

■ 자기조절력 향상 훈련
- 끈기향상훈련, 낙관성 향상훈련, 감정조절력 향상훈련
  · 3D 그래픽 기술을 활용하여 가상의 VR 기법 적용

■ 사회성 향상 훈련
- 공감능력 키우기, 대화능력 키우기, 화나는 마음 다스리기
  · 근거리에서의 체험 시나리오 특성을 고려해 전체 360도 실사 영상 VR 적용

■ 인지적 유연성 향상훈련
- 조망 넓히기, 대처방식 확장, 사회적 갈등 해결
  · 근거리에서의 체험 시나리오 특성을 고려해 전체 360도 실사 영상 VR 적용

특징 및 장점

■ 전문 의료진 참여
- 정신건강의학과 전문의 (연세대학교 의과대학)
  · 개발 초기부터 같이 참여하여 병원 Data를 기반으로 훈련 시나리오를 작성함

■ VR 훈련 기록 통합 관리 사이트
- 훈련 캘린더 기능으로 개인의 훈련 기록 확인을 개인 및 의료진이 확인 가능
  · 의료진의 훈련 기록 분석을 통해 개인 맞춤형 처방이 가능함

■ 모바일 VR 형태로 제공
- 일반 가정 및 초/중/고등학교, 대학교 등 청소년에 대한 접근이 편함
  · 교육시스템 서버와 개인사용자 ID를 공유하여 훈련의 개인화 가능

제품 규격

구 분	특 징	명 칭	수 량
어플리케이션	안드로이드	VR 힐링트립™	1EA
HMD	올인원 타입	Pico G2 4K & Oculus Quest 2	1EA

제품 구성도



〈 어플리케이션과 사용 HMD 〉

제품 사진



〈 어플리케이션 시작 화면 〉

활용 분야

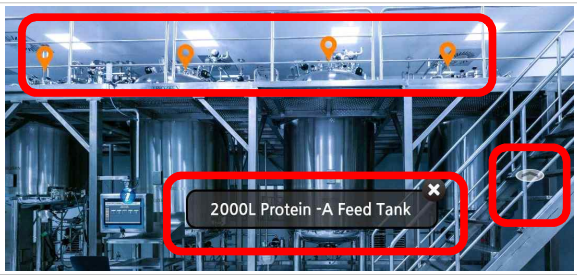
- 정신건강증진센터
  - 전국 광역권 11개 센터 및 전국 235개 지역 센터에서 활용 가능
- 학교(초/중/고/대) 및 특수집단(청소년 교정시설)
  - 진단 및 훈련 서비스 플랫폼 운영 가능
- 청소년 상담 복지 센터
  - 청소년 대상으로 치료 협력 가능

주요 실적

- 학교조달(S2B) 시스템 등록 예정

유통·물류

제품명	BiOZEEN
제품 분류	㈜드림VR
주요 기능	http://vr2.dreamvrad.net/biozeen/

Side Bar	업체 로고 및 메뉴	
Control Bar	확대/축소, 자동회전/멈춤, 전체화면	
Combo Box	풀다운 메뉴	
Title	현재위치 표시	
Spot	이동스팟 및 팝업 이미지	

특징 및 장점

- Giga VR : 고해상도 VR이미지로 고배율 확대
- 360VR : 360도 회전으로 모든 장소 표현
- 팝업 : 장비별 작업공정을 팝업이미지로 표현

제품 규격

구 분	해상도	형식
PVR	20,000x10,000픽셀	Web VR(html5)

제품 구성도

- index.html
- indexdata 폴더
- panorama 이미지

제품 사진



활용 분야

■ 공장 홍보 및 교육

- 비대면으로 공장의 시설 홍보 및 작업공정 홍보
- 국내 제조사가 해외 바이어에게 제조사 공장 및 제품 홍보용

주요 실적

■ 납품 (2019년)

제품명	KSB
기업명	㈜드림VR
주요 기능	http://vr2.dreamvrad.net/ksb/

Start Intro	Splash Screen 업체소개 이미지 (로고)	
	Little Planet 소행성 줌인 효과	
Control Bar	확대/축소,자동회전/멈춤, 전체화면 등	
Spot	주변정보 표시	
제품 또는 부품을 3D스캔으로 상하좌우 확대/ 축소 가능		
제품 또는 부품을 조립하는 것을 영상으로 구현		

특징 및 장점

- 항공뷰 : 항공에서 내려다 보는 뷰로 주변정보 및 업체 접근성 안내
- 모바일 최적화 : PC뿐만 아니라 모바일 기기에서도 최적화 가능

제품 규격

구 분	해상도	형식	비고
Photo VR	20,000x10,000픽셀	Web VR(html5)	
3D 스캔	500M~1G	전문뷰어	용량 때문에 00M로조절
영상촬영	FHD	유투브링크	

제품 구성도

- index.html
- indexdata 폴더
- panorama 이미지

제품 사진



활용 분야

- 업체 홍보
  - 국내 제조사가 해외 바이어에게 제조사 공장 및 제품 홍보용

주요 실적

- 납품(2021년 4월 경)

제품명	MAGNIX make a step forward 360 video
기업명	㈜드림VR
주요 기능	http://vr2.dreamvrad.net/magnix/

Start Intro	Splash Screen 업체소개 이미지 (로고)	
	Little Planet 소행성 줌인 효과	
Control Bar	확대/축소, 자동회전/멈춤, 전체화면	
Spot	장소이동 및 팝업	
Menu	상단 메뉴 (로고 및 장소명)	

특징 및 장점

- 장비 소개
  - 팝업 이미지 및 작업영상 소개
- 360VR
  - 360도 회전으로 1개의 장소(포인트)에서 전체를 표현

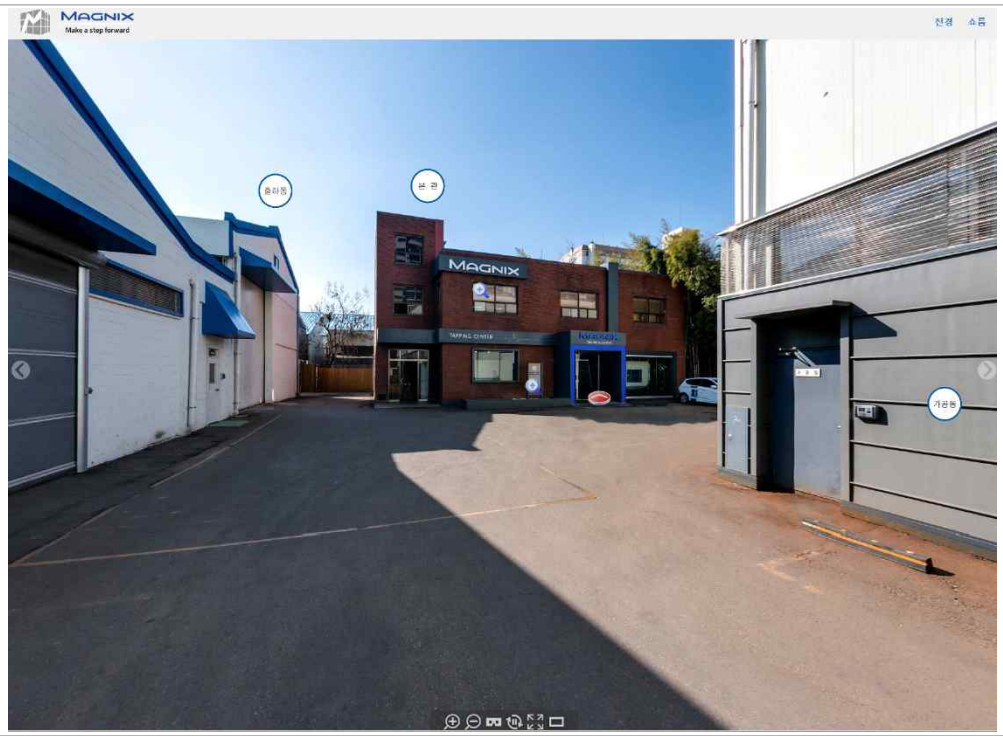
제품 규격

구 분	해상도	형식
PVR	12,000 x 6,000픽셀	Web VR(html5)

제품 구성도

- index.html
- indexdata 폴더
- panorama 이미지

제품 사진



활용 분야

■ 업체 홍보

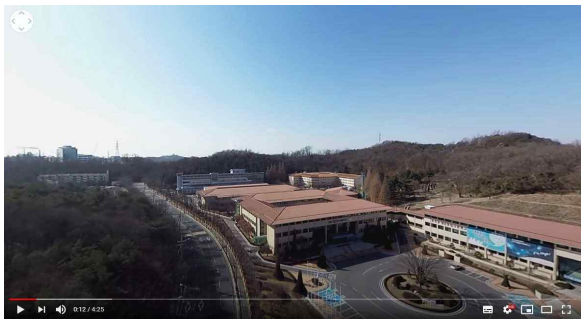
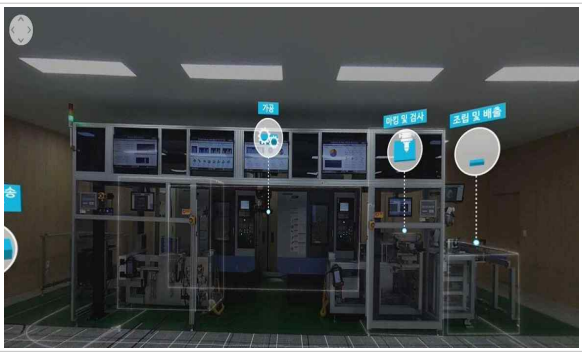
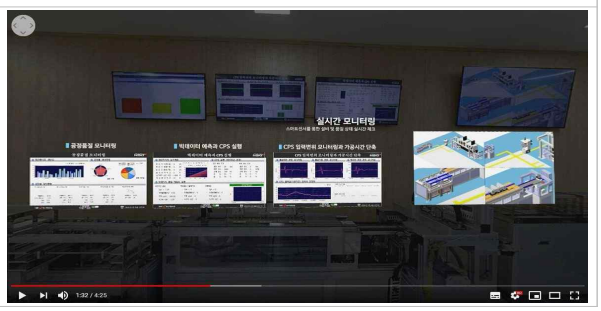
- 업체 정보 및 작업공정 안내
- 국내 제조사가 해외 바이어에게 제조사 공장 및 제품 홍보용

주요 실적

■ 납품 (2020년)

제품명	SBC Next Square Smart Factory 2018 360 video
기업명	㈜드림VR
주요 기능	https://youtu.be/QoDssjrzmmM

■ 360동영상 VR

<table>
<tr><td rowspan="2">항공뷰</td><td rowspan="2">업체정보 After Effects 효과 적용</td><td rowspan="2">  </td></tr>
<tr></tr>
<tr><td rowspan="2">작업공정</td><td rowspan="2">공정별 장비작업 영상</td><td rowspan="2">  </td></tr>
<tr></tr>
<tr><td colspan="2">나레이션</td><td>공정별 작업내용 나레이션 음성 추가</td></tr>
<tr><td colspan="2">일반영상 믹싱 + 사진 및 이미지 믹싱으로 홍보극대화</td><td>  </td></tr>
</table>

특징 및 장점

■ 360동영상 VR

- 작업공정을 360도 영상으로 표현하여 실사VR에 비해 역동적 및 직관적 효과

■ HMD

- HMD(Head Mounted Display)장비를 활용하여 몰입감을 극대화한 현실감 표현

제품 사진



제품 구성도

- 촬영
- 스티칭
- 편집
- 업로드

제품 규격

구 분	해상도	형식
360동영상 VR	8K	유튜브(mp4)
일반영상	FHD	유튜브
일반사진/이미지	1000픽셀	

활용 분야

- 제품 작업공정 홍보 및 교육
- 국내 제조사가 해외 바이어에게 제조사 공장 및 제품 홍보용

주요 실적

- 납품 (2020년)

제품명	씨큐브 주식회사
기업명	㈜드림VR
주요 기능	http://vr2.dreamvrad.net/cqv/

Start Intro	Splash Screen 업체소개 이미지 (로고)	
	Little Planet 소행성 줌인 효과	
Control Bar	확대/축소, 자동회전/멈춤, 전체화면	
Side Bar	사이드 메뉴 (로고 및 장소명)	
Spot	주변정보 표시	

특징 및 장점

- 항공뷰
  - 항공에서 내려다 보는 뷰로 주변정보 및 업체 접근성 안내
- VR Tour
  - 공장 투어 가능
- 모바일 최적화
  - PC뿐만 아니라 모바일 기기에서도 최적화 가능

제품 규격

구 분	해상도	형식
PVR (항공)	20,000x10,000	Web VR(html5)
PVR (지상)	12,000x6,000	Web VR(html5)

제품 구성도

- index.html
- indexdata 폴더
- panorama 이미지

제품 사진



활용 분야

■ 업체 홍보

- 업체 위치 및 시설 안내
- 국내 제조사가 해외 바이어에게 제조사 공장 및 제품 홍보용

주요 실적

■ 납품 (2019년)

게임·엔터테인먼트

제품명	360 VR 체험시스템 (돔형/글래스형)
기업명	㈜포스트미디어

주요 기능

- 돔 VR 체험공간에서 경험하는 몰입형 콘텐츠
  - 돔 투사 360VR, 시네마틱 기법의 VR콘텐츠, 비행시뮬레이션 기반의 3D VR
- 다양한 관광명소를 VR영상속 화자와 동행하며 체험하는 가상현실 여행 체험 서비스
- 스토리텔링 기반의 흥미롭고 몰입감 높은 가상현실 체험 서비스

특징 및 장점

- 이동형 VR 체험공간구축 및 체험콘텐츠 활용
  - 장소에 구애없이 이동 모듈형 VR 전시공간 연출
  - 관람객 중심의 UX 최적화를 통한 무인 관람체험서비스 활용

제품 사진





활용 분야

- 옥외 공간속에 다양한 실감체험공간 구축
  - VR/AR 테마파크형 공간 구축 및 콘텐츠 구현
- 다양한 지역 관광상품의 여행 사전체험 VR

주요 실적

- 진해 원도심 스마트관광 시스템 구축 (2015년 12월)
- 관광서비스R&D : 북촌데이트VR (2015년 6월)
- 광해 벽화마을 VR 콘텐츠 제작 (2016년 12월)
- 해외글로컬 관광상품 VR영상제작 및 체험존 구축 (2017년 1월)
- VR기반 문화재 이력관리 및 관광자원 공동활용 플랫폼 개발(2017년 11월)
- 국립공원 가상현실(VR) 콘텐츠 제작 (2020년 1월)
- 경북관광활성화를 위한 VR(가상현실) 홍보영상물 제작 (2019년 12월)
- 서울시 스마트관광 VR콘텐츠 개발 및 기반조성 (2019년 12월)
- 6.25전쟁과 문화유산 실감콘텐츠 제작 및 운영 (2020년 11월)

제품명	360Hexaworld.com
기업명	데이터킹㈜

주요 기능

- 사용자창작형
  - 3차원 그래픽 voxel 엔진을 활용한 창작기능
- 차세대 SNS
  - 3D 아바타를 활용한 소셜네트워크 기술
- 메타버스 광고 수익
  - 가상세계 공간 꾸미기 및 온라인 상품구매 연결
- 마켓 플레이스
  - 내가 만든 3D 가상 건물을 거래하는 마켓 플레이스
- 가상 부동산 가치 평가시스템
  - 가상부동산의 디지털 에셋화 및 밸류에이션 평가

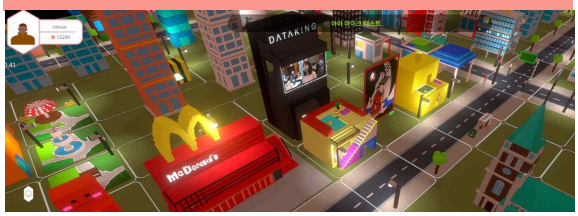
특징 및 장점

- 블록체인
  - 가상부동산 원장 및 거래내역 위변조 방지 기술
- 스트리밍
  - 다운로드 없는 웹스트리밍 플랫폼
- Voxel 엔진
  - 사용자 자유도가 높은 독자적인 3차원 그래픽 voxel 엔진
- 인공지능
  - 3D 입체공간 맵핑 및 네비게이션 기술

제품 사진













활용 분야

- 메타버스 기반의 3D디지털에셋 창작도구
- 3D형태의 버추얼 PPL 광고분야에 활용

주요 실적

- 맥도날드 버추얼스토어, 마이크로소프트 버추얼 컴퍼니 입점

제품명	AnibeaR(애니베어)
기업명	㈜애니펜

주요 기능

- AR 캐릭터를 이용한 숏비디오 영상 제작
  - 모바일 디바이스에서 AR 캐릭터에 실시간으로 그래픽 효과 및 애니메이션 저작을 하고, 동영상을 촬영할 수 있는 기능
- 실시간으로 영상을 업로드 하고, 친구들과 다양한 인터랙션을 주고받을 수 있는 소셜 기능
  - 동영상을 실시간으로 촬영하여 업로드하여 친구들과 공유하고 댓글, 좋아요 등 다양한 인터랙션을 주고받을 수 있는 소셜 기능

특징 및 장점

- 골라 찍는 재미, 530여 가지 AR 캐릭터 스티커
  - 헬로키티, 마이멜로디, 폼폼푸린, 시나모롤, 뿌까, 레이디버그, 라바, 다크써클 브라더스 등 530여 가지 AR 캐릭터 스티커를 애니베어에서 모두 만나보세요!
- 선을 쭈-욱 그으면 원하는 곳으로, 이동하기
  - 캐릭터를 내 맘대로 움직이고 싶다면 화면에 “선”을 그려보세요. 그려진 선을 따라 캐릭터가 걷거나 뛰는 모습을 촬영할 수 있어요!
- 내 옆에 내 키만큼 리얼하게, Size up!
  - 화면에서 캐릭터 크기를 조절해보세요. 상황에 따라 크기를 맞추면 재미있는 장면을 연출할 수 있습니다.
- 더 꾸미고 싶다면, 데코 & 필터 스티커
  - 딸기케이크, 마녀모자, 여행 아이템 등 다양한 데코 스티커를 추가해보세요.
    3D 필터도 씌우면 더 꽉 찬 씬을 촬영할 수 있습니다!

제품 사진



활용 분야

- 모바일 소셜 네트워크 플랫폼
- AR 영상 저작

주요 실적

- 2018년 구글 프로모션 앱 선정
- 2019년 구글 플레이 베스트 AR 앱 선정

제품명	AR 키오스크
기업명	㈜요요인터렉티브

주요 기능

- 스케치된 그림을 화면에 비추면 2D스케치가 3D 이미지로 증강현실 됨
- Made To Order 제품으로, 주문을 통한 제품 생산 방식이며 규격은 상이함
  Made To Order 주문생산 방식(규격&모양 상이) / 실감 효과 지원 가 능(바람,열,진동 등)

제품 사진







활용 분야

- 미술관/박물관 및 체험존에서 실행되는 미술 교육 및 인터렉티브 아트 체험 분야

주요 실적

- 서울시 밤섬생태체험관 AR키오스크 구축 (2018년 12월)

제품명	ARound DMZ
기업명	㈜인터포

주요 기능

- 증강현실 도보 내비게이션
  - 귀여운 3D 캐릭터 철궁이(철원군 캐릭터)가 DMZ 추천코스와 주변 코스 안내
- DMZ코스 정보 및 도슨트 가이드
  - DMZ 곳곳의 이야기를 도슨트 기능으로 서비스
- 다양한 AR 체험 콘텐츠
  - QR코드 생태체험(AR 동물 사전)
  - AR 고향마을 3D 체험, AR 사진촬영
  - AR 한탄강 유역 지질정보, AR 화살머리고지의 역사 제공

특징 및 장점

- DMZ 관광객을 위한 AR 투어 가이드 서비스
  - 증강현실을 활용한 3D 지역 캐릭터의 투어가이드 서비스
- 공간 정보와 지리 데이터를 활용한 서비스
  - 위치 기반으로 여행지에 대한 개별 정보, 콘텐츠로 체계적으로 분류된 정보 표출
  - 증강현실 투어가이드에 특화된 데이터 구조 활용, 위치 데이터를 제공하여 현실적이고 정확한 정보를 확인
- 진보한 구조의 투어가이드 서비스
  - 위치 기반으로 해당 여행지에 대한 이미지, 영상을 업로드하여 AR을 통해 제공
  - AR 캐릭터 활용하여 도슨트 제공, 스탬프 투어등 색다른 투어 가이드 서비스 제공
- 체험형 AR콘텐츠
  - 다양한 연령층에 대한 체험형 AR 콘텐츠 제공, 수요자의 접근성, 편의성, 활용도를 높임

활용 분야

- AR 투어 가이드 서비스를 인공지능 및 빅데이터 기술과 접목
- 공공 DB 수집(방문 통계, 관광지 정보, 축제 정보 등) 및 제공
- 생태체험, 안보 투어 등 지역 상품 혹은 시설을 활용하여 체험형 AR 콘텐츠 제공 및 브랜드화
- DMZ 마켓과의 연계를 통한 B2C 상품 판매

주요 실적

- 구글 플레이스토어 출시(2020년 12월)

- 철원군 MOU협약 체결(2020년 11월)
- 2020 대한민국 소프트웨어 대전 참가(2020년 12월)

제품 사진



제품명	AR기반 뮤지엄 안내시스템
기업명	㈜포스트미디어

주요 기능

■ 옥외환경에서의 정교한 증강현실 연출 및 구현
- 콘텐츠 구현 방향에 따른 다양한 증강현실 기술구현
- 실시간 영상데이터 및 센서(GPS, 자이로스코프 등) 기반의 융복합 증강현실 기술 구현

특징 및 장점

■ 아웃도어 공간데이터 기반의 증강현실 기술 구현
- 야외공간속에서 피사체를 중심으로 정확한 맵핑기술 기반의 증강현실 연출
- 증강현실 세계관 구축 및 공간연출, 인터랙티브 기반의 게임 구축

제품 사진



활용 분야

- 뮤지엄 증강현실(AR) 파사드
  - 뮤지엄 아웃도어 공간에서 체험하는 실감콘텐츠
- 뮤지엄 증강현실(AR) 게임
  - 소장품을 테마로 체험하는 게이미피케이션

주요 실적

- 국립현대미술관 야외 프로젝트 AR납품 (2020년 12월)
- 국립공원 스마트탐방 AR안내시스템 납품 (2019년 10월)
- 내 손안의 경복궁 (2014년 12월)

제품명	KFestAR
기업명	㈜인터포

주요 기능

- 지역 축제 활용 서비스
  - 전국 축제 리스트를 통한 위치 기반 축제 정보 제공
  - 리뷰와 관리기능을 통한 쌍방향 소통 기능
  - 축제 지역 인근 숙박업소, 음식점 조회 및 전화 연결
- 증강현실을 이용한 축제 추가 콘텐츠 제공
  - AR 코인 찾기를 통한 축제장 내 게임 진행 및 경품 제공
  - 각종 퀘스트를 제공을 통한 배지 수집으로 성취감 제공

특징 및 장점

- 증강현실을 활용한 추가 콘텐츠 융합을 통한 지역별 맞춤 콘텐츠 제공
  - 강릉 단오제 용 《AR퍼즐》《코인파티》, 횡성한우축제 용 《캐치한우리》, 경포 벚꽃축제 활용 《AR벚꽃》 전용 축제 콘텐츠 개발 및 서비스
- 애드온 추가로 앱 확장
  - 《ARBubble》, 《ARStamp》, 《ARPuzzle》, 《ARGraffiti》등 애드온을 통한 축제 콘텐츠 확장
- 증강현실을 활용하여 온텍트 축제 실현
  - 《ARPotal》을 통한 360도 카메라로 촬영된 축제 콘텐츠 제공으로 온텍트 축제 실현

활용 분야

- 전국 지역별 축제 콘텐츠 보조 앱으로써 축제 관광 활성화 도모
  - MR 기술을 활용한 능동형 체험 콘텐츠와 양방향 서비스를 제공하여 지역 축제 관광 활성화
- 퀘스트, 배지 등 달성도 보상을 통한 성취감 고조로 축제 재참여 유도 및 축제 만족도 상승
- 인근 상권과의 콘텐츠 연계를 통한 쿠폰 발행, 각종 서비스 제공을 통한 지역 마케팅 강화

주요 실적

- 강릉 단오제위원회 마케팅 계약(2019년 5월)
- 2019 경포 벚꽃잔치 시범운영(2019년 5월)
- 2019 강릉 단오제 시범운영(2019년 6월)
- 횡성 문화재단 마케팅 계약 체결(2019년 8월)
- 2019 횡성 한우축제 시범운영(2019년 10월)
- 강릉 관광산업발전협의회 등 9건의 MOU 체결(2019년도 9월~12월)

제품 사진


케이페스타
AR콘텐츠
축제와 함께해서 더 즐거운
케이페스타 AR콘텐츠는
케이페스타 계정을 이용하여,
남녀노소 온가족부터 친구들까지
모두가 함께 즐길 수 있는 콘텐츠입니다.
케이페스타 AR콘텐츠를 소개합니다.
ARBubble(AR버블)
AR(증강현실)을 위치정보와 결합하여 사용자가
세상과 축제의 순간을 공유할 수 있는 소셜 AR콘텐츠
ARPortal(AR포탈)
AR(증강현실)을 기반으로 축제포탈 영상 속으로
걸어가서 체험하는 AR콘텐츠
ARPuzzle(AR퍼즐)
퍼즐 등 게임요소와 지역 문화스토리로 구성된
쉽고 재미있게 즐길 수 있는 AR퍼즐 컬렉션
ARStamp(AR스탬프)
단순한 게임을 통하여 축제를 이해할 수 있는
위치기반 증강현실(AR)축제스탬프
ARGraffiti(AR그래피티)
축제 참가자들이 자신만의 그림을 그려
서로의 작품을 공유할 수 있는 AR그래피티
아래 QR코드를 스캔하시면 [케이페스타]앱을
다운로드 하실 수 있습니다.
서비스 이용문의
TEL 033-642-6718 E-MAIL interfo@interfo.com
(평일 09시 ~ 18시 / 주말·공휴일 휴무)
INTERFO
FESTAR Android App
KFestAR
Share your experience
in the festival area!


OVER
VIEW
지난 해, 우리는 축제를 다니며 여행지에서 만난 사람들과
서로의 여행 경험담을 나누며, 축제를 제대로 알고 즐기는데
큰 도움이 되었다는 것을 느꼈습니다.
다른 여행자들도 우리와 같은 니즈가 있을 것이라 생각했고,
이를 목표로 '축제 경험을 공유하는 앱'
KFestAR를 기획했습니다.
INSIGHT 1
여행자들이 원하는 정보
축제를 즐기는 여행자들은 정해진 정보를 얻는 것 보다
내 주변 상황과 직접적으로 연계된 정보를 얻는 것을
더 선호하고 신뢰했습니다.
INSIGHT 2
다른 여행자들과의 관계
여행자들은 축제 혹은 여행에서 만난 사람들과
정보 교류를 하는 것만으로도 그것이 가치 있는 관계라 여겼습니다.
INSIGHT 3
소통하며 높아지는 정보의 가치
그들은 여행 중 겪는 각자의 주관적인 경험을
실시간으로 공유하고 피드백하며 자신뿐만 아니라
모두에게 가치 있는 정보로 만들어갑니다.
친구와 만드는 즐거운 축제 지도
FESTAR
대한민국 전국에 숨어있는 핫한 축제를 찾아 공유해보세요.
업체 정보부터 생생한 리뷰와 사진, 그리고 게임까지
한눈에 모아 보여주는 똑똑한 위치기반 서비스!
지금 내 주변에
핫한 축제가 있을까?
낯선 지역에서 헤매지 마세요.
케이페스타가 당신의 주변에서
가장 핫한 축제를 찾아드립니다.
내 취향에 딱 맞는
축제 추천
내가 좋아했던 축제를 바탕으로
나에게 꼭 맞는 축제들을
추천 받으세요.
광고말고, 친구들의
"진짜" 리뷰
가짜 리뷰에 속지마세요!
믿을 수 있는 내 친구들의
진짜 리뷰만 모아보세요.
나만의
축제 리스트
기억하고 싶고,
가고 싶은 축제가 있다?!
마이페이지에 저장해두고
필요할 때마다 꺼내보세요.
TIP
AR콘텐츠에서 사진을 올리면
케이페스타 앱에서도 사진이 보여집니다.

제품명	LBE (Location based Entertainment) AR Solution
기업명	㈜와이드브레인

주요 기능

- 실내외 위치 데이터를 반영한 LBE 서비스 : 사용자 위치에 최적화된 정보, 서비스 제공하며, 이동에 따른 시나리오를 제공
- 몰입경험을 높이는 게임 엔진 기반의 AR 콘텐츠 : 실내 공간 입체적으로 측위, 3D 공간으로 전환하여 사용자의 위치를 실시간 반영한 실내 게임. 게임 엔진과 룰을 적용하여, 제한된 공간에서 현실 세계에 증강된 콘텐츠에 몰입하는 경험 제공함.
- 일상생활에 메타버스 경험을 적용한 소셜네트워크. 쇼핑 : 지역 정보 및 시설물(건축물)의 데이터를 기반으로, 소셜 네트워크, AR 쇼핑 등 메타버스 기반의 증강된 서비스 구현

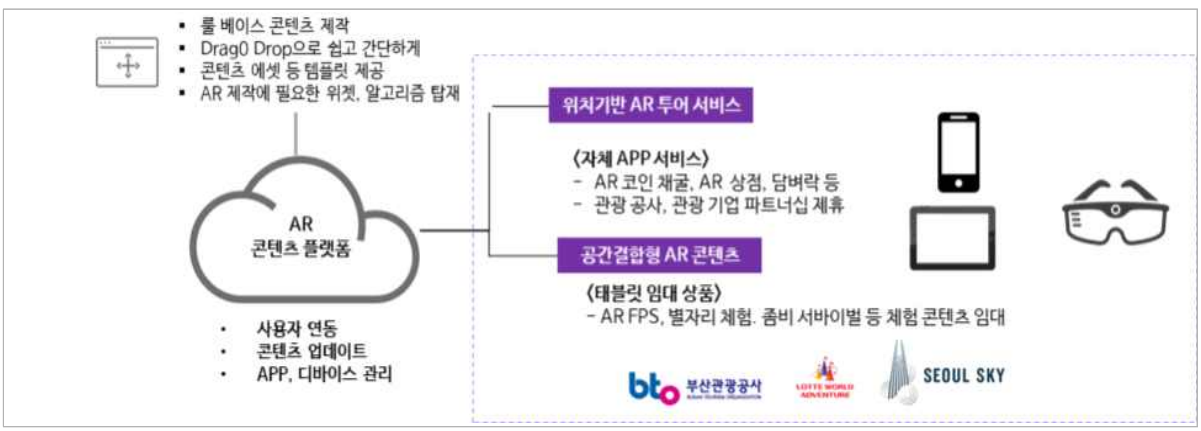
특징 및 장점

- 기술적인 이슈 해결을 통해 AR 영역 확장 (실내외 위치 트래킹) : 게임 엔진을 통해 실외, 실내에서 측위 수집된 데이터 반영한 AR 콘텐츠 기술 개발
- 룰 빌더(Rule Builder) 기반의 게임 콘텐츠 개발 : 쉽고 빠르게 개발할 수 있는 프레임워크를 개발. 게임적 요소를 자동화하여 제작 기간 단축 및 제작 생산성 향상
- 데이터 분석을 통한 개별화 콘텐츠 추천 : 유저 분석, 게임 참여도, 퀘스트 수준, 콘텐츠 호감도 등 데이터 분석.

제품 규격

구 분	구성	서비스 형태
SaaS	사용자 APP(Android, ios) + 관리자 시스템 + 클라우드 서버	서비스 플랫폼
Appliance	AR 콘텐츠 + 디바이스 관리 SW+ 관리자 시스템	디바이스 일체형

제품 구성도



제품 사진





실내 공간을 적용한 AR 게임 콘텐츠





실시간 길 안내 서비스

활용 분야

- 메타버스, AR, 실시간 길 안내 기술을 적용한 스마트 관광 분야
- 박물관, 과학관 등 전시체험 및 게이미피케이션 학습 서비스
- 쇼핑, 광고 등 위치기반 엔터테인먼트 서비스

주요 실적

- 부산관광공사 MOU 및 부산태종대 ARTour 콘텐츠 개발 및 공급
- 서울 롯데스카이타워 2021년 5월 '위치기반 AR 게임 콘텐츠' 도입
- 부산광역시 수영구 S-town 스마트 타운 AR 안내 서비스 진행

제품명	SF RIDER
기업명	㈜뉴토

주요 기능

- XR 게이밍 어트랙션 범퍼카
  - VR, AR과 달리 HMD나 AR Glass를 쓰지 않고, 실제의 넓은 공간의 바닥, 벽면, 천정에 영상을 비추고, 실시간으로 카트나 범퍼카, 사람을 측위하면서, 직접 가상현실 체험공간에 들어온 듯한 환경에서 몰입감을 느끼며 실감나게 게임이나 스포츠를 즐기는 차세대 XR (확장현실) 어트랙션
- 인테리어가 거의 필요없는 빔 프로젝션 환경 맵핑
  - 사업장의 별도 물리적 구조 변경 없이, 콘텐츠를 변경/선택 하는 것만으로 다양한 환경을 사업장의 바닥과 벽면에 투사가 가능하며, 운영 다각화 및 확장성이 매우 용이
- 현재 총 4종의 게임 콘텐츠 보유 및 추가 업데이트 예정
  - 어린이 / 가족 / 성인들이 이용 할 수 있는 다양한 범퍼카 게임 콘텐츠
  - 게임 콘텐츠 선택 / 탑승 준비 3분 / 플레이 시간 5분 내외(운영자 조정 가능)

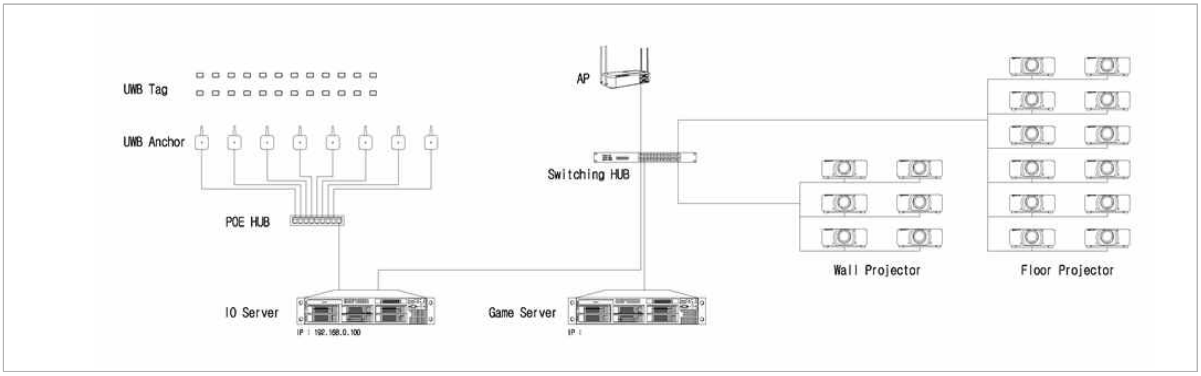
특징 및 장점

- 확장현실(XR) 어트랙션 시스템
  - SF 라이더는 기존 VR, AR이 갖고 있는 장비의 착용 시 수반되는 무게, 위생, 전원연결, 콘텐츠의 휴먼 팩터 등의 문제와 달리 불편한 장비의 착용 없이 바닥, 벽면, 탑승 시 HUD를 활용해 직관적이고 자연스러운 몰입과 재미를 제공
- 5G IoT 센싱 측위 기술 적용
  - SF 라이더는 각종 모빌리티 차량과 실내측위 통신, 인터랙티브 프로젝션 시스템에 더해 IOT 통신 제어, 로봇, 자율주행(탈 것), AI(인터랙티브 게임) 등 4차 산업의 주요 기술이 융합될 수 있는 서비스 플랫폼임
- 멀티 플랫폼 및 O2O 시스템
  - 계속 업데이트되는 게임 및 인터랙티브 콘텐츠 방식을 접목하여 O2O 및 온라인스토어 개념을 도입함으로써 향후 다양하게 활용할 수 있는 시스템을 제공함으로써 확장성, 개방성, 지속가능성을 훨씬 크게 개선 시킬 수 있음

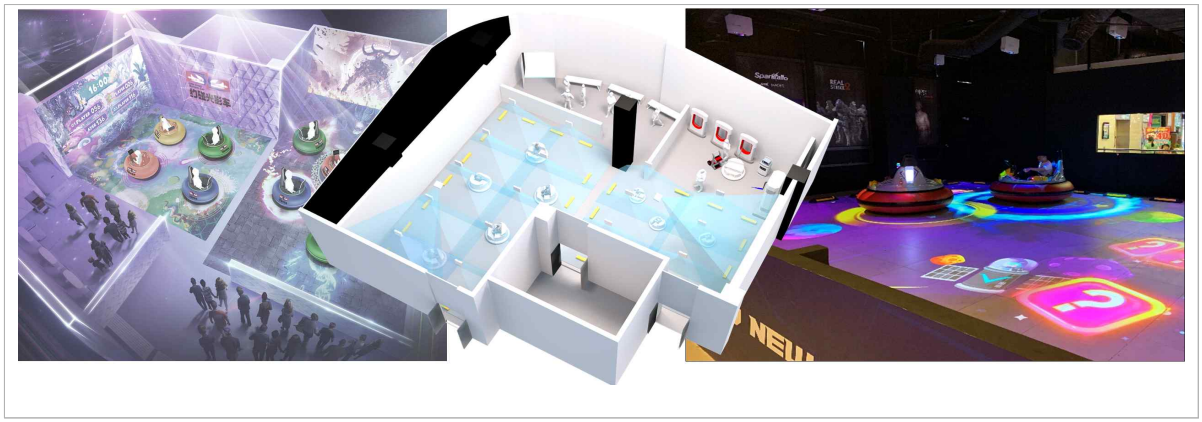
제품 규격

구 성	크 기	수 량	비 고
범퍼카	1.2m X 0.8m	8~16	배터리 전기 범퍼카, 1~2인승, 12V*2
빔 프로젝터	469 × 137 × 365mm	12~20	0.65” / 5,000루멘+ / 1,920×1,200
측위센서	120mm X 80mm	4~8	UWB Tag / Anker, Reflectivity 95%

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 국/내외 패밀리 엔터테인먼트 센터에 공급
  - 가족 / 실내 엔터테인먼트 센터(FEC)는 일반적으로 대도시와 소도시의 지역 사회에 서비스를 제공하는 작은 놀이공원 또는 쇼핑몰 엔터테인먼트 센터에 공급
- 지자체 운영 테마파크 및 스포츠 복합시설에 공급

주요 실적

- 중국 부동산 디벨로퍼 上海火花跳动数字科技有限公司와 중국 내 실내 스포츠 파크 구축계약 (2020년 11월)
- 중국 상해 上海静安大融城 대형복합쇼핑몰에 납품 계약 체결 및 개장예정 (2021년 5월 경)

제품명	SF 큐브
기업명	㈜뉴토

주요 기능

- 인터렉티브 실감형 체험 모듈
  - 다면의 벽과 바닥에 센서를 이용한 융복합 프로젝션 방식
  - 모듈식 3면/4면 서라운드 화면 구성, 5.1채널 스피커, 라이다센서1식, 화상캠 카메라, PC 1식
- 인터렉티브 실감형 체험 콘텐츠
  - 터치 게임 및 VR 동영상, 전시체험교육, 디지털 스포츠 등 다양한 차세대 신개념 실감형 콘텐츠를 제공
    - · 교육 : 컬러링 색칠하기, 명화 전시 체험, 악기연주, 댄스VR , VR교육 등
    - · 게임 : 노리팡 슈팅, 미러링 노리, 지뢰밟기 등
    - · 스포츠 : 공놀이(축구, 배구 등), 노리런 달리기 등
- VR 동영상 플레이(4면) 및 5.1채널 멀티미디어 시청각실
  - VR HMD기기 없이 다양한 VR영상을 다면 공간에 투사하여 다수의 체험자가 동시체험
  - 유튜브 등을 연결해 다양한 동영상과 영화 등의 시청각 자료를 5.1채널로 서라운드 극장체험

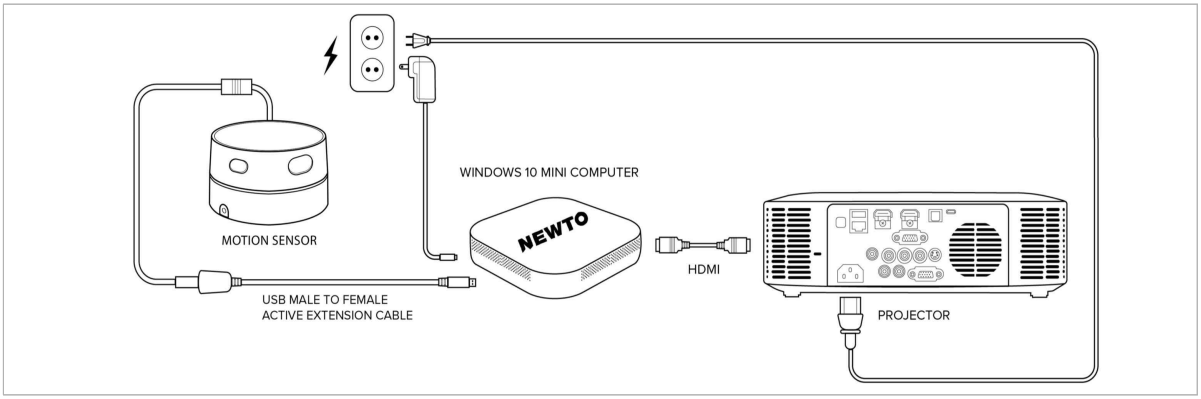
특징 및 장점

- VR의 상업적 비즈니스 모델의 한계를 넘어 실제 상용화 가능한 융복합 신비즈니스 모델 창출
  - HMD기기를 써야 하는 불편함을 넘어 정사각형 4면 큐브 형태 공간 내에 다면영상을 투사, 다수의 관람객들이 하나의 서라운드 화면으로 동시체험
  - 노래방, 멀티방, 스크린 골프를 이은 신개념 실내 디지털 체험 비즈니스
- 첨단 IoT 위치기반 모션 센서와 라이다 센서를 활용한 인터렉티브 XR 멀티 체험
  - 벽면에 투사된 영상을 터치해 다양한 반응 구현 및 상호작용
- 세계적 수준의 CG영상 기술을 활용, 디지털 테마파크 및 상업공간 내 상용 전시관 설치 운영

제품 규격

구 성	크기	수량	비고
벽체 모듈	4.5m X 2.8m	3~4	프로젝션 최적화를 위한 실버 그레이 특수 도장
빔 프로젝터	469 × 137 × 365mm	4~8	0.65:1 / 5,000루멘+ / 1,920×1,200
라이다센서	98.5mm X 60mm	2~4	360° Lidar scanner, Reflectivity 80%

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 유치원, 초·중·고등학교, 청소년수련관, 도서관 등 교육기관 내 설치
  - 다양한 연령대에 적합한 맞춤형 콘텐츠 다수 보유 (교육용 / 놀이형)
  - 시청각 교육자료 다중 동시 관람 및 대형 전자칠판으로 활용 가능
- 체험관, 미술관, 전시관 및 기타 상업시설
  - 세계적인 명화를 디지털 아트로 체험 및 감상 가능
  - 방탈출 게임 등 차세대 감성형 놀이 콘텐츠로 입장 수익화 가능

주요 실적

- 은평구 갈현청소년센터 납품 및 운영 중 (2021년 1월)

제품명	VR Wing
기업명	㈜요요인터렉티브

주요 기능

- 시뮬레이터 위 유저 움직임을 감지하여 비행을 제어하는 체감형 비행 시스템

특징 및 장점

- 자이로센서를 이용, 자신이 콘트롤러가 되어 가상공간을 비행하는 시스템

제품 사진



활용 분야

- 군수 및 국방 분야, 안전 및 교육 체험 분야, 비행 스포츠 및 엔터테인먼트 분야

주요 실적

- 공군사관학교 스페이스 챌린지 참가. 사천에어쇼 참가(2019년 10월)

제품명	VR 게임장치 “X-FIGHTER”
기업명	㈜모컴테크

주요 기능

- X-FIGHTER는 메타버스(가상과 현실이 융합되는 초현실 세계)와 도심형 VR 테마파크용으로 개발된 VR 솔루션으로 HMD를 사용하지 않음. 반면, HMD의 100배 이상의 대형 디스플레이가 적용되며, 자이로센서를 이용하여 움직이는 VR 영상을 기기를 좌우 360°, 상하 100°~180° 범위에서 게임자의 의지대로 자유자재로 장치의 각도를 회전하면서 즐길 수 있음

특징 및 장점

- HMD 사용 없이 HMD 화면의 100배 이상의 화면에서 예를 들면 실제 우주 전투기에 탑승하여 우주 전쟁터 한가운데서 전투하는 것과 같은 사실감을 제공함
- 도심형 VR 테마파크의 핵심 기종으로 개발된 것으로 다양한 게임을 VR화 할 수 있음
- 미국, 일본, 중국, 한국에 특허 등록 완료

제품 사진



활용 분야

- 도심형 VR 테마파크 핵심 기기, 유명 관광지의 현장체험, 탱크 기동사격 훈련, 방공 사격 훈련 등 다양한 훈련용도
- 가정용 시뮬레이터 및 가정용 VR 게임기기
- VR 프렌차이즈의 필수 기기

제품명	VR 시네마
기업명	㈜모컴테크

주요 기능

- 모컴의 VR시네마는 영화관의 새로운 패러다임으로 현재 시네마가 단면으로 구성되어있는 반면 모컴의 VR시네마는 360도의 영상을 감상 가능
- 기존의 돔영화관의 경우는 의자가 고정되어있지만 모컴의 VR 시네마는 관객이 360도 회전 가능한 의자를 컨트롤하며 시청 가능하기 때문에 다양한 방향의 VR 영상을 시청할 수 있는 세계 최초의 VR 시네마

특징 및 장점

- 최소 4석에서 최대 300석까지 다양한 사이즈의 VR 시네마
- 의자가 개별적으로 좌, 우 360도로 회전 가능하여 관객들이 여러 방향의 화면을 시청 (전, 후 120도)할 수 있음
- 미국, 일본, 중국, 인도 특허 등록

제품 규격

- 20-300석의 극장용
- 2-8인용 홈 VR 시어터

제품 사진



활용 분야

- 영화관
- 과학관
- 테마파크
- 홈 VR theater
- 초, 중, 고 VR 극장
- 회사 홍보용
- 각 박물관/미술관

제품명	로보카폴리월드 AR
기업명	㈜애니펜

주요 기능

- AR을 이용한 오브젝트 인터랙션
  - 캐릭터 및 아이템을 활용하여 AR공간에서 자신만의 타운을 만들 수 있는 기능
- 증강현실 로보카폴리 스티커
  - 친구, 가족과의 함께 로보카폴리 캐릭터를 언제든지 원하는 각도, 크기로 조절하여 촬영가능

특징 및 장점

- 구조본부 플레이
  - 화면에 펼쳐진 브롬스타운에 건물, 도로, 가로등 등 다양한 아이템을 넣어 나만의 멋진 타운을 완성
  - 화재, 자동차, 낙상 사고 등 다양한 사고 유형의 미션을 선택해서 플레이
- 증강현실 구조본부 (AR)
  - 증강현실로 브롬스타운을 불러와서 브롬스타운에서 일어나고 있는 각종 사고 현장을 찾아가서 해결하고 미션을 완료

제품 사진





활용 분야

- AR을 이용한 게임
  - AR 캐릭터와 함께 영상 및 사진 촬영을 할 수 있고, AR로 캐릭터 및 오브젝트를 조작할 수 있음

주요 실적

- 2020년 구글 플레이 50만 다운로드 달성

제품명	보자마자 플레이! 30 Seconds!
기업명	㈜게이트웨이즈

주요 기능

- 여러 개의 액션장르 미니게임으로 구성
- 하위 게임을 무작위로 플레이할 수 있도록 제공
- 화면을 향해 손을 뻗는 직관적인 게임 운영방식
- 다양한 효과 및 배경으로 변경 가능
- 모든 게임은 30초로 제한시간이 존재(빠른 진행)

특징 및 장점

- 차별화 분야
  - 노인 인구가 충분히 즐길 수 있는 게임
  - 고가의 장비가 불필요
  - 장비의 파손이나 분실의 위험이 없음
  - 다양한 콘텐츠의 개발이 가능
  - 기술경쟁력 확보
- 사회적 효과
  - 남녀노소 누구나 즐길 수 있는 활동게임 개발을 통해 국민건강 증진 기대
  - 키즈 카페 등 유·아동 시설의 새로운 콘텐츠 개발
  - 공공장소에서도 가볍게 즐길 수 있는 공공편의시설 개발

활용 분야

- 마케팅 분야
  - 기업의 상품 및 이미지 홍보용 게임 개발 및 공공장소 보급
- KIOSK산업
  - 병원, 은행, 공용터미널 등 승객이 대기하는 시간이 많은 집객시설에 설치
- 실버산업
  - 노인관련 시설에 실내 운동 등 두뇌활동 지원 프로그램에 활용
- 어린이 관련시설
- 가정용 보급
  - 가족의 여가 활용을 위한 가족용 게임 기구로 활용

제품 사진



주요 실적

- 성원 F&B 납품(2020년 10월 21일)
- 올아이피정보통신 주식회사 납품(2020년 11월 9일)

제품명	뽀로로월드 AR
기업명	㈜애니펜

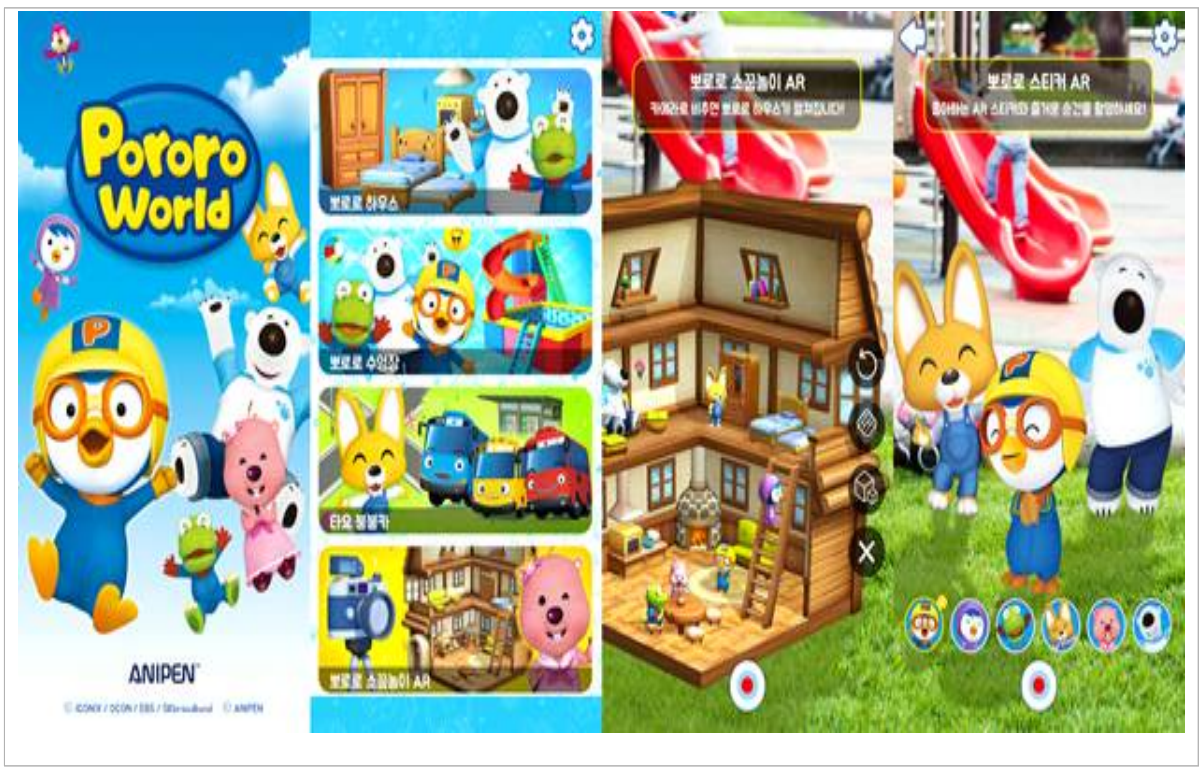
주요 기능

- AR(증강현실)로 직접 캐릭터 및 오브젝트를 조정
  - 증강현실로 캐릭터 및 오브젝트를 현실 배경위에 불러와서 조작할 수 인터랙션 가능
- 스티커 AR
  - 캐릭터와 함께 스티커 AR 스티커 사진 촬영
- 15가지의 다양한 테마의 플레이
  - 등산놀이, 인형뽑기, 바다놀이 등 총 15가지의 다양한 게임 플레이가 있는 테마파크형 게임

특징 및 장점

- 쉽고 재미있는 뽀로로 AR 소꿉놀이 게임
  - 뽀로로, 크롱, 에디 포비 등과 함께 즐기는 총 15가지의 다양한 테마의 테마파크형 게임
- 증강현실로 즐기는 실감나는 게임
  - 카메라를 바닥에 비추면, 뽀로로와 친구들이 살고 있는 뽀로로 하우스가 눈 앞에 펼쳐집니다.

제품 사진



활용 분야

- AR을 이용한 게임
  - AR 캐릭터와 함께 영상 및 사진 촬영을 할 수 있고, AR로 캐릭터 및 오브젝트를 조작할 수 있음

주요 실적

- 2018년 구글 프로모션 앱 선정
- 2019년 구글플레이 AR게임 선정
- 2020년 구글 플레이 3백만 다운로드 달성

제품명	오지다바우길
기업명	㈜인터포

주요 기능

- 증강현실 도보 내비게이션 탑재
  - 증강현실 속의 3D 캐릭터가 가이드로써 목적지까지 길 안내를 도와줌
- 바우길 주변 정보 안내
  - 위치 기반기술로 현재 위치에서의 바우길 주변 정보를 제공
- 오디오 해설 기능
  - 오디오 해설 기능 통해 바우길 곳곳의 이야기(도슨트)를 제공

특징 및 장점

- 다양한 증강현실 콘텐츠
  - 증강현실로 누군가 남긴 글, 사진, 동영상 등의 콘텐츠 공유 기능을 제공
- 5G 기술을 활용
  - 대용량 데이터 처리를 통한 초고속 이동통신으로 시너지 효과를 냄
- 증강현실 커뮤니케이션 툴을 활용
  - 3D MAP 동기화를 통한 XR(AR 글라스 또는 스마트폰) 관광 가이드 서비스 제공
  - 핫스폿 중심이 아닌 트레킹 여행객을 위한 길 안내 서비스를 구축

활용 분야

- 바우길 이용객에 대한 트래킹 길 안내 서비스 제공
  - 임도 등 전문 독도법 필요한 구간에 대한 AR 길 안내 서비스 제공
  - 증강현실을 활용한 추가 콘텐츠 제공으로 AR 웰니스 관광 산업 활성화에 기여
- 위치 기반 주변 정보 제공 및 주변 상권 활성화
  - 주변 상권 안내 및 공원, 쉼터, 문화시설 정보 제공을 통한 관광객 편의 제공
- 공공데이터 제공
  - 수요기관인 바우길협동조합, 지방자치단체 등에 공공데이터 제공
- 가이드와 관광객의 매칭 서비스 제공
  - 가이드와 관광객의 매칭 서비스를 통해 관광의 질을 높임

주요 실적

- (사)강릉바우길 MOU협약 체결(2020년 10월)
- 구글플레이스토어 앱 출시(2020년 12월)

- 앱 홍보 동영상 제작
- 홍보 리플렛 제작
- (사)강릉바우길 주말 바우길 걷기 길 안내 앱 활용(2021년 03월)

제품 사진





제품명	조이피트니스(JoyFitness™)
제품 분류	㈜조이펀

주요 기능

- 체형측정
  - 전면 측정 및 측면 측정을 통한 사용자의 목, 허리 골반, 다리 모양 등을 측정
  - 측정된 결과에 따라 필요한 운동의 종류를 추천
- 체력측정
  - 유연성, 민첩성, 근지구력, 심폐지구력 등 7가지의 기본 체력을 측정
  - 측정된 결과에 따라 사용자에게 맞춤형 운동 프로그램을 제공(8월 이후 제공 예정)
- 운동 프로그램
  - 단위 운동 : 72종(지속적인 업데이트로 2~3개월마다 운동 추가)
  - 운동 프로그램 : 다이어트(유산소) 운동 프로그램 7종, 근력 운동 프로그램 7종 제공
  - 운동 프로그램은 2021년 9월 이후 제한 없이 개인별 맞춤형 운동 프로그램으로 제공 예정

특징 및 장점

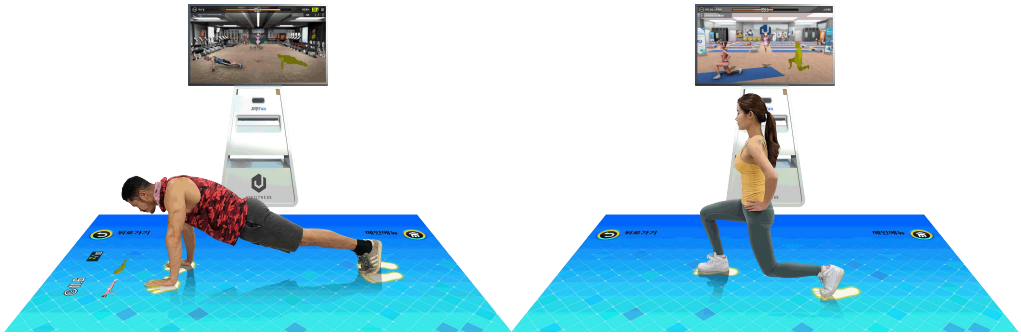
- 교정
  - 즉각적이고 빠른 동작 교정 피드백 제공
  - 이미지와 음성으로 사용자에게 직관적인 교정 정보 제공
    - 사용자 운동 효과의 극대화
    - 사용자의 부상을 방지
- 프로젝션 맵핑 방식
  - 프로젝션 맵핑 기술을 활용한 혼합현실 제품
  - 프로젝션 맵핑을 통해 사용자에게 반응형 사용자 인터페이스를 제공
  - '프로젝터의 사용자 인터페이스 좌표 고정 시스템 및 방법'(특허 제 10-2222956) 특허기술 반영
- 사용자 운동 이력관리
  - 사용자 인증, 사용자 맞춤형 프로그램 제공 및 자동 업데이트
  - 스마트폰 어플리케이션을 활용한 운동 프로그램 이력관리 및 운동 프로그램 추천 시스템
- 개인 정보 보호
  - 공공장소에서의 사용자 정보 보호를 위해 사용자 이미지를 실루엣으로 처리
- 사용자 데이터 관리
  - QR코드 인증 방식을 통한 로그인
  - 체력측정과 운동 프로그램 결과를 기록
  - 모바일 어플리케이션을 통해 확인 가능

제품 규격

■ 조이핏(JoyFit™)에서 구동되는 소프트웨어

- 다양한 운동 프로그램이 구성됨

제품 사진



〈조이피트니스 콘텐츠〉

활용 분야

■ 피트니스 코칭

- 무인 피트니스 코칭 콘텐츠인 조이피트니스 구동
  · 사용자의 동작을 인식하여 피트니스 학습
- 동작인식 기능을 활용한 다양한 분야의 콘텐츠 제공 가능
  · 실버 세대를 위한 인지 능력 향상 콘텐츠, 어린이들을 위한 활동형 게임 콘텐츠 등

주요 실적

■ 쓰리비전

- 납품일자 : 2020. 08. 17.

■ 한국디자인진흥원

- 납품일자 : 2021. 04. (예정)

■ 삼성물산 주택부문

- 삼성 래미안 주민 커뮤니티센터에 조이핏(JoyFit™)과 함께 공급 예정

■ 조달청 벤처나라 등록

- 등록일자 : 2020. 11. 18.
- 물품식별번호 : 24086293

제품명	조이홈트(JoyHomeT™)
기업명	㈜조이펀

주요 기능

- 가정용 홈트레이닝 콘텐츠
  - 가상 트레이너의 코칭에 의해 PT(퍼스널 트레이닝) 학습
- 체형측정
  - 전면 측정 및 측면 측정을 통한 사용자의 목, 허리 골반, 다리 모양 등을 측정
  - 측정된 결과에 따라 필요한 운동의 종류를 추천
- 체력측정
  - 유연성, 민첩성, 근지구력, 심폐지구력 등 7가지의 기본 체력을 측정
  - 측정된 결과에 따라 사용자에게 맞춤형 운동 프로그램을 제공(8월 이후 제공 예정)
- 운동 프로그램
  - 단위 운동: 72종(지속적인 업데이트로 2~3개월마다 운동 추가)
  - 운동 프로그램: 다이어트(유산소) 운동 프로그램 7종, 근력 운동 프로그램 7종 제공
  - 운동 프로그램은 2021년 9월 이후 제한 없이 개인별 맞춤형 운동 프로그램으로 제공 예정

특징 및 장점

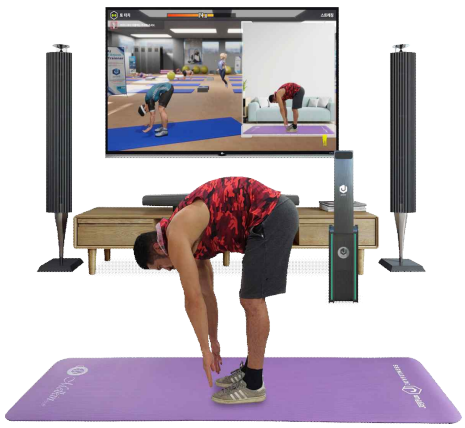
- 구동 조건
  - 조이앳홈(Joy@HomeTM)에서만 구동
  - 인터넷 연결 필수 (사용자 인증, 사용자 맞춤형 프로그램 제공 및 자동 업데이트)
- 교정
  - 즉각적이고 빠른 동작 교정 피드백 제공
  - 이미지와 음성으로 사용자에게 직관적인 교정 정보 제공
    - 사용자 운동 효과의 극대화
    - 사용자의 부상을 방지
- 기술적 특징
  - 가정용은 사용자 이미지를 실사 이미지로 표현
- 기기 한 대당 가족 최대 8인 등록
  - 각 가정당 최대 사용자 수 : 최대 8인 사용
- 사용자 운동 이력 관리
  - 사용자 인증, 사용자 맞춤형 프로그램 제공 및 자동 업데이트
  - 스마트폰 어플리케이션을 활용한 운동 프로그램 이력 관리 및 운동 프로그램 추천 시스템

■ 사용자 데이터 관리
- QR코드 인증 방식을 통한 로그인
- 체력 측정과 운동 프로그램 결과를 기록
- 모바일 어플리케이션을 통해 확인 가능

제품 규격

■ 조이앳홈(Joy@Home™)에서 구동되는 소프트웨어
- 가정용 홈트레이닝 콘텐츠로 구성
- 필라테스 서비스도 제공 예정

제품 사진





〈조이홈트 콘텐츠〉

활용 분야

■ 홈트레이닝 코칭
- 무인 피트니스 코칭 콘텐츠인 조이홈트 구동
  · 사용자의 동작을 인식하여 피트니스 학습

■ 조이태권도 콘텐츠 구동
- 태권도의 기본 동작과 품새 학습

주요 실적

■ 삼성물산 주택부문
- 삼성 래미안 신규 분양 아파트에 조이앳홈(Joy@Home™)과 함께 옵션상품으로 공급 예정

■ 홈쇼핑을 통한 가정용 제품 판매 예정

제품명	코비하우스VR
기업명	한국가상현실㈜

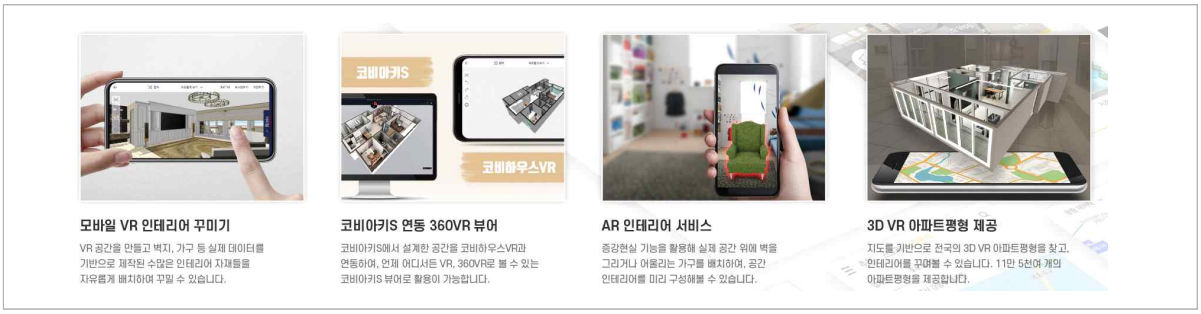
주요 기능

- VR 공방 인테리어
  - 모바일 인테리어 꾸미기
    · 벽지, 가구 등 실 자재 데이터 이용 가능
    · 자유로운 배치 및 인테리어 가능
- VR SNS 브로그(VRog)
  - 360VR 출력 및 뷰어 지원
  - VR 인테리어 포스팅 서비스
- 3D VR 아파트 평형 114,991개 제공
  - 전국 아파트의 95% (2020년 K-apt 산정, 동 수 12만 2천개, 호 수 1,025만 7천개 기준)
- 위치기반 인테리어 전문업체 정보 제공
  - 지도를 통해 사용자 주변의 인테리어 업체 위치 및 포트폴리오 열람 가능

특징 및 장점

- 확장성
  - 모바일, PC 등 다양한 기기 활용 가능
  - 360VR을 통해 시간 및 공간의 제약없이 언제 어디서나 활용 가능
- 자재데이터 제공
  - 벽지, 바닥재, 문/창호, 가구, 소품 등 50,000여 개 이상 자재데이터 제공
- 위치 기반 서비스
  - 사용자 주변 VR 인테리어 전문가 찾기
    · 10,000여 명의 VR 인테리어 전문가 보유
  - 인테리어 전문업체 브로그
    · 일대일 고객상담 가능한 업체 개인 페이지 제공

제품 사진



활용 분야

- 인테리어 디자인
  - 모바일 VR 인테리어 꾸미기
  - 360VR 제작 및 공유 지원
- 3D VR 아파트 평형 데이터
  - 위치, 시세 정보, VR 평형 정보
  - 평형 불러오기 및 인테리어 저작 가능
- 지도 위치기반 인테리어 정보
  - 인테리어 업체 정보(브로그) 및 위치 제공
  - 전문가 포트폴리오 검색

주요 실적

- 플레이스토어 100,000+ 다운로드 (2021년 2월 기준)
- 보유 회원 112,000+ (2021년 2월 기준)

제품명	콜로니클
기업명	㈜페이크아이즈

주요 기능

- 가상현실 환경 최대 8인 동시접속 기능
  - 독립 HMD 가상현실 환경 네트워크 시스템 구축
    · 모바일 AP 퍼포먼스 한계를 극복한 VR환경 가상현실 다중접속 시스템
- 싱글 Ai대전 및 최대 4대4 실시간 멀티플레이 기능
  - VR환경 내에서 Ai 및 플레이어 간 실시간 FPS대전 기능
    · Ai와 플레이어가 뒤섞여 가상공간 인터랙션 플레이 가능
- 게임 내 다양한 무기, 미션, 환경 제공
  - 플레이어가 사용 가능한 10여 종의 무기 제공
    · VR환경 인터랙션이 가능한 특징적인 무기 10여종 존재
    · 4개의 미션과 가상전장 제공

특징 및 장점

- 모바일 AP / 독립 HMD 가상현실 환경 최대 8인 동시접속 메타버스 XR 환경 구축 기술
  - 모바일 AP 퍼포먼스 한계를 극복한 메타버스 XR 기술 적용
    · XR환경 내 초고속 네트워크 시스템 구축 및 접속자 상호 간 인터랙션 지원
- XR환경 인-앱 결제 시스템 탑재
  - 모바일 앱과 동일한 인-앱 결제 시스템 탑재
    · 사용자의 모바일 환경 결제경험의 유산을 XR환경에 그대로 적용
- 다종의 디바이스, 다중 플랫폼 지원 기술 적용
  - Oculus, Google, HTC, PICO 디바이스 및 플랫폼 크로스 매칭 기술 적용
    · 다종의 SDK 및 플랫폼 통합화 기술 적용 - 통합 SDK 솔루션 서비스와 연계

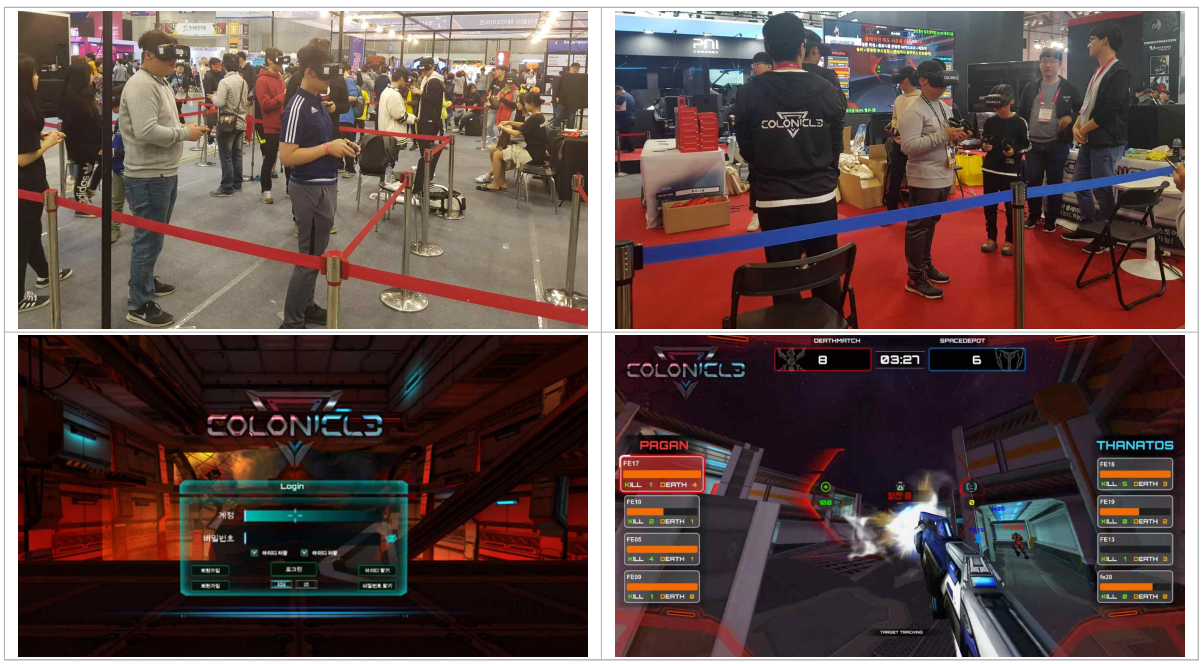
제품 규격

구 분	Oculus Go	Oculus Quest	Google
주사율	60	72	60
동시접속자 수	8	8	8
최소 AP 퍼포먼스	퀄컴 스냅드래곤 821	퀄컴 스냅드래곤 835	퀄컴 스냅드래곤 835

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- XR환경 게이밍·엔터테인먼트 분야
  - 초실감 몰입형 게이밍·엔터테인먼트 분야에서 플레이어들의 삶의 질 향상 도모

주요 실적

- 2017년 4월 세계최초 VR 다중접속 실시간 대전 FPS게임 Oculus 플랫폼 론칭
- 2018년 10월 LG U+와 가상현실 콘텐츠 공급계약 체결
- 2019년 6월 북미지역 퍼블리싱 계약 체결
- 2019년 12월 동남아시아지역 퍼블리싱 계약 체결
- 2020년 6월 KT IM Super VR 경진대회 장려상 수상

교육·훈련

제품명	AWAS-Safety
기업명	㈜스탠스

주요 기능

- 설비 가상 조립 및 분해
  - 실제 설비 도면 기반의 디지털 3D모델을 통해 사용자가 부품을 가상으로 조립하고 분해할 수 있는 콘텐츠 제공
- AR 매뉴얼 및 애니메이션 표출
  - 실제 설비를 인식하여 필요한 정보와 결과를 AR 매뉴얼과 애니메이션으로 표출
- 상황 별 다양한 시나리오 구성
  - 현장 공정 프로세스 기반 상황에 따른 안전사고 시나리오를 다양하게 구현

특징 및 장점

- 안전한 교육 훈련
  - 실제 장비 운용이 아닌 가상 콘텐츠를 통해 훈련이 진행됨으로써 안전한 교육훈련이 가능
- 교육훈련 비용 및 숙련 작업자의 업무 낭비 감소
  - 디바이스를 통해 작업자 혼자서도 교육훈련 진행이 가능하여 교육 훈련에 부과되는 인건비와 교육 지도로 인해 야기되는 숙련 작업자의 업무 효율성 감소를 방지

제품 사진

그림 1 설비 조립분해	그림 2 유지보수 시나리오
	
그림 3 설비 유지보수 콘텐츠(AR)	**그림 4 설비 유지보수 콘텐츠(VR)**
	

활용 분야

- 발전소, 에너지, 수도시설 등 현장 점검 및 유지보수가 필요한 분야
  - 부품 분해 조립 훈련/장비에 대한 정보 및 점검 방법 제공
- 소방, 군사, 제조 등 장비 조작 및 직무훈련이 필요한 분야
  - 상황별 시나리오를 통한 직무훈련 및 장비 조작 방법 제공

주요 실적

- AR기반 소방대원 훈련용 디바이스 및 플랫폼 구축(2018년 8월 ~ 2020년 4월)
- AR기법을 활용한 터빈설비 현장점검 및 정비 AR지원 시스템(2018년 8월 ~ 2020년 4월)
- 소방대원 훈련용 디바이스 및 플랫폼 행정안전부장관상 수상(2020년 10월 30일)
- XR기반 제조설비 디지털 운영 시스템 구축(2020년 9월 ~ 2022년 12월)

제품명	Bridge DTS(Digital Twin Training Ship)
기업명	㈜뉴젠아이엔에스

주요 기능

- 항해 교육에 필수적인 Wheel House (Bridge)과 Compass Deck의 주요 항해 장비와 통신장비에 명칭과 설명 및 사진을 통해 효과적으로 교육할 수 있도록 교육콘텐츠를 구성
- 선박 건조 단계에서 완성도로 작성한 조선사의 Navi. Bridge Deck의 배치도면(Arrangement drawing)과 전기 계통도인 Electric Wiring Diagram을 시각화하여, 3D모델과 함께 2D 배치도를 통한 교육 효과의 증대를 가능하도록 함.
- 다양한 항해·통신 장비의 장비 공급사의 도면(외형 배치도 및 Cable Diagram)도 함께 열람할 수 있도록 하여, 보다 효과적인 교육을 수행할 수 있도록 콘텐츠를 구성

특징 및 장점

- 3D 모델을 기반의 항해·통신 장비에 설명과 함께 사진 또는 도면을 포함하여 효과적으로 교육할 수 있는 콘텐츠 제공

  - 조선사에서 작성한 전기계통도(Wiring Diagram)과 항해·통신 장비의 공급업체(Vendor) 문서

No.	Equipment Name	No.	Equipment Name	No.	Equipment Name
1	Gyro Compass	12	Weather Fax	23	Inmarsat-C
2	Gyro Repeater	13	ECDIS	24	GMDSS
3	Magnetic Compass	14	Autopilot & Steering Wheel	25	SART
4	DGPS	15	Rudder Angle Indicator	26	VHF 2-Way Radio elephone
5	Speed Log	16	Rate Of Turn Indicator	27	SRS
6	Clinometer	17	Engine RPM Indicator	28	SPMS
7	Radar	18	Engine Telegraph	29	Wave Radar
8	AIS	19	CPP Pitch Indicator	30	Air Whistle
9	Echo Sounder	20	Side Thruster	31	DSC
10	Wind Indicator	21	VHF Radio Telephone	32	Search Light
11	Barometer	22	MF/HF Radio quipment	33	BNWAS

제품 구성도

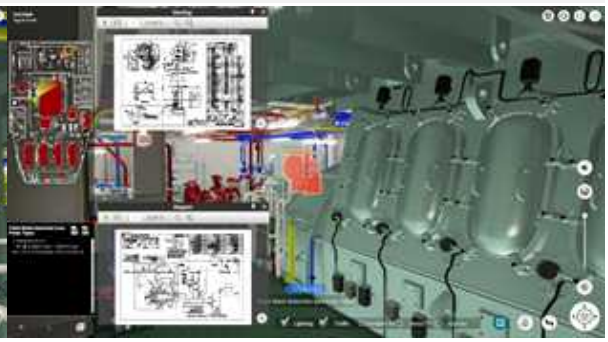
분야	교육 시스템명	콘텐츠 종류/수량
항해·통신 장비 교육	Bridge DTS (Digital Twin Training Ship)	- Wheel House의 3D모델과 핵심 장비의 3D모델 - 설명/사진, 배치도면 또는 전기계통도면 (조선사 완성도면)을 주요 콘텐츠로 구성 - 항해·통신 장비의 공급사 장비도면 및 전기계통도면 (Vendor 완성도면) - 항해·통신 장비의 Wheel House내 실사 사진

제품 사진

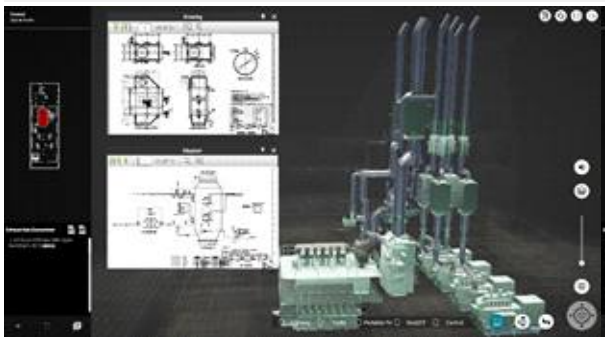
1. Wheel House (Bridge) 의 3D 모델 기반 교육시스템 화면



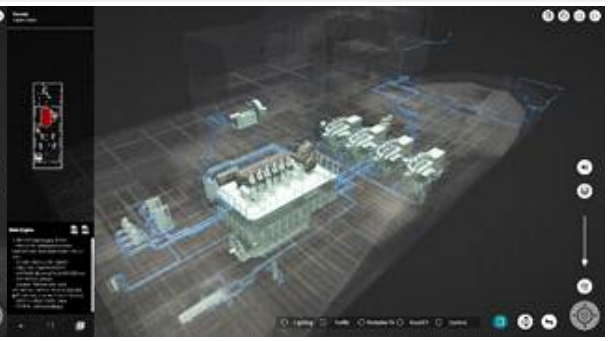
2. Compass Deck의 야간모드에서의 항해등 표시 화면



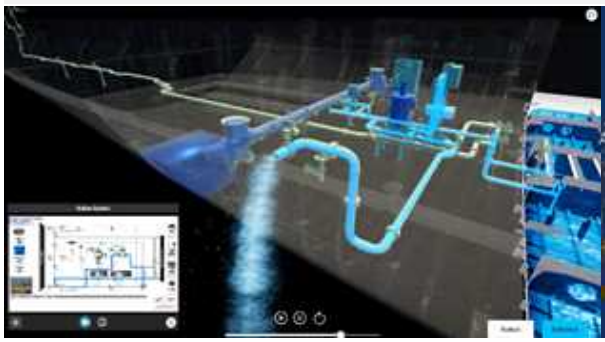
3. 장비의 전원버튼 보기, 이름보기 및 하이라이트 기능을 선택했을 때의 결과물 (조선사 도면 포함)



4. Wheel House에서 Co2 또는 BWTS 시스템의 동영상 구동을 위한 화면



5. 기관실용 고정식 CO2 작동을 위한 동영상 구현 화면



6. BWTS 작동을 위한 동영상 구현 화면



제품명	DTS(Digital Twin Training Ship)
기업명	㈜뉴젠아이엔에스

주요 기능

■ 일반배치도 (G/A 또는 Plot Plan)의 Decks 기준에 따른 선박 공간을 활용한 선박 교육시스템

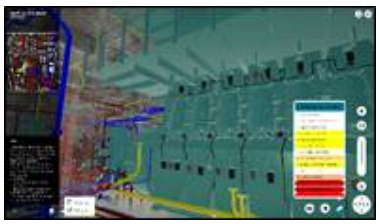
- 일반배치도를 기준으로 선박 전체 Deck를 포함하여, 선박의 구성 주요 공간 (공간/Room)을 3D모델과 자세한 설명을 통하여 효과적으로 시각화한 교육 시스템
  · 실제 3D CAD 모델을 기반으로 9개의 Deck를 구분하였고, 가능한 3D모델과 현장 사진 또는 설명자료를 통해 각 Area(Room)의 용도를 이해하기 쉽도록 제작
  · Touch Screen에서의 직관적 강의가 가능하며, 일반 마우스/키보드에 의한 운용 지원 및 음향 지원
  · 다양한 옵션 기능들을 이용하여 자세하고 보다 쉽게 이해 가능한 컨텐츠 제공 가능

특징 및 장점

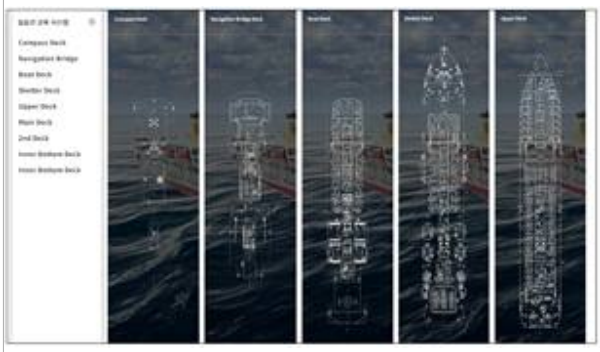
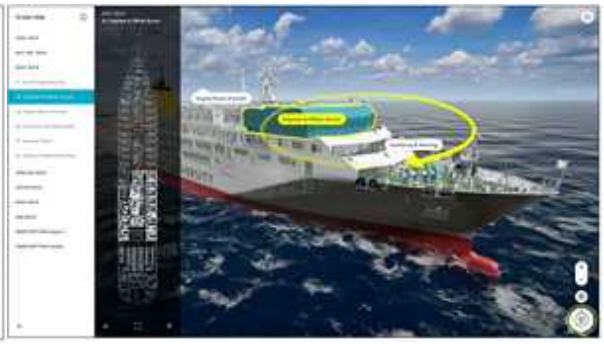
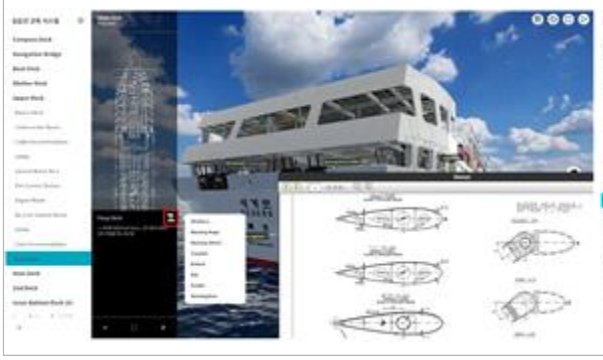
■ 4차 산업혁명 기술인 Digital Twin기반으로 대상 프로젝트의 3D 모델과 사진/도면을 활용하여 Digital Twin 기반 첨단 운용 및 교육 시스템 구현

- 건조선박의 CAD 데이터 기반의 Digital Twin 구현
- 교육에 필요한 다양한 건조도면/자료, 장비도면, 매뉴얼 및 사진을 포함한 폭넓은 컨텐츠 제공
- 복수의 대형 스크린 또는 터치스크린을 활용한 몰입도 높은 교육 수행 지원
- 다양한 옵션 기능들을 이용하여 직관적이고 효율적인 교육이 가능하도록 UI/UX 구성

제품 구성도

선박공간 교육 화면	항해·통신 교육 화면	기관 교육 화면
		

제품 사진

1. 실습선 Deck 미리보기	2. 실습선 Deck 9개 구성 미리 보기 (II)
	
3. 갑판보기 교육용 콘텐츠 (선미 Poop Deck)	4. 구명장비콘텐츠 (Boat Deck의 LifeBoat1/2)
	

제품명	Engine Room DTS(Digital Twin Training Ship)
기업명	㈜뉴젠아이엔에스

주요 기능

- 기관 교육에 필수적인 Engine Room 구역의 기관 장비와 배관 시스템에 대한 효과적 시각화를 통해 기본적으로 숙지해야 하는 3D모델 기반의 체감형 콘텐츠를 구현하였고, 3D모델과 연관된 도면을 교육콘텐츠로 구축
  - 선박 건조 단계에서 완성도로 작성한 조선사의 기관실 배치도면(Machinary Arrangement drawing)과 배관계통도 (Piping Diagram)를 3D모델과 연계 시각화하여 교육 효과의 증대를 가능하도록 함
  - 기관 교육에 필수적인 다양한 기관 장비의 장비 공급사의 도면(외형 배치도 및 배관 Diagram)도 함께 열람할 수 있도록 하여, 보다 효과적인 교육을 수행할 수 있도록 콘텐츠를 구성

특징 및 장점

- 대상 프로젝트 기관실의 3D 모델을 기반으로 하여, 기관실에 설치된 다양한 장비와 배관 계통 별로 조회, 열람이 가능하도록 구현하였으며, 기관실을 구성하는 선체의 3D 모델과 함께 다양한 철의장품(Grating, Handrail, Duct 등)과 전장용 Control Panel도 일부 구현하여 교육의 효과를 높이도록 함
  - 선체 구조의 3D모델의 투명도를 조절할 수 있는 편의 기능을 제공하고, 복잡한 기관실 구조에 대한 이해와 함께 장비 및 배관의 배치를 단기간 내에 이해할 수 있도록 함.
- 수많은 장비와 배관이 복잡하게 설치된 공간의 효과적 이해를 위해 가상현실(VR) 기반의 콘텐츠도 함께 제공하여 실효성 있는 교육이 가능하도록 지원

제품 구성도

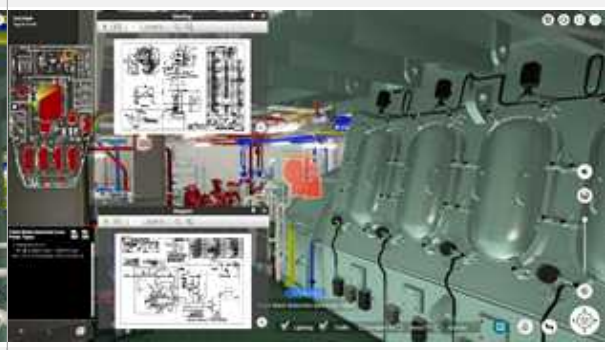
분야	교육 시스템명	콘텐츠 종류/수량
기관 교육	Engine Room DTS (Digital Twin Training Ship)	- 기관실 구조 3D모델과 핵심 55종의 3D모델, 설명, 배치도면 및 배관 계통도면 (조선사 완성도면) - 기관 장비의 공급사 장비도면 및 전기계통도면 (Maker 완성도면) - 건조도면 또는 장비도면과 함께 설명 - 대상 프로젝트 구성 요소인, 선체와 철의장품을 포함하는 3D모델 기반 - 가상현실(VR) 구현을 통한 효과적 교육 지원

제품 사진

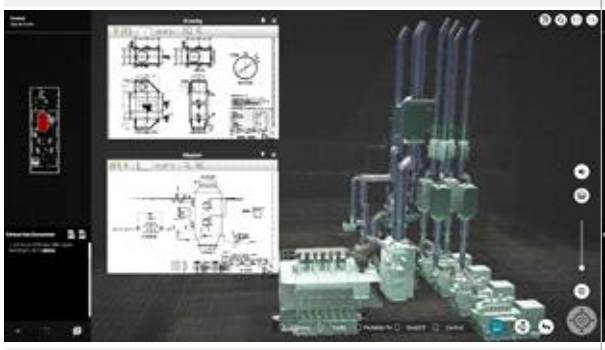
1. 기관 교육 시스템의 메인 화면과 배관계통별 시각화 화면



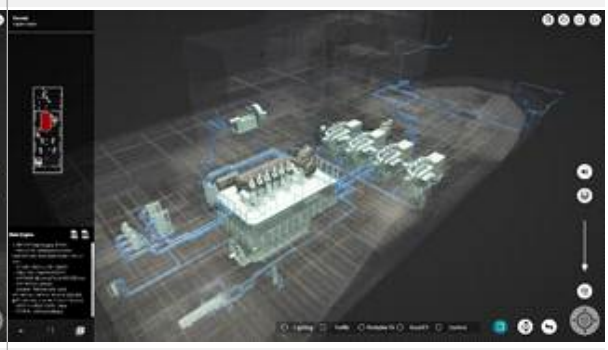
2. 기관실 핵심 장비인 Main Engine의 공급사의 완성도면과 연계한 교육 콘텐츠 구현 화면



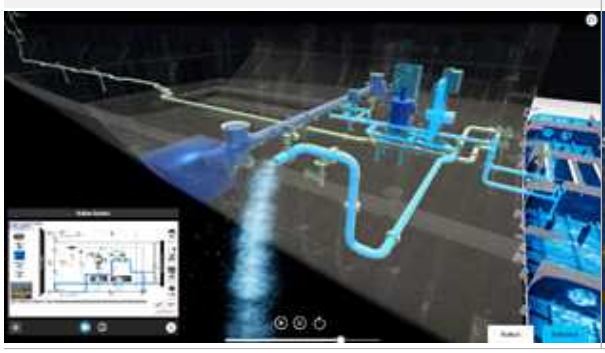
3. 선체의 투명도 조절 기능을 활용한 배관계통 도중의 특정 계통의 시각화 기능 구현 화면



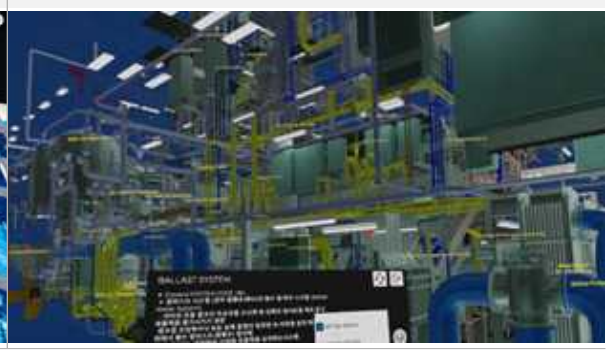
4. 냉각수 계통의 선택적 시각화 구현 화면 (선체 구조의 투명도 조절 기능 포함)



5. 선체 3D모델과 Ballast 계통의 3D 모델을 활용한 애니메이션 교육 콘텐츠 구현 화면



6. 기관실 3D모델을 활용한 가상현실(VR) 교육 콘텐츠 화면



제품명	Forum VR Alice's choice in wonderland(앨리스의 선택은?)
기업명	㈜스튜디오코인

주요 기능

■ 장르

- 대화형 스토리텔링게임

■ 체험시간

- 40~50분

■ 체험연령

- 8~16세

■ 내용

- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
  · 팀원들이 각 분기별로 제공되는 질문과 상황을 토론으로 해결하며 협동학습을 진행한다. 이를 통해 기존의 교수자에서 학습자로 이어지는 일방적인 지식의 전달이 아닌 다수의 학습자가 서로 협력하여 문제를 해결하는 과정을 체험하게 한다.
  · Forum VR은 MR(Mixed Reality) System을 도입하여 참가자와 체험자의 경험을 동기화 시켰다. 가상세계에 참가하고 있는 체험자가 VR환경에서 경험하는 내용을 합성영상(MR)으로 참가자들이 동시에 경험하도록 했다. 이러한 실제감 높은 MR 합성영상은 체험자와 참가자 모두에게 실재감이 높은 경험을 제공하고, 팀원들의 상황판단능력과 협력적 의사결정 과정을 강화시켰다.
  · 청소년들에게 익숙한 소재의 스토리 사용: “이상한 나라의 앨리스(Alice’s Adventures in Wonderland)” 이야기를 소재로 스토라리인을 구성, 설계하여 사용자의 몰입도를 높였다.

■ 기기구분

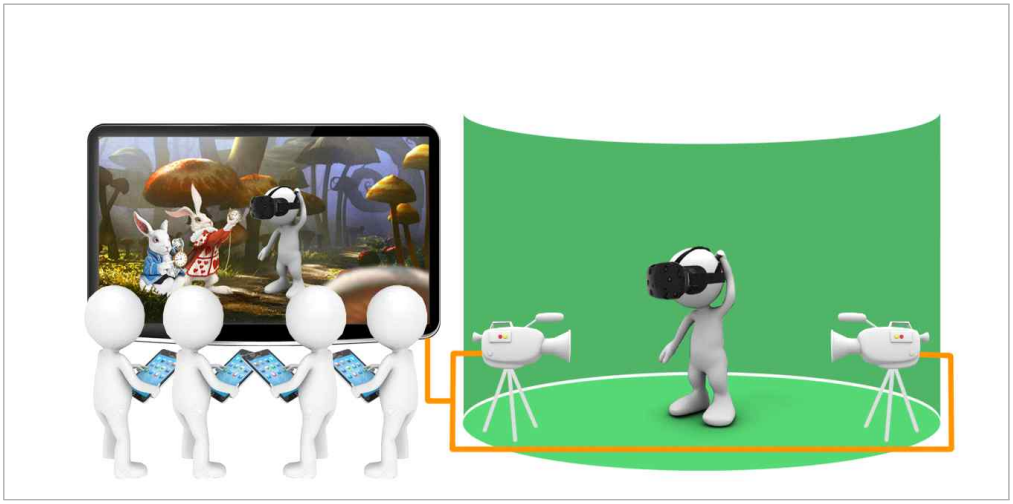
- Pc형 VIVE

특징 및 장점

■ 체험자 1인과 참가자 5~10인으로 구성된 팀원이 대화와 토론을 통해 다중이 참여하는 협동학습형 VR게임

- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
- 다중참여형 VR콘텐츠 포룸 VR을 친구들과 체험 후, 토론안건을 이해하고, 자료를 준비하여 찬반토론을 통해 자신의 생각을 정립할 수 있도록 도와줍니다.
  (가치판단 주제를 제공 공평VS공정, 실리VS의리, 선VS힘 등)

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 교육 시설에서의 토론, 토의 수업 활용

주요 실적

- 한국콘텐츠진흥원 2016 VR산업 중소기업 제작지원사업 선정작(2016년)
- 2017 e-Learning Korea 에듀게임부문 대상 - 교육부장관상 수상(2017년)
- 2018 Seoul VRAR Expo Made With Unity WINNER(2018년)
- 2018 Seoul VRAR Expo GameContents WINNER(2018년)

제품명	Forum VR Arist of oz
기업명	㈜스튜디오코인

주요 기능

■ 장르

- 대화형 스토리텔링게임(가치판단 주제를 제공 표현의 재미, 공동창작의 의미, 창의성)

■ 체험시간

- 40~50분

■ 체험연령

- 8~16세

■ 내용

- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
  · 팀원들이 각 분기별로 제공되는 질문과 상황을 토론으로 해결하며 협동학습을 진행한다. 이를 통해 기존의 교수자에서 학습자로 이어지는 일방적인 지식의 전달이 아닌 다수의 학습자가 서로 협력하여 문제를 해결하는 과정을 체험하게 한다.
  · 청소년들에게 익숙한 소재의 스토리 사용: 오즈의 마법사 (Dorothy and the Wizard of Oz) 이야기를 소재로 스토리라인을 구성, 설계하여 사용자의 몰입도를 높였다. 오즈 스토리를 기반으로, 문학, 미술, 춤, 음악을 아우르는 다양한 창작활동을 직접 체험하면서, 공동창작의 재미와 수용성에 대한 가치를 논한다.

■ 기기구분

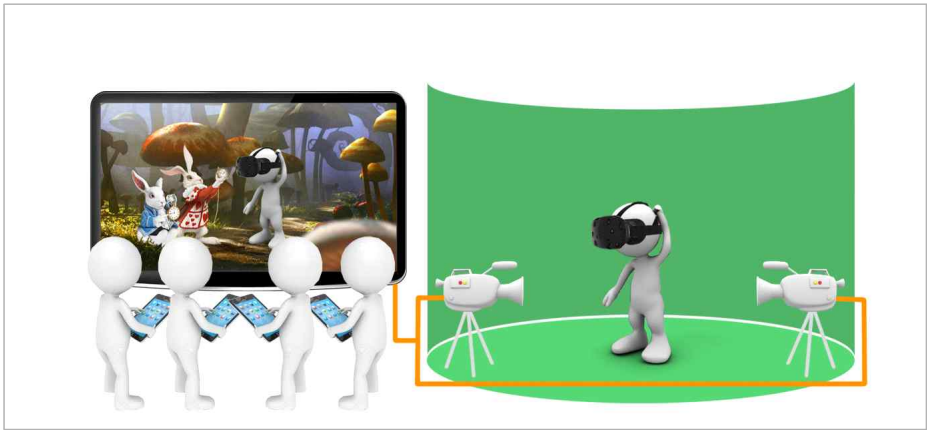
- Pc형 VIVE

특징 및 장점

■ 체험자 1인과 참가자 5~10인으로 구성된 팀원이 대화와 토론을 통해 다중이 참여하는 협동학습형 VR게임

- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
- 다중참여형 VR콘텐츠 포룸 VR을 친구들과 체험 후, 토론안건을 이해하고, 자료를 준비하여 찬반토론을 통해 자신의 생각을 정립할 수 있도록 도와줍니다. (가치판단 주제를 제공 표현의 재미, 공동창작의 의미, 창의성)

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 교육 시설에서의 토론, 토의 수업 활용(*문학, 미술, 춤, 음악 동기부여)

주요 실적

- 2019년 E-Learning 우수기업 콘테스트 콘텐츠 분야 대상 -교육부장관상 수상(2019년)
- Made With UnityKorea Award - 2020 Best Immersive(2020년)

제품명	Forum VR FRANKENSTEIN (프랑켄슈타인)
기업명	㈜스튜디오코인

주요 기능

■ 장르
- 대화형 스토리텔링게임

■ 체험시간
- 40~50분

■ 체험연령
- 8~16세

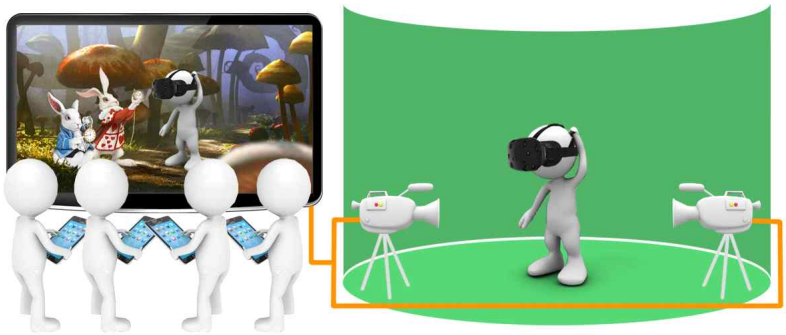
■ 내용
- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
  · 팀원들이 각 분기별로 제공되는 질문과 상황을 토론으로 해결하며 협동학습을 진행한다. 이를 통해 기존의 교수자에서 학습자로 이어지는 일방적인 지식의 전달이 아닌 다수의 학습자가 서로 협력하여 문제를 해결하는 과정을 체험하게 한다.
  · 청소년들에게 익숙한 소재의 스토리 사용: 프랑켄슈타인(FRANKENSTEIN)이야기를 소재로 스토라리인을 구성, 설계하여 사용자의 몰입도를 높였다. 빅터박사와 창조물 프랑켄슈타인의 스토리로 과학, 철학 영역의 협력활동과 가치판단을 담고 있다.

■ 기기구분
- Pc형 VIVE

특징 및 장점

■ 체험자 1인과 참가자 5~10인으로 구성된 팀원이 대화와 토론을 통해 다중이 참여하는 협동학습형 VR게임
- 참가자와 체험자가 함께, 스토리를 결정하고, 팀의 스토리를 만들어나감
- 다중참여형 VR콘텐츠 포룸 VR을 친구들과 체험 후, 토론안건을 이해하고, 자료를 준비하여 찬반토론을 통해 자신의 생각을 정립할 수 있도록 도와줍니다.
  (가치판단 주제를 제공 생명존중, 인간탐구, 과학과 윤리)

제품 구성도



제품 사진









활용 분야

- 교육 시설에서의 토론,토의 수업 활용

주요 실적

- e-learning Korea 콘텐츠부문 교육부장관상 수상
- 우수과학문화상품공모전 과학기술부장관상 수상

제품명	MR Medical Training
기업명	㈜에프앤아이

주요 기능

■ 훈련 시나리오에 상황 부여 방식의 처치 훈련

- 국내 유일 24시간 닥터헬기를 운용하는 아주대병원의 운영 프로세스 기준의 훈련체계 개발
  · 야전, 응급실 환경과 동일한 MR 환경 구현으로 실전과 같은 훈련 진행 가능

■ 대형 재해시 중증외상 처치훈련

- 대형사고 환자분류를 통한 신체사정, 처지훈련이 충족된 MR기반 교육 훈련 시나리오
  · 교관이나 통제관이 직접 팀 훈련 설정하여 중증외상 처치훈련 프로그램 시나리오 진행

■ 사전 브리핑과 디브리핑 및 이론교육

- 훈련 전 이론 교육 및 종료 후 중요사항 교육과 평가 결과 시현
  · 전반적인 훈련의 목적과 실습과정 설명, 훈련결과에 대한 디브리핑 및 중요사항 교육

특징 및 장점

■ 실증 사례 기반의 교육/훈련 프로그램

- 3,456건의 사례를 통해 개발된 MR 콘텐츠
  · 실제 중증외상 메디컬트윈 기반 DATA를 바탕으로 발생 가능한 다양한 상황의 훈련 시나리오를 활용한, 의료진 및 간호사의 교육 훈련 진행

■ 훈련 제어 시스템 (훈련 시나리오 제어)

- 1인 교육 및 팀훈련 (동시 5명) 지원
  · 교관이나 통제관이 직접 팀 훈련 설정하여 중증외상 처치훈련 프로그램 시나리오 진행

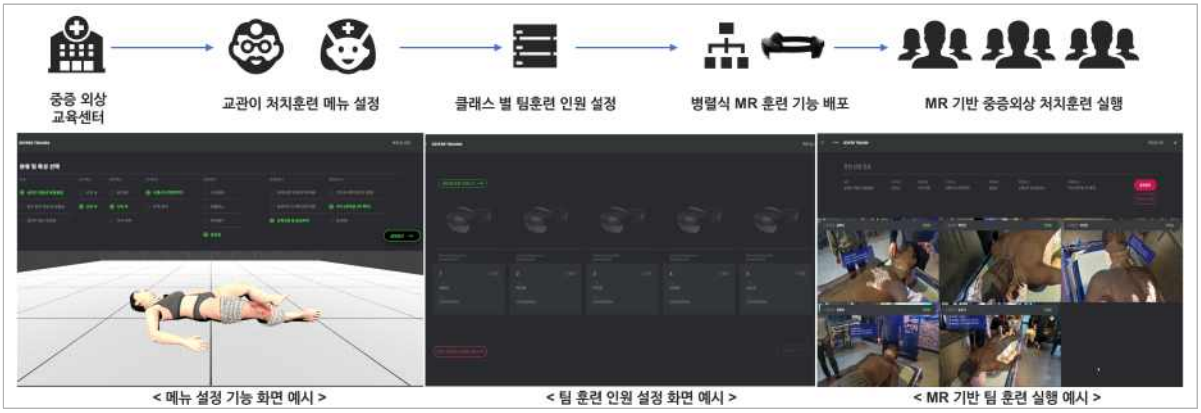
■ 다양한 가상현실 훈련기기 구성

- 환자용 훈련 마네킹과 MR 콘텐츠 간의 정합을 위한 추적 시스템 IR Marker 기술 적용
  · 실 사이즈의 마네킹, VR 디바이스(홀로렌즈2), 마네킹 추적시스템 등

제품 규격

구 분	구 분	명칭	수량
훈련 프로그램	S/W	훈련 제어 프로그램	1식
팀훈련용 장비	H/W	훈련장 및 훈련 디바이스	1식
개인용 장비	H/W	키오스크 + VR/MR 기기	1식

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 군관련 훈련 센터
  - 국군 외상센터 및 국군간호사관학교 등의 외상센터
    · 외상환자가 많은 군 특성을 고려하여 가상의 총기 환자 등의 조건을 적용하여 훈련 및 교육이 가능함
- 외상 병원 및 응급의학과 훈련 센터
  - 전국 17개 권역외상센터 및 병원의 응급의학과 및 의과 대학
    · 차량사고, 추락사고 등의 외상 환자에 대한 의료진의 교육 및 훈련이 가능함

주요 실적

- 국군간호사관학교
  - 납품예정 (2022년)

제품명	s-Crane FVR
기업명	㈜토탈소프트뱅크

주요 기능

- 가상현실 기반 크레인 운전 훈련
  - 크레인훈련시뮬레이터 s-Crane VR은 HMD의 생동감 있는 3D그래픽 뷰와 역동적인 모션 시스템, 실제 장비를 반영한 운전 조정장치를 통하여, 현장과 같은 교육 환경을 제공
  - 다양한 작업 환경에서 안전하게 훈련할 수 있으며, 교육 평가 프로그램을 제공함으로써 개개인의 운전 능력 향상 도움.
- 가상현실 기반 크레인 운전 훈련
  - 한 대의 장비로 컨테이너크레인, 야드크레인, 천장크레인, 기중기, 타워크레인 운전 훈련 가능

특징 및 장점

- 재료비 및 교육비 절감
- 가상훈련으로 안전한 교육환경 제공
- 장시간 교육 및 다중 작업자 참여 지원
- 다양한 작업시나리오 지원 및 즉시 결과 평가
- 숙련된 우수 인력 조기 확보

제품 규격

구 분	치 수	중 량
플랫폼	959[mm] x 1627[mm] x 423[mm]	70kg
운전석 및 모션시트	1054[mm] x 1014[mm] x 1257[mm]	120[kg]

제품 구성도



제품 사진




활용 분야

- 조선, 해양, 중공업, 건축, 제조업 등 크레인 사용 분야
- 공공기관 및 교육기관 교육훈련장비 활용

주요 실적

- 한국전파진흥협회 s-Crane FVR 납품(2019년 01월)

제품명	s-Drawing
기업명	㈜토탈소프트뱅크

주요 기능

- AR 기반의 입체도 보기 실습
  - 제공되는 도면을 카메라로 촬영하면 나타나는 3D 입체도를 다양한 뷰잉으로 확인
  - 3D 입체도 애니메이션 : 촬영 또는 선택한 도면을 3D입체도로 확인
  - 유사 입체도 찾기 : 도면을 촬영 또는 선택하면 나타나는 3개의 3D입체도 중 해당하는 입체도를 선택
- VR기반의 투상도 실습
  - 누락된 투상도 그리기, 도면에 치수 기입하기, 입체도 선택하기 실습등 다양한 실습 가능
- HTML5 기반의 이론콘텐츠 학습
  - 기계제도 이론 학습을 위한 콘텐츠 및 설비 제도 용접 기호 이해 실습
  - 학습 집중력 향상을 위한 사용자 인터랙션 및 몰입감을 극대화 할 수 있는 UI/UX 디자인 적용
- 기계설계 조립도 및 부품도 이해 실습
  - 자격검증 실기시험 도면의 조립도를 증강하여 각 부품의 조립과정과 동작 방법을 확인

특징 및 장점

- 투상도 영상을 촬영 후 특징점을 추출하여 해당하는 3D 입체도를 확인할 수 있는 증강현실 기반 학습 기술
- 스마트폰, PC 등 다양한 플랫폼에서 실행가능하며, 학습을 위한 콘텐츠 제공
- 투상도를 증강현실을 통해 3D 입체도로 구현하며, 학습자의 이해도를 높이고 효율적인 교육 제공
- 다국어 언어 지원(일본어, 중국어, 영어)

제품 사진



활용 분야

- 설계 제도 분야
- 기계 가공 분야
- 산업 설비 분야
- 3D 모델링 및 프린팅 분야
- 산업 디자인 분야

주요 실적

- 한국폴리텍대학 진주캠퍼스 납품(2018년 06월)
- 경남 테크노파크 납품(2019년 07월)
- 한국폴리텍대학 창원캠퍼스 납품(2019년 11월)

제품명	s-Welding AC300
기업명	㈜토탈소프트뱅크

주요 기능

- 가상현실기반 용접 훈련
  - 실제 용접과 유사하게 나타내기 위해 사실적 특수효과를 3D 모델링 하여 사용자에게 제공. 아크, 스패터, 금속재질 기반 고품질 모재 표현
  - 가시화 환경에 맞춘 용접 작업 환경 콘텐츠 제공
  - MIG, MMA, TIG 토치를 이용한 다양한 용접 및 자세 훈련 가능

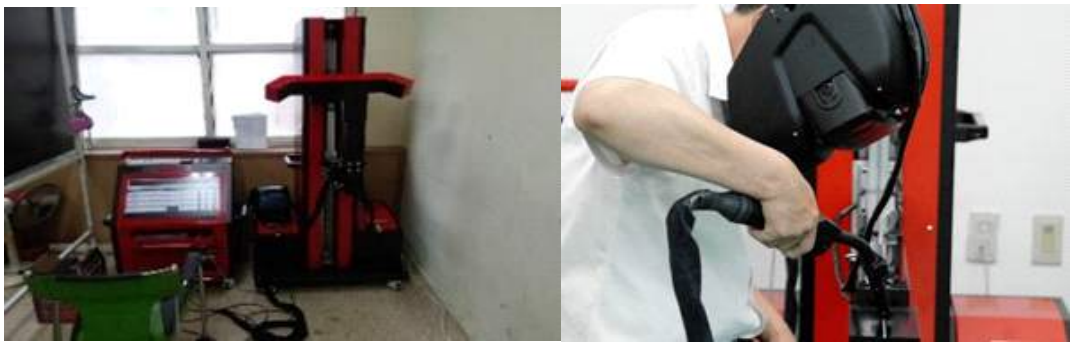
특징 및 장점

- 재료비 및 교육비 절감
- 가상훈련으로 안전한 교육환경 제공
- 장시간 교육 및 다중 작업자 참여 지원
- 다양한 작업시나리오 지원 및 즉시 결과 평가
- 숙련된 우수 인력 조기 확보

제품 구성도



제품 사진



제품 규격

구 분	치수	중량
용접 플랫폼	800[mm] x 500[mm] x 950[mm]	80[kg]
시편 거치대	870[mm] x 570[mm] x 1,810[mm]	160[kg]

활용 분야

- 중공업 플랜트, 선박 제조, 건축 등 용접 관련 제작 분야

주요 실적

- 한국폴리텍대학 진주캠퍼스 납품(2018년 06월)
- 인천해양과학고 납품(2018년 12월)
- 서울도시과학고 납품(2019년 01월)
- 경남테크노파크 납품(2019년 07월)

제품명	VR 조립공정 선행 훈련 솔루션
기업명	㈜심지

주요 기능

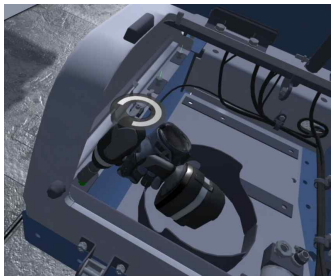
- 본 제품은 조립 및 분해(정비) 훈련 및 검증이 필요한 제조업 현장 혹은 특성화 교육기관의 실습교육을 위해 제작된 솔루션임
- 체험자는 VR을 통해 미리 완제품의 조립/분해 과정을 가이드에 따라 체험해봄으로써 제조업의 현장 실무자들은 현장 투입에 앞서 조립/분해 연습이 가능하고, 실습교육이 필요한 특성화 교육기관에서는 안전한 VR로 선행학습을 통해 사전교육이 가능함
- 본 솔루션에는 다중 참여 기능이 포함되어 있으므로, 교사와 학생, 설계자와 현장 작업자, 설계자와 정비공 등 다양한 이해관계자들이 동일한 VR 공간에 접속하여 제품에 대해 논의하거나 조립/분해 과정에 대해 설명할 수 있도록 개발됨
- 또한, 풀 바디 트래커를 적용하여 체험자가 현실에서 취하고 있는 자세를 VR 상의 가상의 인물 캐릭터를 통해 그대로 표현함으로써 현장에서 작업자가 취하는 자세를 솔루션에 접속한 모든 사람이 확인할 수 있고, 이를 통해 작업자의 신체에 무리가 가지 않으면서 조립/분해 작업이 가능한 적합한 작업 방식을 찾을 수 있도록 도와줌
- 또한, 체험자가 VR과 연동되어 있는 에디터 프로그램을 통해 직접 조립/분해순서 및 조립/분해 효과를 바꿔보면서 현장에서 적합한 조립/분해순서를 결정하는데 도움을 받을 수 있으며, 실제 현장에서 사용하는 수공구, 임팩터와 소켓을 VR 공간에 모두 구현함으로써, 작업자가 각 조립/분해 과정에서 적절한 작업 공구를 익히는 것까지 훈련이 가능함
- 뿐만 아니라 작업자의 신체와 공구, 부품 상호간의 충돌 인식 기능을 통해 새로운 설계안이나 부품 변경이 있을 때 변경안이 조립/분해하는데 문제가 없고 적절한지 VR을 통해 사전에 검증이 가능함으로써 실물 프로토타입 제작을 통해 테스트하는 과정에 소요되는 시간과 비용을 절감할 수 있음

특징 및 장점

- 소프트웨어 특징
  - 다중 참여 기능
  - 조립/분해순서 및 효과 변경 가능
  - 다음 단계 부품 표시 및 부품명, 조립/분해 위치 표시 기능
  - 작업공구(수공구, 임팩터) 구현 및 볼트 사이즈 일치 여부 인식 기능
  - 조립자 신체, 부품, 공구 간 충돌 인식 기능
- 하드웨어 특징
  - VR 상의 이미지와 연동된 실제 사물 제작
  - 풀 바디 트래커 착용을 통한 체험자 자세 반영

제품 사진







활용 분야

- 기업 및 특성화 교육기관의 훈련/교육 콘텐츠
  - 제조업 현장 신입자 혹은 공정 변경자 대상의 교육자료로 활용 가능
  - 제조업 현장에서 직관적인 작업표준서 역할 수행
  - 특성화 교육기관의 실습 전 안전한 사전 학습 가능
  - 안전사고 유형 및 현장 사고사례 체험을 통한 안전교육 자료로 활용 가능
- 검증 솔루션
  - 새로운 설계안이나 부품 적용 시 VR을 통한 사정 검증을 통해 시간과 비용을 절감 가능
  - 조립/분해 과정에 적절한 작업순서와 공구를 결정하고, 수정사항을 확인 가능
  - 조립/분해 과정에서의 작업자 자세 확인을 통한 공정 개선에 도움
- 현장 프로세스 개선
  - 현장 작업자의 공정 배분 작업에 활용 가능
  - 현장에서 요청한 설계 수정사항이 요구대로 반영되었는지 사전에 확인 가능
  - 작업현장 가기 전 해당 부품에 대한 위치, 작업견적, 방법 등 확인 도구로 활용 가능
  - 설계자들이 우선적으로 자신의 설계를 확인하는 것에 적용함으로써 오작 감소 가능

주요 실적

- ***건설기계 납품 (2020년 12월)

제품명	VR 치한 훈련시스템
기업명	㈜스코넥엔터테인먼트

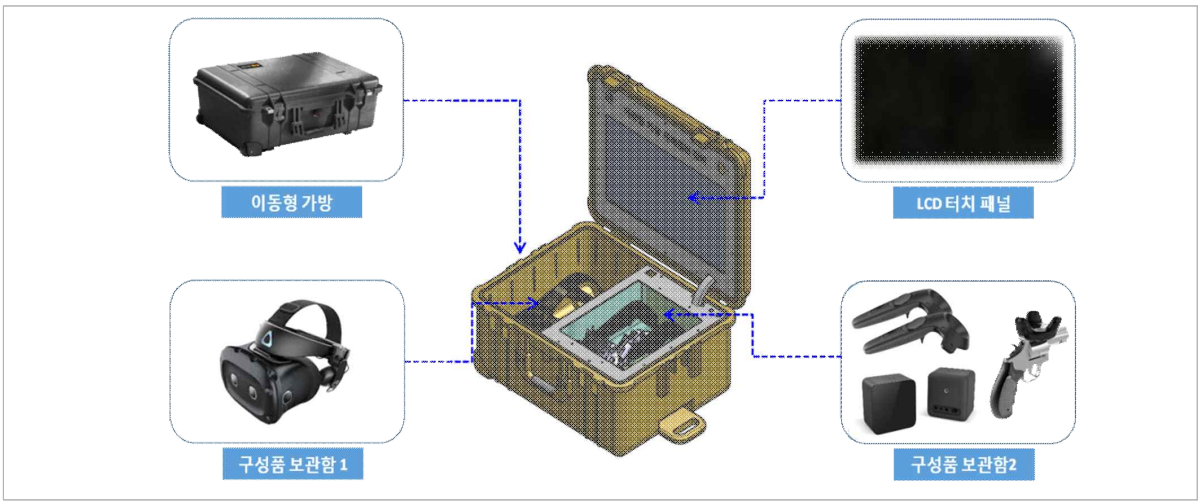
주요 기능

- 경찰 표준 VR 교육 훈련시나리오 8종 및 콘텐츠 개발
  - 상황별 멀티 시나리오를 적용하여 훈련 내용 확장
- VR기반 이동형 하드웨어 장치 및 개인 장비 PUI 조합 (권총, 테이저건, 3단봉 하드웨어 개발)
- 학습자의 행위 평가 수행 모듈 구현 및 평가 결과 산출모델 개발
- VR 교육 훈련 장비 사용
  - 담당자 교육 커리큘럼 사용자 매뉴얼 개발

특징 및 장점

- 치안현장 기반 시나리오 및 VR콘텐츠 8종 개발
  - 가정폭력, 주취 난동자 보호조치, 흉기 난동 대응, 집단폭력 대응, 집회시위 대응, 살인현장 초동 조치, 자살 기도 대처요령, 성폭력 피해자 조사
- VR기반 이동형 하드웨어 장치 및 실감형 햅틱 인터페이스 기술개발을 통한 몰입형 강화
- 치안용 음성인식학습 데이터베이스 개발 및 음성인식 엔진 인터페이스 개발
  - 경찰훈련 시나리오별 음성인식 명령어 확장 및 성능분석
- VR교육 훈련평가 시스템 개발
  - 훈련자 종합평가결과 순위 및 점수화 소프트웨어 모듈

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

- 2인 1조의 기조를 콘텐츠로 구현하여 2인이 함께 위기상황을 극복하고 협동하여 시나리오를 해결함으로써 함께 몰입할 수 있는 다중접속 콘텐츠로 활용
- 기존의 대응절차를 착안, VR콘텐츠로도 흥미롭게 접근하도록 구성하여 새로운 형태의 대응절차 교본으로 활용 가능
- 일선의 치안현장에 보급하기 위한 콘텐츠 개발을 통해 상황대처 훈련이 가능하여, 실제 사건 발생 시 안전하게 대처할 수 있는 능력을 배양함
- 신입 교육자에게 가상현실 콘텐츠로 치안현장의 위험성 학습을 통한 초동조치법, 위험성 인지 및 자기방어 기술 습득 기대

주요 실적

- 2022년 12월 현장 실증을 통한 시범 서비스 예정

제품명	VR 코딩
기업명	㈜헬로앱스

주요 기능

- ■ 초보자를 위한 블록 명령어 기반의 코딩 환경 제공
  - 전문지식이 없어도 간단한 블록 코딩으로 VR/AR 콘텐츠 제작이 가능
    - · 초중고 학생 및 일반인, 대학생 등이 활용할 수 있음
- ■ VR 및 AR 콘텐츠 제작 기능
  - VR 모드와 AR 모드, PC용 입체안경 모드 지원
    - · 태블릿, 스마트폰, PC 등에서 실행 가능
- ■ 드론 시뮬레이션 및 3D 프린팅 모델링 생성 기능
  - 3D 환경 구성 및 오브젝트 추가 기능
    - · 다양한 환경 시나리오 구축에 필요한 오브젝트와 명령어 제공
    - · 사용자 스스로 롤러코스터와 과학콘텐츠, 게임 콘텐츠 제작 가능

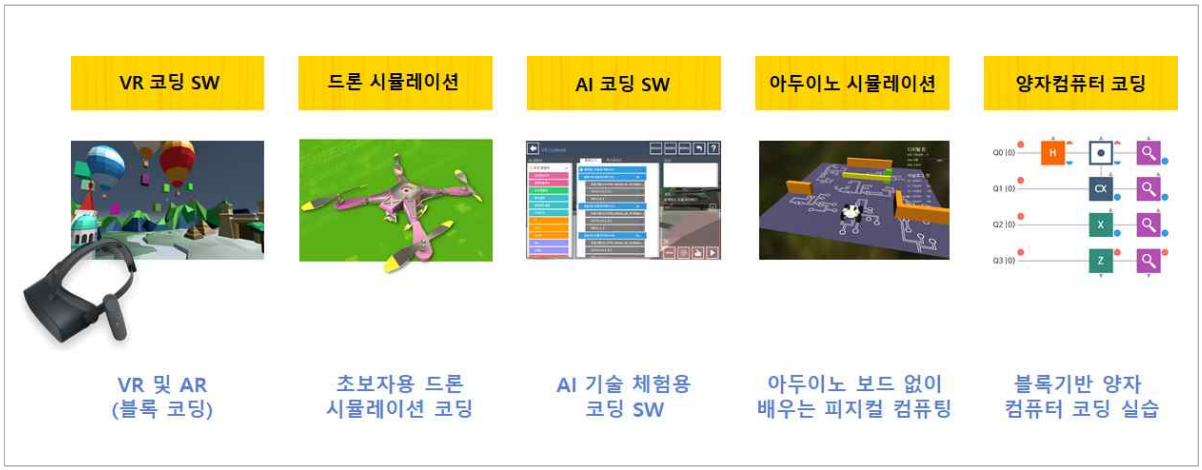
특징 및 장점

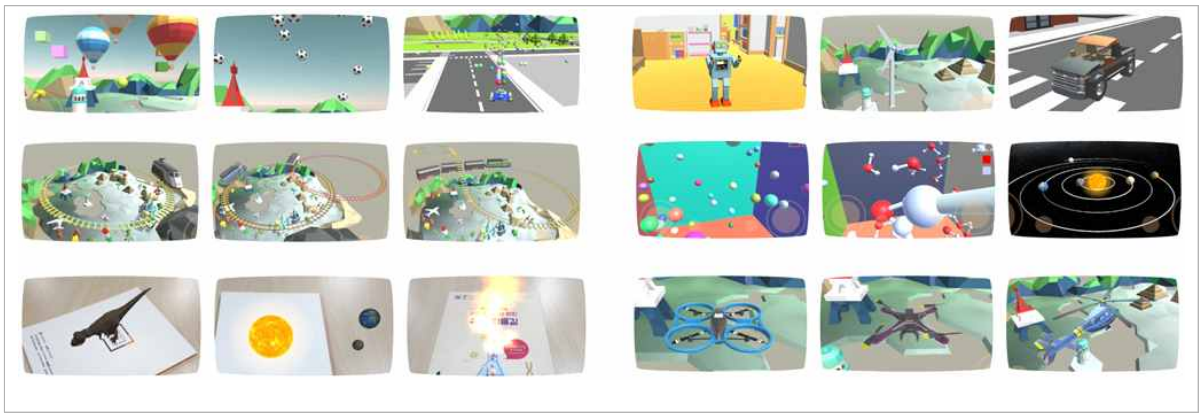
- ■ 전문지식이 없어도 간단한 블록 코딩으로 VR/AR 콘텐츠 제작이 가능
  - 사용자의 활용 수준에 맞추어 다양한 제작 기능 제공
- ■ 진로체험 및 4차산업기술 체험 교육에 활용
  - 4차산업 기술 체험 및 직업 체험 등에 활용
    - · 중학교 자유학기제, 동아리 활동, 영재반 수업에 활용 가능
- ■ 과학교과와 정보교과 콘텐츠 개발 가능
  - 디지털 교과서 콘텐츠 개발 가능

제품 규격

구 분	PC	태블릿/스마트폰	VR 기기
실행 환경	윈도우, 맥	안드로이드, iOS	KT Super VR 오큘러스 퀘스트2 AR 글래스 홀로렌즈2

제품 사진





활용 분야

- 4차산업기술 체험교육 및 진로체험 교육

주요 실적

- 서울교육청, 인천교육청, 경기교육청, 대구교육청, 경북교육청 교사연수
- KB국민은행, 넷마블 사회공헌 교육 활용
- 한국잡월드, 경기도경제과학진흥원 교구 활용
- 한국기계연구원, 과천국립과학관 교육용 VR 콘텐츠 제작
- 국내 1,000여개의 교육기관에서 활용

제품명	VR 화재 진압 훈련시스템
기업명	㈜스코넥엔터테인먼트

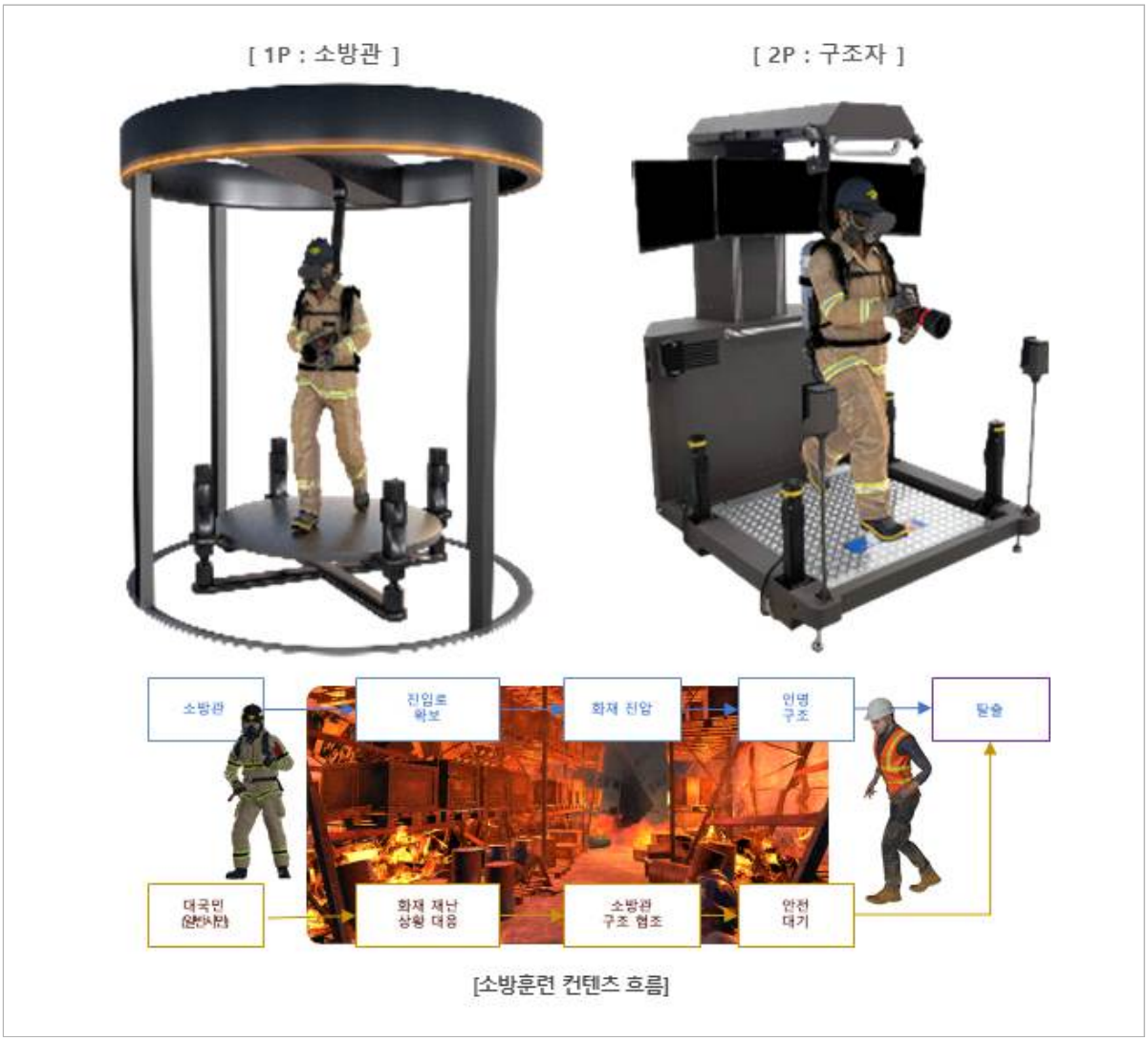
주요 기능

- 전문 소방 매뉴얼 기반 시나리오
  - 실제 발생한 화재 상황을 재구성하여, 화재 상황별 대응 매뉴얼과 지침을 반영하는 협동 훈련 시나리오 개발
- 소방 화재 대응 및 대피 훈련 VR콘텐츠
  - 시나리오를 확장하여 보다 실감나는 콘텐츠 구성
  - 소방대원과 일반인이 화재 현장을 탈출하는 2인 멀티 콘텐츠
- 실감형 소방 장비
  - 실제 소방 도구와 유사하게 구현, 적용하여 몰입감을 증대시켰으며, 장비 조작에 반응하여 VR콘텐츠에서 실시간으로 시각화 구현
- 모션 플랫폼 이용한 소방 실감/협업 훈련
  - VR콘텐츠와 연동한 정밀한 모션 구현을 통해 실제 움직임보다 효율적인 공간 활용 가능

특징 및 장점

- 전문적인 훈련 시나리오에 기반한 소방훈련 콘텐츠
  - 2인 멀티 협력 컨텐츠로 화재 진압 및 대피 시나리오를 포함한 복합 훈련 콘텐츠를 제공
  - 소방관은 화재 현장에서 초기 화재 대응 및 대피 역량 강화 가능
  - 소방훈련에서 발생할 수 있는 다양한 위험 요소 감소, 비용 절감, 훈련의 효율성 제고 가능
- 소방훈련 하드웨어
  - 실제 사용하는 소방 장비와 비슷하게 제작된 컨트롤러를 사용할 수 있도록 사실적인 인터페이스를 구성한 훈련을 통해, 훈련자에게 화재 현장 환경과 교육 훈련의 효과를 극대화 시킴
  - 모션 플랫폼 바닥의 진동과 기울어짐을 활용하여 연동한 콘텐츠의 시나리오 상황에 따라 상호작용이 가능한 콘텐츠의 체험이 가능하고, 가상현실 몰입도를 높여 활동도가 높음

제품 구성도



[소방훈련 컨텐츠 흐름]

활용 분야

- 실제 화재 시 현장 지휘 및 상황 대처 능력을 향상하기 위한 효과적인 VR 훈련콘텐츠 개발을 통해 일선의 현장에 보급 및 교육 자료로 활용 가능

주요 실적

- 2020년 10월, 한국건설안전박람회 참가

제품명	VR기반 사격 교육훈련체계
기업명	㈜요요인터렉티브

주요 기능

- 군용 사격 가상 훈련 시스템 (사격 결과 카운팅 데이터 적용, 순간 이동 가능)
- 모의 총기와 콘텐츠의 연동 가능, 가상 현실 기반 다자간 훈련 구축 예정

제품 사진



활용 분야

- 국방 분야 LVC, 사격 교육

주요 실적

- 공군사관학교 스페이스챌린지 참가 (2019년 10월)

제품명	XR 분대모의 훈련시스템
기업명	㈜스코넥엔터테인먼트

주요 기능

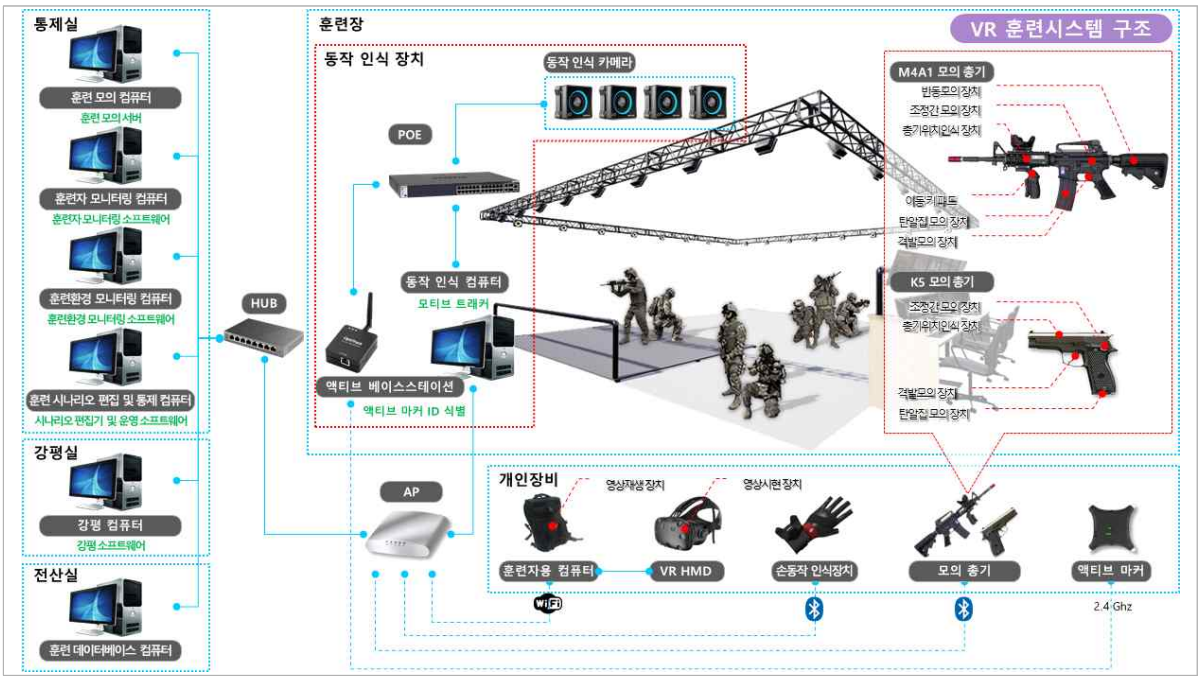
- Hybrid 이동방식 훈련
  - 훈련자의 실제 이동으로 가상공간의 훈련자 캐릭터가 이동하는 워크스루(Walk Through) 이동방식과 훈련자가 제자리에서 콘트롤러를 사용하여 이동하는 로코모션(Locomotion)의 두 가지 이동방식 지원
- 대규모 워크스루(Walk Through) 훈련 공간
  - 15m x 15m의 대규모 훈련공간을 제공하여 최대 8인이 동시에 훈련이 가능
- 체감화 장비
  - 실제 총기의 제원과 유사한 모의 총기와 권총을 제공
  - 훈련자 동작을 인지하여 가상공간에 실시간으로 표현할 수 있는 카메라 및 마커 장비 제공
- 시나리오 에디터
  - 훈련 사전에 시나리오를 편집하여 다양한 훈련을 제공할 수 있는 시나리오 에디터 제공
- 운영/강평 시스템
  - 훈련의 진행 및 종료는 물론이고 훈련 중 실시간 이벤트를 적용할 수 있고, 훈련 종료 시 훈련에 대한 데이터 기록 및 사후관리가 가능한 강평 시스템 제공

특징 및 장점

- Hybrid 방식 지원
  - 실 훈련공간 이상의 넓은 공간을 활용할 수 있는 VR모의훈련의 경우 이동 콘트롤러를 활용한 로코모션(Locomtion)형태의 훈련과 실제 훈련자의 움직임과 이동을 인식하는 워크스루(Walk-Through) 형태의 훈련을 혼합하여 다양한 모의훈련이 가능
- 강력한 시나리오 편집기 제공
  - 시나리오 편집기를 제공하여 훈련자의 시작 위치 변경은 물론이고 지능형 NPC의 추가배치 및 위치 변경 가능
  - 또한 주/야간 변경 및 각종 기상현상 (눈, 비, 안개 등)을 적용하여 같은 훈련이라도 다양한 환경 상황 제공을 통해 훈련자가 매번 새로운 훈련이 가능하도록 지원
- 다중 협력 훈련체계
  - 멀티플레이 시스템 구축으로 훈련자들이 체감화 장비를 통해 실시간으로 상호 인터랙션이 가능한 협력 훈련체계 구축

- 훈련 강평 시스템
  - 훈련 강평 시스템을 제공하여 모의훈련을 마친 후 훈련 결과에 대해 리뷰, 분석, 평가를 수행하여 보다 효율적인 훈련을 실시할 수 있도록 객관적인 강평이 가능하며, 이러한 훈련 기록을 데이터화 하여 특정 기간 훈련 수준에 대한 흐름을 파악하는 것이 가능
- 대규모 훈련공간 제공
  - 실 훈련이 가능한 15m x 15m의 대공간 제공으로 VR 가상훈련 시 최대 8인이 동시에 다양한 모의훈련이 가능

제품 구성도



활용 분야

- 군사 훈련콘텐츠 경험을 바탕으로 전쟁 소재의 가상현실 게임 시장으로 확장 가능
- 개발 기술을 기반으로 일반 교육 및 산업 훈련은 물론 VR 테마파크 산업의 진출 등 다양한 국내외 가상훈련 콘텐츠 시장으로의 확장 가능

주요 실적

- 2020년 11월 이순신 방위산업전 참가 (온라인 전시 부스)
- 2020년 11월 육군 M&S 국제학술대회 참가 (온라인 홈페이지)
- 2023년 5월 연구 개발 최종보고 및 완료 예정

제품명	XR 화학사고 대응 훈련시스템
기업명	㈜스코넥엔터테인먼트

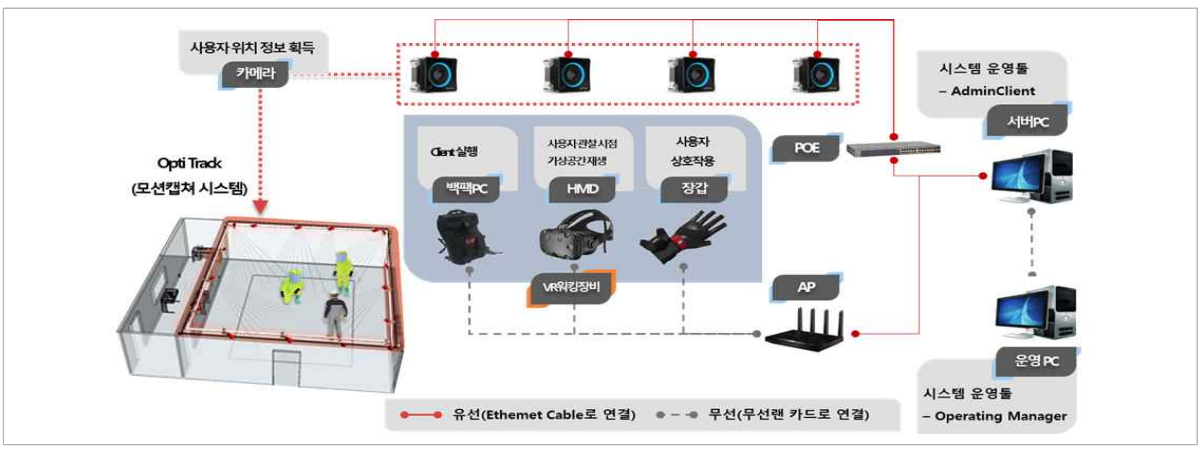
주요 기능

- 화학사고 대응 훈련 콘텐츠
- 사실적 환경 제공으로 전문적인 훈련이 가능하며, 표준화된 매뉴얼에 따른 훈련 평가시스템 제공
- 사고 대응 훈련을 위한 1인용 시스템과 다중 사용자 협업 훈련을 위한 멀티 워크스루 시스템 (Multi - Walk Through System)
- 유해물질(액체형, 기체형) 누출사고 대응 협업 훈련시스템

특징 및 장점

- 국내외 누출사고 사례 및 가상현실 교육 훈련 사례 조사를 통해 유형 선정
  - 화학물질안전원, CSB, RISCAD 등 사고 사례 조사
- 공간기반 체감형 VR기술 적용
  - 3D가상공간을 실공간과 정합 할 수 있도록 획득한 공간 정보를 통해 3D엔진과 연동
  - 실사이즈를 매칭하여 가상현실 공간을 제작, 실감 콘텐츠를 연동하고 공간 내 인터랙션 기술을 적용
- 체감 형태의 VR워킹 어트랙션 공간 내에서 활용할 수 있는 UI/UX기술을 설계하여, 화학물질 취급시설에서의 누출사고 시나리오와 가상공간의 특성에 따라 사용자의 역할 및 인터랙션 방향을 고려하여 편리하게 적용할 수 있는 UI/UX 방법을 적용
- 원활한 훈련 프로그램 운영을 위해 운영자의 사용 편의성, 목적성에 기반한 훈련 평가 시스템 인터페이스 설계 및 평가 환경 구축

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

- 화학 누출사고 대응 훈련에 적용
- 기본 4인 1조의 훈련방식으로 협업을 지원하며, 상호 간의 역할을 바꾸는 롤플레잉 개념 도입을 통해 각 분야 별 훈련 가능
- (재난 및 안전 훈련 분야 활용) 실제 공간에 임의의 가상 상황을 연출하여 재난 대응 및 안전 훈련 체험을 실시할 수 있는 실감 가상 재난 대처 및 안전 훈련 서비스에 활용
- (모의 전투 훈련 분야 활용) 기존의 가상환경에서 수행하는 국방, 경찰 전투, 침투 훈련을 확장하여 실제와 가상의 실습 환경으로 꾸며진 실내 환경에서 진행하는 실감 훈련 서비스에 적용 가능
- (체감형 테마파크 분야 활용) 사용자의 고정밀 실시간 추적 기술과 가상 객체 복원 기술개발을 통하여, 실사와 가상이 혼용된 체감형 가상현실 콘텐츠를 게임 및 테마파크에 적용 가능

주요 실적

- 2021년 현재 화학물질안전원 교육 실습에 활용 중

제품명	간호사 직무 훈련 VR KIT
기업명	㈜삼우이머션

주요 기능

- 고위험군 신생아 간호 과정을 교육할 수 있는 VR 솔루션입니다. 기본과정과 심화과정으로 나뉘어져 있어, 보다 체계적인 간호 교육을 받을 수 있는 솔루션입니다.

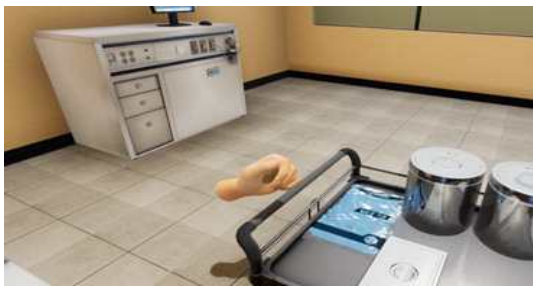
특징 및 장점

- 실제 간호학과 학생들이 실습하는 장비의 비용이 많이 나가는 편으로, 실습 장비를 대체할 수 있는 솔루션입니다. 간호학과 교수의 자문을 통해 만들어진 VR 솔루션입니다.

제품 사진









활용 분야

- 전국 간호학과에서 이용가능, 현재 다양한 시나리오로 추가작업 중

주요 실적

- 경상대학교(2019년)

제품명	교육 / 훈련
기업명	한국가상현실㈜

주요 기능

- 가상공간 체험 환경 제공
  - 고퀄리티 3D Object 사용
    · 현장의 업무프로세스나 특정 산업군의 메커니즘을 시뮬레이터로 구현
    · 요청에 최적하는 시나리오 및 시뮬레이터 구동방식 제안
- 다양한 컨트롤러 지원
  - HMD, 키보드, 마우스, 게임 컨트롤러, 동작인식 등
- Web 연계
  - 교육, 실습, 평가 진행 가능

특징 및 장점

- 다양한 산업현장 VR 구축 가능
  - 가상현실 기반의 직무훈련 시뮬레이터 제공을 통한 고위험 산업현장의 교육 부담 축소
- 효율적인 교육 및 체험
  - 가상현실 기반의 직무훈련 시뮬레이터 제공

제품 사진



활용 분야

- 고위험 직군의 교육/훈련 분야
  - 전기설비, 배전작업 등을 가상공간 시뮬레이터로 구현하여 통해 위험성 배제

주요 실적

- 인천국제공항공사 납품(2020년 9월)
- 한국전기안전공사 납품(2020년 8월)
- 한국전력 전력연구원 납품(2017년 6월)
- 한국전력 인재개발원 납품(2016년 12월)

제품명	메가사인(MEGASIGN)
기업명	㈜메가플랜

주요 기능

■ 선박 비상탈출사인과 증강현실의 융합
- 선박 내부 비상탈출 표지판에 MEGASIGN APP을 실행하여, 스마트폰으로 비추면 해당 층의 비상탈출로 정보가 3D 애니메이션으로 증강하여 탈출로 정보를 제공함

■ AI 개발 과제
- 비상 탈출로 확인
  · 단순 사전 입력된 탈출로 안내가 아닌, 현 위치를 분석하여 가장 가까운 탈출로 제공
  · AI를 활용, 현재 화재 발생 지점을 파악하고, 가장 가까운 경로에 화재를 감지하여, 우회 탈출로 정보를 제공함
- 주변 인명 확인 가능
  · 주변 일정 거리에 있는 인원 파악이 가능하도록 하여, 위급 시 생존자를 확인할 수 있음

■ 안전장비 3D 시뮬레이션 증강
- 소화기, 소화전 등 안전장비 사용법을 게임 콘텐츠로 체험하여 쉬운 습득 도모
  · 소화기를 스마트폰으로 비추면, 일정 거리에 화재가 발생하는 장면이 보이고, 실제 장비 사용법 영상을 증강하여, 소화기의 기능 및 유효거리 등을 습득할 수 있음

특징 및 장점

■ 선박에 대한 소비자 신뢰도 제고
- 여객선 안전에 대한 우려가 많은 선원과 승객에게 선박 안전에 대한 신뢰성을 제공함

■ 선박 선원 교육 콘텐츠 제공
- 선박 안전교육 고도화
  · 복잡한 선박 구조와 통일되지 않는 선박 사인은 선원들에게 조차 혼란을 야기함
  · 점차 무인화되고 있는 선박 시장은 상주 선원 수 역시 감소함을 의미함. 선박에 상주하지 않는 선원들에게도 빠른 교육 및 선박 구조 습득을 가능하도록 함

■ 구조 활동 효율성 제고
- 선박 구조에 낯선 구조대원, 의료진, 군인 등 구조 인원이 구조 시 경로 안내 및 생존 인원 파악이 가능하여 구조 활동의 효율성을 높임

■ 당사 보유 선박 관련 기술 및 경력
- 조선 엔지니어링이 특화된 당사는 ISO 9001 인증을 비롯, 증강현실을 이용하는 비상 경로 안내 방법 및 포함하는 전자 장치' 특허를 출원하였음. 또한, '증강현실을 이용하는 비상 경로 안내 장치 및 비상 경로 안내 시스템' 특허를 출원, 올해 1월에는 피난구용 축광 유도 표지에 대한 한국소방산업기술원 KFI 성능 인증을 획득함

■ 선박에서 건물로 사업영역 확대 가능

- 복합 쇼핑몰, 주상 복합 등 대규모 건물에서도 적용 가능

· 해당 기술은 선박뿐만 아니라 점차 규모가 커지고 대형화되고 있는 각종 쇼핑몰 등 건물에도 적용 가능하여 시장 성장성이 높음.

제품 구성도

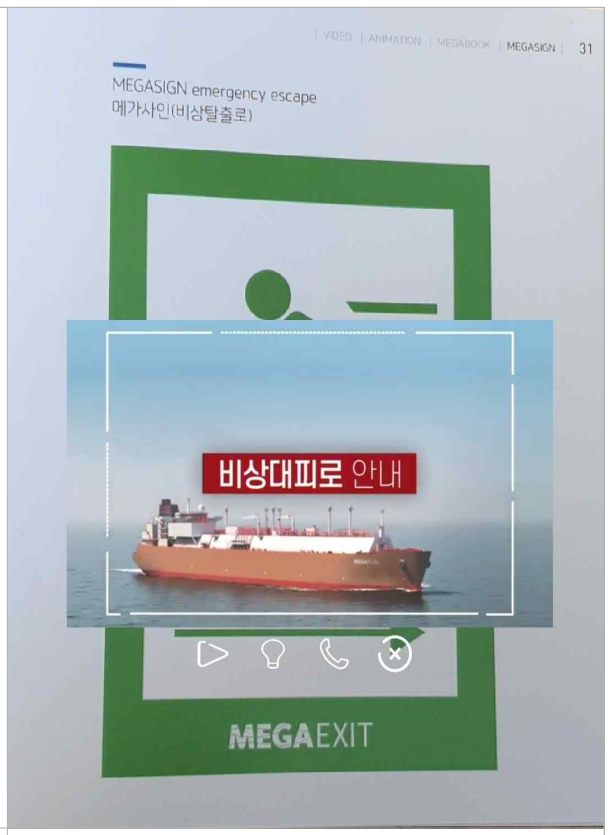


MEGSIGN APP 이미지

제품 사진



APP 실행 전



APP 실행 후(증강)

제품 규격

구 분	개발 플랫폼	AR SDK	용량
MEGASIGN	안드로이드	MAXST	100MB
	IOS(개발 예정)		

주요 실적

■ MEGASIGN 디자인 선정

- 삼성중공업 납품(2020년 9월)
  · 2021년 삼성중공업 전 선박 추진 계획

제품명	메타뷰 리모트
기업명	㈜익스트리플

주요 기능

- MetaVu Remote는 확장현실(XR:Extended reality) 및 WebRTC 기반 양방향 영상통신을 이용하여 각종 산업현장의 '현장 작업자'와 '원격 전문가' 간의 실시간 커뮤니케이션 및 협업을 도와주는 서비스로 직관적이며, 최적화된 커뮤니케이션을 제공합니다.
- MetaVu-Remote를 이용하게 되면 고객 및 기업 원격지 현장의 엔지니어링 문제를 전문가가 이동 없이 원격지에서도 마치 현장에 같이 있는 것처럼 현장 엔지니어의 시선으로 현장을 실시간으로 보면서 음성은 물론 문자를 통하여 커뮤니케이션이 가능합니다. 또한, 증강현실 화살표(포인트), 드로잉을 통해 말로 설명하기 힘든 엔지니어링 문제를 정확하게 찍어서 직관적으로 지시 및 커뮤니케이션이 가능합니다.
- 또한, 현장 작업자의 이해를 쉽게 도와줄 수 있도록 전문가가 보유한 이미지, 영상, PDF, 3D 매뉴얼 등을 보낼 수 있어 보다 빠른시간 안에 문제를 해결하여 기업의 출장으로 인한 시간 및 비용절감, 직원의 전문역량 확대 및 출장 절감 시간에 타업무를 할수 있어 인당 업무 효율 및 생산성이 향상됩니다.
- 또한, 해외 엔지니어의 국내 출장으로 인한 고가의 엔지니어링 컨설팅 비용을 획기적으로 절감 할 수 있습니다.

특징 및 장점

- 화면공유
  - 고품질 영상 서비스 기술 제공
  - BWE(BandWidth Estimation) 엔진 탑재
- AR 원격지원
  - 영상 일시정지
  - 일시정지 영상에 화살표 그리기
  - 일시정지 영상에 선 그리기
- 음성 채팅
  - 고객과 전문가의 원활한 커뮤니케이션을 위한 음성 채팅
- 실시간 AR 출력(Opt.)
  - 고객의 이해를 돕기 위한 실시간 AR 출력 기능 확장 가능

제품 사진



활용 분야

- 제조 생산공정 현장
  - 설계 및 현장 설치 애로/상태 등 협의/점검
  - 제조현장에서 문제를 해결할 수 있는 지식을 현장 기술자에게 제공
- 시설/기계 등 유지보수, A/S
  - 현장 유지보수가 필요한 다양 한 환경
  - 경험이 많지 않은 현장 A/S기사 또는 고객이 전문가의 도움으로 빠른 문제해결 가능
- 교육/의료/건설/치안 등
  - 협업을 통한 전문지식 확장 및 지식 전달/교육
  - 의료 수술, 건설시공, 경찰 현장 출동/감식 등 원격지의 전문가의 도움을 통한 협업 증진

제품명	미니특공대 안전교육 VR
기업명	㈜스토익엔터테인먼트

주요 기능

- 내용 구성
  - 초등 안전 생활 교과서를 기준으로 VR 콘텐츠 구성: 안전 생활 주제에 맞는 미니특공대 영상으로 재구성하여 재미 요소 극대화
  - 보건복지부 교육 자료로 검증된 학습 내용 개발 및 현직 초등학교 교사의 내용 검수
- 누리과정 및 초등교과를 토대로 안전 생활 교육 주제 “10가지 선정”
  - 화재 예방, 화재 대처, 지진 대피, 약물의 필요성고 위험성, 금연, 안전한 보행, 교통법규, 유괴사고 대처, 유인전략 대처, 성폭력 예방

특징 및 장점

- 기대 효과
  - 시청률 1위, 어린이들에게 친숙한 미니특공대를 VR로 구성, 학습의 몰입도 높임
- 미니 특공대 IP를 활용
  - EBS 키즈 채널 중 주간 7.5% 시청률(1위), TV와 VOD 통합 700만 뷰 돌파
  - 글로벌 11개국 언어로 현지화, 유튜브 6억 뷰(월 2천만 뷰), 중국 OTT 59억 뷰 달성 등, 국내외 콘텐츠 시장에서 영향력이 확인된 글로벌 정상급 키즈 IP
- 컨트롤러로 상호작용
  - VR공간에서 게임 형식으로 문제를 해결하도록 콘텐츠 구성
  - 아이들의 참여를 통해 안전 문제해결, 이를 통해 성취감을 느끼도록 유도
  - 제스쳐를 통한 Interaction : 제시되는 동작을 행동하여 문제해결
  - 퍼즐 맞추기 : 나열되는 퍼즐 조각들의 순서를 맞춰 문제해결
- VR로 학습한 내용을 정리/마무리해주는 미니특공대VR 안전 생활 교육 책자를 함께 구성
  - 학습한 안전교육 내용을 책자로 구성, 스티커를 붙이는 구성으로 쉽고 편하게 이용 가능
  - 참여한 아이들이 학습한 내용을 확인할 수 있도록 활용 가능

제품 규격

구 분	장비
HMD	Oculus Go, 기어 VR , 피코, DPVR, Vive 사용가능
동시제어	DPVR의 경우, 30대 동시제어 가능

제품 구성도

주 제	학습목표
화재예방	화재 예방에 필요한 주의 사항 학습
화재 대처	화재 발생 시 대처 요령 학습
지진 대피	지진 발생 시 대피 요령 학습
약물의 필요성과 위험성	올바른 약물의 복용 방법 학습
금연	흡연의 위험성과 간접 흡연 대처 방법 학습
안전한 보행	상황에 따른 안전한 의상 및 보행 방법 학습
교통법규	안전한 횡단보도 건너기 및 대처 요령 학습
유괴사고 대처	유괴사고 발생 시 대처 요령 학습
유인전략 대처	유인전략 및 위험사항 발생 시 대처 요령 학습
성폭력 예방	성폭력 예방 방법 및 대처 방법 학습

제품 사진







활용 분야

■ 안전 생활 교육시 시청각 자료로 활용

- 성폭력 및 아동학대 예방교육", "실종유괴의 예방방지교육", "약물의 오남용 예방교육", "재난대비 안전교육", "교통안전교육"의 5대 항목의 의무교육시 활용

주요 실적

■ 가상현실 스포츠실 설치사업에 기기와 콘텐츠 패키지 형태로 공급 (2019년)

- 청양 가남초등학교, 음성 평곡초등학교, 통영 제석 초등학교, 서울 수유초등학교

■ 민간 기업

- 삼지애니메이션 유튜브 채널 영상공급 (2018년)
- 인도네시아 발리 KOVEE VR 파크에 공급 (2019년)
- 구미 금오랜드에 공급 (2019년)
- LG U+ VR/AR 공급 (2020년)

■ 장애인 실감 콘텐츠 드림존에 기기/콘텐츠 공급 (2021년)

- 화성오산, 광주 특수교육 지원센터, 충북교육청, 경남교육청 특수교육원

제품명	버추얼 안전 체험관 Virtual Safety VR
기업명	㈜스튜디오코인

주요 기능

- 체험시간
  - 40~50분
- 체험연령
  - 7세~성인
- 내용
  - 여러 가지 안전장비의 사용법과 재난 상황 시 대피요령을 배운다.
- 재난존
  - 자연재난을 간접 체험하고 대피요령을 실습함
    - 지진 : 강도 3/5/7의 지진체험 및 행동요령
    - 태풍 : 대중소형의 태풍 체험 및 행동요령
- 실습존
  - 필수안전장비 사용법을 배우고 실습함
    - 소화기 사용하기, 심장자동충격기 사용하기, 화재용 마스크 착용하기, 구명조끼 입기
- 학습존
  - 대중교통시설에 설치된 안전장비 및 비상시 탈출구를 찾는 방법을 학습함
    - 응급상황 발생 시의 신고방법, 안전장비 찾기, 비상탈출구 찾기, 안전사고 방지 요령
- 추모존
  - 국내에서 일어난 대형 재난들을 알아보고 안전의 중요성을 인지함
    - 1994년 성수대교 붕괴사건, 1995년 삼풍백화점 붕괴 사건등.
- 기기구분
  - PC형 VR VIVE, 독립형 VR VIVE FOCUS, OCULUS QUEST

특징 및 장점

- 여러 사람이 동시에 학습할 수 있음 (1~4인)
- 4개의 존으로 구성되어, 안전에 대한 개념부터 훈련까지 모두 포괄하고 있음
- 소화기, 심장 자동충격기, 화재용 마스크, 구명조끼 등의 필수 안전장비 사용법을 배우고 실습할 수 있음
- 지진, 태풍의 자연재난을 간접 체험하고 대피 요령을 익힐 수 있음

제품 사진







활용 분야

- 학교, 도서관
  - 학생들에게 수업에 응용
- 전시 박람회
  - 방문하는 다수에 서비스할 수 있다.

주요 실적

- 한국콘텐츠진흥원 제작지원 선정작(2017년)

제품명	산업 시설, 재난 비상 대응 직무 훈련 VR KIT
기업명	㈜삼우이머션

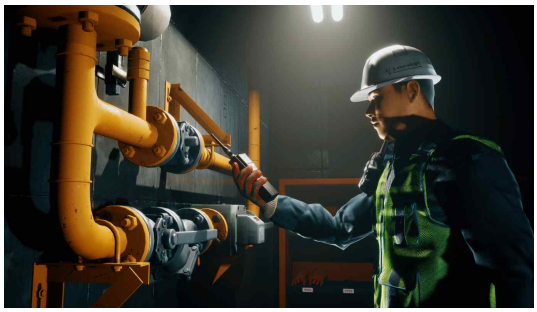
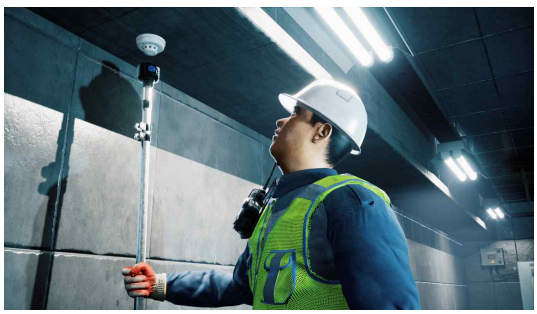
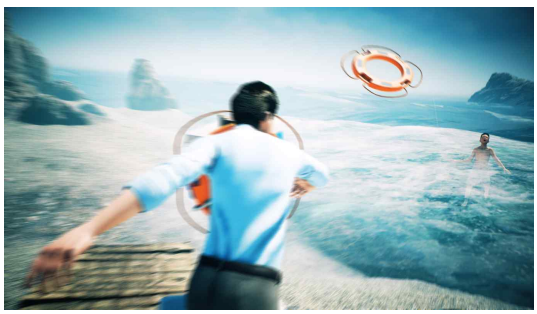
주요 기능

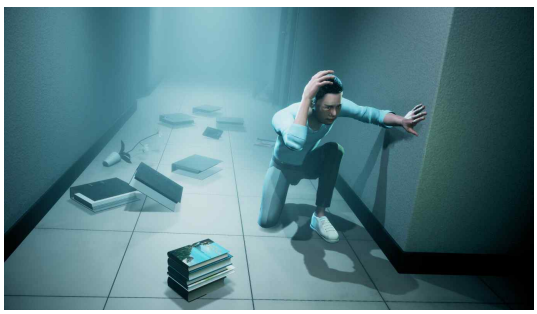
- 건축물 안전을 위한 전기, 소방, 기계, 건축과 태풍, 지진, 화재 수중 및 수상 활동과 관련된 재난 비상사태 시 취해야 하는 행동에 대한 내용을 VR로 교육할 수 있습니다.

특징 및 장점

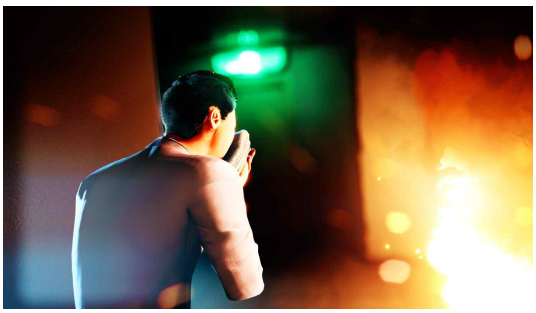
- 실제로 접해볼 수 없는 사고현장을 VR로 생생하게 체험할 수 있으며, 재난 비상사태 시 취해야 하는 행동에 대한 내용을 인지할 수 있습니다.

제품 사진







활용 분야

- 남녀노소 불문하고 활용가능, 기초적인 시설 및 재난 대응 직무 훈련 VR로 학교나 기관 어디서나 활용가능

주요 실적

- KYWA 한국청소년활동진흥원(2020년)

제품명	선박 고전압 직무 훈련 VR KIT
기업명	㈜삼우이머션

주요 기능

- 선박 내부의 고전압장비의 진공차단기 교체 작업 절차와 유의사항은 VR로 교육받을 수 있는 솔루션입니다.

특징 및 장점

- 실제 관련 교육생들이 직접 사용하고 있으며, 위험한 고전압장비를 가상현실로 쉽게 배울 수 있는 VR입니다. 평가모드가 따로 있어, 교육생들의 평가 또한 가능합니다.

제품 사진



활용 분야

- 고전압장비를 수리하는 기술자 혹은 선박과 관련한 업무를 보는 모든 사람에게 활용가능

주요 실적

- 해양대학교

제품명	선박 해상생존, 소화훈련 VR KIT
기업명	㈜삼우이머션

주요 기능

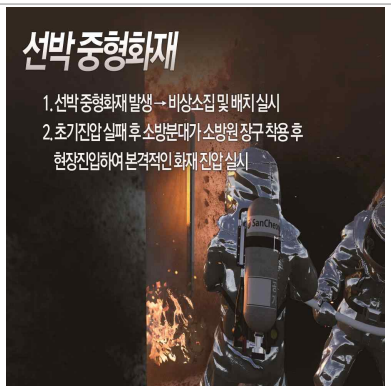
- 선박에서 일어나는 해상사고에 대한 대비와 화재 상황에 대비한 훈련을 VR을 통해 할 수 있습니다.

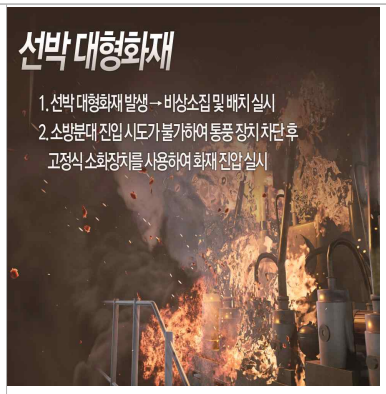
특징 및 장점

- 5명이 한번에 멀티미디어 형태로 참여할 수 있는 VR입니다. 또한, VR장갑을 사용해 조작이 가능하여 편리하고 보다 발전된 VR입니다.

제품 사진











활용 분야

- 해상관련 기업이나 공공기관에서 활용가능

주요 실적

- 서남해권 종합안전비상훈련장(2020년)

제품명	세이프라인
기업명	㈜엠라인스튜디오

주요 기능

■ 위험성평가 VR
- 산업현장에서 일어날 수 있는 사고 위험 요소를 제한시간 안에 찾아보는 위험성평가 VR
  · 산업현장 위험성평가 10종 : 화기작업(용접·산소절단기), 중장비작업(타워크레인·이동식크레인), 전기작업(분전반·고속절단기), 밀폐작업(내부공간·외부공간), 굴착작업(포크레인), 고소작업(비계발판)

■ 안전사고체험 VR
- 실제 사건 기반의 스토리를 적용하여 사고의 원인부터 발생 순간까지 재해자 시점으로 경험하는 VR
  · 산업현장 시네마틱 안전사고체험 5종 : 고소작업(추락), 운송작업(충돌), 화기작업(화재), 전기작업(감전), 크레인작업(낙하물)

■ 안전사고체험 + 위험성평가 VR
- 산업현장에서 가장 빈번히 일어나는 주요 사고를 체험하고 위험요소까지 체크해보는 VR 안전교육 콘텐츠
  · 산업현장 사고체험 8종 : 고소작업(추락), 적재작업(협착), 운송작업(전복), 고소작업(낙하물), 밀폐작업(질식), 전동기구작업(감전), 도로작업(충돌), 용적작업(화재)

특징 및 장점

■ 상표 등록 (제40-1672415호)

■ 재현 교육이 불가능한 산업현장 안전사고를 생생한 VR로 가상 체험

■ 산업현장에서 발생하는 재해요소를 가상현실에서 체험, 학습함으로써 사고를 사전에 예방

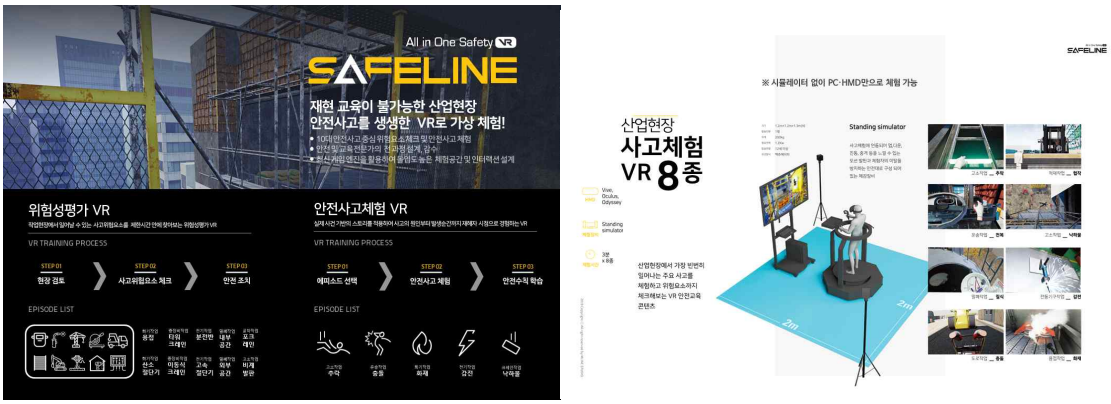
■ 기타 산업 현장 교육에 필요한 콘텐츠를 맞춤형으로 제작 가능
- 직무교육이 필요한 현장(반도체 공정 등) 고가의 장비를 사전 체험, 교육 진행할 수 있도록 맞춤 제작함으로써 교육 및 작업 효율 증대

■ 다양한 직무 분야에 맞는 직무용 콘텐츠 개발을 통해 각 직무별 특화된 체험 가능

제품 규격

구 분	세이프라인
체험시간	각 3~5분 내외
디바이스	HMD PC SET, Mobile
지원언어	한국어 · 일본어 · 영어

제품 사진



활용 분야

- 건설, 제조업 등 산업 재해 발생률이 높고 재해 발생이 예상되는 산업 현장
- 생산 공정, 반도체 공정 등 전문 직무 안전 교육을 필요로 하는 산업 현장

주요 실적

- 한국시설관리공단 납품 (2020년 11월)
- 옵티머스 시스템 납품 (2020년 11월)
- 메이덴샤(일본) 납품 (2020년 10월)
- 삼성물산 납품 (2020년 2월)
- 한국소방안전원 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 한국중부발전 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 대구경북과학기술원 납품 (2019년 12월)
- LG전자 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 한국화학물질관리협회 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 대우조선해양 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 현대중공업 VR 체험장 납품 (2019년 12월)
- 삼척화력발전소 납품 (2019년 8월)
- 한국남동발전 VR 체험장 납품 (2019년 1월)
- 서울교통공사 반포역 시민안전 VR 체험관 납품 (2018년 2월)

제품명	스쿨VR-안전교육
기업명	㈜스튜디오코인

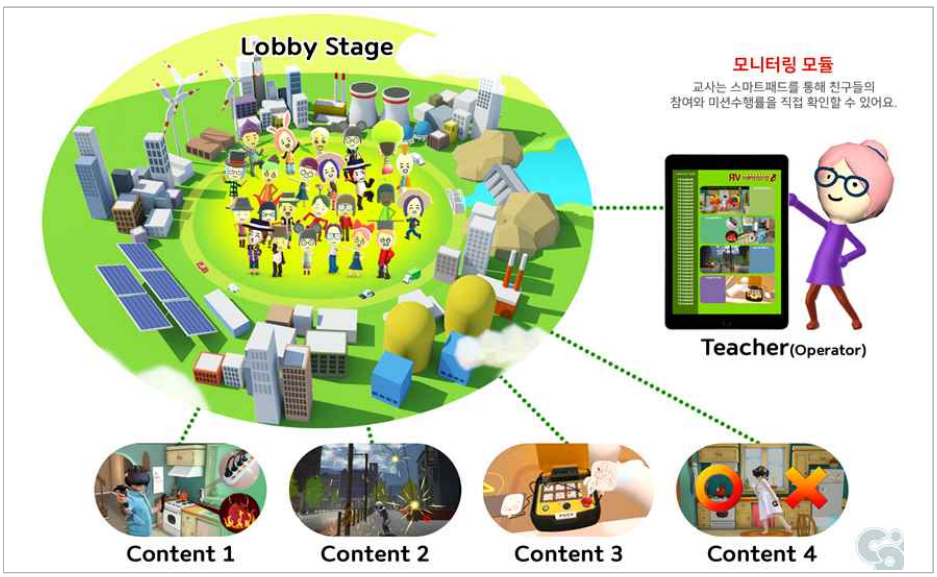
주요 기능

- 체험시간 : 제한없음
- 체험연령 : 8세이상
- 내용
  - VR체험을 통해 화재 예방방법과 대피방법을 학습
    - · 전기화재 예방 : 집안에서 일어나기 쉬운 전기안전 관련 화재예방법을 익혀요
    - · 소화기 실습 : 소화기 사용방법을 익혀요
    - · 화재 대피 : 건물 내 화재가 일어난 긴급한 상황에서 대피방법을 익혀요
    - · 자동심장충격기 실습 : 자동심장충격기 사용방법을 익혀요
    - · 태풍 체험 : 태풍의 강도를 가상 체험하며, 대피법 익히기
    - · 지진체험 : 지진의 강도를 가상 체험하며, 대피법 익히기
    - · OX퀴즈 : OX퀴즈를 풀며 체험한 내용을 확인
- 기기구분 : 독립형 VR, 오큘러스Go, 피코

특징 및 장점

- 독립형VR을 사용하는 다중참여형 모델로, 스마트패드 교사용 통제 모듈을 통해 30인 클래스 수업가능, 참여자들의 참여하는 모습이나 미션 수행률을 직접 확인할 수 있다.
- 체험중심교육의 인프라가 부족한 교육현장에, 안전교육 7대 표준안에 입각한, 재난에 특화된 체험형 콘텐츠

제품 구성도



제품 사진







활용 분야

- 교육시설에서의 안전교육
- 사내 안전교육

주요 실적

- 2018년 광주정보문화산업진흥원 제작지원 선정작(2018년)

제품명	아동 체험형 실시간 모션 체어 연동 XR 시뮬레이션
기업명	유디포엠㈜

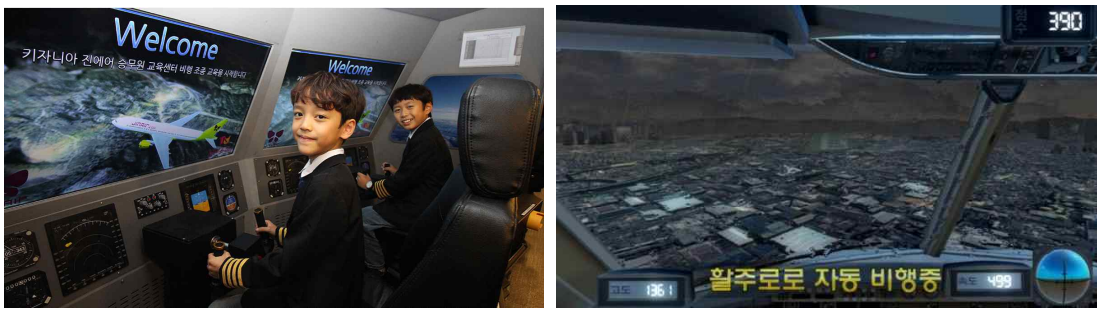
주요 기능

- 승무원 교육센터 시뮬레이터 - 조종사
  - JIN AIR 항공사의 보잉기를 가상으로 조종하며 이·착륙과 운행의 전과정을 체험해 볼 수 있는 비행 시뮬레이터
  - 갑작스러운 기상 변화나 위기 상황에 대처할 수 있는 판단력 향상 및 모의 비행 훈련 가능

특징 및 장점

- 게이트 출발 - 활주로 이동 - 이륙 - 비행 - 비행경고/초기화 - 착륙 실제 비행 운행 과정으로 구성되어 있음
- 목적기 선택, 날씨변환, 돌발상황(고도/속도/자세계 불능)에 대응 할 수 있는 비행 자유도 포함

제품 사진



[그림] 아동 체험형 실시간 모션 체어 연동 시뮬레이터 실행화면

활용 분야

- 게임·엔터테인먼트분야의 가상·증강현실 체험서비스 분야
  - 아동 체험교육, VR게임, VR테마파크 등

주요 실적

- '키자니아 JIN AIR VR 시뮬레이션 납품 서울-부산'

제품명	엘리베이터, 에스컬레이터 직무 훈련 VR KIT
기업명	㈜삼우이머션

주요 기능

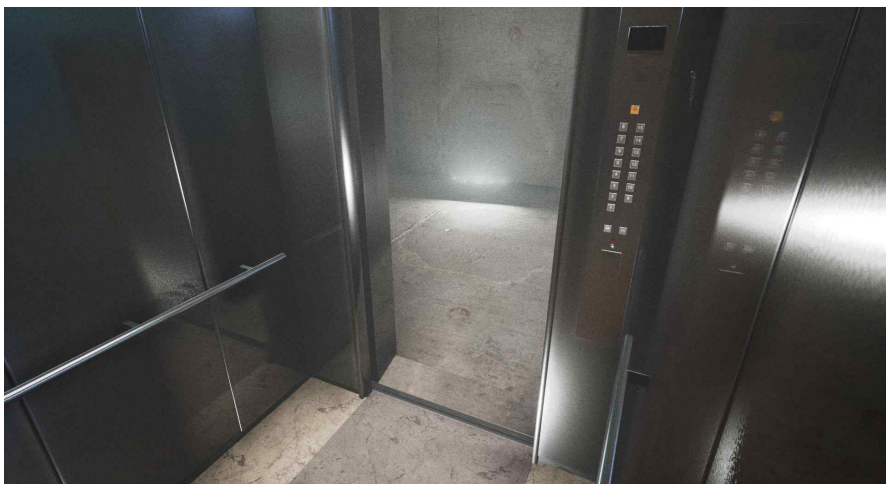
- 엘리베이터와 에스컬레이터 교육생이 다양한 실습을 할 수 있으며, 게임적 요소를 적용해 흥미 유발 및 반복학습으로 교육효과 증대가 가능합니다. 교사(인스트럭터)모드로 교육생 학습 지도 통제 가능하며, 시나리오 선택이 가능한 솔루션입니다.

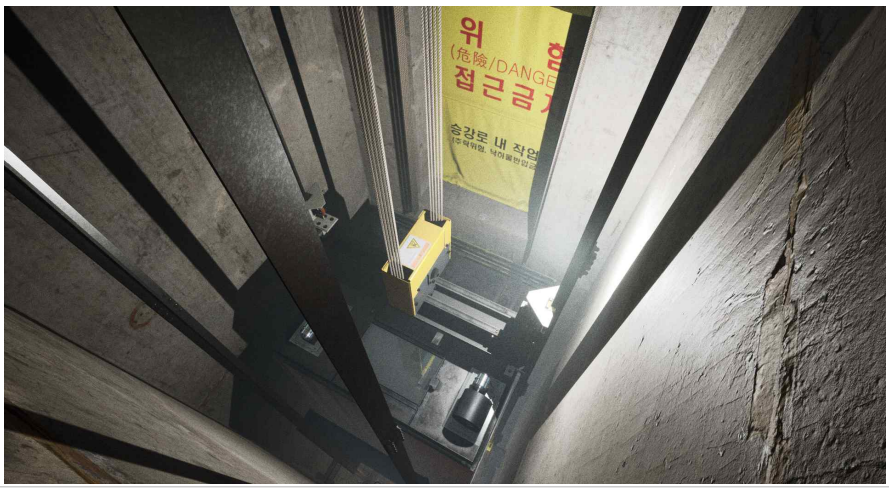
특징 및 장점

- 엘리베이터와 에스컬레이터의 다양한 설치, 점검과정을 VR로 배울 수 있습니다. 실제 엘리베이터, 에스컬레이터와 거의 동일하게 제작된 모델링을 통해 제작된 VR로 실제현장에 들어와 있는 느낌을 나타냅니다.

제품 사진







활용 분야

- 엘리베이터, 에스컬레이터 설치 업체에서 활용가능

주요 실적

- 한국승강기안전공단 인재개발원(2020년)

제품명	원격 교실 교육을 위한 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠
기업명	유디포엠㈜

주요 기능

■ 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠

- 학습자의 증강현실(AR) 장비를 교재를 비추는 것만으로도 자동으로 교육 콘텐츠가 재생되며, 몰입감, 상호작용, 지능화의 실감 콘텐츠 특성이 들어간 기존 ICT 시장과 교육 시장을 크게 변화시키고 신규 시장을 창출할 수 있는 파괴적 혁신기술
- 교과 교육 정보를 디지털 데이터로 저장해 놓고 사용자가 필요할 때, 현장에서 증강현실 기기로 교과 내용에 비추면 그 해당 교과 내용의 콘텐츠가 증강현실로 보이는 형태

특징 및 장점

■ 초저지연 인터랙션 콘텐츠

- 기존 VR·AR 콘텐츠의 제작 파이프라인 상에서는 초저지연 인터랙션 콘텐츠 제작을 위한 기술 적용을 제시하지 못했으며 제한된 소수 인터랙션 파라미터의 단순 활용함으로써 사용자 인터랙션 만족도를 반영하지 못함.
- 기존에 존재하는 교육 강의 또는 커리큘럼을 증강현실(AR)을 활용하여 특징인 몰입감, 상호작용, 지능화를 결합하여 증강현실(AR) 교육 콘텐츠에 적용할 예정임

제품 사진



[그림] 원격 교실 교육을 위한 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠



[그림] 원격 교실 교육을 위한 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠 실행화면

활용 분야

■ 학교를 포함한 모든 교육·훈련기관

- 학교, 훈련기관, 기업교육

주요 실적

■ 'VR·AR 인터랙션 기술 구현을 위한 3D 콘텐츠 리소스 제작 및 환경 구현 실증 콘텐츠 개발'

- EBS 납품 (2020년 12월)

제품명	유무선 다중접속 VR 시스템
기업명	㈜에이에스티홀딩스

주요 기능

- 최대 20명이 동시 접속하여 동일한 가상 콘텐츠를 체험할 수 있는 기능 제공
- 다중 사용자 간 상호작용 지원
  - 동일한 가상 공간에 다수의 사용자가 동시 접속하여 협업 진행 가능

특징 및 장점

- 다자 협업형 가상교육·훈련 시스템
  - 다수의 훈련자가 동일한 가상 콘텐츠에 접속하여 인터렉티브한 체험 및 교육 진행 가능
- 교육·훈련의 시·공간적 범위 확대
  - 현실 공간에서 체험하기 어려운 고위험·고대가성·고비용·체험불가 상황을 가상현실로 구현하여 시·공간의 제약없이 체험 가능

제품 사진



활용 분야

- 교육·훈련 분야 : 다수에게 교육 및 훈련을 동시 진행 필요한 산업 전 분야에서 활용 가능
- 행사 및 전시 분야 : 다수의 관람객에게 서비스나 사업을 소개하고자 하는 전시·행사 분야

주요 실적

- 2020년 02월 한·세계은행 코리아 이노베이션 위크 한국수자원공사 부스 전시
- 2019년 11월 한·아세안 스마트시티페어, 부산 에코델타 스마트시티 착공식 전시
- 2019년 09월 부산 국제 물포럼 전시
- 2020년 09월 월드 스마트시티 엑스포 부산 에코델타 스마트시티 홍보관 전시
- 2020년 09월 국회 물순환 전시회 한국수자원공사 부스 전시

제품명	인공지능 가이드 AR 조립 솔루션
기업명	㈜심지

주요 기능

- 본 제품은 노동집약적 제조업 현장 혹은 특성화 교육기관의 실습교육을 위해 제작된 솔루션임
- AI(인공지능)을 통해 조립/분해 도면을 학습하고, 부품의 형태와 종류를 인식하게 함으로써, 작업순서 및 작업위치를 스스로 인지함
- 이렇게 AI를 통해 학습된 모듈을 증강현실 기술이 적용된 스마트 글라스를 활용하여 작업자가 바라보는 실제 부품 위에 조립공정에 따라 해당 순서와 위치를 정확하게 알려줌
- 증강현실 기술 적용을 위해 태블릿 PC나 핸드폰을 사용하지 않고, 스마트 글라스를 활용함으로써, 작업자는 두손을 자유롭게 조립/분해 작업에 사용할 수 있다는 장점이 있음
- 또한, AI를 활용하여 도면의 각종 기호를 포함한 읽는 방법을 학습시킴으로써, 도면의 종류나 형태가 변하더라도 바로 현장에 적용이 가능하다는 장점을 가지고 있음
- 본 솔루션을 활용하면 해당 공정의 전문가가 아니더라도 바로 실전에 투입될 수 있어 기업 입장에서는 인건비를 절감할 수 있으며, 교육용 자료로도 활용할 수 있음
- 순서나 위치를 정확하게 알려줌으로써 작업시간을 단축할 수 있으며, 사람이 하는 작업이다보니 발생할 수 있는 실수를 미연에 방지함으로써 불량률 감소를 이뤄낼 수 있음
- 또한, AI를 활용하여 최종 조립/분해 결과물을 평가함으로써, 누락된 부분 및 잘못된 부분을 빠르게 파악하고 보완할 수 있음

특징 및 장점

- 소프트웨어 특징
  - AI 기술을 통한 CAD 도면 인식 기능
  - AR 기술을 활용한 조립순서 및 조립 위치 알림 기능
  - 전체 조립에 소요된 시간 확인 및 진행률 표시 기능
  - AI 기술을 활용한 조립 완료 제품 검수 기능
- 하드웨어 특징
  - 스마트 글라스 적용을 통한 양손의 자유로움

제품 사진



활용 분야

- 기업 및 특성화 교육기관의 훈련/교육 콘텐츠
  - 제조업 현장 신입자 혹은 공정 변경자 대상의 교육자료로 활용 가능
  - 현장 초보자의 작업 가이드로 활용 가능
  - 특성화 교육기관의 실습 전 안전한 사전 학습 가능
- 기업 이윤 증가
  - 초보자도 현장 투입이 가능해짐으로써 숙련공 채용 인건비 감소
  - 작업속도 향상으로 인한 효율성 증가
  - 불량률 감소로 인한 제품 경쟁력 향상
- 품질 개선
  - AI를 활용한 조립 완제품 검수 가능
  - 안전점검 현장, 설비점검 등에 활용 가능

주요 실적

- *** 선박 배전반 제조사 납품 예정

제품명	중장비 시뮬레이터 PC형
기업명	㈜심지

주요 기능

- 본 제품은 굴착기 및 지게차 자격증 취득을 위한 실기연습을 위해 제작된 시뮬레이터임
- 흥미위주의 게임용 중장비 애플리케이션과는 달리, 본 시뮬레이터는 실물 장비 조작과 거의 동일한 난이도로 설정되어 있으며, 훈련결과는 실제 굴착기, 지게차 면허시험의 실격 및 감점요인이 적용된 '채점 시스템'을 제공하고 있음
- 시험규정에 따른 실격처리 사항과 감점요인을 경고메시지로 알려주며, 이를 통해 자신의 중장비 운용능력에 대한 총괄적인 평가를 받을 수 있음
- '연습모드'에서는 훈련상황에 맞는 내레이션을 출력하고, 경고사항을 음성 및 텍스트로 제공함. 또한, 시간제한이 없어서 습득해야 할 내용을 놓치지 않고 반복적으로 학습할 수 있음
- '시험모드'에서는 실제 면허시험과 같이 제한시간이 있으며, 실격 및 감점 리스트와 함께 시험의 합격/불합격 여부를 판정해 알려줌
- 또한, 한 명의 교사가 다수의 학생들을 교육할 수 있도록 로그인 및 IP관리 시스템을 탑재함

특징 및 장점

- 전체적인 특징
  - 교육부장관상 수상 제품
  - GS인증 1등급 획득 제품
  - 소프트웨어 특허 보유
- 소프트웨어 특징
  - 실제 면허시험장 환경과 동일하게 제작
  - 실제 면허시험의 감점 및 실격 기준과 동일한 최신 채점 기준 탑재
  - 연습모드와 실전모드 제공
  - 음성 및 그래픽 가이드 제공으로 자기주도적 훈련 가능
  - 시점 전환 버튼을 통해 사각지대 없이 훈련 가능(전방, 좌·우측 앞바퀴, 좌·우측 뒷바퀴)
  - 로그인 시스템 및 관리자 페이지를 통한 훈련자 관리 기능
- 하드웨어 특징
  - 레버, 페달, 기어, 핸들 등 실제 중장비와 동일한 형태 및 위치로 제작(자체 설계 및 제작)
  - 굴삭기의 안전레버, RPM 다이얼, 지게차의 레버박스 자체 제작 및 구현
  - 안전벨트 착용 여부 채점시스템 연동
  - 모든 하드웨어 분채도장 처리 및 방청(녹 방지) 처리

제품 사진



활용 분야

- 자격증 취득용
  - 중장비 자격증을 취득하려는 응시생의 시험훈련용
  - 중장비 운행자격의 법률 강화로 의무 실습교육 수료 혹은 자격증 취득이 필요한 실무자
- 현장 실무 교육용
  - 특성화 교육기관의 중장비 관련 수업 교육 도구
  - 중장비 자격증 소지자의 현장 투입 전 실무 교육용
  - 교사 없이 스스로 훈련이 가능하도록 설계되어, 비대면 자기주도적 학습용 도구로 활용

주요 실적

- 대전군수사령부, 육군공병학교 외 3곳 납품 (2016년 12월)
- 대구공업대학교, 공병단 외 5곳 납품 (2017년 9월, 12월)
- 고양, 춘천 등 군부대 외 9곳 납품 (2018년 5월, 7월, 8월, 9월, 10월, 12월)
- 남양주공고, 충남서산공고, 전북진안공고 외 6곳 납품 (2019년 5월, 8월, 10월)
- 농업기술센터, 울산중장비학원 외 13곳 납품 (2020년 1월, 3월, 6월, 8월, 11월, 12월)
- 구미대학교, 산림과학고, 파주중장비학원 외 10곳 납품 (2021년 2월, 3월)

제품명	중장비 시뮬레이터 VR형
기업명	㈜심지

주요 기능

- 본 제품은 굴착기 및 지게차 자격증 취득을 위한 실기연습을 위해 제작된 시뮬레이터임
- 흥미위주의 게임용 중장비 애플리케이션과는 달리, 본 시뮬레이터는 실물 장비 조작과 거의 동일한 난이도로 설정되어 있으며, 훈련결과는 실제 굴착기, 지게차 면허시험의 실격 및 감점요인이 적용된 '채점 시스템'을 제공하고 있음
- 시험규정에 따른 실격처리 사항과 감점요인을 경고메시지로 알려주며, 이를 통해 자신의 중장비 운용능력에 대한 총괄적인 평가를 받을 수 있음
- HMD 착용을 통해 실제 운전하는 것과 동일한 시야각 확보 및 시각적 정보를 습득할 수 있으며, 좌석 내부에 진동 모션기기를 부착하여 실제와 같은 떨림을 느낄 수 있음
- '연습모드'에서는 훈련상황에 맞는 내레이션을 출력하고, 경고사항을 음성 및 텍스트로 제공함 또한, 시간제한이 없어서 습득해야 할 내용을 놓치지 않고 반복적으로 학습할 수 있음
- '시험모드'에서는 실제 면허시험과 같이 제한시간이 있으며, 실격 및 감점 리스트와 함께 시험의 합격/불합격 여부를 판정해 알려줌
- 또한, 한 명의 교사가 다수의 학생들을 교육할 수 있도록 로그인 및 IP관리 시스템을 탑재함

특징 및 장점

- 전체적인 특징
  - GS인증 1등급 획득 제품
  - 소프트웨어 특허 보유
- 소프트웨어 특징
  - 실제 면허시험장 환경과 동일하게 제작
  - 실제 면허시험의 감점 및 실격 기준과 동일한 최신 채점 기준 탑재
  - 연습모드와 실전모드 제공
  - 음성 및 그래픽 가이드 제공으로 자기주도적 훈련 가능
  - HMD에 의한 헤드트래킹(머리움직임 감지) 기능으로 실제 캐빈 탑승감 제공
  - 로그인 시스템 및 관리자 페이지를 통한 훈련자 관리 기능
- 하드웨어 특징
  - 레버, 페달, 기어, 핸들 등 실제 중장비와 동일한 형태 및 위치로 제작(자체 설계 및 제작)
  - 굴삭기의 안전레버, RPM 다이얼, 지게차의 레버박스 자체 제작 및 구현
  - 안전벨트 착용 여부 채점시스템 연동
  - 출력에 따른 엔진 소음 및 좌석 진동 구현(강도조절, 가변저항)
  - 모든 하드웨어 분채도장 처리 및 방청(녹 방지) 처리

제품 사진



활용 분야

- 자격증 취득용
  - 중장비 자격증을 취득하려는 응시생의 시험훈련용
  - 중장비 운행자격의 법률 강화로 의무 실습교육 수료 혹은 자격증 취득이 필요한 실무자
- 현장 실무 교육용
  - 특성화 교육기관의 중장비 관련 수업 교육 도구
  - 중장비 자격증 소지자의 현장 투입 전 실무 교육용
  - 교사 없이 스스로 훈련이 가능하도록 설계되어, 비대면 자기주도적 학습용 도구로 활용

주요 실적

- **납품완료**
  - 대전군수사령부 외 2곳 납품 (2018년 8월)
  - 육군종합군수학교 외 2곳 납품 (2019년 8월)
  - 영동인터넷고, 육군종합군수학교 외 12곳 납품 (2020년 2월, 4월, 6월, 11월, 12월)
  - 창원문성대, 구미정보고 외 7곳 납품 (2021년 1월, 2월, 3월)
- **납품예정**
  - 고양 군부대 납품예정 (2021년 5월)

제품명	중장비 시뮬레이터 멀티모니터형
기업명	㈜심지

주요 기능

- 본 제품은 굴착기 및 지게차 자격증 취득을 위한 실기연습을 위해 제작된 시뮬레이터임
- 흥미위주의 게임용 중장비 애플리케이션과는 달리, 본 시뮬레이터는 실물 장비 조작과 거의 동일한 난이도로 설정되어 있으며, 훈련결과는 실제 굴착기, 지게차 면허시험의 실격 및 감점요인이 적용된 '채점 시스템'을 제공하고 있음
- 시험규정에 따른 실격처리 사항과 감점요인을 경고메시지로 알려주며, 이를 통해 자신의 중장비 운용능력에 대한 총괄적인 평가를 받을 수 있음
- 지게차는 총 5개, 굴착기는 총 4개의 앞·뒤로 설치된 대형 모니터를 통해 실제 중장비 운전에 필요한 시야각을 모두 확보할 수 있으며, 높게 설정된 좌석 높이로 실제 중장비 운전 시와 같이 내려다보는 시야각을 현실감 있게 제공함
- '연습모드'에서는 훈련상황에 맞는 내레이션을 출력하고, 경고사항을 음성 및 텍스트로 제공함 또한, 시간제한이 없어서 습득해야 할 내용을 놓치지 않고 반복적으로 학습할 수 있음
- '시험모드'에서는 실제 면허시험과 같이 제한시간이 있으며, 실격 및 감점 리스트와 함께 시험의 합격/불합격 여부를 판정해 알려줌
- 또한, 한 명의 교사가 다수의 학생들을 교육할 수 있도록 로그인 및 IP관리 시스템을 탑재함

특징 및 장점

- 전체적인 특징
  - 소프트웨어 특허 보유
- 소프트웨어 특징
  - 실제 면허시험장 환경과 동일하게 제작
  - 실제 면허시험의 감점 및 실격 기준과 동일한 최신 채점 기준 탑재
  - 연습모드와 실전모드 제공
  - 음성 및 그래픽 가이드 제공으로 자기주도적 훈련 가능
  - 주변을 병풍처럼 둘러싼 대형 모니터로 몰입도 있는 훈련 가능
  - 로그인 시스템 및 관리자 페이지를 통한 훈련자 관리 기능
- 하드웨어 특징
  - 지게차는 5개, 굴착기는 4개의 전·후방 대형 모니터를 통해 실제와 동일한 시야 제공
  - 좌석을 높게 설치하여 실제 중장비를 조종할 때와 동일하게 내려다보는 시야각 구현
  - 레버, 페달, 기어, 핸들 등 실제 중장비와 동일한 형태 및 위치로 제작(자체 설계 및 제작)
  - 굴삭기의 안전레버, RPM 다이얼, 지게차의 레버박스 자체 제작 및 구현

- 안전벨트 착용 여부 채점시스템 연동
- 터치모니터 설치를 통해 직관적인 콘텐츠 조작 가능
- 출력에 따른 엔진 소음 및 좌석 진동 구현(강도조절, 가변저항)
- 모든 하드웨어 분채도장 처리 및 방청(녹 방지) 처리

제품 사진



활용 분야

■ 자격증 취득용
- 중장비 자격증을 취득하려는 응시생의 시험훈련용
- 중장비 운행자격의 법률 강화로 의무 실습교육 수료 혹은 자격증 취득이 필요한 실무자

■ 현장 실무 교육용
- 특성화 교육기관의 중장비 관련 수업 교육 도구
- 중장비 자격증 소지자의 현장 투입 전 실무 교육용
- 교사 없이 스스로 훈련이 가능하도록 설계되어, 비대면 자기주도적 학습용 도구로 활용

주요 실적

■ **납품완료**
- 남해대학교 외 2곳 납품 (2020년 10월)

■ **납품예정**
- 의정부공업고등학교 납품예정 (2021년 4월)

제품명	중장비 시뮬레이터
기업명	㈜이노시뮬레이션

주요 기능

■ 중장비시뮬레이터는 가상현실 기술을 적용하여 안전하고 몰입도 높은 교육환경을 제공하며, 훈련 효과를 향상시킵니다. 실제 중장비 조작 부품을 사용하고 실제와 동일한 실감형 교육훈련을 구현합니다.

특징 및 장점

■ 교육훈련 시나리오
- 다양한 훈련모드 선택 기능 구현
- 실제 중장비 차량 조작 기능 연습 구성
- 시나리오 확장 기능

■ 실시간 시뮬레이션 소프트웨어
- 하드웨어 연동 모듈 제공
- 차량 동역학 모듈 제공
- 영상, 모션 동기화 모듈 제공

■ 가상현실 모델링 및 데이터베이스
- 실시간 영상엔진 및 이벤트 관리
- 미션 수행을 위한 가상작업 공간
- 실제 작업 현장 구현으로 현실감 극대화

제품 규격

구 분	기본	프리미엄	비고
가로	800	2000	고객 요구사항 반영
세로	1250	1250	
높이	1750	1750	

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 교육훈련
  - 건설현장, 직무교육, 직업교육 등 다양한 교육콘텐츠를 통한 중장비 교육훈련 제공
- 연구개발
  - 중장비 시스템 연구개발, 무인 환경, 원격 주행 플랫폼 개발 등 다양한 연구 및 검증

주요 실적

- 교육용 굴삭기 시뮬레이터(납품완료 : 21년 01월)
- 건설기계용 휠로더 개발(납품완료 : 20년 04월)
- 교육용 가상훈련 콘텐츠 개발(납품완료 : 19년 09월)
- 교육훈련용 지게차 시뮬레이터 개발 (납품완료 : 18년 12월)
- 연구용 건설기계 시뮬레이터 (납품완료 : 17년 04월)

제품명	XR 메타버스 교육 솔루션 클래스브이
기업명	㈜페이크아이즈

주요 기능

■ 가상현실 환경 40명 동시접속 시스템
- 최대 40명의 학생들이 동시접속하여 비대면 원격 교육 수행
  · DPVR 및 PC버전 적용

■ 영상, 문서, 판서 공유 시스템
- 선생님 제어로 같은 가상공간의 학생들에게 영상, 문서, 판서 공유
  · 360도 영상, 실시간 스트리밍 영상 지원

■ 가상공간 실시간 인터랙션 시스템
- 선생님과 학생들 간 실시간 인터랙션 지원
  · 손을 들어 질문을 한다거나 고개를 돌려 주위 학생들과 소통하는 등의 인터랙션 지원

특징 및 장점

■ 가상'공간'에 초점을 맞춘 비대면 원격 교육 시스템
- 비대면 초, 중, 고등교육의 가장 큰 문제점인 소통 및 사회성 교육을 '공간'으로 해소
  · '공간'감과 공간감적 음향시스템 적용으로 현실과 같은 몰입도 제공

■ 최대 40명이 동시 접속할 수 있는 학교 교실 시스템
- 학생들이 같은 반 친구들을 가상교실에서 만나 소통할 수 있는 시스템
  · 기존 줌과 같은 환경에서 느낄 수 없었던 '공간감적 소통' 시스템 제공

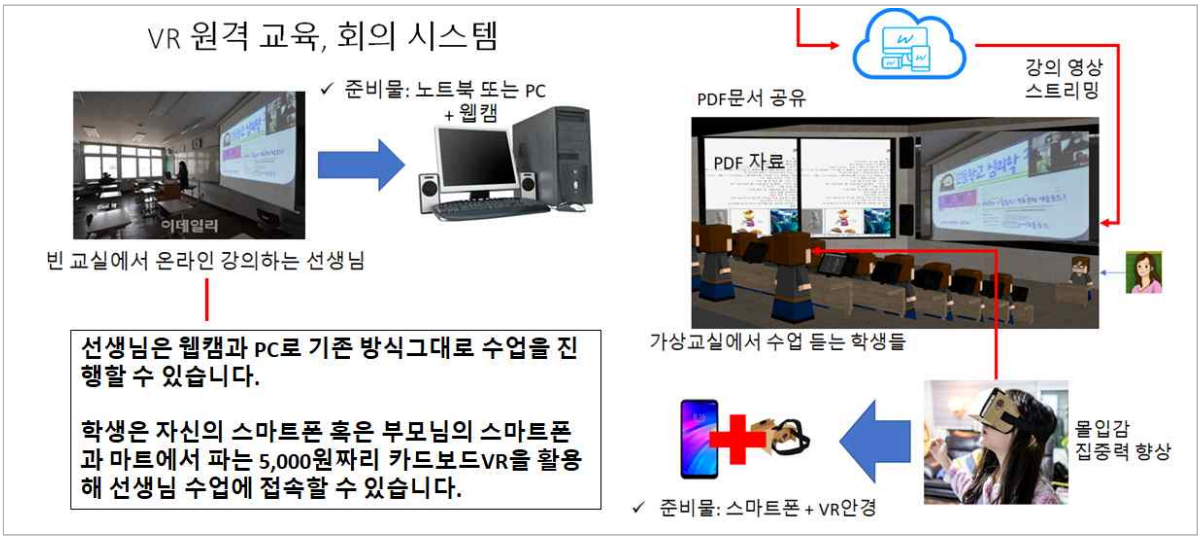
■ 교육자가 가진 교육자료 활용 가능
- 시청각 자료, 문서, 판서 기능을 통해 교육자가 기존 사용하던 교육자료 활용가능
  · 실시간 네트워크 동기화 기술을 활용하여 교육자의 교육 자료를 공유

■ 교육에 특화된 메타버스 지향
- 초현실적 몰입감을 제공하는 교육 특화 XR 메타버스 환경 제공
  · 학생들이 현실세계와 같이 서로 소통하고 즐길 수 있는 상호작용 가능

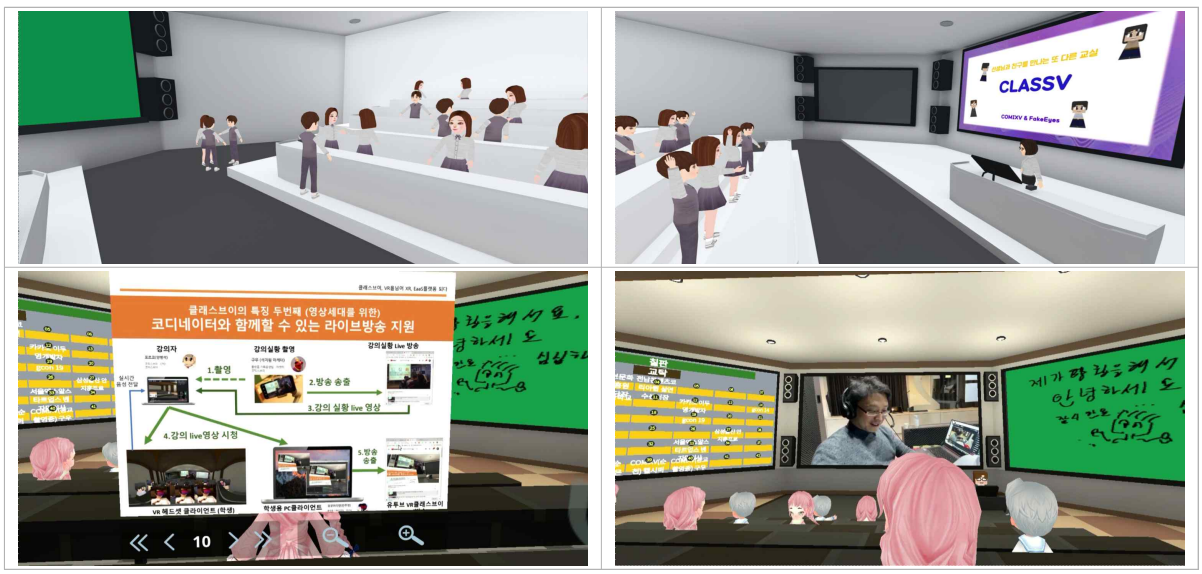
제품 규격

구 분	DPVR	PC	가격
선생님	×	○	학생 수에 따라 과금
학생	○	○	무료

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 비대면 원격 교육 분야
  - 비대면 원격이 필요한 다양한 교육 분야(예 : 직무 교육, 학교 교육 등)

주요 실적

- 2020년 명지전문대학과 클래스브이 서비스 계약 체결
- 2020년 RAPA 5G 플래그십 프로젝트 참여
- 2020년 ㈜코믹스브이와 클래스브이 서비스 판권 계약 체결

기 타

제품명	AI 키오스크
기업명	㈜포켓메모리

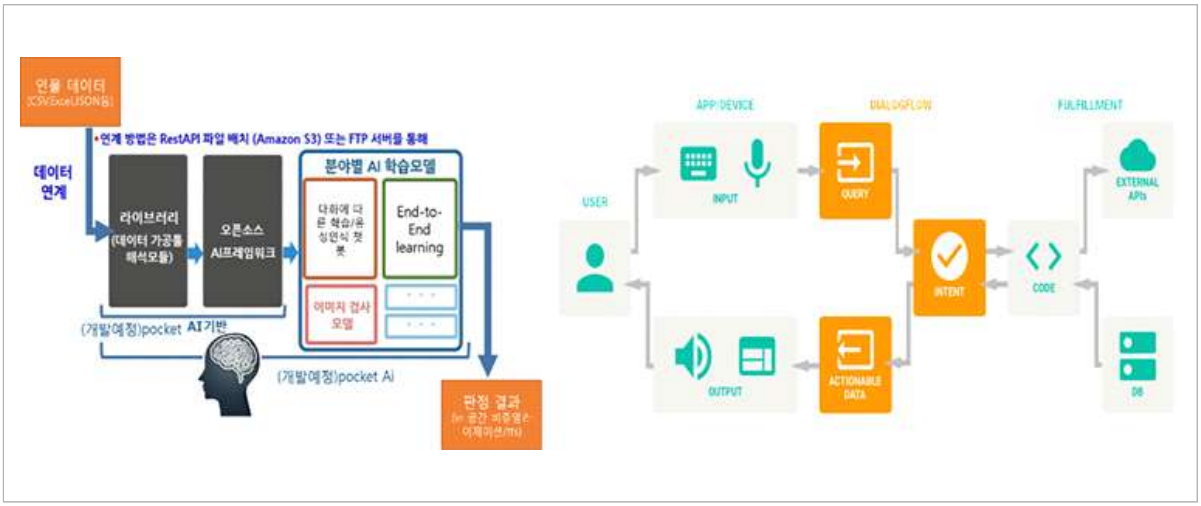
주요 기능

- NLP(자연어 기반) 실시간 음성인식 기능
  - 사용자의 음성을 인식하여 해당 음성을 분석, 분석에 따른 사용자의 질문 의도를 파악하여 최적의 답변을 제시
- 엔터테인먼트 기능
  - 사진 찍기, 영상 보기 등 단순한 대화뿐만 아니라 사용자에게 필요한 정보를 다양한 방식으로 제공하여 기관 및 시설에 대한 정보 안내에 최적화된 시스템

특징 및 장점

- 클라우드 기반 데이터 구축을 통한 실시간 분석 및 업데이트
  - 사용자와의 대화를 클라우드에서 분석하여, 맞춤형 데이터셋 업데이트가 가능
    · 실사용자들의 주요 질문, 행동 등을 파악하여, 해당 질문과 행동에 대응할 수 있는 데이터셋을 추가하거나 변경하는 등, 사용자 맞춤형 사후관리가 가능

제품 구성도



제품 사진



활용 분야

- 기업 정보 편람형 인공지능 도슨트
  - 기업에 대한 정보, 안내 등을 사람이 아닌 인공지능 키오스크를 통해 음성 인식으로 제공

주요 실적

- 중소벤처기업부 규제자유특구단 납품 (2020년 12월)

제품명	PersonalColor Styling
기업명	㈜포켓메모리

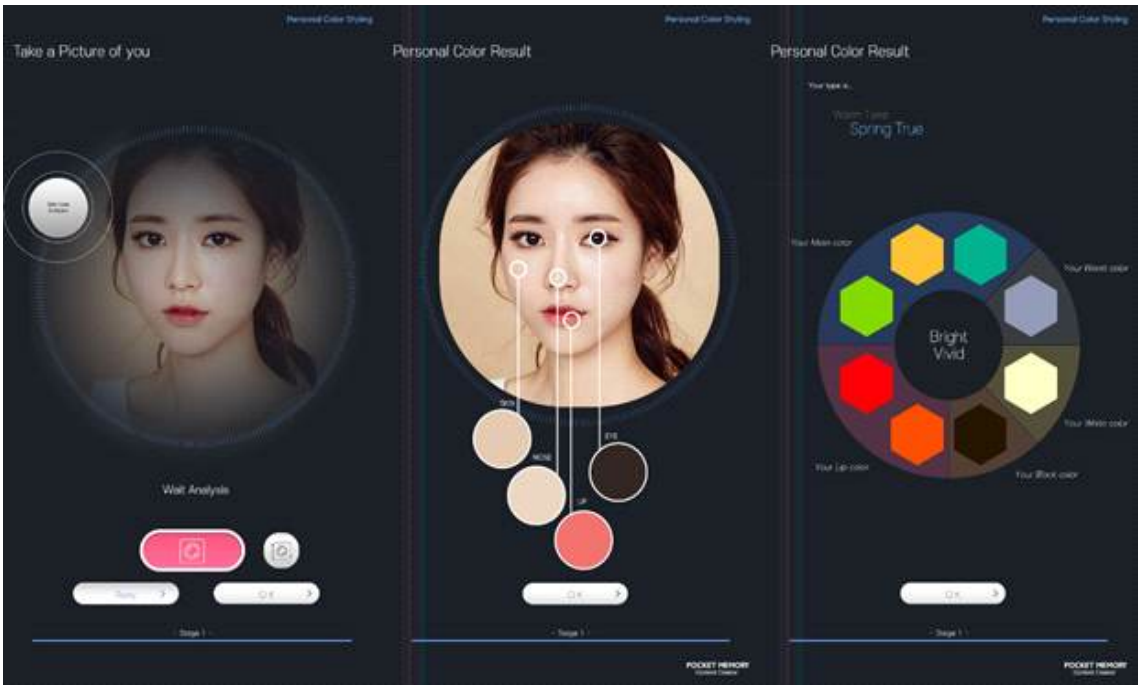
주요 기능

- 피부톤 측정 기능
  - 사용자의 얼굴을 스마트폰 카메라로 촬영하여, 사용자의 피부톤을 파악하여 안내하는 기능
- 퍼스널 컬러 추출 기능
  - 피부톤, 입술색 등 사용자의 사진의 컬러값을 기반으로, 사용자의 퍼스널 컬러를 안내하는 기능

특징 및 장점

- 손쉬운 퍼스널컬러 측정 가능
  - 퍼스널컬러 측정을 위해, 별도의 비용 없이 콘텐츠 서비스를 통해 즉시 측정 가능
    · 추후 해당 퍼스널컬러를 기반으로 한 뷰티아이템(화장품, 헤어컬러 추천 등) 추천 기능 제공 예정

제품 사진



활용 분야

■ 퍼스널컬러 기반 뷰티 아이템 추천 시스템 (뷰티 브랜드 콜라보레이션)

- 사용자의 퍼스널컬러 값에 어울리는 다양한 뷰티아이템 추천
  · 해당 뷰티아이템의 가격, 정보 등을 제공, 터치 시 즉시 구매 가능한 사이트로 이동이 가능한 기능 구현 가능

■ 개인 AI스타일리스트 서비스

- 사용자의 퍼스널 컬러를 기반으로, 사용자의 스케쥴과 그 날의 날씨에 따른 데일리 스타일을 추천해주는 시스템

주요 실적

■ 구글플레이 글로벌 출시 및 서비스 (Personal Color Styling) (2020년 12월)

제품명	디지털헤리티지 인공지능 키오스크
기업명	㈜포켓메모리

주요 기능

- NLP(자연어 기반) 실시간 음성인식 기능
  - 사용자의 음성을 인식하여 해당 음성을 분석, 분석에 따른 사용자의 질문 의도를 파악하여 최적의 답변을 제시
- 실감형 대화 기능
  - 캐릭터 답변에 따른 휴먼 캐릭터의 감정 및 애니메이션을 적용하여, 실제 사람과 대화하는 사용자 체험 효과를 제공함으로써 사실 전달과 흥미 유발이 가능

특징 및 장점

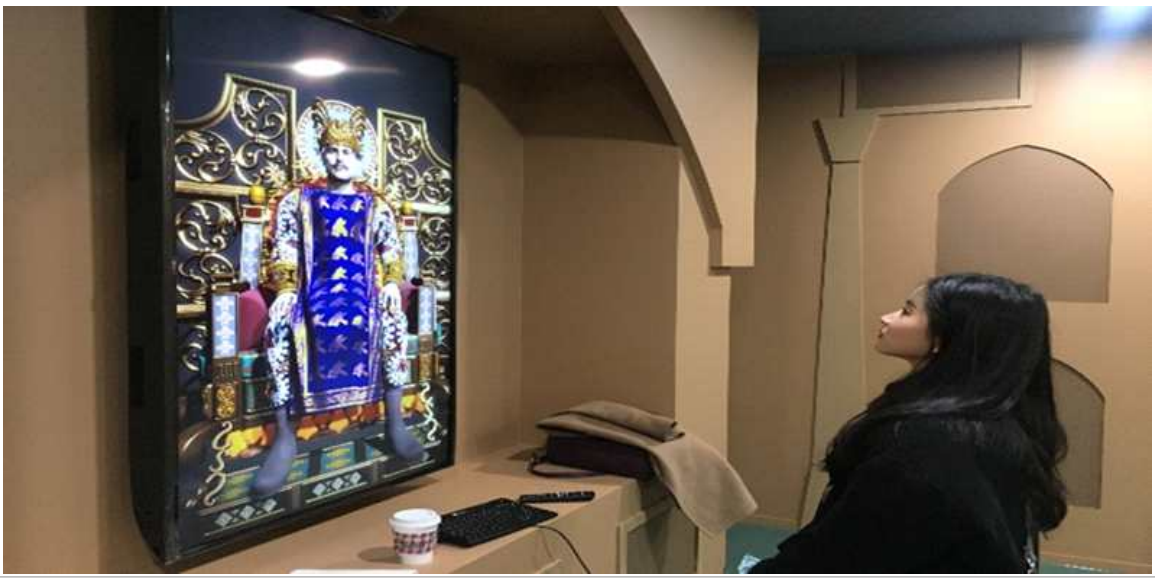
- 지역 및 인물 특화형 대화 시스템
  - 지역, 인물 질문 외 일상 대화 등의 폭넓은 질문 가능
- 사람과 대화하는 듯한 해리티지 콘텐츠
  - 질문에 대해 다양하고 즉각적인 반응 및 섬세한 표정과 자연스러운 동작으로 실제 사람과 대화하는 듯한 체험 가능
- 자체 개발한 실시간 음성데이터 전송 프로그램을 통한 빠른 응답 가능
  - 사용자의 자연어 음성을 텍스토로 변환하는 프로그램 (응답률 개선을 위한 별도 미들웨어)을 통해, 사용자 음성이 끝난 후 분석하여 변환하는 기존 방식 대비 실시간으로 보다 빠른 자연어 처리 가능 (관련 특허 보유 중)

제품 구성도



제품 사진





활용 분야

- 과거 인물의 대화형 헤리티지 시스템
  - 지역, 국가 등의 대표 인물에 대한 역사 등 다양한 정보를 자연어 기반 음성 대화를 통해 실제로 대화하는 듯한 실감형 체험을 제공하고자 하는 수요처에게 적합

주요 실적

- 경주 스마트미디어센터 2건 납품 (혜초스님, 바르후만 디지털헤리티지) (2019년 2월)
- 함양군청 1건 납품 (최치원 선생 디지털헤리티지) (2020년 8월)

제품명	모바일 AR 가상피팅
기업명	㈜포켓메모리

주요 기능

■ 의상 착용 기능

- 사용자의 체형을 바탕으로 3D 의류를 착용한 모습을 AR 화면으로 표시
  · 3차원 체형 데이터를 이용하여 3D로 제작된 의류를 자연스럽게 적용

■ 의상 커스터마이징 기능

- 의상은 일반/브랜드 옷으로 구분되며, 일부 의류는 커스터마이징이 가능함.
  · 사용자의 의도에 따라 사이즈/색상을 조절 가능.
  · 일부 의상에 한하여, 사용자가 업로드한 이미지를 원하는 부위에 부착

■ 커뮤니티 서비스 기능

- SNS 공유 기능
  · 피팅된 이미지를 2차 창작물로 활용할 수 있도록 공유 기능 제공
  · 사전에 로그인된 SNS 계정 정보에 따라 피팅 이미지를 사용자 SNS에 공유

■ 자체 게시판 공유 기능

- 콘텐츠 내 커뮤니티 서비스를 통해 피팅 이미지를 공유할 수 있는 기능 제공

특징 및 장점

■ 2D 이미지 기반 가상 의류 착용 기술

- 모바일 카메라를 이용해 촬영한 사진을, AI 이미지 센싱 기술을 통해 2D 이미지 기반 사람의 체형 정보를 추출한 뒤, 해당 체형 정보를 기반으로 가상 의류를 착용하는 AR 이미지 컴바인 기능을 사용
  · 뎁스카메라가 지원되지 않는 스마트폰 디바이스에서도 가상 의류 착용이 가능하여, 디바이스 스펙이 낮아도 손쉽게 서비스 체험이 가능

제품 사진



활용 분야

- AR 가상 의류 피팅 어플리케이션 서비스
  - 사용자 개인의 개성을 표출을 위해, 현실의 옷이 아닌 가상의 옷을 활용하고자 하는 사용자
    · 실제 옷으로는 만들기 어려운 재질 등으로 이루어진 옷 등을 콘텐츠 내에서 제공하여, 옷의 의미를 가상의 영역으로 확장할 수 있는 사례 제공 가능
- 의류 브랜드 의상 가상 피팅 (의류 브랜드 콜라보레이션)
  - 의류 브랜드에서 판매하고 있거나, 판매 예정 등의 의류를 사용자가 구매 전 서비스를 통해 미리 착용해볼 수 있는 서비스
    · 당사의 서비스 'P.Cle'에 대하여 'MERAY' 미국 가상 의류 업체와 현재 협업하여 진행 중

주요 실적

- 구글플레이, 애플 앱스토어 국내/북미 출시 및 서비스 (P.Cle) (2020년 12월)

제품명	박물관 입체화 솔루션 Immersive museum
기업명	㈜비즈파트너스코퍼레이션

주요 기능

- 박물관 입체 전시 기술
  - 프로젝션맵핑, MR기술을 활용하여 전시 표현의 입체화를 구현
- AR 박물관 안내시스템
  - ARI네비게이션 기능으로 AR기술로 박물관 관람 동선 안내 및 전시물 찾기
  - 전시물에서 설명할 수 없는 내용 등을 AR 기술로 표현하는 기술
- MR융합 기술 콘텐츠 개발
  - 융합 컨텐츠로 현실 공간에서 가상의 실체를 표현하는 기술
  - 융합 컨텐츠와 관람객이 체험, 소통할 수 있도록 구성하며 현실 공간에서 가상의 실물을 육안으로 관찰하고 촉감도 느낄 수 있도록 구현합니다
- AR 보물찾기 게임
  - 관람객의 학습효과와 관람의 흥미를 유발시키기 위하여, 전시물 위치에 가상의 전시물이 표현되도록 설정하고, 관람객이 획득하여 미션을 수행하는 게임
  - 전시 진행자가 가상전시물의 게임 위치를 설정할 수 있도록 구성

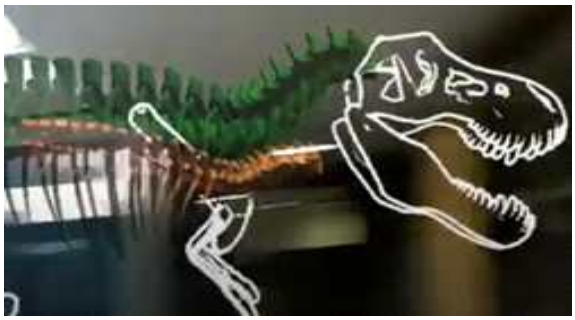
특징 및 장점

- XR기술을 기반으로 박물관,전시관 전시표현 및 운영에 필요한 최적화된 솔루션을 제공
  - 전시 안내를 위한 AR 네비게이션 어플리케이션 개발
  - 박물관 입체 전시 기술 및 MR융합 콘텐츠 개발
  - 전시관람 중 학습 흥미 유발과 학습 성취도를 위한 AR 보물찾기 어플리케이 등 전시관람에 필요한 XR 솔루션입니다
- 전시물과 양방향 소통이 가능한 시스템
  - 모션기술로 관람객의 동작으로 화면을 조정하며, MR기술로 가상과 현실 공간과의 초현실적인 연결을 구현할 수 있습니다
  - Immersive museum은 고객이 전시물과 양방향 소통이 가능하도록 구현되어 관람 내내 지루함 없이 관람을 즐길 수 있으며, 학습효과 고취를 위한 게임형태의 어플리케이션 제공으로 흥미유발 및 학습성취가 가능한 솔루션입니다.
- One application ! Multi use !
  - 하나의 APP으로 ARI네비게이션, AR 보물찾기 등 다양한 홍보 콘텐츠를 구현

제품 사진




〈BTS 입체 전시관 기술 〉




〈MR 융합콘텐츠기술 〉

활용 분야

■ 박물관 및 전시관에 활용

- 최근 박물관의 실감콘텐츠 기술 적용 사례는 증가하고 있으며, 단순 입체화 기술이 아닌 토탈 패키지 솔루션 제공으로 전시운영을 위한 최적화를 제공하고자 합니다.

■ 어린이 도서관 입체화 사업

- immersive museum 솔루션을 활용하여 입체동화책 전시관 구성
- 실감콘텐츠기술로 동화책을 체험할 수 있으며 동화책 주인공과도 소통할 수 있도록 기술을 구현합니다.
- AR 기술을 활용한 도서 찾기 어플리케이션을 제공합니다.

제품명	임대 / 공간 / 자산관리
기업명	한국가상현실㈜

주요 기능

- 통합관리시스템
  - 건물과 공간 및 토지 현황 관리
    · 문서 데이터의 VR/가시화
- 데이터 관리
  - EAI, 데이터 마이크레이션 등을 통한 중앙 정보 처리 효율 강화

특징 및 장점

- 효율적인 공간 관리
  - ERP에 흩어져 있는 다양한 공간 속성을 3차원 가상 공간에 가시화
    · 공간의 형태, 가치, 도면, 이력, 임대정보 등을 3D 가상현실 환경에서 관리 가능
- 각종 정보 제공
  - 임대/자산/인사/시설물 정보와 공간 자산의 연동을 통한 정보 제공
    · 부동산/임대현황/기간별 수입현황 등 각종 통계정보 제공
- 확장성
  - RFID/위치추적/출입 시스템 연계
    · 관제 및 방제 시스템으로 확장 가능

제품 사진



활용 분야

- 통합 공간 관리 시스템
  - 대규모 공간 정보 관리 및 통계
    · 가상공간 데이터 형성으로 효율적인 공간 관리 가능
- 길안내 시스템
  - 키오스크 안내시스템 연동을 통해 단계적으로 실시간 조합 가능한 경로 데이터 구축

주요 실적

- 인천국제공항공사(2터미널) 납품(2020년 9월)
- 서울아산병원 납품(2015년 11월)
- 인천국제공항공사(1터미널) 납품(2013년 12월)
- 코엑스 납품(2017년 9월)
- 서울대병원 납품(2012년 3월)

제2장

XR(AR·VR) 기업



㈜감성놀이터

대표자명	최 석 영	설립일자	2020. 3. 1
대표전화	02-302-6040	홈페이지	www.emotionpg.com
주 소	(03920) 서울특별시 마포구 성암로 330 DMC 첨단산업센터 A동 XR 코워킹오피스 401-3호		
종사자 수	6 명	자본금	10,000,000원
매출액 (2020년 연간)	220,000,000원	당기순익 (2020년 연간)	21,000,000원
사업분야	심리치유VR콘텐츠, 메타휴먼서비스, 미디어파사드, 디지털치료제 동영상 바로가기 [심리치유 VR 소개영상 1] [심리치유 VR 소개영상 2]		

기업소개

심리치유 VR 전문제작 기업입니다.
기술과 예술 분야에 대한 연구를 통해 체계적인 발상과 혁신적 리얼타임엔진을 활용한 제작 기법, 그리고 다양한 상황에 적용이 가능한 솔루션을 연구합니다. 감성놀이터의 연구분야는 가상현실과 증강현실(VR & AR)기반의 공간 스캐닝과 구성 및 표현 연구, 혼합현실(MR) 솔루션 구축, 3D 사운드 스케이프 연구, LED와 레이저에 기반을 둔 라이트아트, 공간의 맥락과 체험을 변모시키는 XR 전문기업으로 성장하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
심리치유VR콘텐츠	바람의 대화, 죽녹원	가상세계에서 대나무숲을 여행하며 스트레스를 완화하는 심리치유 VR 콘텐츠
	비의 정원, 비자림	제주의 비자림을 가상세계로 구현하여 비자림의 새소리, 바람소리, 심리치유 음악으로 우울증 완화를 위한 심리치유 VR 콘텐츠
	제주의 향기, 애월	제주의 애월의 유채꽃과 애월바다를 보며 스트레스를 치유하는 심리치유 VR 콘텐츠

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
신영주	본부장	010-3300-6112	yjshin777@gmail.com

㈜게이트웨이즈

Gateways

대표자명	김 성 희	설립일자	2010. 2. 2
대표전화	010-3864-7198	홈페이지	www.gateways.kr
주 소	(48059)부산광역시 해운대구 센텀중앙로 60, 405호 (우동, 퍼스트인센텀)		
종사자 수	10 명	자본금	100,000,000원
매출액 (2019 기준)	691,032,071원	당기순익 (2019년 연간)	18,233,395원
사업분야	정보통신업 / 소프트웨어 개발		

기업소개

주식회사 게이트웨이즈는 다양한 소프트웨어 개발과 글로벌 마케팅 컨설팅을 선도하고 있는 전문 기업입니다. 모션 인식 기술을 적용한 게임 개발과 플랫폼 개발, 키오스크 플랫폼 및 로봇 제어 콘텐츠, 온라인 스트리밍 기술 등을 개발 및 보급하고 있으며 국내 외 시장조사와 마케팅 전략 수립과 함께 기업의 해외진출에 필요한 글로벌 마케팅 컨설팅을 맡아 진행하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
모션인식 기반 캐쥬얼 게임	보자마자 플레이	모션 인식 센서를 통해 손동작을 인식하여 30초 동안 10개의 게임이 진행되는 새로운 방식의 모션 캐주얼 게임
모션인식 기반 로봇 제어 콘텐츠	로보핸즈	동작인식 센서를 통해 손의 모션을 인식하여 로봇을 원격으로 제어 가능
모션인식 기반 키오스크 플랫폼	에어모션	손 모션을 인지할 수 있는 모션 인식 기반의 키오스크 플랫폼 서비스
비대면 실시간 예배 스트리밍	손모아	비대면으로 예배에 참여할 수 있는 온라인 예배 스트리밍 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
배소영 (연구원)	기획팀	010-4900-1593	gateways@gateways.kr

㈜뉴젠아이엔에스

newgen I&S

대표자명	박 상 규	설립일자	2018. 2. 20
대표전화	051-714-5640	홈페이지	
주 소	(48255) 부산시 수영구 수영로 577, 지우메디팰리스 13층		
종사자 수	9 명	자본금	150,000,000원
매출액 (2020년 연간)	1,327,282,115원	당기순익 (2020년 연간)	
사업분야	교육훈련시스템 개발, 소프트웨어개발 및 공급, 선박/육상 개조설계, 스마트팩토리 개발 공급		

기업소개

당사는 오랜 경험 및 독보적인 기술과 노하우로 육상플랜트 및 조선·해양·플랜트와 같은 중후장대 산업의 실제 3D Engineering Data를 변환 및 재가공하여 만들어진 모양 그대로를 가장 신속히 VR과 AR로 구현합니다.

이는 특정한 CAD 프로그램에 국한되지 않으며, 3D Graphic Modeling을 베이스로 VR/AR을 개발하는 보편적인 개발업체와는 확연한 기술적 차이를 자부합니다.

그리고 국가전략산업인 자율운항선박과 모든 육·해상 플랜트에 미래지향적 필수요소인 Digital Twin Platform의 시각화, VR/AR 기반의 산업설비 데이터 시각화, VR/AR 기반의 산업설비 운용과 유지보수 솔루션 및 이에 대한 교육·훈련 및 원격 지원시스템 개발, 육상플랜트의 다양한 장비와 선박과 함정의 신조·개조 설계를 활용한 교육 및 원격정비지원 대한 기술지원을 수행합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
교육훈련시스템	DTS (Digital Twin Training Ship)	4차 산업혁명 기술인 Digital Twin기반으로 실습선의 3D 모델과 사진/도면을 활용하여 Digital Twin 기반 첨단 운용 및 교육 시스템 구현
교육훈련시스템	Engine Room DTS (Digital Twin Training Ship)	기관 교육에 필수적인 Engine Room 구역의 기관 장비와 배관 시스템에 대한 효과적 시각화를 통해 기본적으로 숙지해야 하는 3D모델 기반의 체감형 콘텐츠를 구현하였고, 3D모델과 연관된 도면을 교육 콘텐츠로 구축

구 분	제품명	제품 설명
교육훈련시스템	Bridge DTS (Digital Twin Training Ship)	항해 교육에 필수적인 Wheel House (Bridge)과 Compass Deck의 주요 항해 장비와 통신 장비에 명칭과 설명 및 사진을 통해 효과적으로 교육할 수 있도록 교육 콘텐츠를 구성
원격정비지원 시스템	Untact or Remote O&M Support System	일반 기계 산업 또는 육상플랜트 및 조선해양 플랜트의 장비에 대한 지속적 유지보수에 필요한 정비 지원 시스템 복잡한 운용 장비의 특성을 고려하여 초보자 또는 비숙련자가 현장에서 보다 효율적으로 장비의 유지보수가 가능하도록 지원하는 시스템 및 비대면 원격 정비 지원 시스템 개발 1) 다양한 경보장치에 대한 처리 방법 2) 정기적으로 발생하는 유지보수 업무에 대한 업무 수행 방법 3) 원격지에서 정비 지원을 위한 협업 지원 등

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
정하경(사원)	경영지원	051-714-5641	sales@onenewgen.com

㈜뉴토

NEWTO

대표자명	최 주 용	설립일자	2020. 3. 4
대표전화	070-8672-9987	홈페이지	www.newto.co.kr
주 소	(12925)경기도 하남시 미사대로 550, A3-25, A3-26(현대지식산업센터)		
종사자 수	14 명	자본금	50 백만원
매출액 (2020년 연간)	852 백만원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	XR AR VR 실감 콘텐츠 개발 및 O2O 메타버스 서비스		

기업소개

뉴토는 온/오프라인 공간에 대한 통찰력과 ICT 기술을 융합하여 지속 가능한 혁신적인 인터랙티브 콘텐츠와 서비스를 만듭니다. 뉴토가 제시하는 새로운 결합공간(실감체험+디지털 가상공간)은 시공간을 초월한 Metaverse의 공간입니다. 공간 맞춤형 어트랙션 플랫폼 SF는 멀티플랙스와 같이 지속적인 콘텐츠 유통과 소비가 가능한 뉴토의 공간 플랫폼이자 Key Tenant 브랜드입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
XR게임·엔터테인먼트	SF 큐브	인터렉티브 실감형 체험 모듈 및 콘텐츠
	SF RIDER	차세대 XR(확장현실) 어트랙션 게임

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
윤종연(이사)	사업부	010-7272-6863	yjy@newto.co.kr

데이터킹㈜

DATAKING

대표자명	박 선 규	설립일자	2015. 4
대표전화	02-838-3677	홈페이지	www.dataking.co.kr
주 소	(08511) 서울시 금천구 벚꽃로 278 SJ테크노빌 1011호		
종사자 수	9 명	자본금	50,000,000원
매출액 (2020년 연간)	424,875,000원	당기순익 (2020년 연간)	83,542,000원
사업분야	가상·증강현실 SW/콘텐츠 제작		

기업소개

데이터킹(주)는 독자적인 360°VR 및 인공지능 기술 기반의 '온라인 박물관 플랫폼 360vrmuseum', '비대면 온라인 가상전시 360xcon', '3차원 유니버스 360헥사월드', '비디오맵핑 bideomap' 서비스를 제공하는 K-글로벌 300 벤처기업입니다.

국내외적으로 VR 박물관 콘텐츠를 가장 많이 제작한 기업으로 온라인박물관 플랫폼 글로벌 1위 기업이며, 온라인박물관 콘텐츠는 국립중앙박물관 협조하에 전국민에게 무상 개방중입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상·증강현실 SW/콘텐츠	360Xcon	비대면 온라인 가상전시 솔루션
	360Hexaworld	가상공간에 자신만의 공간을 만들 수 있는 3차원 가상현실 기반의 디지털 가상공간 3D에셋 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
임예지	경영지원팀	02-838-3677	hys@dataking.co.kr

㈜드론오렌지

대표자명	정 념	설립일자	2015. 12. 7
대표전화	064-741-7471	홈페이지	www.droneorange.com
주 소	(63309) 제주특별자치도 제주시 첨단로 213-3 스마트빌딩 321호		
종사자 수	19 명	자본금	105,265,000원
매출액 (2020년 연간)	1,450,618,594원	당기순익 (2020년 연간)	65,191,725원
사업분야	가상융합현실(VR/AR) 플랫폼, 콘텐츠 제작, 공간정보 DATA사업		

기업소개

주식회사 드론오렌지는 드론으로부터 생성된 공간정보 데이터를 기반으로 각종 산업 및 콘텐츠 제작에 필요한 위치기반 증강현실 플랫폼 개발 / 서비스 및 6자유도 기반 가상현실 운영 시스템 및 콘텐츠 제작 사업을 통해 융복합문화 콘텐츠 제작을 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
증강현실 플랫폼	인피니티 월드	정밀공간정보 기반 위치기반 증강현실플랫폼
	인피니티 스페이스	6자유도 방식의 다자간 가상현실 체험 플랫폼

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
팀장	경영지원	064-741-7471	dronejeju@gmail.com

㈜드림VR

대표자명	서 영 수	설립일자	2014. 1. 8
대표전화	041-578-3096	홈페이지	dreamvr.co.kr
주 소	(31470) 충남 아산시 배방읍 희망로46번길 45-7 충남VRAR제작거점센터 202호		
종사자 수	9 명	자본금	191,000,000원
매출액 (2020년 연간)	594,856,476원	당기순익 (2020년 연간)	46,848,430원
사업분야	실감 VR XR 콘텐츠		

기업소개

(주)드림VR은 VR특허인증, 벤처기업 인증, 기업부설연구소를 설립하여 360VR 파노라마 분야에서 끊임없는 연구개발로 XR콘텐츠, CG, 3D시뮬레이션 등을 제작하고 있으며, 수출을 위해 제조업체의 홍보를 극대화 할 수 있는 XR콘텐츠 제작을 전문으로 삼성중공업거제조선소(주)FLNG SHIP, 여수 GS칼텍스(주) 공장, 울산현대중공업(주)을 비롯한 국내 다수 제조업체 XR콘텐츠 제작

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
XR콘텐츠제작	㈜KSB	제조업 XR콘텐츠 홍보 수출 (비대면 외국 바이어 대상으로 국내 공장, 제품 등을 XR콘텐츠로 제작하여 수출증대에 기여)
	SBC 중소기업진흥공단	
	㈜마그닉스	
	㈜바이오젠	
	㈜씨큐브	

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
서영수(대표)	-	041-578-3096	dreamvrad@naver.com

㈜렛시

대표자명	안 상 철	설립일자	2014. 7. 16
대표전화	02-566-9711	홈페이지	www.letsee.io
주 소	(06178) 서울특별시 강남구 테헤란로 82길 15, 8층		
종사자 수	15 명	자본금	227,768천원
매출액 (2020년 연간)	420백만원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	가상·증강현실 SW콘텐츠, 개발 플랫폼, SW플랫폼		

기업소개

렛시는 한국과학기술연구원 공식 연구원 창업 벤처기업으로, 2014년 창업 이전부터 10년 이상 웹 기반 혼합현실 플랫폼 기술을 개발해 왔습니다. 창업 원천기술인 '웹 정보 구조에 기반한 증강현실 콘텐츠 제공장치 및 방법'을 비롯한 다수의 국내외 등록 특허를 바탕으로 웹 표준을 준수하는 범용 웹 브라우저 위에서 별도의 앱 설치가 필요 없이 증강현실(AR) 콘텐츠의 동작이 가능한 웹기반 증강현실(WebAR) 엔진 및 런타임 기술을 개발했습니다. 이러한 자체 웹 기반 증강현실(WebAR) 기술을 통해 다양한 솔루션 상용화를 목표로 국내 및 글로벌 증강현실 시장을 개척하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
SW 플랫폼	웹 기반 증강현실 소프트웨어 개발 도구 (WebAR SDK)	WebAR SDK는 별도의 App 다운로드 및 설치 없이 기존의 웹 브라우저를 이용하여 증강현실 체험을 할 수 있으며 누구나 손쉽게 증강현실 콘텐츠를 제작/배포할 수 있음

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
인디라	B2B 마케팅	010-9409-5055	indira@letsee.io

㈜리얼메이커

대표자명	박 준 현	설립일자	2017. 7. 20
대표전화	051-761-4705	홈페이지	www.realamker.kr
주 소	(48058)부산광역시 해운대구 센텀서로 39 BVIC 702호		
종사자 수	6 명	자본금	50 백만원
매출액 (2020년 연간)	340 백만원	당기순익 (2020년 연간)	12 백만원
사업분야	혼합현실 증강현실 응용기술 및 서비스 플랫폼 개발		

기업소개

㈜리얼메이커는 누구나 쉽고 간편하게 사용할 수 있는 증강&혼합현실(AR & Mixed Reality) 기술 개발을 통해 '생활 밀착형 혼합현실 제품개발 및 서비스 제공'을 목표로 하고 있습니다.
세계최고 수준의 증강&혼합현실 구현을 위한 핵심기술인 실내외 고정밀 사용자 위치 인식 기술, 3차원 공간정보 융합 정보제공 기술을 토대로 해양, 육상, 공중, 실내외 건물 및 지하 공간정보에 대한 혼합현실 콘텐츠 개발 및 솔루션 제공부터 우리 생활 주변의 모든 실내외 통합 공간정보 혼합현실 제공 플랫폼까지, 누구나 쉽고 간편하게 혼합현실 기술을 사용할 수 있도록 미래시장을 개척하고 선도할 것입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
혼합현실 증강현실 어플리케이션	GeoAR	실내외 연속형 하이브리드 측위 기술 기반 모바일 AR/MR 공간정보 제공 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
박준현(대표이사)	사업본부	010-3550-4705	sales@realmaker.kr

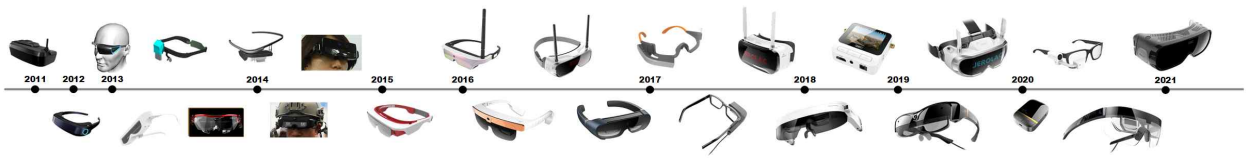
맥스로직

Best partner in Embedded system
MaxLogic

대표자명	최 용 규	설립일자	2009. 5. 25
대표전화	02-855-3410	홈페이지	www.maxlogic.co.kr www.jerolac.co.kr
주 소	(14322)경기도 광명시 하안로60(소하동) D동 712호(광명테크노파크)		
종사자 수	8 명	자본금	2억
매출액 (2020년 연간)	20억	당기순익 (2020년 연간)	7억
사업분야	AR, VR, MR, FPV Goggle Device 개발업		

기업소개

맥스로직은 AR, VR, MR 디바이스를 전문적으로 개발하는 업체로 창업후 30모델 이상 개발 경험을 바탕으로 고객 맞춤형 제품을 개발하고 있습니다. 특히 드론 사용자를 위한 FPV Goggle 자사 모델을 개발을 완료하여 온라인 판매를 진행하고 있습니다.



주요제품

구 분	제품명	제품 설명
증강현실 디바이스	F1-AR	TYPE-C 테더드 방식에 AR Glass
	S1-Wear	소형 열화상 카메라가 장착된 단안 Glass
가상현실 디바이스	KAP-G, VBright	드론 사용자를 위한 FPV Goggle

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
최용규(대표)	-	010-5601-3355	jack@maxlogic.co.kr

㈜맥스트

대표자명	박 재 완	설립일자	2010. 10. 1
대표전화	02-585-9566	홈페이지	maxst.com
주 소	(06267)서울특별시 강남구 남부순환로 351길 4 3층		
종사자 수	72 명	자본금	3,751백만원
매출액 (2020년 연간)	1,983백만원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	AR플랫폼, AR솔루션		

기업소개

맥스트는 최고라는 'Max'에 최상급 표현 '~st'를 붙여 "증강현실 분야에서 최고의 회사가 되자"는 목표로 설립된 소프트웨어 기술 회사입니다. 국내 원천 기술로 개발된 증강현실 엔진을 바탕으로 다양한 산업용 증강현실 솔루션을 개발하고 있으며, 주요 고객사로는 현대자동차, 삼성전자, 대우조선해양, KT 등이 있습니다. 최근에는 지난 10년간 축적해 온 AR기술에 AI 기술을 융합하여 컴퓨터 비전 기반의 위치측위기술(VPS)을 이용한 AR콘텐츠 플랫폼 사업도 준비하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
AR플랫폼	MAXST AR SDK	AR 기능 구현을 위해 필수적인 AR 원천기술로 2D 이미지, 3D 물체 및 평면 등을 인식해 AR 콘텐츠를 증강할 수 있는 소프트웨어 개발 툴 키트 (Software Tool Kit)
	Sensor Fusion SLAM	Camera와 IMU를 함께 사용한 SLAM 기술
	MAXSTVPS	영상 인식을 통해 기존 GPS보다 훨씬 정밀하고 GPS가 작동하지 않는 상황에서도 위치 측위를 하는 기술
AR 솔루션	MAXWORK	5G, IoT, 스마트팩토리 환경에 최적화된 산업용 통합 AR 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
황태연(수석)	사업마케팅팀	010-6590-3757	tyhwang@maxst.com

㈜메가플랜

대표자명	유 철 원	설립일자	2019. 8. 28.
대표전화	055-724-1117	홈페이지	www.megaplan.kr
주 소	(51013) 경남 김해시 관동로 14, 409호		
종사자 수	7 명	자본금	20,000,000원
매출액 (2020년 연간)	155,081,818원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	AR(증강현실) 컨텐츠 개발 및 선박설계		

기업소개

주식회사 메가플랜은 스마트 폰 기반의 AR 플랫폼 및 콘텐츠의 개발과 선박, 중소 제조업(기자재), 안전 등 다양한 산업 분야와의 융복합형 AR 콘텐츠 개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
서비스 분야 교육·훈련용	MEGASIGN	선박 내부 비상탈출 표지판에 MEGASIGN APP을 실행하여, 스마트 폰으로 비추면 해당 층의 비상탈출로 정보가 3D애니메이션으로 증강하여 탈출로 정보를 제공합니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
송경준(이사)	영업팀	055-724-1117	rndcenter@megaplan.kr

㈜모컴테크

대표자명	최 해 용	설립일자	2000. 9. 21
대표전화	02-739-9968	홈페이지	mocomtech.com
주 소	(01859)서울시 노원구 섬밭로 40 모컴빌딩(공릉동 604-10)		
종사자 수	40 명	자본금	1억원
매출액 (2020년 연간)	연구소형 기업	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	3D, VR, AR, SR 3D/2D 빔프로젝터스크린 등		

기업소개

- 1953년에 창업한 광학기기 전문 제조회사의 전신으로 조준경 현미경 렌즈 등을 수출,
- 1982년 2D/3D용고선명 렌즈형 구면 스크린을(18-24게인) 개발 수출 및 국내 다수 납품,
- 시뮬레이터용 VR 커브드스크린, 양면스크린등 특수 스크린 제품개발, 세계 25개국에 수출
- 2013년 ~ 2019년 연구소형 기업으로 전환. 3D/VR/AR/SR 제품을 개발, 국내 특허 450건 해외 특허120건 획득, 미국CES 기술혁신상 3회, 대통령상 2회, 철탑산업훈장/은탑산업훈장 수훈
- 연구소형 기업에서 2021년부터 제조 기반 확보, 수출 기업으로 전환하고 해외 시장에 대량 판매, 판로 개척에 주력

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
기념품, 판촉용	3D/VR 카탈로그	유명 관광지, 신제품을 3D/ VR로 촬영해 QR 코드화하여 포켓 VR과 함께 제공되는 새로운 VR 카탈로그
도서류	VR 북	VR과 VR/3D 영상을 QR 코드화 하여 책에서 VR영상을 동시에 볼 수 있는 신개념 도서
영상기기	VR 커브드 빔프로젝터 스크린	실감형 VR 콘텐츠를 사실감 있게 구현할 수 있는 시뮬레이터용 커브드 스크린

구 분	제품명	제품 설명
게임장치	X-FIGHTER	도심형 VR 테마파크의 핵심기종, HMD의 100배 화면으로 사용될 수 있는 VR 게임장치
영상시스템	VR 극장시스템	초대형 돔 스크린을 채용한 세계 최초의 VR 극장시스템

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
신예찬	영업부	02-739-9968	sales1@mocomtech.com

㈜바로텍시너지

BARO (주)바로텍시너지 BAROTECH SYNERGY

대표자명	구 칠 효	설립일자	2008. 11. 14
대표전화	063-212-9075	홈페이지	www.baro-tech.co.kr
주 소	(54852)전북 전주시 덕진구 유상로 67, 첨단벤처단지내 창업허브 404호		
종사자 수	23 명	자본금	300,000,000원
매출액 (2020년 연간)	2,984,891,607원	당기순익 (2020년 연간)	28,783,402원
사업분야	항공 및 각종 시뮬레이터류, 제어계측장비, 시험장비		

기업소개

㈜바로텍시너지는 Mechatronics를 기반으로 항공/지상/해상 시뮬레이터, 위성발사체 제어계측시스템, AI 자율제어 로봇, VR 영상장치와 소프트웨어개발 전문기업입니다. 4차 산업혁명의 핵심기술인 VR 영상과 운동감재현 Simulation 기술의 전문성을 확보하고 있으며, AI 자율로봇 분야에서 영상처리, 서보 액츄에이터, IoT 센서통신기술, 머신러닝 마스터 알고리즘 등의 독자적인 기술개발에 박차를 가하고 있습니다. ㈜바로텍시너지는 미래 신성장동력인 4차 산업혁명 기술을 주도하는 우수선도 기업으로, 고객만족을 최우선으로 삼고 더불어 상생하여 시너지 효과를 얻고자 합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
민수용 시뮬레이터	Wingsuit VR Simulator	몽블랑 산악지형으로 구성된 VR Contents Servo를 이용한 모션 시스템/극적인 운동감
	굴삭기 시뮬레이터	굴삭기 운전기능사 시험 구현, 실제 굴삭기용 시트 적용
	FX-SIM 전투기 조종 체험용 VR 시뮬레이터	실제 전투기 조종을 훈련할 수 있는 시뮬레이터, 실제 전투기와 유사한 형상의 Cockpit Frame
군수용 시뮬레이터	장갑차 시뮬레이터	조종수의 조종능력을 숙달하여 야전부대 배치 즉시 임무 수행할 수 있도록 연구개발 수행
	발칸 교전모의기	육군방공학교의 발칸 교전, 모의기를 성능 개량하기 위한 연구개발 사업

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
서명지(부장)	경영지원팀	055-753-9075	i4020@hanmail.net

㈜버넥트

VIRNECT

대표자명	하 태 진	설립일자	2016. 10. 5
대표전화	070-7733-2744	홈페이지	www.virnect.com
주 소	(04379) 서울시 한강대로 7길 10-15		
종사자 수	91 명	자본금	238,550,000 원
매출액 (2020년 연간)	2,178,344,819 원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	에너지/자원, 정유/석유화학/배터리, 자동차/부품, 항공/철도, EPC 등		

기업소개

버넥트는 AR/DT 기술을 통해 현장의 문제를 해결합니다. 현장에서 발생하는 여러가지 문제를 고객의 관점에서 분석하고, 고객의 이슈를 해결하는 가장 진보된 솔루션을 제공합니다.
독보적인 AR/DT 기술력과 100여건이 넘는 풍부한 프로젝트 경험, 다양한 산업 분야에 대한 긴밀한 이해를 바탕으로 산업 현장의 디지털 트랜스포메이션에 앞장서고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
소프트웨어	VIRNECT Remote	다자간 AR 원격협업 솔루션
	VIRNECT Make	비코딩 방식의 AR 콘텐츠 제작 프로그램
	VIRNECT View	AR 콘텐츠 시각화 프로그램

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
유인아(매니저)	마케팅	070-7733-2744	inayou@virnect.com

㈜비즈파트너스코퍼레이션

대표자명	한 용 희	설립일자	2020. 2. 28
대표전화	02-3664-8018	홈페이지	www.vizptns.com
주 소	(03181) 서울시 종로구 경교장길8 510		
종사자 수	-	자본금	-
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	XR기술기반 박물관시스템 구축사업 / XR기업 홍보시스템 / AR광고 플랫폼운영		

기업소개

Visualize the Real and Virtual World via Infinite Creative Ideas
창의적 아이디어를 통한 현실과 가상 세계의 스마트 비즈니스 창출
비즈파트너스는 비즈아이앤에프 기술력을 바탕으로 비즈니스 환경에 적합한 컨텐츠 기획, 마케팅 등 XR분야의 스마트 비즈니스를 창출하는 기업입니다.
특히, XR 기술을 바탕으로 박물관 전시산업, 기업홍보사업, 광고플랫폼 등에 특화된 콘텐츠와 솔루션을 만들어 가고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
박물관입체화사업	Immersive museum	박물관,전시관을 위한 최적의 실감콘텐츠 시스템을 제공 합니다
XR 기업홍보솔루션	XR Company PR	실감콘텐츠 기술 기반, 기업 비즈니스 현장을 입체화 정보로 전달 드립니다
AR 광고플랫폼 사업	Airplayer AD	AR 게임을 즐기면서 수익도 확보할 수 있는 AR광고게임 플랫폼을 운영 합니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
용택순(본부장)	마케팅본부	010-8798-9754	yong3s@naver.com

㈜살린

대표자명	김 재 현	설립일자	2014. 5. 27
대표전화	070-7708-0958	홈페이지	www.salin.co.kr
주 소	(41585) 대구광역시 북구 호암로 51, 대구창조경제혁신센터 4층		
종사자 수	24 명	자본금	2억 6천 7백만원
매출액 (2020년 연간)	15.8억	당기순익 (2020년 연간)	5.9억원
사업분야	기업용 메타버스 플랫폼		

기업소개

살린은 XR(VR/AR/MR) 기술을 활용하여 개발한 비대면 원격 다중 사용자 서비스를 위한 기업용 솔루션과 플랫폼을 통신사와 미디어 기업부터 관광/전시 관련 기관/기업 및 교육기관 등 다양한 분야에서 활용되고 있고, 3D 온라인 전시/컨퍼런스 플랫폼과 XR 협업 플랫폼을 주력으로 하고 있습니다

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR 메타버스 플랫폼	EpicLive VR	아바타를 이용한 멀티 유저 가상현실 플랫폼
3D 온라인 컨퍼런스 플랫폼	EpicLive Web	웹기반의 3D 온라인 전시/컨퍼런스 플랫폼
XR 협업 플랫폼	EpicLive XR	XR기반의 원격 협업 플랫폼

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
장동범(매니저)	기획실	070-7708-8600	marketing@salin.co.kr

㈜삼우이머션

대표자명	김 대 희	설립일자	2011
대표전화	051-977-0301	홈페이지	www.samwooim.com
주 소	(48058)부산시 해운대구 센텀서로 30, 2501호		
종사자 수	50 명	자본금	2억원
매출액 (2020년 연간)	26억원	당기순익 (2020년 연간)	
사업분야	VR, AR, 스마트워크솔루션, VR STATION		

기업소개

삼우이머션은 산업용 XR 토탈솔루션 전문기업입니다.
삼우이머션은 해양산업에 특화된 VR기술로 시작하여 산업적 AR분야까지 기술확장을 이루며, 기존 게임산업에 특화됐던 VR시장을 산업적 이용이라는 새로운 패러다임을 바꾸고, VR 직무교육 훈련 체험 시리즈의 개발과 보급을 통해 시장을 확대하며 리딩기업으로서 꾸준히 성장하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
훈련 VR	선박 해상생존, 소화훈련 VR KIT	선박에서 일어나는 해상사고에 대한 대비와, 화재 상황에 대비한 훈련을 VR을 통해 할 수 있습니다.
	선박 고전압 직무 훈련 VR KIT	선박 내부의 고전압장비의 진공차단기 교체 작업 절차와 유의사항은 VR로 교육받을 수 있는 솔루션입니다.
	산업 시설, 재난 비상 대응 직무 훈련 VR KIT	건축물 안전을 위한 전기, 소방, 기계, 건축과 태풍, 지진, 화재, 수중 및 수상활동과 관련된 재난 비상사태 시 취해야 하는 행동에 대한 내용을 VR로 체험할 수 있습니다.
	간호사 직무 훈련 VR KIT	고위험군 신생아 간호 과정을 교육할 수 있는 VR 솔루션입니다. 기본과정과 심화과정으로 나뉘어져 있어, 보다 체계적인 간호 교육을 받을 수 있는 솔루션입니다.

구 분	제품명	제품 설명
훈련 VR	엘리베이터, 에스컬레이터 직무 훈련 VR KIT	엘리베이터와 에스컬레이터 교육생이 다양한 실습을 할 수 있으며, 게임적 요소를 적용해 흥미 유발 및 반복학습으로 교육효과 증대가 가능합니다. 교사(인스트럭터)모드로 교육생 학습 지도 통제 가능하며, 시나리오 선택이 가능한 솔루션입니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
정유주 사원	전략사업팀	010-5696-4479	yuju479@samwooim.com

㈜스코넥엔터테인먼트

대표자명	황 대 실	설립일자	2002. 4. 16
대표전화	02-458-3742	홈페이지	www.skonec.com
주 소	(06143) 서울시 강남구 선릉로 577(역삼동,조선내화빌딩 9층)		
종사자 수	72명(2021년 3월 기준)	자본금	2,343 백만원
매출액 (2019년 연간)	7,423 백만원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	1. VR게임사업 2. XR교육훈련사업(화학, 소방, 경찰, 국방, 의료 등) 3. 기타 XR사업(VR콘텐츠 개발, XR체험 공간구축 등)		

기업소개

스코넥엔터테인먼트는 세계 최초로 VR건슈팅 게임을 상용화한 VR산업의 글로벌 리딩그룹으로 VR관련 핵심기술을 보유하고 다양한 콘텐츠 사업을 전개하고 있습니다. 컨슈머 대상의 VR게임 개발, 군사, 소방, 치안 등 다양한 분야의 실감콘텐츠와 융복합 XR(eXtended Reality)교육훈련 시스템 개발 및 서비스, 비대면 커뮤니케이션, XR체험 공간구축 등을 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
XR교육훈련	(화학) XR화학사고 대응 훈련시스템	화학사고 대응 훈련 콘텐츠
	(소방) VR화재 진압 훈련시스템	화재 진압 훈련 시뮬레이션
	(경찰) VR치안 훈련시스템	경찰관 치안 대응 훈련 시뮬레이션
	(국방) XR분대모의 훈련시스템	대공간 워크스루 VR기술을 활용한 국방 모의훈련

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
조 민 영(팀 장)	홍보마케팅팀	010-2827-8015	cmy@skonec.com

㈜스탠스

대표자명	전 지 혜	설립일자	2017. 3
대표전화	02-949-2131	홈페이지	www.stans.co.kr
주 소	(01811) 서울시 노원구 공릉로 232, 서울과학기술대학교 제1창업보육센터(31동) 305호		
종사자 수	19 명	자본금	1.18억
매출액 (2020년 연간)	11.7억	당기순익 (2020년 연간)	1.06억
사업분야	소프트웨어 개발 및 공급		

기업소개

㈜스탠스는 기술과 경험을 공유하여 안전한 현장을 만드는 디지털 트윈 시각화 솔루션 기업으로, 인공지능, AR/XR, 3D 시각화와 같은 다양한 기술을 융합한 디지털 트윈 솔루션 개발을 통해 산업현장의 새로운 패러다임을 만들어 갑니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
교육 · 훈련	AWAS-Safety	AR/VR기반 장비 조작 및 현장 유지보수 산업교육훈련 콘텐츠
영상 분석	AWAS-Insight	인공지능 엔진 기반 지능형 영상 분석 솔루션
관제	AWAS-DT	3D 통합 원격 디지털 관제/관리 시스템

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
유진희	영업마케팅	010-7383-2299	coconath@stans.co.kr

㈜스토익엔터테인먼트

대표자명	최 윤 화, 김 홍 석	설립일자	2014. 3. 6
대표전화	02-706-2764	홈페이지	www.stoicent.com
주 소	(04083) 서울특별시 마포구 토정로 43-1		
종사자 수	20 명	자본금	543,000,000원
매출액 (2020년 연간)	1,065,000,000원	당기순익 (2020년 연간)	7,057,345원
사업분야	VR, AR 콘텐츠 개발 및 공급		

기업소개

스토익엔터테인먼트는 크리에이티브와 감성을 바탕으로 최적의 융복합 솔루션을 개발, 가상세계가 주는 즐거움을 극대화하는 것을 목표로, VR 콘텐츠의 개발과 유통, PSVR, Oculus, VIVE 등 컨슈머 대상의 VR 게임 개발, 제조, 교육, 의료 등 다양한 산업분야와의 융복합형 VR 콘텐츠 개발 및 서비스, AR/MR 프로젝트 콘텐츠 개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있으며 향후 메타버스의 핵심 테크놀러지 서비스로 사업 분야를 확장중입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR 콘텐츠	WWW: Tank Arena VR	미국 유명 IP World War Toons 를 탱크시뮬레이터 게임으로 재해석, 가공하여 제작한 VR 게임
VR/AR 콘텐츠	미니특공대 VR/AR	미니특공대 IP를 활용하여 초등안전교육을 목표로 제작한 인터랙티브 VR/ AR 콘텐츠
실감형 콘텐츠	라바레이싱	다면영상 및 스크린 돔에 최적화 되어있는 레이싱 게임으로 아동들에게 친숙한 라바 캐릭터를 사용하여 제작함

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이수민(본부장)	사업본부	010-6865-4849	lsm0925@stoicent.com

㈜스튜디오코인

대표자명	김 새 론	설립일자	2011. 6
대표전화	02-3141-7577	홈페이지	www.coin7.co.kr
주 소	(61740)광주광역시 남구 송암로 60 광주CGI센터 4층 404호		
종사자 수	14 명	자본금	250백만원
매출액 (2020년 연간)	1,729백만원	당기순익 (2020년 연간)	340백만원
사업분야	교육용 VR/AR/웹 콘텐츠 개발 및 보급		

기업소개

㈜스튜디오코인은 이야기가 있는 콘텐츠를 만들고자 하는 사람들이 모인 회사입니다.
유아동 콘텐츠 기획, 미려한 디자인, 풍부한 2D, 3D 애니메이션, 출중한 프로그램 등 각 영역의 전문가들이 모여 사람들에게 감동을 주는 콘텐츠를 만들고자 항상 노력하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
교육·훈련용	포룸VR 시리즈	체험자 1인과 참가자 5~10인으로 구성된 팀원이 대화와 토론을 통해 다중이 참여하는 협동학습형 VR게임 3종
	버추얼안전체험관	여러 가지 안전 장비의 사용법과 재난 상황시 대피요령을 배운다. 최대 4인 동시접속
	스쿨VR - 안전교육	VR체험을 통해 화재 예방방법과 대피방법을 익힌다.독립형 VR을 사용하는 다중참여형 모델로, 스마트패드 교사용 통제 모듈을 통해 30인 클래스 수업 가능

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
팀장	기획 및 마케팅	010-6237-2923	ggomeng@coin7.co.kr

㈜심지

대표자명	정 재 욱	설립일자	2013. 8. 13
대표전화	052-221-3001	홈페이지	www.simglab.com
주 소	(44959) 울산광역시 울주군 청량읍 율리영해 1길 54, 102호		
종사자 수	11 명	자본금	100백만원
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	가상현실 교육콘텐츠 개발		

기업소개

(주)심지는 2013년 설립된 가상현실 교육콘텐츠 개발회사입니다.
굴착기, 지게차 등 중장비 시뮬레이터를 주력제품으로, PC형, VR형, 멀티모니터형 모델부터 모바일 어플리케이션에 이르기까지 다양한 형태의 플랫폼을 지원하고 있습니다.
그밖에도 산업 및 교육 현장에 적용 가능한 VR, AR, XR 솔루션을 제작하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
중장비 시뮬레이터	굴착기/지게차 시뮬레이터 PC형	중장비 운전기능사 자격증 취득과정 중 실기시험을 대비한 교육 및 훈련을 목적으로 제작된 제품입니다.
	굴착기/지게차 시뮬레이터 VR형	
	굴착기/지게차 시뮬레이터 멀티모니터형	
생산 공정 기반 XR 솔루션	VR 조립공정 선행 훈련 솔루션	VR을 통해 제품을 사전에 조립해봄으로써 문제점을 발견하고, 적합한 작업방식을 검증해볼 수 있는 제품입니다.
	인공지능 가이드 AR 조립 솔루션	인공지능을 통해 도면을 학습하여 AR 글라스를 착용한 작업자에게 정확한 조립 위치 및 순서를 알려주는 제품입니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
윤하정(선임연구원)	기획부	052-221-3007	hjyun@simglab.com

㈜아테크넷

ATECHNET
ART MEDIA TECHNOLOGY NETWORK

대표자명	권 정 열	설립일자	2018. 7. 7
대표전화	02-1661-7389	홈페이지	www.hellogram.kr
주 소	(04004) 서울시 마포구 월드컵로 10길 5-5, 301호		
종사자 수	5 명	자본금	50,000,000원
매출액 (2020년 연간)	240,036,634원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	홀로그램 종합 시스템 서비스, 홀로그램 디스플레이 제조, 3D 그래픽 콘텐츠 제작		

기업소개

주식회사 아테크넷은 홀로그램 전문 브랜드 '헬로그램'을 운영합니다. 저희는 홀로그램 종합 솔루션을 자체적으로 제공하는 시스템 사로써의 독보적인 역량을 가지고 있습니다. 미러 반사 형태로 전시·홍보·생활 영역에서 현실 속 홀로그램 그래픽을 활용하고자 하는 고객에게 최적의 선택입니다. 융복합형 실감 콘텐츠 제작(3D 모델링 및 애니메이션 제작)부터 기기 제조까지 수직 계열형 사업 구조를 키워오고 있으며 특히 4건의 특허 등록 기반으로 전문 기술과 노하우를 쌓았습니다. 다면형 홀로그램 디스플레이 20종의 제품 모델을 가지고 있으며 최근에는 8인치, 10인치, 스마트폰용 소형 홀로그램으로 대중화를 이끌고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
H/W + 콘텐츠	HGD 24	좌우, 앞 3면의 방향에서 입체 플로팅 홀로그램을 볼 수 있는 24인치 사이즈의 디스플레이로 콘텐츠 제작 서비스를 함께 제공합니다.
	HGD 27	좌우, 앞뒤 4면의 모든 방향에서 입체 플로팅 홀로그램을 볼 수 있는 27인치 사이즈의 디스플레이로 콘텐츠 제작 서비스를 함께 제공합니다.
	피규어그램	피규어, 소형 소품 등 을 디스플레이 안에 배치하여 그 주변부와 배경으로 홀로그램 콘텐츠를 투사하는 방식으로 소장용 소품의 가치를 높이는 특화 디스플레이입니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
심지은(매니저)	기획팀	010-7350-1603	uouttl73@gmail.com

㈜애니펜

ANIPEN™

대표자명	전 재 웅	설립일자	2013. 1. 21
대표전화	031-261-0057	홈페이지	www.anipen.com
주 소	(13449)경기도 성남시 수정구 창업로 54, 515호, 516호, 517호		
종사자 수	41 명	자본금	약 2억원
매출액 (2020년 연간)	약 10억원	당기순익 (2020년 연간)	약 10억원
사업분야	AR/VR/XR 콘텐츠 제작		

기업소개

애니펜은 삶의 모든 공간을 재미있는 경험으로 증강하는 'Creative experience'를 만듭니다. 제스처와 터치 등 간단한 방식으로 AR콘텐츠를 실시간으로 촬영하고 수정이 가능한 인터랙티브 AR콘텐츠 저작 기술을 개발하여, 13개의 국내 특허와 28개의 국제 특허를 보유하고 있습니다. 애니펜만의 인터랙티브 AR 콘텐츠 저작 기술을 바탕으로 AR 숏비디오 플랫폼인 '애니베어', AR 키즈 게임인 '뽀로로월드 AR', '로보카폴리월드 AR', 메타버스 게임인 '미니특공대 월드', AR 설치형 키오스크인 '애니베어존', AR 실시간 브로드캐스팅 시스템을 개발하여 서비스 중에 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
AR SNS	AnibeaR	AR 캐릭터와 꿀잼 숏비디오 제작 앱으로 헬로키드, 폼폼푸린, 뽀로로, 레이디버그, 라바, 뿌까, 텔레토비 등 전세계 사랑받는 530가지 AR캐릭터와 함께 재미있는 숏비디오를 제작하는 소셜미디어 서비스
AR 게임	뽀로로월드 - AR 소꿉놀이 (14가지 테마)	눈 덮인 숲 속 마을에서 술래잡기 놀이, 뽀로로 집 꾸미기, 워터파크 물놀이 등 14가지 테마로 뽀로로 친구들과 함께 하는 신기한 오감자극 AR 키즈 게임
AR 게임	로보카폴리 월드 AR	자유도 높은 빌드업과 안전 교육 미션 플레이 : 나만의 마을을 꾸미고, 마을에서 방생하는 크고 작은 사고를 해결하면서 안전교육 콘텐츠를 체험하는 AR 게임 콘텐츠

구 분	제품명	제품 설명
AR 키오스크	AnibeaR Zone	캐릭터 샵, 놀이공원, 이벤트 공간에서 실감나는 AR 캐릭터와 함께 특별한 스냅 영상을 촬영하는 설치형 키오스크

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이덕호(이사)	사업팀	010-4342-8425	leedh@anipen.com
최진영(팀장)	사업팀	010-4595-2260	jinchoi@anipne.com

㈜에스엘즈

대표자명	이 유 미	설립일자	2020. 2. 25.
대표전화	031-5176-2435	홈페이지	www.slz.kr
주 소	(15011) 경기도 시흥시 서울대학로 173, 서울대학교시흥캠퍼스 교육협력동 608호		
종사자 수	9 명	자본금	300,000,000원
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	조경건문건설업, 건설소프트웨어개발, BIM-XR개발		

기업소개

(주)에스엘즈는 국제표준으로 작성된 BIM (Building Information Modeling)데이터를 기반으로 건설현장에 필요한 가상현실 디지털트윈 애플리케이션을 자체기술로 개발하는 국내 최고수준 BIM-XR 건설기술을 보유하고 있는 스타트업입니다. 당 사에서 자체 개발한 BIM-XR 애플리케이션을, 자체 수주한 도급공사에 직접 적용하여 경험을 쌓는 국내 일등급 전문건설사입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
응용서비스 건설·건축용	BIM-XR DigitalTwin	시공감리 XR소프트웨어를 건축조경토목 건설현장에 제공하여 HMD를 착용하여 시공현장에 작업진행 내용을 직관적으로 시각화하는 제품
	미세먼지 XR 시뮬레이터	현장에서 XR소프트웨어를 구동하여 육안으로 실감있는 미세먼지 흐름을 분석할 수 있는 제품
	열환경분석 VR 시뮬레이터	현장에서 XR소프트웨어를 구동하여 육안으로 실감있는 열환경을 분석할 수 있는 제품

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이유영 실장	경영지원실	031-5176-2435	youyoung.lee@slz.kr

㈜에이에스티홀딩스

대표자명	석 병 택	설립일자	2013. 12. 24
대표전화	031-217-1413	홈페이지	www.astkorea.net
주 소	(18453) 경기 화성시 동탄중심상가2길 7, 씨티플러스 901,902,903호		
종사자 수	48 명	자본금	100백만원
매출액 (2019년 연간)	5,681백만원	당기순익 (2019년 연간)	752백만원
사업분야	응용소프트웨어 개발 및 공급업		

기업소개

㈜에이에스티홀딩스는 도시, 제조, 교육, 의료 등 다양한 산업 분야에 적용 가능한 AR·VR 콘텐츠 및 시스템, 디지털 트윈 플랫폼 개발을 주 사업으로 하고 있습니다. 특히 현실과 가상세계의 지식과 데이터를 연계·분석·시각화하고, 이를 다수의 사용자가 효과적이고 직관적으로 체험할 수 있도록 구현하여 XR·디지털 트윈 분야에 새로운 비즈니스를 창출을 선도하고 있습니다.

또 인공지능, IoT 등 다양한 ICT 기술과의 융복합을 통해 산업 전 분야의 디지털 전환을 촉진하고 경쟁력을 제고하기 위해 노력하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
증강현실 시스템	슬라이딩 AR	대형 디스플레이를 좌우로 이동시켜 콘텐츠를 증강시키는 복합인식형 증강현실 전시 시스템
가상현실 시스템	CAVE VR 시스템	VR HMD 미착용자도 HMD 착용자와 동일하게 몰입감 넘치는 가상현실 체험이 가능한 투영기반의 몰입형 가상현실 체험 시스템
	유무선 다중접속 VR 시스템	동일한 가상공간에 다수의 사용자가 동시 접속하여 협업·교육 등 진행 가능한 가상현실 시스템

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김정희 프로	스마트플랫폼팀	010-9977-9116	jh.kim@astkorea.net

(주)에프앤아이

대표자명	정 덕 환	설립일자	2003. 3. 31.
대표전화	031-705-7858	홈페이지	www.fnikorea.com
주 소	(13807) 경기도 과천시 새술막길 39 (중앙동 41-1) KT스마트타워 6층		
종사자 수	35 명	자본금	3억
매출액 (2019년 연간)	31.7억	당기순익 (2019년 연간)	1.4억
사업분야	디지털치료기기(DTx)개발, S/W개발, VR/AR/MR 콘텐츠개발		

기업소개

(주)에프앤아이는 정신건강 디지털 치료기기(Psychiatric Digital Therapeutics)를 개발하는 전문기업으로, 현재 중독/공황장애/우울증 질환에 대한 소프트웨어 의료기기(SaMD)를 개발하고 있습니다. 또한 의료진 교육/훈련을 위한 XR 기반 콘텐츠를 개발하고 있으며, S/W(스마트폰 앱), XR 시스템 컨설팅 및 구축, XR 의료 융합 교육 콘텐츠, 보안관제용 3D인터랙션 뷰어 등의 사업을 진행 중에 있습니다. 2018년에는 정신건강 디지털 헬스케어를 위한 '힐링아바타'를 자체 브랜드로 런칭하여 판매중입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
교육프로그램	MR Medical Training	XR 기반의 중증 외상 환자에 대한 처치 훈련 및 교육 프로그램
훈련프로그램	Mindscare	정신건강 검사/평가와 우울증 치료를 위한 교육/훈련 프로그램
훈련프로그램	Panic - Relieve	공황장애 환자 또는 예비질환자 대상의 공황장애 노출상황 통제훈련 프로그램

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
정율(부장)	XR사업본부	031-705-7858	lawj@fnikorea.com

㈜엔큐브

대표자명	조 은 식	설립일자	2012. 8. 9
대표전화	070-4110-1208	홈페이지	www.ncubeworld.com
주 소	(35261) 대전 서구 문정로40번길 64, 205호 (탄방동, 메이저타운)		
종사자 수	8 명	자본금	250만원
매출액 (2020년 연간)	4억원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	VR/AR게임, VR/AR콘텐츠, 모션 시뮬레이터, 응용 소프트웨어/솔루션		

기업소개

주식회사 엔큐브는 2012년 창립 후 8년 간 VR/AR을 포함한 차세대 게임 기술을 개발해온 Game Tech 전문기업입니다. 세계 최초로 '무선 모션 시뮬레이터'를 개발하여 다양한 국내/외 전시회에 출품하였으며, 2018년 ICT 스마트 디바이스 전국 공모전에서 '최우수상'을 수상 하였습니다. 현재 발주사의 요구에 맞춘 VR/AR 콘텐츠 및 디바이스를 주문 제작 및 납품하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
디바이스(주변기기)	큐벡스 모션시트	소형 무선(Wireless) 모션 시뮬레이터
가상·증강현실 콘텐츠	VR/AR 콘텐츠	Unity 기반 커스텀 게임/콘텐츠 제작

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
조은식 (대표)	-	010-7220-1528	contact@ncubeworld.com

㈜엠라인스튜디오

MLINE STUDIO

대표자명	안 희 덕	설립일자	2012. 10. 26
대표전화	02-999-7220	홈페이지	www.mlinestudio.kr
주 소	(06114) 서울시 강남구 강남대로 122길 39-9 JS빌딩 4층 402호, 5층		
종사자 수	40 명	자본금	1억원
매출액 (2020년 연간)	50억원	당기순익 (2020년 연간)	6억원
사업분야	VR/AR 콘텐츠 및 시스템		

기업소개

㈜엠라인스튜디오는 VR안전교육사업을 중심으로 직무훈련 AR, 설비점검 MR, 재활훈련 VR, 전시체험 VR 등 다양한 분야로 XR콘텐츠 라이브러리를 확장해나가고 있습니다.
지속적인 RND의 결과로 가상체험형 안전교육시스템 등 다수의 특허를 등록하였으며 60여개 공공기관 및 대기업에 성공적인 VR교육시스템을 구축하여 기술력을 인정받았습니다.
또한 콘텐츠기획에서부터 하드웨어, 공간디자인, 통합관리SW에 이르기까지 All-in-One XR 솔루션을 통해 클라이언트의 수요에 최적화된 시스템을 제공합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR	세이프라인	VR 안전교육 콘텐츠 및 시스템
	시뮬레이터	VR 연동 기기(3축 모션 시뮬레이터 외)
	VR CARRIER	이동형 VR 다중교육 솔루션

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김윤필 이사	전략기획팀	02-999-7224	kyfeel79@m-line,tv

㈜와이드브레인

대표자명	정 혜 원	설립일자	2018. 1. 16.
대표전화	070-7719-0116	홈페이지	www.widebrain.kr
주 소	(58323)전라남도 나주시 정보화길 26, 316호		
종사자 수	8 명	자본금	50,000,000원
매출액 (2020년 연간)	231,155,792원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	소프트웨어 개발 및 공급업		

기업소개

(주)와이드브레인은 우리의 상상력과 창의성을 실현할 수 있는 기술을 융합하여, 대중과 소통하는 인터랙티브 콘텐츠 전문 기업입니다.

More interactive, More immersive

가상현실 공간 속에서 사람과 콘텐츠가 모여 현실이 되어 생활하는 메타버스의 디지털 콘텐츠를 만들어갑니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
AR 콘텐츠	이둔 AR	게임 같은 현실 속에서 벌어지는 가상 전투 위치기반 AR 게임

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
윤빛나(매니저)	사업부	070-7719-0116	bny@widebrain.kr

㈜요요인터렉티브

대표자명	이 경 주	설립일자	2015. 6. 23
대표전화	02-404-1306	홈페이지	www.yoyointeractive.com
주 소	(05836) 서울 송파구 법원로 11길11 문정현대지식산업센터 1-1 A동 408호		
종사자 수	15 명	자본금	1억원
매출액 (2020년 연간)	562,229,074원	당기순익 (2020년 연간)	46,625,669원
사업분야	VR/AR/MR		

기업소개

요요인터렉티브는 공공기관 디지털 전시 구축 및 AR/VR 전문기업으로, '모션기반 인터렉션 기술'과 '시뮬레이터와 소프트웨어 연동 기술'을 보유 하고 있습니다. 공공 박물관/미술관, 국방, 교육, 안전, 정부과제 등 다양한 분야의 전시, 교육, 훈련, 게임의 S/W 및 H/W를 구축합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR 시뮬레이터	VR Wing	비행/항공 체험형 VR 시스템
AR 키오스크	AR 키오스크	그림을 화면에 비추면 3D 이미지로 증강현실 되는 키오스크

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
전예진	전략TF팀	02-404-1306	jyj@yoyointeractive.com

유디포엠㈜

대표자명	서 정 협	설립일자	2014. 7. 1
대표전화	02-815-8148	홈페이지	www.ud4m.com
주 소	본 사 : (34052)대전광역시 유성구 전민로 74, 605호(전민동,만조빌딩) 서울지점 : (06531) 서울시 서초구 신반포로47길 17, 2층(잠원동,정문빌딩)		
종사자 수	10 명	자본금	300백만원
매출액 (2020년 연간)	886백만원	당기순익 (2020년 연간)	128백만원
사업분야	AR/VR, 3D Content, Simulation, R&D		

기업소개

유디포엠㈜은 VR/AR 콘텐츠의 연구개발, Hololens, Nreal, Oculus, VIVE, Gear VR, 등 기업, B2B 대상의 제조, 교육, 운영 서비스, Simulation 등 다양한 산업분야와의 융복합형 VR/AR 프로젝트 콘텐츠 연구개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
AR	지중 전력시설 증강현실/ 디지털트윈 제작기술	3D 스캐닝 기술, 전력구조물 증강현실 서비스 기술, 그리고 실시간 형상에 표지물 위치 증강 기술
AR	원격 교실 교유을 위한 다자간 비대면 증강현실 콘텐츠	다자간 비대면 증강현실 콘텐츠

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
류소연	사업개발부	010-5384-8707	syreu@ud4m.com

㈜이노시뮬레이션

INNOSIMULATION

대표자명	조 준 희	설립일자	2000. 5. 24
대표전화	02-304-9500	홈페이지	www.innosim.com
주 소	(03925) 서울시 마포구 월드컵북로396, 누리꿈스퀘어 20층		
종사자 수	80 명	자본금	2,818백만원
매출액 (2020년 연간)	93억	당기순익 (2020년 연간)	
사업분야	가상현실기반 시뮬레이터, 가상훈련시스템, 운동 플랫폼 및 관련 서비스		

기업소개

이노시뮬레이션은 세계 최고 수준의 시뮬레이션 기술을 선도하는 가상 현실 기반 시뮬레이터 및 가상 훈련 시스템 전문 기업으로 20년 업력의 전문적인 경험과 최첨단 기술력을 바탕 고객에게 최고의 솔루션을 제공하고 있습니다. 자동차, 철도, 중장비, 국방 및 VR 모션 플랫폼의 제품을 80여 개국에 수출함으로써 세계적으로 기술력을 인정받고 있으며, 시뮬레이터 업계의 글로벌 리더 기업으로 성장하고 있습니다. 이노시뮬레이션은 자율주행 자동차 시뮬레이터, 다양한 시뮬레이터 체계 통합 경험과 가상훈련 시스템 및 VR 모션 플랫폼 분야의 차별화된 기술을 보유하고 있는 업계 선도기업입니다.

주요제품

제품명	제품 설명
첨단차량시뮬레이터	첨단 차량 시스템을 통해 자율주행자동차 개발에 필요한 검증, 연구용 시뮬레이터 구현 및 교통 안전 교육, 면허 취득을 위한 교육 훈련용 시뮬레이터 등을 개발하고 있습니다.
가상훈련시스템	자동차 운전 시뮬레이터, 중장비 시뮬레이터, 국방 훈련용(전차, 자주도하, K9, 항공기 등) 시뮬레이터 등 안전한 가상환경에서 실제와 유사한 환경을 제공하여 훈련생의 교육 효율성을 향상시킬 수 있습니다.
XR 융합콘텐츠	3D모델 및 실사 영상 합성, Eye-tracking, Hand-tracking 기술 등을 접목한 고품질 혼합현실 콘텐츠를 제작하여 산업교육, 군사훈련, 엔터테인먼트 등 다양한 분야에 적용하고 있습니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
채진영(책임)	사업지원	02-304-9500	jychae@innosim.com

㈜익스트리플

대표자명	노 진 송	설립일자	2009. 2. 24
대표전화	055-222-9603	홈페이지	www.extriple.com
주 소	(51397) 경남 창원시 평산로23 신화테크노밸리 4층 402호		
종사자 수		자본금	
매출액 (2020년 연간)		당기순익 (2020년 연간)	
사업분야	소프트웨어 개발		

기업소개

익스트리플은 4차산업혁명에 필수적인 IT융합 솔루션 개발 전문 회사입니다.
가상/증강/혼합/확장현실, 3D, 디지털트윈, 사물인터넷, 인공지능 관련 H/W, S/W, 콘텐츠 개발 역량 및 납품실적을 보유하고 있습니다. 최고의 전문가, 최고의 가치실현, 최상의 사용자 경험, 극한의 짜릿함, 무한한 확장, 자극적이고 생동감 있는 사용자 환경, 실행가능하며 실현 가능한 목표를 모토로 최상의 온 오프라인 환경구축 및 차별화된 사용자경험 제공을 위해 끊임없이 노력하는 회사로 도약과 함께 사용자에게 2배 3배의 감동을 안겨줄 수 있도록 최선을 다하고자 합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상·증강현실 응용 서비스	메타뷰 리모트	확장현실(XR)과 영상통화 기술을 결합한 통합 원격 협업 지원 서비스
	메타뷰 GIS	확장현실 기술을 이용한 도심의 공공 지하시설물 공간 정보 관리 시스템
	메타뷰 비전피킹	공정 레이아웃 구성이 자유롭고, 효율적인 MR 픽업시스템
	메타뷰 XR글러브	세계 최초의 무선 8감각 피드백 XR 햅틱 글러브

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김재규	디자인콘텐츠사업부	055-222-9603	nizzang77@extriple.com

㈜인터포

대표자명	조 용 만	설립일자	2016. 4. 18.
대표전화	033-642-6718	홈페이지	www.interfo.com
주 소	(25457) 강원도 강릉시 죽헌길 7, 산학협력관 906호		
종사자 수	16 명	자본금	1억 5천만원
매출액 (2019년 연간)	7억9,741만원	당기순익 (2019년 연간)	2,146만원
사업분야	웹솔루션, AR/VR, 마케팅, 응용소프트웨어개발, 3D프린팅, 출판		

기업소개

㈜인터포는 AR/VR 플랫폼 및 콘텐츠의 개발과 유통, 응용소프트웨어 개발 및 공급, 3D프린팅, 홈페이지 제작 등 다양한 산업분야와의 융복합형 AR/VR 콘텐츠 개발 및 서비스, MR/XR 프로젝트 콘텐츠 개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
응용서비스	오지다바우길	현실속에서 생동감있게 움직이는 3D캐릭터가 여행을 안내하고 다양한 AR콘텐츠를 제공하는 바우길 AR투어가이드 서비스
응용서비스	ARounDMZ	AR을 통해 DMZ의 자연과 역사를 체험할 수 있게 해주고 DMZ 주변 길안내와 각종 AR체험콘텐츠를 제공하는 서비스
응용서비스	KFestAR	각 지역별 축제들에 대한 정보안내와 AR을 활용한 사진공유, 각종 AR애드온을 통한 미니게임 등 축제 지원 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김미남(이사)	총괄	033-642-6718	interfo@daum.net

㈜조이펀

대표자명	정 상 권	설립일자	2015. 10. 25.
대표전화	02-6213-6031	홈페이지	www.joyfun.kr
주 소	(08378) 서울시 구로구 디지털로 34길 55, 코오롱싸이언스밸리 2차 609호		
종사자 수	15 명	자본금	8.5억원
매출액 (2020년 연간)	2억원	당기순익 (2020년 연간)	0.5억원
사업분야	동작 반응형 혼합현실 기술을 활용한 무인 피트니스 코칭 서비스		

기업소개

㈜조이펀은 공인받은 세계 최고의 카메라 센서기반 인체 골격정보 추출 기술을 바탕으로, 동작 반응형 혼합현실 기술을 완성하였습니다. 이러한 기술을 활용하여 기업, 기관, 공공에서 사용되는 B2B형 무인 피트니스 코칭 서비스와 가정에서 사용되는 B2C형 홈트레이닝 서비스를 개발 완료하였습니다.

모든 서비스는 각각의 콘텐츠에 최적화된 하드웨어 장치도 함께 개발함으로써, 완전한 동작 반응형 학습 콘텐츠 서비스 풀 패키지 서비스를 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
혼합현실 디바이스	조이핏	피트니스 트레이너의 도움 없이 사용자가 혼자서 동작을 학습할 수 있는 장치
	조이앳홈	피트니스 트레이너의 도움 없이 사용자가 가정에서 혼자 트레이닝을 할 수 있는 장치

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
최 민 지	사업본부	02-6213-6031	contact@joyfun.kr

㈜지이모션

대표자명	이동욱, HAN DONGSOO	설립일자	2017. 9. 18
대표전화	070-7602-3952	홈페이지	www.z-emotion.com
주 소	(48058) 부산시 해운대구 센텀서로39, 영상산업센터 706호		
종사자 수	22 명	자본금	7,722,500원
매출액 (2020년 연간)	523,731,375원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	소프트웨어개발		

기업소개

지이모션은 실리콘밸리에서 시작하여 부산, 서울, 홍콩에 오피스를 갖고 있는 기술 중심 스타트업으로 최신 3D 그래픽 및 VR 기술 기반을 활용한 의상 디자인 소프트웨어와 가상피팅 솔루션 등 패션산업의 패러다임을 변화시킬 혁신적인 솔루션을 개발하고 있다. 동사의 핵심기술은 자체개발한 3D 시뮬레이션 엔진으로 기존의 3D CAD 물리엔진이 CPU의 성능에 의존하고 있는 것에 반해 동사의 물리엔진은 GPU의 성능을 활용하여 보다 빠른 시뮬레이션이 가능하며 세밀한 조작의 디자인 작업이 가능하다. 또한 섬유 데이터 클라우드 플랫폼에서 원단 데이터를 실시간으로 전송하여 당사의 VR 기반 비쥬얼라이징 시스템을 통해 패션 디자이너가 가상으로 섬유 원단을 확인하고 선택할 수 있게 하는 플랫폼의 상용화를 추진중이다. 2018년 HTC Vive-X 엑설러레이터 프로그램으로 선정되었으며, HTC가 주주로 들어왔다. 2019년에는 Shima siki (일본 상장사, 의류제조기기업체)의 투자 유치를 했으며, 클라우드 플랫폼 공동개발 계약을 채결했다. 2020년에 LG전자와 파트너스인베스트먼트를 통해 30억 상당의 투자 유치를 성공적으로 체결했다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
SW플랫폼	z-weave	동사의 핵심기술인 3D 시뮬레이션 기술을 통해 구현된 3D 의류 디자인/제작 소프트웨어
	z-cloud	3D Asset data를 database화 하여 의류 디자인 및 제조업체에서 원하는 재료를 가상으로 사용할 수 있게 해주는 플랫폼 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
박문경(팀장)	기획팀	010-4119-3353	moonkyung.park@z-emotion.com

㈜컬러링크 재팬

ColorLink Japan, Ltd.

대표자명	사토 요시타카	설립일자	2000. 4. 3
대표전화	81-44-280-7880	홈페이지	www.colorlink.co.jp
주 소	(943-0841) 1-5-5 미나미혼쵸, 조에쯔시, 니이가타현, 일본		
종사자 수	100 명	자본금	JPY 198,202,000
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	안경 디스플레이 모니터 모듈 사업 / 지연 (Retardation) 필름 및 기타 고정밀 광학 부품 및 모듈의 제조 및 판매		

기업소개

㈜컬러링크 재팬은 프로젝션 디스플레이 시스템, 3D 디스플레이 시스템, 편광 제어 및 대량 생산 능력에 대한 광범위한 지식을 바탕으로 폴리머 필름으로 만든 편광 제어 광학 부품/모듈을 개발하고 판매합니다. 또한 20년 이상의 경험과 성공을 바탕으로 B2B 사업영역을 위해 안경 디스플레이 모듈을 개발하여 XR 관련 기업의 시장 수요를 충족시키고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
안경 디스플레이 모듈	BB-ST40D	3D 기능을 갖춘 풀 HD(FHD) 시스루 디스플레이 모듈, 40deg FOV(57inch@2m), 10,000:1 콘트라스트, 작은 단어 가독성의 장점 및 장시간 사용에 의한 스트레스/피로도 감소
부품	QWP, HWP, PBS	안경 디스플레이 모듈, 빔 프로젝션 모듈 등의 편광 제어 부품
3D 모듈레이터	Mini Z Screen	엔지니어링/의학/교육 등의 분야를 위한 빔 프로젝터 기반의 입체 이미지를 생성

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
모 현서(한국지사장)	영업/마케팅	02-542-2129	hyunseo.mo@colorlink.kr

㈜케이브이알 인터랙티브

대표자명	최 태 철	설립일자	2018. 2. 5
대표전화	02-305-7797	홈페이지	www.k-vr.co.kr
주 소	(03925) 서울시 마포구 월드컵북로396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 606호		
종사자 수	12 명	자본금	5,000만원
매출액 (2020년 연간)	6억	당기순익 (2020년 연간)	2억
사업분야	VR 솔루션 개발 , VR 콘텐츠 제작, VR 플랫폼 구축		

기업소개

㈜케이브이알 인터랙티브는 다년간 연구개발한 KVRCMS 솔루션(GS인증)을 보유하고 있으며 이를 기반으로 VR 플랫폼, 콘텐츠 개발을 통해 비대면 서비스 (온라인전시관,박물관,버추얼투어) 구축 사업을 주력 분야로 하고 있는 기업입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR 솔루션	KVRCMS (VER 2.0)	VR 공간 및 콘텐츠 생성, 관리, 운영이 가능한 솔루션

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김준범(이사)		010-8294-0008	webjoon@k-vr.co.kr

㈜케이쓰리아이

(주) 케이쓰리아이

대표자명	이 재 영	설립일자	2000. 3. 9
대표전화	042-861-8551	홈페이지	www.k3i.co.kr
주 소	(34126)대전 유성구 대덕대로 512번길 30, 3층(도룡동)		
종사자 수	40 명	자본금	2,400,000,000원
매출액 (2020년 연간)	4,492,203,578원	당기순익 (2020년 연간)	507,396,493원
사업분야	AR/VR/MR/XR 실감형 콘텐츠 제작 및 서비스 개발, 웹 및 모바일 어플리케이션, 시스템 통합사업		

기업소개

㈜케이쓰리아이는 VR/AR/실감형 콘텐츠의 개발과 유통, 관광, 교육, 의료 등 다양한 산업분야와의 융복합형 VR/AR 콘텐츠 개발 및 서비스, AR/MR 프로젝트 콘텐츠 개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
패키지 제품	다이노 앤 미 (DINO AND ME)	인터랙션을 강조한 체감형 학습콘텐츠로 쥐라기시대 아기익룡 콩새와 함께 모험을 하며 다양한 공룡들을 만난다.
VR 게임	스페이스 스프린터 VR (Space Sprinter VR)	미래 도시에서 외계인들과 경기를 펼치는 VR러닝레이스 게임으로 개인의 피지컬적 요소를 필요로 하며 게임의 승패에 영향을 준다.
솔루션 (GS인증 제품)	3D 모바일 증강현실 콘텐츠 저작도구 (3D MovAR Studio)	기 제작된 3D 모델링 콘텐츠를 자동으로 증강현실에서 사용할 수 있는 3D 콘텐츠로 변환하여 3D 증강현실 콘텐츠를 쉽고 빠르게 제작.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이서보(이사)	경영혁신팀	042-861-8551	kayakum123@k3i.co.kr

㈜KT

대표자명	구현모	설립일자	1981. 12. 10
대표전화	031-727-0114	홈페이지	corp.kt.com
주 소	(13606) 경기도 성남시 분당구 불정로 90 KT 본사		
종사자 수	22,842 명	자본금	1조 5,645억
매출액 (2020년 연간)	23조 9,166억	당기순익 (2020년 연간)	7,034억
사업분야	유선 통신업		

기업소개

당사는 정보통신사업을 영위할 목적으로 1981년 12월 10일 설립되었으며, 주력 분야는 유선(인터넷, 전화, IPTV 등)/무선(이동통신), 그리고 미디어/콘텐츠 사업 입니다. 국내 재계 순위는 12위이며(20년기준), 유무선 통신부문에서 국내 1위의 기업입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상·증강현실 구현	KT Real Cube	KT의 에듀/헬스케어 트레이닝 실감미디어 솔루션
가상·증강현실 구현	KT MR Sports	스포츠 종목을 실감미디어 기술로 구현한 솔루션
가상·증강현실 응용서비스	KT Super VR	Pico VR 기반 게임, 영상 등을 즐길 수 있는 B2B 전용 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이정한(차장)	실감미디어사업팀	02-3495-3271	yeseul.koo@kt.com
박준모(대리)	실감미디어사업팀	02-3495-3267	joonmo.park@kt.com

탕카

대표자명	백 은 미	설립일자	2007. 6. 1
대표전화	02-571-2192	홈페이지	https://www.youtube.com/channel/UC3IQlism_-J0fHe3hdLEPJA
주 소	(06300) 서울시 강남구 도곡동 455-4		
종사자 수	4 명	자본금	1억원
매출액 (2020년 연간)	50 백만원	당기순익 (2020년 연간)	20 백만원
사업분야	국내 자연/문화유산 360 영상 제작		

기업소개

탕카는 국/도립공원, 유네스코 문화유산, 람사르 습지 등을 대상으로 360 영상제작에 특화된 회사이며 현재까지 약 900여편 제작되어 있음. 특히, 녹음팀이 촬영현장의 자연음을 고음질(24bit/96kHz) “공간음향(Spatial Audio)”으로 녹음/믹싱함으로써 기존 콘텐츠와 차별화된 몰입감을 경험할 수 있으며 에듀텍, 헬스케어, 심리치유, 산림치유 및 지자체와 다양한 협력사업을 진행하고 있음

360 video (8k & 4k)

분류	take	시간(hr.)
국립공원	561	36
도립공원	65	4
UNESCO 산사	113	7
RAMSAR 습지	103	6.7
기타	32	2
total	874	55

Immersive Audio
(24bit/96kHz, Stereo & Ambisonic)

분류	Stereo		Ambisonic	
	take	시간(hr.)	take	시간(hr.)
국립공원	2,277	146	991	73
도립공원	393	28	146	12
UNESCO 산사	-	-	70	6.2
RAMSAR 습지	13	0.3	47	3.6
기타	-	-	18	1.3
total	2,683	174.3	1,272	96

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상·증강현실 SW/콘텐츠	VR로 만나는 한국의 유산	국/도립공원, 유네스코 문화유산, 람사르 습지를 대상으로 제작한 360 영상 900여편

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
이석민 실장	제작팀	010-6310-9268	samcu@hanmail.net

㈜테크인모션

TECHINMOTION

대표자명	주 정 민	설립일자	2011. 3. 7
대표전화	042-822-3106	홈페이지	www.techinmotion.com
주 소	(34127) 대전광역시 유성구 죽동로 73, 4층(죽동, 케이시크빌딩)		
종사자 수	9 명	자본금	200,000,000원
매출액 (2020년 연간)	1,764,821,789원	당기순익 (2020년 연간)	127,597,456원
사업분야	소프트웨어 자문 및 개발공급업		

기업소개

㈜테크인모션은 고객의 가치창출을 극대화하는 종합 서비스 제공을 목표로 국내 고객에게 안정적인 솔루션을 제공, 유지보수를 통해 국내 IT서비스 시장을 선도하고 있으며, 군 관련 시스템 구축의 경험으로 SI 및 컨설팅, IT서비스, 음성인식, u-Health 솔루션 사업 등으로 사업영역을 넓혀가고 있습니다. ㈜테크인모션은 당장 눈앞의 이익보다는 다가오는 4차산업혁명에 발맞추고 대비하여, 협의로는 대전 및 국방 광의로는 전국단위의 융합 및 교육을 진행하기 위하여 유관기관과 협업하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상·증강현실 SW/콘텐츠	VR 기술을 활용한 천마 야전정비 훈련 시스템	· 야전 정비기준 실습 콘텐츠 제작 · 평가 모드 추가 및 관리기능 · 관리기능 통합 운영
	원격 협업 정비훈련을 위한 MR/VR 융합 영상처리 엔진 개발 및 콘텐츠 구축	· 가상/증강 현실 연동 기능 · 실장비 안정적 사용 · 개별 VR 콘텐츠 개발
	가상현실(VR)을 활용한 전장공포 간접체험 훈련 시스템 개발	· 시나리오별 7분 이상 VR 360°

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
엄주희(주임)	경영지원실	042-822-3106	ejuhee@techinmotion.co.kr

㈜토탈소프트뱅크

대표자명	최 장 수	설립일자	1988. 11. 1
대표전화	070-4733-1000	홈페이지	www.tsb.co.kr
주 소	(48002) 부산광역시 해운대구 반송로513번길 66-39		
종사자 수	106 명	자본금	4,279,020,000원
매출액 (2020년 연간)	12,000,000,000원	당기순익 (2020년 연간)	2,000,000,000원
사업분야	컴퓨터관련 서비스사업 : 패키지소프트웨어 개발·공급사업		

기업소개

㈜토탈소프트뱅크는 가상훈련시스템(XR)분야, 해운 항만 물류 IT 분야, 의료영상 분야 IT 솔루션 전문 개발을 하고 있습니다. 1988년 설립 이후, 지속적인 제품 연구 개발과 전 세계 주요 지역에서의 프로젝트 수행 및 컨설팅 서비스를 통해 동 산업 분야의 독보적인 기술과 경험을 축적해 왔습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
가상훈련콘텐츠	s-Welding	용접 교육·훈련을 수행하기위한 VR기반 훈련콘텐츠
가상훈련콘텐츠	s-Crane	크레인 교육·훈련을 수행하기위한 VR기반 훈련콘텐츠
증강현실콘텐츠	s-Drawing	기계제도 교육·훈련을 수행하기위한 AR기반 훈련콘텐츠

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
공혜민(사원)	의공학연구소(MAI)	070-4733-7257	Hm.kong@tsb.co.kr

㈜투핸즈인터랙티브

twohandsinteractive
VISION CREATOR

대표자명	유 왕 윤	설립일자	2016. 11. 1
대표전화	051-784-1266	홈페이지	www.play-didim.com
주 소	(48056) 부산광역시 해운대구 재반로 19, 3층		
종사자 수	7 명	자본금	52,500,000원
매출액 (2020년 연간)	192,000,000원	당기순익 (2020년 연간)	15,000,000원
사업분야	증강현실 실내 운동 플랫폼		

기업소개

투핸즈인터랙티브는 실감형 스포츠 솔루션 전문 기업입니다. Screen 야구에서 Network-VR 게임까지 IoT 센서를 기반으로 하는 VR·AR 솔루션을 개발하였습니다. 2019년부터는 Lidar 센서 기술을 이용한 증강현실 실내 운동 플랫폼 “디딤”을 개발하고 본격적으로 판매하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
AR Platform	디딤	별도의 도구나 장치 없이, 다수의 사용자가 동시에 몸만으로 즐길 수 있는 증강현실 실내 운동 & 게임 플랫폼.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
유왕윤(대표이사)	경영/마케팅	010-3852-1434	ceo@play-didim.com

㈜팀솔루션

대표자명	김 지 인	설립일자	2017. 12. 26
대표전화	052-248-7009	홈페이지	www.timmanage.com
주 소	(44538) 울산광역시 중구 종가로 313 타워더모스트 2201호		
종사자 수	29 명	자본금	86,680,000원
매출액 (2020년 연간)	634,528,772원	당기순익 (2020년 연간)	628,640,731원
사업분야	디지털 트윈 솔루션 개발 & 서비스		

기업소개

2017년 창업한 주식회사 팀솔루션은 산업 현장의 데이터를 여러 다른 사용자들이 직관적으로 체험하고 활용할 수 있도록 하는 디지털 트윈 솔루션을 개발합니다. 팀솔루션의 제품은 3D형상(Shape)과 여러 다른 관리정보(Status)를 융합하여 부서별, 현장별로 발생하는 구성원 간의 이해도 차이를 개선하고 다양한 이해관계자 간의 협업을 지원합니다. 나아가, 사용자가 직접 DT 솔루션을 설계·구축·활용할 수 있도록 하는 여러 도구를 제공합니다. 이를 통해 디지털 트윈을 AR·VR 환경으로도 전이할 수 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
솔루션	TIM CORE	디지털 트윈 환경에 맞게 CAD 파일을 변환하고 경량화하는 솔루션
	TIM VIEW	사용자 필요에 맞춰, 직관적인 방식으로 데이터를 시각화하는 솔루션
	TIM LINK	여러 다른 현장 데이터를 디지털 트윈에 연결해주는 솔루션
SDK	TIM DXE	사용자가 위의 솔루션들을 활용하여 직접 디지털 트윈 시스템을 설계·구축·활용할 수 있도록 하는 라이브러리·SDK. VR 지원 예정

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
장정우 (연구원)	마케팅	010-3731-5750	jangbi08@timmanage.com

㈜페네시아

대표자명	소 윤 석	설립일자	2009
대표전화	031-429-4352	홈페이지	panacea-korea.com
주 소	(16081)경기도 의왕시 철도박물관로 18-7		
종사자 수	13 명	자본금	1억원
매출액 (2020년 연간)	15억원	당기순익 (2020년 연간)	
사업분야	ICT 장비 (증강/혼합 현실 기기 제조 및 판매)		

기업소개

차세대 ICT의 선도기술 분야인 증강/혼합 현실 그리고 홀로그램현실 구현을 위한 웨어러블 디스플레이 분야에서 기술경쟁력을 확보하여 자체적인 관련 기술 전문 연구소를 설립하고, 20년 이상의 동 분야 경력자들이 모여, 소비자가 요구하는 주요 사항인 경박단소, 큰 화면의 구현을 현실화하여 세계적으로 기술력을 인정받고 있으며, 모든 부품 및 기술을 국산화하는 등 창의적이고 실질적인 Smart glass 개발과 모니터 없는 영상표시 세상을 만들고자 끝없이 노력하는 회사입니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
증강/혼합 현실 기기	GTM-100/200	본 제품은 스마트폰 및 텝, PC의 확장형 헤드 마운트 모니터로써 영상신호 및 전원을 USB type C 케이블을 사용하여 멀티미디어 기기에 아주 간단히 연결하여 Full HD 영상을 볼 수 있으며, 추가되는 TOF와 9DoF에 의해서 증강 및 혼합 현실 그리고 홀로그램현실을 지원하는 가볍고 얇은 증강/혼합현실 장치입니다.
증강/혼합 현실 소프트웨어	GTM-NET	비대면 원격 지원을 위한 GTM-NET 은 AR 글라스 이용자를 위한 원격지 네트워크 플랫폼 입니다. AR 글라스를 착용하고 인터넷 망에 접속하여 영상과 음성, 최적화된 자료 공유 및 원격지 작업제어 등을 이용할 수 있습니다.

구 분	제품명	제품 설명
증강/혼합 현실 기기	GinGer(징거)	GinGer(징거)라는 제품은 현재 개발 중이며, 해외 마이크로소프트(Microsoftware) 홀로렌즈2 그리고 메직립 (Magicleep) 등과 비교하여도 화질 및 밝기 그리고 무게 등에서 차별화된 우위의 기술이 적용되었습니다. HOE의 제작 기술을 발전시키고, Scan MEMS의 속도를 높여 화질을 좋게 하며, 공간 및 동작 인식 센서를 추가하여 증강/혼합현실의 웨어러블 장치 완성도를 높이며 나아가 홀로그램현실 구현을 위한 기술로 발전시킬 계획입니다.

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
송혁규(CTO)	연구소	010-9961-8220	hyukkyu.song@panacea-korea.com

㈜페이크아이즈

FAKE EYES

대표자명	김 석 중	설립일자	2016. 9. 6.
대표전화	070-4910-8013	홈페이지	www.fakeeyes.net
주 소	(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 606-20호		
종사자 수	10 명	자본금	57,890,000원
매출액 (2020년 연간)	231,522,000원	당기순익 (2020년 연간)	427,580,000원
사업분야	XR환경 게임 콘텐츠·교육 솔루션 개발 및 서비스, XR환경 메타버스 구축		

기업소개

㈜페이크아이즈는 사람들에게 보다 더 나은 새로운 삶을 제공하는 서비스를 목표로 하고 있습니다. 개발한 콘텐츠 및 솔루션은 Oculus, Steam, Google 플랫폼에서 서비스 중이며 게임, 교육, 솔루션 분야를 포함하고 있습니다. 주요 핵심기술로는 XR환경 구축기술, XR환경 인터랙티브 인터페이스 개발기술, XR환경 인터랙션 시스템 및 UX 개발기술, 실시간 네트워크 시스템 구축 기술을 보유하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
게임	콜로니클	Oculus Go, Gear VR, Cardboard VR, Oculus Quest를 지원하는 최대 8인 동시접속 실시간 가상현실 FPS대전 게임
교육	클래스브이	DPVR환경 최대 40명이 동시접속하여 수업을 진행할 수 있는 초실감 교실 솔루션
솔루션	XR통합 환경 표준 SDK	개발사들이 하나의 프로젝트 개발로 XR환경의 다양한 플랫폼을 지원할 수 있는 SDK (XR환경 표준기술 추진 중)

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김 석 중 (대표)	사업부	010-6401-8214	kimsjar@fakeeyes.co.kr

㈜포스트미디어

PoSTMEDIA
Pioneer of Science & Technology

대표자명	홍 승 모	설립일자	1993. 5
대표전화	02-538-7200	홈페이지	www.postmedia.co.kr
주 소	(06373)서울 강남구 자곡로 174-10 220호 (자곡동, 강남에이스타워G9)		
종사자 수	25 명	자본금	740,000 천원
매출액 (2020년 연간)	2,806,975 천원	당기순익 (2020년 연간)	132,573 천원
사업분야	SW개발, 서비스디자인, ICT 컨설팅		

기업소개

㈜포스트미디어는 뉴미디어 분야에서 오랜 경험을 축적해온 AR/VR 전문기업입니다.
문화기반의 콘텐츠 기획/제작 및 AR/VR기반 스마트 서비스와 ICT 컨설팅 제공으로 문화와 공간, 기술이 융합된 따뜻한 세상을 만들기 위해 언제나 새로운 도전정신으로 발전하고 있는 기업입니다.
본사는 스마트도시(Smart Cities), 스마트관광(Smart Tourism) 및 디지털 문화유산(Digital Heritage) 분야에 특화된 AR/VR 서비스 기획 및 개발을 전문으로 하고 있습니다

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
증강현실	AR기반 뮤지엄 안내시스템	아웃도어 공간데이터기반의 증강현실 기술을 이용한 뮤지엄 가이드서비스
가상현실	360 VR 체험시스템 (돔형/글래스형)	이동형 VR 체험공간구축 및 무인관람체험 서비스

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
국현규(이사)	PMO	02-538-7200	paulworks@postmedia.co.kr

㈜포켓메모리

POCKET MEMORY
Content Creator

대표자명	조 용 석	설립일자	2014. 6. 21
대표전화	02-2088-1855	홈페이지	www.pocketmemory.co.kr
주 소	(07294)서울특별시 영등포구 영등포로20길 22-8, 5층		
종사자 수	15 명	자본금	120백만원
매출액 (2020년 연간)	1,769백만원	당기순익 (2020년 연간)	435백만원
사업분야	대체현실 및 실감 콘텐츠 전문 개발 VR, AR, AI 콘텐츠 외주 용역 개발 및 자체서비스 개발		

기업소개

㈜포켓메모리는 가상현실을 통한 교육, 체험 콘텐츠, 증강현실을 통한 홍보 및 정비 콘텐츠와 인공지능을 통한 디지털 헤리티지, 대화 시스템(NLP), 뷰티 시스템, 가상피팅 및 비서 서비스 앱 등 다양한 융복합 실감콘텐츠 제작을 주 사업으로 진행하고 있습니다. 효율적 제작 파이프라인과 프로젝트 매니지먼트를 통해 축적한 다양한 실적과 노하우를 보유하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
인공지능	AI 키오스크	NLP 기반 대화 시스템을 통한 대화형 정보 안내 키오스크
인공지능+증강현실	모바일 AR 가상피팅	사용자의 사진에 가상의 옷을 피팅 해볼 수 있는 증강현실 가상의류 피팅 시스템
인공지능	PersonalColor Styling	안면 인식 기술을 활용, 사용자의 얼굴 사진을 통해 퍼스널컬러를 측정하는 AI 컨시어지 시스템
인공지능	디지털헤리티지 인공지능 키오스크	과거인물을 3D 모델링으로 제작, 사용자의 질문에 다양한 인터랙션을 제공하는 대화형 디지털 헤리티지 시스템

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
옥수지(매니저)	전략실	02-2088-1855	sujirome@pocketmemory.co.kr

㈜피앤씨솔루션

대표자명	최 치 원	설립일자	2015. 3. 16
대표전화	070-8806-0316	홈페이지	www.pncsolution.co.kr
주 소	(06785) 서울특별시 서초구 강남대로 10길 53, 3층 (피앤씨빌딩)		
종사자 수	35 명	자본금	249,865,000원
매출액 (2020년 연간)	100억원	당기순익 (2020년 연간)	1,400,387,909원
사업분야	XR Glass, VR Simulator, AR 엔진, AI SW 개발 및 공급업체		

기업소개

국내 최초로 XR Glass, VR Simulator 완성품 제작에 성공, 전 산업에서 수요가 있어 차세대 솔루션으로 국가와 산업 발전에 기여하고 있음. IMU, UWB 활용한 공간인식 SW를 직접 개발하며, 딥러닝 A.I.를 통한 제스쳐인식, 음성인식, 사물인식으로 차세대 솔루션으로써 활용도를 높여 나가고 있음. 자체 AR 엔진개발팀 보유, SLAM 기반의 AR 엔진을 개발하고 있음

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
XR Glass	Air Glass	증강현실 구현이 가능한 안경형 제품
AR 엔진	PNC SLAM ENGINE Ver. 1.0	SLAM기반의 AR 엔진
AI 엔진	PNC AI Ver. 1.0	사물인식, 제스쳐인식, 음성인식으로 딥러닝

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
정채현	영업마케팅	070-8813-0316	agjung@pncsolution.co.kr

㈜필더세임

대표자명	배 준 범	설립일자	2017. 7. 12
대표전화	070-4760-7130	홈페이지	www.ftsame.com
주 소	(44919)울산광역시 울주군 유니스트길 50, 제 5공학관 801-9호		
종사자 수	13 명	자본금	14,674,500원
매출액 (2020년 연간)	208,631,703원	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	VR컨트롤러, VR 하드웨어, 소프트센서		

기업소개

㈜필더세임은 국내 최초 액체금속 프린팅 기반 제조 기술을 이용하여 웨어러블에 사용할 소프트센서 제작 기술을 개발 및 보유하고 있습니다. 소프트센서 제작 기술은 다양한 웨어러블 제품으로 제작 가능하며 장갑형 VR 컨트롤러 Mollisen HAND를 판매하고 있습니다. Mollisen HAND는 VR게임, 교육, 재활 등 다양한 산업분야에 활용되고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR컨트롤러	Mollisen HAND	장갑형 VR 컨트롤러로 일반적인 조이스틱형 VR 기기 컨트롤러를 대신하여 손움직임을 직관적으로 표현
소프트센서	HiFLEX	액체금속을 활용한 부드러운 인장/압력 센서

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
정다희	홍보마케팅팀	010-2798-9638	daheejeong@ftsame.com

한국가상현실㈜

KOVI
KOREA VIRTUAL REALITY INC.

대표자명	장 호 현	설립일자	1999. 1. 14
대표전화	1644-4932	홈페이지	corp.kovi.com
주 소	(05719) 서울특별시 송파구 중대로 97(가락본동) 효원빌딩 16F		
종사자 수	39 명	자본금	-
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	소프트웨어개발		

기업소개

한국가상현실(주)는 유연한 확장성을 가진 VR코어 '코비아키' 를 활용하여 생산적인 활동을 위한 산업용 VR분야에서 체험·교육 등의 콘텐츠용 VR까지 다양한 분야에 활용이 가능한 VR 콘텐츠 개발 및 서비스를 주 사업으로 하고 있습니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
저작용 VR 소프트웨어	코비아키S	VR공간 저작 및 견적 지원. 건축/인테리어 솔루션
인테리어 VR 앱	코비하우스VR	모바일기반 VR 인테리어 플랫폼 제공
VR 시뮬레이터	산업용 VR 시뮬레이터	공간관리, 교육, 훈련 용 산업용 VR 시뮬레이터

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
팀장	플랫폼사업부	1644-4932	tigger@kovi.com

한국전자기술연구원

KETI 한국전자기술연구원
Korea Electronics Technology Institute

대표자명	김 영 삼	설립일자	1991. 8. 27
대표전화	031-789-7000	홈페이지	keti.re.kr
주 소	(13509) 경기도 성남시 분당구 새나리로 25		
종사자 수	426 명	자본금	-
매출액 (2020년 연간)	-	당기순익 (2020년 연간)	-
사업분야	-		

기업소개

한국전자기술연구원은 전자·IT산업 분야의 선도기술 개발 및 중소·중견기업의 기술혁신·사업화 견인을 통해 전자산업의 글로벌 경쟁력을 강화하고, 기업의 성장플랫폼 역할을 수행

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
HW플랫폼	다중 참여형 가상공간 이동 플랫폼 기술	동작/햅틱/위치 기반 하이브리드 센싱 기반 8인 동시 체험이 가능한 콘텐츠 시나리오 저작 기술과 충돌/이탈/물리객체 위험요소의 안전 예방을 위한 통합 안전운용시스템
HW/SW 연동/제어 솔루션	정신건강 증진용 VR/AR 플랫폼	국민정신건강 증진을 위하여 생체 데이터 측정용 무선 VR/AR HMD 및 뇌/인지과학적 정신건강 증진 기능성 콘텐츠와 개인 맞춤형 서비스가 가능한 플랫폼

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
장민혁(책임연구원)	IT융합부품연구센터	062-602-0270	minhyuk@keti.re.kr

㈜헬로앱스

대표자명	김 영 준	설립일자	2011. 7. 27
대표전화	070-4417-1559	홈페이지	helloapps.co.kr
주 소	(13524) 경기도 성남시 분당구 판교역로192번길 14, 4층		
종사자 수	7 명	자본금	1억
매출액 (2020년 연간)	1,556백만원	당기순익 (2020년 연간)	109백만원
사업분야	4차산업기술 체험 교육, VR/AR/AI 체험교육, VR/AR/MR/AI 콘텐츠 제작		

기업소개

헬로앱스는 4차산업 기술 체험교육 전문 기업으로서, VR/AR 기반 콘텐츠 제작과 더불어, 자체적으로 보유한 VR 코딩 및 AI 코딩 SW를 활용하여, VR/AR과 AI 체험교육 서비스 제공을 주사업으로 하고 있습니다. 헬로앱스의 VR 코딩 SW는 초보자가 전문지식이 없어도 VR 및 AR 콘텐츠를 간단하고 쉽게 만들 수 있도록 지원하며 다양한 VR 기기와 보급형 키트를 지원합니다.

주요제품

구 분	제품명	제품 설명
VR/AR	VR 코딩 SW	초보자용 VR/AR 콘텐츠 제작 및 체험 SW
AI	AI 코딩 SW	초보자용 인공지능 기술 체험 및 교육 SW
양자컴퓨터	양자컴퓨터 코딩 SW	초보자용 양자컴퓨터 코딩 SW

담당자

담당자(직책)	담당부서	전화번호	이메일
김영준(대표이사)	기술연구소	070-4417-1559	young.admin@gmail.com

2021년도 XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람

인　　쇄 : 2021년 4월 9일

발　　간 : 2021년 4월 12일

발 행 처 : 한국전자정보통신산업진흥회

서울특별시 마포구 월드컵북로 54길 11(상암동 1599) 전자회관 11층

전화 : 02-6388-6092

www.gokea.org

■ 본 편람의 판권 및 저자권은 한국전자정보통신사업진흥회의 소유 이므로 가공 및 인용시에는 「2021년도 XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람」 임을 밝혀 주시기 바랍니다.

■ 본 편람에 수록된 내용에 관하여 문의사항이 있으신 경우에는 아래 연락처로 연락하여 주시기 바랍니다.

- 한국전자정보통신산업진흥회 신산업실 XR산업센터(02-6388-6092/jhw@gokea.org)

2021년도

XR(AR·VR) 기업 및 제품 편람



KEA Korea Electronics Association 한국전자정보통신산업진흥회

03924 서울특별시 마포구 월드컵북로 54길 11 전자회관 11층

TEL : 02-6388-6092